

OFFICIEEL REGLEMENT VOOR DE WEDDENSCHAPPEN VAN DE BEROEPSVERENIGING VAN WEDKANTOREN (B.V.W.K.)

Huidig reglement heeft uitsluitend betrekking op de weddenschappen die georganiseerd worden door de bij de B.V.W.K. aangesloten leden.

Huidig reglement heeft dus geen betrekking op:

1. De onderlinge weddenschappen van de in België gelopen paardenrennen die georganiseerd worden door de S.V. NEVENMAATSCHAPPIJ BELGISCHE PMU
Het reglement dat betrekking heeft op deze weddenschappen, kan worden geraadpleegd op de website www.pmu.be.
2. De onderlinge weddenschappen van de in België gelopen paardenrennen die georganiseerd worden door de N.V. EUROTIERCE
Het reglement dat betrekking heeft op deze weddenschappen, kan worden geraadpleegd op de website www.eurotierce.be.

BELANGRIJKE VOORAFGAANDE INFORMATIE

Huidig reglement bestaat uit drie delen:

DEEL 1: Algemene bepalingen. In dit deel staan de regels voor de aanvaarding van de weddenschappen en voor de uitbetaling van de winsten.
Deze zijn van toepassing zijn op alle soorten weddenschappen.

DEEL 2: Bijzondere bepalingen betreffende de weddenschappen aan notering. In dit deel staan de bijzondere regels die van toepassing zijn op de weddenschappen van het type "bookmaking" (de opbrengsten worden door de uitbater berekend op basis van de noteringen). Een weddenschap aan notering kan door de wedder herkend worden door middel van het hierna weergegeven logo:

Ladbrokes

DEEL 3: Bijzondere bepalingen betreffende de onderlinge weddenschappen. In dit deel staan de bijzondere regels die van toepassing zijn op de "onderlinge" weddenschappen (de opbrengsten zijn afhankelijk van het totaal van de inzetten en het aantal winnaars). Een onderlinge weddenschap kan door de wedder herkend worden door middel van het hierna weergegeven logo:



Huidig reglement is te allen tijde van toepassing op alle weddenschappen die door de leden van de BVWK op het Belgische grondgebied gecommmercialiseerd worden. Ter naleving van de wettelijke en reglementaire voorschriften die van toepassing zijn op deze commerciële activiteiten, worden niet alle weddenschappen in al onze verkooppunten aangeboden.

- **In de kansspelinrichtingen klasse IV**, zoals omschreven in artikel 43/4 §1 van de Wet op de Kansspelen, worden al onze weddenschappen aangeboden, **alsook door middel van de informatiemaatschappij-instrumenten (hierna « de website »)**. Dit aanbod beslaat het volledige gamma aan weddenschappen dat in België gecommmercialiseerd mag worden en is volledig onderworpen aan de bepalingen van dit reglement : DEEL 1, DEEL 2 en DEEL 3.
- **Buiten de kansspelinrichtingen klasse IV**, beschikken de dagbladhandelaars, zoals omschreven in artikel 43/4 §5 van de Wet op de Kansspelen, over een beperkt aanbod dat uitsluitend bestaat uit volgende soorten weddenschappen:
 - o de onderlinge weddenschappen op buitenlandse paardenrennen, die vallen onder DEEL 1 en DEEL 3 van huidig reglement;
 - o de weddenschappen op sportevenementen andere dan paardenrennen en windhondenrennen, die vallen onder DEEL 1 en gedeeltelijk onder DEEL 2 van huidig reglement.

De klant wordt duidelijk geïnformeerd over de soort weddenschap die hij speelt door middel van het logo en de commerciële benaming van het product, alsook door alle andere vermeldingen op het spelticket (zie artikel 1.3).

VERSIE 2024.2, VAN KRACHT VANAF 06/05/2024

INHOUDSOPGAVE

DEEL 1. ALGEMENE BEPALINGEN.....	8
Artikel 1.1. Draagwijdte van het reglement (laatste wijziging 05/01/2018)	8
Artikel 1.2. Voorwaarden tot aanvaarding van de weddenschappen (laatste wijziging 01/01/2017).....	8
Artikel 1.3. Voorwaarden tot betaling van de winsten (laatste wijziging 01/01/2017)	11
Artikel 1.4. Bescherming van de spelers (laatste wijziging 14/03/2012).....	12
Artikel 1.5. Gebruiksvoorwaarden van de online spelersrekening in agentschappen (laatste wijziging 05/01/2018)	13
DEEL 2. BIJZONDERE BEPALINGEN BETREFFENDE DE WEDDENSCHAPPEN AAN NOTERING	15
A. SPECIFIEKE REGELS INZAKE DE WEDDENSCHAPPEN AAN NOTERING DIE AANGEBODEN WORDEN IN DE FYSIEKE VERKOOPNETTEN (ARTIKELEN 2.1 TOT 2.34)	15
Artikel 2.1. Herkenning van een weddenschap aan notering (laatste wijziging 14/03/2012)	15
Artikel 2.2. Regels die specifiek van toepassing zijn op weddenschappen aan notering (laatste wijziging 10/01/2019).....	16
Artikel 2.3. Wedwijzen (laatste wijziging 01/01/2017).....	19
Artikel 2.4. Regels toe te passen in geval van DEAD-HEAT (Ex-aequo) (laatste wijziging 01/01/2017)	21
Artikel 2.5. Voetbal en evenementen (sport- en andere) (laatste wijziging 08/06/2020)	22
2.5.1. A la Carte (ALC) (laatste wijziging 24/04/2018)	25
2.5.1.1. A la Carte 1-X-2 CLASSIC (opties 1 tot 20) (laatste wijziging 15/09/2016).....	25
2.5.1.2. A la Carte 1-X-2 HALF TIME (opties 1 tot 20) (laatste wijziging 24/04/2018)	26
2.5.1.3. A la Carte 1-X-2 HANDICAP (opties 1 tot 20) (laatste wijziging 14/04/2014)	26
2.5.1.4. A la Carte 1-X-2 DOUBLE CHANCE (opties 1 tot 20) (laatste wijziging 24/04/2018)	26
2.5.1.5. A la Carte 1-X-2 FIRST TO SCORE (opties 3 tot 20) (laatste wijziging 14/04/2014).....	27
2.5.1.6. A la Carte OVER/UNDER (opties 1 tot 20) (laatste wijziging 24/04/2018).....	27
2.5.1.7. A la Carte BOTH TEAMS TO SCORE (opties 1 tot 20) (laatste wijziging 24/04/2018).....	27
2.5.1.8. A la Carte BOTH TEAMS TO SCORE WITH RESULT (opties 1 tot 20) (laatste wijziging 24/04/2018)	27
2.5.2. Correcte score (opties 1 tot 7, MULTI 3 & MULTI 4) (laatste wijziging 21/01/2013).....	28
2.5.3. Half time / Full time (opties 1 tot 7, MULTI 3 & MULTI 4) (laatste wijziging 21/01/2013)	28
2.5.4. Eerste doelpuntenmaker (laatste wijziging 21/03/2016)	28
2.5.5. Laatste doelpuntenmaker (laatste wijziging 15/09/2016)	28
2.5.6. Doelpuntenmaker op elk moment (laatste wijziging 15/09/2016)	28
2.5.7. Multiscore (laatste wijziging 21/03/2013)	29
2.5.8. Total goals/points (laatste wijziging 15/09/2016)	29
2.5.9. Promoties (laatste wijziging 01/01/2017)	29
Artikel 2.6. Winnend (laatste wijziging 01/03/2022)	30
Artikel 2.7. Winnend aan VASTE NOTERING (laatste wijziging 15/09/2016)	30
Artikel 2.8. WIN+ (VASTE NOTERING) (laatste wijziging 15/09/2016).....	31
Artikel 2.9. Geplaatst (laatste wijziging 01/03/2022)	32
Artikel 2.10. Geplaatst aan VASTE NOTERING (laatste wijziging 01/06/2012)	33
Artikel 2.11. Show (laatste wijziging 14/03/2012).....	34
Artikel 2.12. Overdracht (laatste wijziging 14/03/2012).....	34

Artikel 2.13.	Winnend Koppel/Quinella (laatste wijziging 01/03/2022).....	35
Artikel 2.14.	Koppel in volgorde/CSF/Exacta (laatste wijziging 01/03/2022)	35
Artikel 2.15.	Dogs2score (vaste notering) (laatste wijziging 15/09/2015)	36
Artikel 2.16.	Geplaatst Koppel (laatste wijziging 14/03/2012).....	36
Artikel 2.17.	Koppel 4 (laatste wijziging 01/01/2017)	37
Artikel 2.18.	Trio (Paarden) (laatste wijziging 01/07/2019)	38
Artikel 2.19.	Trio (Windhonden) (laatste wijziging 01/12/2023).....	38
Artikel 2.20.	Trio in volgorde/Tricast/Trifecta (laatste wijziging 01/12/2023).....	39
Artikel 2.21.	1-2-3 Spin (laatste wijziging 06/06/2018)	40
Artikel 2.22.	Tiercé (laatste wijziging 01/07/2019).....	41
Artikel 2.23.	Quarto (laatste wijziging 14/03/2012).....	41
Artikel 2.24.	Quarté (laatste wijziging 01/07/2019).....	42
Artikel 2.25.	Quarté Plus (laatste wijziging 12/11/2012)	42
Artikel 2.26.	Super 4 (laatste wijziging 06/06/2018)	43
Artikel 2.27.	Multi (Franse rennen) : Multi 4 - Multi 5 - Multi 6 - Multi 7 (laatste wijziging 01/01/2017).....	44
Artikel 2.28.	Mini-Multi (Franse rennen) (laatste wijziging 01/01/2017)	44
Artikel 2.29.	Quintet (laatste wijziging 01/07/2019)	45
Artikel 2.30.	Quintet Plus (laatste wijziging 06/05/2024).....	46
Artikel 2.31.	Tick 5 (laatste wijziging 05/01/2018)	46
Artikel 2.32.	543 Plus (laatste wijziging 01/01/2017).....	47
Artikel 2.33.	Sextet (laatste wijziging 14/03/2012)	47
Artikel 2.34.	Flash (laatste wijziging 14/03/2012).....	48
B. BIJZONDERE BEPALINGEN MET BETREKKING TOT HET AANBOD VAN WEDDENSCHAPPEN AAN NOTERING OP DE WEBSITE EN VIA DE SSBT'S SPORTS ONLY IN DE FYSIEKE VERKOOPNETTEN (Artikelen 2.35 t.e.m. 2.104)	49	
I. ALGEMENE REGELS	49	
Artikel 2.35.	'All In', 'All in Play or Not' of 'All in Compete or Not' (laatste wijziging 24/08/2015).....	49
Artikel 2.36.	Aanvaarding en validatie van de weddenschappen (laatste wijziging 24/08/2015).....	49
Artikel 2.37.	Correcties van de rekening (laatste wijziging 24/08/2015)	50
Artikel 2.38.	Ante Post-weddenschappen (laatste wijziging 24/08/2015)	50
Artikel 2.39.	Wedden tijdens het evenement (live) (laatste wijziging 24/08/2015).....	50
Artikel 2.40.	Klachten/bezwaren (laatste wijziging 24/08/2015).....	51
Artikel 2.41.	Each-Way-weddenschappen (laatste wijziging 24/08/2015)	51
Artikel 2.42.	Meervoudige weddenschappen met verhoogde opbrengsten (laatste wijziging 24/08/2015)	52
Artikel 2.43.	Fouten (laatste wijziging 24/08/2015)	52
Artikel 2.44.	Fraude (laatste wijziging 15/09/2016)	52
Artikel 2.45.	Maximale winsten (laatste wijziging 08/06/2020).....	53
Artikel 2.46.	Wijzigingen van de opbrengsten (laatste wijziging 24/08/2015)	54
Artikel 2.47.	Resultaten (laatste wijziging 24/08/2015)	55
Artikel 2.48.	Annuleringen (laatste wijziging 24/08/2015)	55
Artikel 2.49.	Weigering van betaling en compensatie van de verantwoordelijkheid van de Operator (laatste wijziging 24/08/2015)	56
Artikel 2.50.	Ex-aequo (laatste wijziging 24/08/2015)	56

Artikel 2.51.	Technisch defect (laatste wijziging 24/08/2015)	56
Artikel 2.52.	Cash Out (laatste wijziging 24/08/2015)	56
II. RENNEN		58
Artikel 2.53.	Zogenaamde “Franse” paardenrennen (laatste wijziging 01/01/2017)	58
Artikel 2.54.	Zogenaamde “Britse” paardenrennen (Groot-Brittannië, Ierland, Zuid-Afrika, Dubai, VAE, ...) (laatste wijziging 01/01/2017)	58
Artikel 2.55.	Afhoudingen voorzien door Rule 4 (laatste wijziging 28/04/2014)	66
Artikel 2.56.	Algemene regels voor de zogenaamde “Britse” rennen (laatste wijziging 01/01/2017)	68
Artikel 2.57.	Windhonden (laatste wijziging 28/04/2014)	73
Artikel 2.58.	Internationale rennen (laatste wijziging 28/04/2014)	76
Artikel 2.59.	Drafrennen (laatste wijziging 28/04/2014)	76
Artikel 2.60.	Rennen in de VS (laatste wijziging 28/04/2014)	79
Artikel 2.61.	Virtuele rennen (laatste wijziging 28/04/2014)	80
Artikel 2.62.	Reële knikkerraces – Marble Races (laatste wijziging 04/03/2024)	81
III. SPORT		82
Artikel 2.63.	Regels voor de sportwedenschappen (laatste wijziging 15/09/2016)	82
Artikel 2.64.	Voetbal (laatste wijziging 11/12/2023)	84
Artikel 2.65.	American Football (laatste wijziging 24/08/2015)	100
Artikel 2.66.	Atletiek (laatste wijziging 12/09/2022)	103
Artikel 2.67.	Australian football (laatste wijziging 24/08/2015)	105
Artikel 2.68.	Badminton (laatste wijziging 24/08/2015)	105
Artikel 2.69.	Bandy (laatste wijziging 24/08/2015)	105
Artikel 2.70.	Baseball (laatste wijziging 24/08/2015)	105
Artikel 2.71.	Basketbal (laatste wijziging 24/08/2015)	108
Artikel 2.72.	Bowls (laatste wijziging 24/08/2015)	111
Artikel 2.73.	Boksen (laatste wijziging 24/08/2015)	111
Artikel 2.74.	Cricket (laatste wijziging 24/08/2015)	113
Artikel 2.75.	Wielrennen (laatste wijziging 24/08/2015)	118
Artikel 2.76.	E-sports (laatste wijziging 24/08/2015)	118
Artikel 2.77.	Darts (laatste wijziging 24/08/2015)	118
Artikel 2.78.	Floorball (laatste wijziging 24/08/2015)	119
Artikel 2.79.	Gaelic football/Hurling (GAA) (laatste wijziging 24/08/2015)	119
Artikel 2.80.	Golf (laatste wijziging 24/08/2015)	121
Artikel 2.81.	Handbal (laatste wijziging 24/08/2015)	122
Artikel 2.82.	Hockey (laatste wijziging 24/08/2015)	123
Artikel 2.83.	Ijshockey (laatste wijziging 24/08/2015)	123
Artikel 2.84.	Gemengde vechtsporten (MMA) (laatste wijziging 24/08/2015)	125
Artikel 2.85.	Motorsport (laatste wijziging 12/09/2022)	126
Artikel 2.86.	Autowedstrijden (laatste wijziging 12/09/2022)	126
Artikel 2.87.	Netbal (laatste wijziging 24/08/2015)	127
Artikel 2.88.	Olympische Spelen (zomer en winter) (laatste wijziging 24/08/2015)	128
Artikel 2.89.	Rally's (laatste wijziging 24/08/2015)	128

Artikel 2.90.	Roeisport (laatste wijziging 24/08/2015)	129
Artikel 2.91.	Rugby League en Rugby Union (laatste wijziging 15/09/2016)	129
Artikel 2.92.	Snooker (laatste wijziging 24/08/2015)	132
Artikel 2.93.	Regels voor de speciale markten (laatste wijziging 24/08/2015)	132
Artikel 2.94.	Speedway (laatste wijziging 24/08/2015)	132
Artikel 2.95.	Zwemsport (laatste wijziging 24/08/2015)	133
Artikel 2.96.	Tafeltennis (laatste wijziging 24/08/2015)	134
Artikel 2.97.	Tennis (laatste wijziging 24/08/2015)	134
Artikel 2.98.	Volleybal (laatste wijziging 24/08/2015)	136
Artikel 2.99.	Waterpolo (laatste wijziging 24/08/2015)	137
Artikel 2.100.	Wintersporten (laatste wijziging 24/08/2015)	137
IV.	REGELS VOOR DE SSBT'S SPORTS ONLY	140
Artikel 2.101.	BEPALINGEN DIE VAN TOEPASSING ZIJN OP ALLE SPORTEVENEMENTEN (laatste wijziging 08/06/2020)	140
Artikel 2.102.	SPECIFIEKE REGELS PER SPORTEVENEMENT (laatste wijziging 08/06/2020)	141
2.102.1.	American football	141
2.102.2.	Aussie Rules	142
2.102.3.	Badminton	142
2.102.4.	Bandy	143
2.102.5.	Baseball	143
2.102.6.	Basketball	143
2.102.7.	Beach Soccer	145
2.102.8.	Beach Volley	146
2.102.9.	Bowls	147
2.102.10.	Boksen	147
2.102.11.	Cricket	149
2.102.12.	Curling	158
2.102.13.	Darts	159
2.102.14.	Floorball	159
2.102.15.	Voetbal	160
2.102.16.	Zaalvoetbal	162
2.102.17.	Gaelic Games (football en hurling)	162
2.102.18.	Golf	163
2.102.19.	Handbal	163
2.102.20.	Hockey op gras	163
2.102.21.	Ijshockey	163
2.102.22.	Paardenrennen	163
2.102.23.	MMA/UFC	163
2.102.24.	Pesäpallo	164
2.102.25.	Politiek	164
2.102.26.	Rugby league	164
2.102.27.	Rugby Union	165

2.102.28.	Snooker.....	165
2.102.29.	Squash	165
2.102.30.	Tennis (laatste wijziging 12/09/2022)	165
2.102.31.	Tafeltennis.....	165
2.102.32.	Volleyball.....	166
2.102.33.	Waterpolo.....	166
2.102.34.	Wintersport.....	166
Artikel 2.103.	MINIMUM EN MAXIMUM INZET (laatste wijziging 05/01/2018)	167
Artikel 2.104.	WINSTEN EN MAXIMUMOPBRENGSTEN (laatste wijziging 15/09/2016).....	167
DEEL 3.	BIJZONDERE BEPALINGEN BETREFFENDE DE ONDERLINGE WEDDENSCHAPPEN	168
Artikel 3.1.	Herkenning van een onderlinge weddenschap (laatste wijziging 01/01/2017)	168
Artikel 3.2.	Regels die van toepassing zijn op het aannemen van onderlinge weddenschappen (laatste wijziging 01/01/2017).....	169
TITEL I.	ALGEMENE BEPALINGEN (laatste wijziging 01/01/2017).....	169
HOOFDSTUK 1.	REGISTRATIE VAN WEDDENSCHAPPEN (laatste wijziging 01/01/2017)	169
HOOFDSTUK 2.	UITSLAG EN BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN (laatste wijziging 01/01/2017)	169
HOOFDSTUK 3.	UITBETALING (laatste wijziging 01/01/2017)	171
TITEL II.	DE WEDDENSCHAPPEN (laatste wijziging 01/07/2019)	171
HOOFDSTUK 1.	PARI SIMPLE "ENKELVOUDIGE" WEDDENSCHAP (laatste wijziging 01/07/2019)	171
HOOFDSTUK 2.	PARI COUPLE "KOPPEL" WEDDENSCHAP (laatste wijziging 01/07/2019).....	172
HOOFDSTUK 3.	PARI COUPLE 4 "KOPPEL 4" WEDDENSCHAP (laatste wijziging 01/01/2017).....	173
HOOFDSTUK 4.	TIERCÉ WEDDENSCHAP (laatste wijziging 01/07/2019).....	175
HOOFDSTUK 5.	TRIO WEDDENSCHAP (laatste wijziging 01/01/2017)	175
HOOFDSTUK 6.	TRIO ORDRE «TRIO VOLGORDE» WEDDENSCHAP (laatste wijziging 01/07/2019)	177
HOOFDSTUK 7.	QUARTÉ PLUS WEDDENSCHAP (laatste wijziging 01/01/2017)	178
HOOFDSTUK 8.	MULTI WEDDENSCHAP (laatste wijziging 01/01/2007)	180
HOOFDSTUK 9.	MINI-MULTI WEDDENSCHAP (laatste wijziging 01/01/2017)	181
HOOFDSTUK 10.	QUINTET PLUS WEDDENSCHAP (laatste wijziging 01/07/2019).....	183
HOOFDSTUK 11.	TICK 5 WEDDENSCHAP (laatste wijziging 01/01/2017).....	187

DEEL 1. ALGEMENE BEPALINGEN

Artikel 1.1. Draagwijdte van het reglement (laatste wijziging 05/01/2018)

1. a. Dit officieel reglement van de BVWK is van toepassing op de weddenschappen georganiseerd door en aangegaan bij haar leden in het algemeen en in dit agentschap in het bijzonder. Het bindt alle tussenkommende partijen die, in verschillende hoedanigheden, weddenschappen organiseren en/of aannemen, alsook hun tussenpersonen of aangestelden en de wedders.

b. De agentschappen die worden beheerd door agentschaphouders die in de hoedanigheid van commissionair van de uitbater handelen, worden geïdentificeerd door hun naam en/of handelsnaam te vermelden in het kantoor en op de tickets van de weddenschappen die aan de wedders afgegeven worden. De commissionair sluit weddenschappen af in eigen naam maar voor rekening van de tussenkommende partijen die, in verschillende hoedanigheden, weddenschappen organiseren en/of aannemen (houder van de vergunning F1 en/of van de vergunning F2). Deze tussenkommende partijen stellen zich echter borg ten aanzien van de spelers voor alle verplichtingen die geldig werden aangegaan door de commissionair in de uitvoering van zijn activiteiten inzake het aanvaarden van weddenschappen, in het geval dat de commissionair in gebreke blijft voor de betaling.

c. De organisatoren van weddenschappen in wedkantoren (houders van de vergunning F1) zijn verantwoordelijk voor de betaling van de “belasting op spelen en weddenschappen”, zijnde de gewestelijke belasting die verschuldigd is op de weddenschappen zoals voorzien in het Wetboek van de met de inkomstenbelastingen gelijkgestelde belastingen. De “belasting op spelen en weddenschappen” die van toepassing is op de weddenschappen die aanvaard worden in de wedkantoren, bedraagt tegenwoordig 15% in de drie gewesten van het land en wordt berekend op de inzetten die door de spelers geplaatst worden, verminderd met de sommen die aan de spelers toegekend worden, waaronder de winsten, bonussen en alle andere bedragen die aan de spelers toegekend worden.
2. Elke wedder aanvaardt zonder voorbehoud de bepalingen van dit reglement. Deze bepalingen vervolledigen de wettelijke en reglementaire voorschriften die van toepassing zijn in het Belgische positief recht, en voor zover nodig, in het Franse recht.
3. Elke wijziging aan dit reglement zal in elk agentschap via de teletekst aangekondigd worden of via de website. De pagina waarop de wijziging betrekking heeft, zal vervangen worden in het reglement van het agentschap. Deze pagina zal de datum van de wijziging of van de toepassing ervan vermelden. De bepalingen van dit reglement en zijn wijzigingen die naar behoren werden kenbaar gemaakt aan het publiek, hebben steeds voorrang op iedere andere mededeling.
4. De uitbater behoudt zich het recht voor dit reglement tijdelijk te wijzigen in het kader van promotiecampagnes. De voorwaarden van deze aanbiedingen, de betrokken weddenschappen, de betrokken data of periodes worden dan ofwel per poster en/of via de teletekst aan de klanten van de betrokken agentschappen bekendgemaakt, ofwel op een specifieke plaats op de website. Deze poster geldt dan als tijdelijk addendum aan dit reglement.

Artikel 1.2. Voorwaarden tot aanvaarding van de weddenschappen (laatste wijziging 01/01/2017)

1. Een weddenschap wordt enkel geldig aangenomen en aanvaard indien de voorwaarden van dit reglement werden geëerbiedigd. Een weddenschap die niet aan deze bepaling beantwoordt, wordt als ongeldig en onbestaand beschouwd en geeft dus in geen geval recht op uitbetaling van een winst.
2. De tussenkommende partijen die, in verschillende hoedanigheden, weddenschappen organiseren en/of aannemen, alsook hun tussenpersonen, hebben het recht een weddenschap geheel of gedeeltelijk te weigeren zonder deze beslissing te moeten verantwoorden.
3. De agentschappen zijn voorzien van een elektronische kassa. Elk weddenschapsticket wordt afgedrukt op één uniek exemplaar dat aan de wedder wordt overhandigd.
4. Onder voorbehoud van de bepalingen voorzien in punt 1.2.8, a en b, wordt de weddenschap door de uitbater of zijn agent / tussenpersoon aanvaard:

- indien het gaat om een kantoor dat in reële tijd (on line kantoor) in verbinding staat met het centrale informaticasysteem van de uitbater, op het ogenblik dat de klant, tegen betaling van de totale inzet van de weddenschap, het ticket ontvangt dat gedrukt wordt door de elektronische kassa of door om het even welke andere elektronische tool in het kantoor;
- indien het gaat om een kantoor dat in uitgestelde tijd (off line kantoor / zie vermelding op het ticket) in verbinding staat met hetzelfde systeem, op het ogenblik dat de weddenschap werkelijk gecentraliseerd wordt, m.a.w. wanneer de weddenschap geregistreerd wordt door het centrale informaticasysteem en dat hij nagekeken en uitbetaald kan worden overeenkomstig dit reglement. Weddenschappen op Belgische paardenrennen, onderlinge weddenschappen, weddenschappen aan vaste noteringen, alsook weddenschappen waarvan de opbrengsten volledig of gedeeltelijk uit de inbreng van een speelpot bestaan, worden niet aanvaard in uitgestelde tijd, met uitzondering van de weddenschappen A la Carte 1-X-2 opties 3 tot 20.
In dit geval wordt het ticket dat gedrukt wordt door de elektronische kassa van het kantoor onder voorbehoud afgeleverd.
- indien het gaat om een weddenschap dat gecommmercialiseerd wordt op de website, op het ogenblik dat de klant, tegen betaling van de totale inzet van de weddenschap, de bevestiging van zijn spel krijgt in een afdrukbaar formaat op de website waarop hij speelt.
In dat geval wordt het virtueel spelticket dat gegenereerd wordt door de website ter beschikking gesteld van de speler, die de mogelijkheid heeft om het af te drukken.

Zowel in de fysieke verkoopnetten als via de website, is de klant ALTIJD als enige verantwoordelijk voor het nakijken van zijn ticket.

In de fysieke verkoopnetten kan hij het laten wijzigen binnen de 15 minuten na de registratie van het ticket, behalve bij wijziging van de notering of de opbrengst in die tussentijd voor de weddenschappen aan vaste noteringen en in alle gevallen voor de start van het evenement dat het voorwerp uitmaakt van de weddenschap. Niettemin kunnen de weddenschappen Winnend – Show en Geplaatst worden geannuleerd tot aan de start van de ren voor zover de geselecteerde deelnemer niet-vertrekkend is.

Behalve in uitzonderlijke gevallen die rechtstreeks op de website vermeld worden, beschikt de speler nooit over het recht om van zijn aankoop af te zien voor weddenschappen die geplaatst werden via de website, om organisatorische redenen die eigen zijn aan dit verkoopkanaal. Een valideringsproces stap voor stap vestigt de aandacht van de speler hier telkens weer op.

5. In geen geval kunnen de uitbater van de weddenschappen, zijn agenten of commissionairs en/of de agenten of aangestelden van deze laatste verantwoordelijk worden gesteld voor de keuze van de gespeelde weddenschappen en combinaties, noch voor fouten begaan bij het registreren van een ticket door de elektronische kassa of wanneer er een defect blijkt te zijn aan de elektronische kassa of het centrale informaticasysteem (bijvoorbeeld het registreren van een weddenschap na het vertrek van de ren of de start van de wedstrijd). Geen enkele klacht zal hierover aanvaard worden.

Ladbrokes

6. In geval van uitgestelde Franse ren:
 - a. Als een ren wordt uitgesteld en gelopen op dezelfde dag, worden alle weddenschappen die geregistreerd zijn op deze ren normaal uitgevoerd.
 - b. Als een ren opnieuw wordt gelopen op een andere dag, worden alle weddenschappen die geregistreerd zijn op deze ren terugbetaald.
7. Weddenschappen per telefoon worden enkel aangenomen indien de wedder vooraf een provisie in speciën heeft gestort bij de tussenkomende partijen die verantwoordelijk zijn voor het aannemen van de weddenschappen of hun tussenpersonen of aangestelden. Voor weddenschappen die per telefoon worden doorgegeven, blijft uitsluitend de opdrachtgever verantwoordelijk en zal er nadien geen enkele betwisting worden aanvaard. In het bijzonder in geval van fouten gemaakt bij de overschrijving van de weddenschap of van de volledige of gedeeltelijke inzet of ingeval de validering op de elektronische kassa werd vergeten of laattijdig werd uitgevoerd. Het is ook de verantwoordelijkheid van de speler zijn ticket onverwijld in het agentschap af te halen, en alleszins vóór de geldigheidsduur ervan verstrijkt.
8. Worden niet in aanmerking genomen en worden als ongeldig en onbestaand beschouwd:
 - a. Dubieuze of laattijdige weddenschappen of weddenschappen die zijn opgesteld om fraude te verstoppen of op te zetten (bvb. weddenschappen aangegaan na de start van de ren of wedstrijd, enz.). Deze weddenschappen worden terugbetaald.

- b. Weddenschappen die, eventueel door middel van tussenpersonen, werden aangegaan om belangrijke inzetten te verhullen die anders geweigerd zouden zijn. Deze weddenschappen worden terugbetaald.
- c. Weddenschappen op basis van duidelijk foutieve noteringen of opbrengsten en waarvan de klant logisch gezien de fout in de notering of opbrengst heeft opgemerkt (bvb. tikfout van een opbrengst aan 15 i.p.v. 1,5). Deze weddenschappen worden terugbetaald.
- d. Weddenschappen die aanvaard werden buiten een kansspelinrichting klasse IV en waarvan de inzet hoger is dan de maximuminzet van 200 € per speler en per dag, zoals bepaald door artikel 1 van het K.B. van 22 december 2010 tot vaststelling van de voorwaarden tot aanneming van weddenschappen buiten kansspelinrichtingen klasse IV. Deze weddenschappen worden terugbetaald.

De tussenkomende partijen die, in verschillende hoedanigheden, weddenschappen organiseren en/of aannemen, alsook hun tussenpersonen, behouden zich het recht voor om de personen te vervolgen die dergelijke weddenschappen plaatsen.

- 9. De tussenkomende partijen die, in verschillende hoedanigheden, weddenschappen organiseren en/of aannemen, alsook hun tussenpersonen, mogen iedere weddenschap aanvaarden waarvan de totale inzet, per enkelvoudige combinatie, een meervoud van 0,10 € is, en voor zover de inzet tenminste de minimum basisinzet van de betrokken weddenschap bedraagt en de maximuminzet niet voorbijgaat. Voorbeeld: Tiercé: toegelaten inzetten: 0,50 € - 0,60 € - 0,70 € ...

Artikel 1.3. Voorwaarden tot betaling van de winsten (laatste wijziging 01/01/2017)

1. a. In geval van een winnende weddenschap, zijn de winsten slechts uitbetaalbaar tegen afgifte van het ticket dat door de elektronische kassa werd afgeleverd. Het ticket moet alle elementen van de weddenschap bevatten, alsook deze die de identificatie van het ticket mogelijk maken. Een ticket is slechts geldig als het gaat om een origineel en volledig ticket voorzien van een barcode.

Vermeldingen op het ticket

Het ticket dat door de agentschaphouder wordt afgeleverd, bevat onder andere volgende vermeldingen:

1. de naam en het ondernemingsnummer van de commissionair of van de uitbater indien het een bediende is;
2. de registratiedatum;
3. het logo dat toelaat om een weddenschap aan notering of een onderlinge weddenschap te identificeren;
4. de totale inzet van de weddenschap;
5. het volgnummer van het ticket;
6. de plaats waar het evenement zich afspeelt of de speciale wedwijze (overdracht, ...);
7. de datum van het evenement;
8. de plaats waar het evenement zich afspeelt (zie 6);
9. het soort weddenschap en het nummer van de wedstrijd;
10. de wedwijze;
11. de basisinzet per enkelvoudige combinatie;
12. de selecties;
13. de houder van de vergunning F1;
14. de houder van de vergunning F2;
15. de instemming zonder voorbehoud van de wedder met het BVWK-reglement.

De uitbetaling van een winst met betrekking tot een ticket dat gecommmercialiseerd werd door de houder van een vergunning F1 of één van zijn tussenpersonen, kan bekomen worden:

- In de kansspelinrichtingen klasse IV die houder zijn van een vergunning F2, voor het volledige bedrag van de winst.
- Buiten de kansspelinrichtingen, bij de aangesloten dagbladhandelaars, voor een bedrag van maximum 1000 €.
- Op de maatschappelijke zetel van de houder van de vergunning F1, uitsluitend voor een winst die meer bedraagt dan 1000 € en verplicht voor elke winst die een bedrag van 7500 € overschrijdt.

b. Tickets die beschadigd zijn, waarvan een deel ontbreekt, of waarop andere vermeldingen staan, geven geen recht op uitbetaling indien deze beschadigingen en/of vermeldingen de identificatie van de tickets onmogelijk maken of indien de elementen die erop voorkomen niet overeenkomen met deze die geregistreerd werden door het centrale informaticasysteem.

2. Indien meerdere personen samen een weddenschap aangaan (speelpot), zal de agentschaphouder enkel handelen met de persoon die het winnend ticket voorlegt.
3. Ieder ticket dat betrekking heeft op een winnende weddenschap en dat door de wedder niet ter uitbetaling wordt aangeboden binnen één maand na de wedstrijd, wordt als vervallen beschouwd en geeft dus geen recht meer op uitbetaling.
4. In principe zijn de winsten betaalbaar vanaf het ogenblik dat de resultaten en officiële opbrengsten bekend zijn. Nochtans mag de uitbater de betaling uitstellen:
- voor de tijd die nodig is voor de gebruikelijke controles;
 - voor de tijd die nodig is om tot een onderzoek over te gaan indien de indieningsvoorwaarden van een weddenschap dubieus lijken te zijn;
 - indien de uitbetaling van de gewonnen sommen wordt bemoeilijkt door de sluiting van de banken, bv. tijdens weekends en feestdagen;
 - indien de wedder zijn winst elders wenst op te strijken dan in het agentschap waar de weddenschap werd geregistreerd;
 - indien de wedder de contante betaling vraagt van een grote winst.

Wanneer een regulerend orgaan zoals de Kansspelcommissie en/of een organisator van weddenschappen of een vereniging die zo'n organisator(en) vertegenwoordigt (Franse PMU, Britse BOLA, ...) de uitbetalingen blokkeert in een land, zal de uitbater dezelfde maatregel treffen. Wanneer een organisator van weddenschappen deze terugbetaalt wegens feiten die tijdens de ren de normale gang van de ren hebben belemmerd, zal de uitbater deze eveneens terugbetalen.

5. Zowel de wedder als de uitbater of zijn agent / tussenpersoon kunnen eisen dat de betaling wordt uitgevoerd met behulp van een betalingstitel op naam.

6. In dit reglement, verstaat men onder "opbrengst" de winst, met inbegrip van de inzet. In de "notering" is de inzet niet inbegrepen.
Voorbeeld: Notering 2/1 = Opbrengst 3 € voor een inzet van 1 €.

7. Indien de inzet van een ticket hoger is dan de basisinzet, moeten de winsten proportioneel worden vermeerderd.
Elk verliezend ticket wordt verondersteld te zijn aangegaan aan de correcte inzet.

Artikel 1.4. Bescherming van de spelers (laatste wijziging 14/03/2012)

De Beroepsvereniging van Wedkantoren hoort de uitbaters van weddenschappen aan te sporen om een beleid van sociale verantwoordelijkheid te voeren ten opzichte van hun klanten, met de bedoeling enerzijds om het risico op gokverslaving te beperken en anderzijds om diegenen bij te staan die de gevolgen ondervinden van een verslaving aan kansspelen.

Buiten de naleving van de wettelijke verplichtingen, die onder andere vervat zijn in de wet op de kansspelen van 10 januari 2010 en haar uitvoeringsbesluiten, houdt dit project onder meer het volgende in:

1. Het verspreiden van reclameboodschappen volgens de wettelijke voorschriften en eerlijke handelspraktijken, zonder aan te zetten tot overmatig spelen.
2. De ontwikkeling door de uitbaters van weddenschappen van een ondernemingsbeleid dat aansluit bij het zoeken naar een verantwoorde kanalisering.
3. Het ter beschikking stellen van duidelijke en precieze informatie ter attentie van het cliënteel, met als doel de risico's op gokverslaving te beperken.
4. Het aanbieden van hulp en raadgevingen aan de klanten die tekenen vertonen van gokverslaving, alsook aan hun familieleden.
5. Het opstellen van een procedure tot zelfuitsluiting op vrijwillige basis van de klanten die tekenen vertonen van gokverslaving.
6. De sensibilisering van alle betrokken partijen m.b.t. het bovenstaande.

Artikel 1.5. Gebruiksvoorwaarden van de online spelersrekening in agentschappen (laatste wijziging 05/01/2018)

De organisatoren van we weddenschappen kunnen de mogelijkheid voorzien voor hun klanten om hun spelersrekening op de website van deze organisatoren te gebruiken voor specifieke redenen (stortingen, afhalingen, raadpleging van het saldo,...) binnen het netwerk van fysieke verkooppunten. De voorwaarden van deze diensten worden bepaald door de bepalingen van dit artikel.

1. Definities

Spelersaccount: een "Spelersaccount" is een account van een speler met als enige doel operaties uit te voeren met betrekking tot online kansspelen.

2. Opening van een spelersaccount

Om geld af te halen of te storten van zijn spelersaccount zowel in agentschappen als online, is het noodzakelijk dat de speler zich op voorhand heeft geregistreerd op de website van de operator en een spelersaccount opent op zijn naam.

3. Geldstortingen op de spelersaccount

Het bedrag dag gestort mag worden is minimum 10 € en maximaal 2.500 € per storting, en dit per speler en per dag. Elke storting wordt bevestigd door de verstrekking van een ticket waarvan het origineel getekend door de speler, bewaard wordt door de operator. De speler krijgt een kopie van dit ticket.

4. Geldafname van een online spelersaccount

- a. Het bedrag dat afgehaald mag worden is minimum 10 € en maximum 250 € per speler en per dag.
- b. De aanvraag van de afname wordt aan de speler bevestigd door de verstrekking van een ticket aan de speler in afwachting op de behandeling van zijn aanvraag. Het resultaat van de aanvraag wordt in het agentschap aan de speler meegedeeld.
- c. De speler wordt geïnformeerd via een ticket dat zijn geldafname aanvaard is. Het origineel ticket getekend door de speler wordt bewaard door de Operator. De speler krijgt een kopie van dit ticket en het afgehaald bedrag.
- d. De Spelersaccount kan geen dienst doen als bankservice en de stortingen kunnen enkel gebruikt worden om mee te doen aan het aanbod van kansspelen aangeboden op de website van de operator. Om geld af te halen van zijn spelersaccount, moet de speler minimum 50 % van zijn laatste storting spelen. Pokerspelen maken geen deel uit van deze berekening.

5. Beperkingen van storting en afname

Als volgens de inschatting van de Operator er een vermoeden van inbreuk bestaat (bijvoorbeeld als een gedeponeed bedrag niet in voldoende mate werd aangewend voor het spel en de Gebruiker/speler een verzoek doet tot afname/afhaling met betrekking tot het gedeponeed bedrag), behoudt de Operator het recht de respectievelijke stortingen en afname deels of geheel te annuleren, het gedeponeed bedrag terug te betalen, alle kosten in mindering te brengen die zijn kunnen ontstaan in verband met de operatie en de spelersaccount voor onbepaalde tijd af te sluiten. Conform de regels betreffende de bestrijding van witwassen van geld kan er bovendien een verslag naar de overheidsinstanties worden gestuurd.

6. Belasting op de spelen en weddenschappen

De organisatoren van online weddenschappen (houders van de vergunning F1+) zijn verantwoordelijk voor de betaling van de “belasting op spelen en weddenschappen”, zijnde de gewestelijke belasting die verschuldigd is op de weddenschappen zoals voorzien in het Wetboek van de met de inkomstenbelastingen gelijkgestelde belastingen. De “belasting op spelen en weddenschappen” die van toepassing is op online weddenschappen, bedraagt tegenwoordig 11% in de drie gewesten van het land en wordt berekend op de werkelijke brutomarge, zijnde de inzetten die door de spelers geplaatst worden, verminderd met de BTW en de sommen die aan de spelers toegekend worden, waaronder de winsten, kredieten, bonussen en alle andere bedragen die aan de spelers toegekend worden.

De organisatoren van online weddenschappen (houders van de vergunning F1+) zijn verantwoordelijk voor de betaling van de BTW die van toepassing is op online weddenschappen. De BTW bedraagt tegenwoordig 21% en wordt berekend op het bedrag van de inzetten die door de spelers geplaatst worden, verminderd met de winsten en andere sommen (bvb. bonussen) die effectief aan de spelers uitbetaald werden. Zij is inbegrepen in dit bedrag.

7. Identificatie van de speler

Om geld te storten of af te halen, moet de speler zijn identiteitskaart voorleggen aan de uitbater van het agentschap. De speler aanvaardt dat de gegevens op zijn identiteitskaart gebruikt worden voor identificatiedoeleinden om geldstortingen en geldafname te kunnen uitvoeren op zijn online spelersaccount.

8. Aansprakelijkheidslimiet

- a. In de mate van het mogelijke zal de Operator fouten in storting en afname van geld uitgevoerd op de spelersaccount vermijden. Indien door een menselijke fout of een technisch probleem het gestorte of afgehaald bedrag zoals aangeduid op de spelersaccount en/of op het ticket niet overeenstemt met de werkelijke bedragen die gestort of afgehaald zijn, behouden de operator en de uitbater het recht om de materiële fout aan te passen.
- b. De operator en de uitbater behouden het recht, naar eigen goeddunken en om welke reden ook, een storting niet te aanvaarden en zij worden niet aansprakelijk gesteld voor rechtstreeks of onrechtstreeks schade, voortvloeiend uit deze weigering.
- c. De speler aanvaardt bovendien dat de dienst voor het storten en afhalen van geld in agentschappen op de spelersaccount wordt aangeboden door de operator zonder enige garantie en de operator behoudt het recht om op elk moment een einde te stellen aan deze dienst en dit zonder opzeg.

DEEL 2. BIJZONDERE BEPALINGEN BETREFFENDE DE WEDDENSCHAPPEN AAN

NOTERING

A. SPECIFIEKE REGELS INZAKE DE WEDDENSCHAPPEN AAN NOTERING DIE AANGEBODEN WORDEN IN DE FYSIEKE VERKOOPNETTEN (ARTIKELEN 2.1 TOT 2.34)

De hierna opgenomen regels zijn integraal van toepassing op de weddenschappen aan notering die worden aangeboden in de verkooppunten van de leden, en dit, ongeacht het middel waarmee de weddenschappen worden aangenomen. Er wordt echter een onderscheid gemaakt naargelang het type zelfbedieningsterminal die weddenschappen aanbieden in deze verkooppunten:

1. Het eerste type van zelfbedieningsterminal (hierna « SSBT ») biedt een aanbod van sportweddenschappen uitsluitend op reële sportevenementen (hierna « SSBT SPORTS ONLY »). De weddenschappen die worden aangeboden door dit type SSBT worden geregeld door de bepalingen van de artikelen 2.35 tot 2.104 (SPECIFIEKE REGELS INZAKE DE WEDDENSCHAPPEN DIE AANGEBODEN WORDEN OP DE WEBSITE).
2. Het tweede type van zelfbedieningsterminal « SSBT VIRTUALS AND SPORTS» biedt een aanbod van sportweddenschappen op reële en virtuele sportevenementen in overeenstemming met het reglementaire kader uitgegeven door de Kansspelcommissie betreffende de uitbating van weddenschappen op virtuele evenementen en waarvan het maximum werd vastgelegd op twee SSBT's per verkooppunt (hierna « SSBT VIRTUALS AND SPORTS»). De weddenschappen die worden aangeboden door dit type SSBT worden geregeld door de bepalingen van de artikelen 2.1 tot 2.34 (SPECIFIEKE REGELS INZAKE DE WEDDENSCHAPPEN AAN NOTERING DIE AANGEBODEN WORDEN IN DE NETWERKEN VAN FYSIEKE VERKOOPPUNTEN).

Definities:

Weddenschap op een virtueel evenement

De uitslag van het evenement is afhankelijk van het resultaat dat wordt bepaald door een gecertificeerd toestel dat willekeurig nummers produceert (« RNG » of « Random Number Generator »).

De selecties worden afgewogen in functie van hun opbrengst.

Hoe lager de opbrengst is, hoe meer kansen er bestaan dat deze selectie wordt gekozen als de winnende selectie.

Hoe hoger de opbrengst is, hoe minder kansen er bestaan dat deze selectie wordt gekozen als de winnende selectie. Indien de selectie echter winnend is, dan zullen de winsten bijgevolg hoger uitvallen.

Zelfbedieningsterminal

Een zelfbedieningsterminal, ook « SSBT » genoemd, is een geïntegreerd elektronisch toestel met een aanbod van weddenschappen van één of meerdere operatoren die houder zijn van een vergunning klasse F1, waarbij de klant zelf de weddenschappen die hij wenst te spelen kan invoeren en waarvan de uitbating wordt georganiseerd in het kantoor met naleving van de regels uitgevaardigd door de Kansspelcommissie.

Artikel 2.1. Herkenning van een weddenschap aan notering (laatste wijziging 14/03/2012)

Op elk ticket kan een weddenschap aan notering herkend worden door de wedder door middel van het hierna weergegeven logo:



De aanwezigheid van dit logo op het ticket is het essentiële element dat toelaat om een WEDDENSCHAP AAN NOTERING te herkennen. Dit type van weddenschap wordt exclusief geregeld door de regels die deel uitmaken van DEEL 1 en DEEL 2 van huidig reglement.

In overeenstemming met artikel 1.2.4. van huidig reglement is de wedder als enige verantwoordelijk voor het nakijken van zijn spelticket. Het behoort aan elke wedder om er zich van te verzekeren dat het ontvangen ticket wel degelijk overeenstemt met de weddenschap die hij wenst te spelen.

Artikel 2.2. Regels die specifiek van toepassing zijn op weddenschappen aan notering (laatste wijziging 10/01/2019)

1. Voor speciale sportevenementen (World Cup, Euro, ...) behoudt de uitbater zich het recht voor om speciale weddenschappen aan te bieden. In dat geval zal het reglement ervan afzonderlijk beschikbaar zijn.
2. De winsten zijn cumuleerbaar en worden volledig uitbetaald zolang ze de maximumbedragen die in Deel 2 van dit reglement vermeld worden bij de soorten weddenschappen niet overschrijden. Wat betreft de paardenrennen die georganiseerd worden door de Franse PMU, zal het totaal van de uitbetalingen aan alle spelers samen het bedrag van de totale pot vermeld door de Franse PMU per soort weddenschap in elke ren afzonderlijk, nooit overschrijden. In voorkomend geval worden de opbrengsten beperkt zodat het totaal van de uitbetalingen overeenstemt met de pot vermeld door de Franse PMU. Deze maxima zijn per dag en per speler. Rekening houdend met deze maxima, mag de totale uitbetaling (inzet + winst) aan een speler of aan een groep spelers, voor elke soort weddenschap georganiseerd door de uitbater, niet hoger zijn dan 125.000 € per dag. Indien deze winsten voortvloeien uit de weddenschappen Quintet, Quintet Plus, 543 Plus, Sextet en/of "A la Carte 1-X-2 CLASSIC opties 3 tot 20", bedraagt dit maximum 250.000 €.
3. Voor de resultaten van weddenschappen op sportevenementen en de regels voor de organisatie ervan, zal de organisator van de weddenschappen zich, onder toezicht van de Kansspelcommissie, beroepen op de officiële Federatie of Liga die het evenement organiseert. Het resultaat van een wedstrijd of sportevenement dat wordt weerhouden voor de uitbetaling van de winsten, is het officiële resultaat dat meteen na afloop van de wedstrijd of het sportevenement wordt aangekondigd.

Concreet :

- Het resultaat dat in aanmerking wordt genomen voor de uitbetaling van de winsten van een "A la carte"-wedstrijd die een gelijkspel aanbiedt, is het resultaat dat door de organisator van het sportevenement meteen na afloop ervan wordt aangekondigd (bij voorbeeld: einde van de reglementaire speeltijd, bereikte score, enz.)
- Het resultaat dat in aanmerking wordt genomen voor de uitbetaling van de winsten van een "A la carte"-wedstrijd die geen gelijkspel aanbiedt, is het resultaat dat door de organisator van het sportevenement meteen na afloop ervan wordt aangekondigd, in voorkomend geval, met inbegrip van verlengingen, penalty's, strafschoppen of elk ander mechanisme dat ertoe dient de winnaar te bepalen.
- Het resultaat dat in aanmerking wordt genomen voor de uitbetaling van de winsten in het kader van een sportcompetitie of een toernooi, is het resultaat dat door de organisator van de sportcompetitie of het toernooi na afloop ervan wordt aangekondigd (bij voorbeeld: winnaars op het podium, uitreiking van de trofeeën, uitreiking van de medailles, enz.)

Geen enkele latere wijziging van het resultaat, ongeacht de reden ervan (bij voorbeeld: doping, fraude, sabotage, diskwalificatie, strafpunt, arbitragefout, enz.) wordt in aanmerking genomen voor de bepaling van de winnende weddenschappen, zelfs wanneer het resultaat van de wedstrijd of het sportevenement gewijzigd wordt ten gevolge van een onderzoek.

Bij gebrek aan een officieel resultaat aangekondigd door de officiële Federatie of Liga die het evenement organiseert, zal men zich beroepen op het persagentschap van het organiserende land of op BELGA.

4. In dit reglement, verstaat men onder "opbrengst" de winst, met inbegrip van de inzet. In de "notering" is de inzet niet inbegrepen.

Voorbeeld: Notering 2/1 = Opbrengst 3 € voor een inzet van 1 €.

Behalve indien anders bepaald door de uitbater, worden de opbrengsten gepubliceerd voor 1 €.

De opbrengsten worden afgerond op één cijfer na de komma (naar beneden wanneer het tweede cijfer tussen 1 en 4 ligt en naar boven wanneer het 5 of meer bedraagt).

De totale uitbetaling per ticket wordt op dezelfde manier afgerond.

a. Eindnoteringen

Behalve indien anders bepaald door de uitbater:

- Worden de opbrengsten berekend op basis van de eindnoteringen. Bij geschillen zal men zich beroepen op de noteringen die gepubliceerd worden in de officiële krant (Paris Turf, Racing Post, enz.), uitgezonderd drukfouten.
- Worden voor de Franse rennen de noteringen van de Franse PMU gebruikt. Bij gebrek hieraan, zullen de laatste opbrengsten gelden die op de schermen van de uitbater werden vermeld, of deze van elke beschikbare bron in Frankrijk.
- Worden voor paardenrennen in het buitenland uitgezonderd Frankrijk, als algemene regel de "Starting Prices" (bookmaking systeem) gebruikt die door SIS en/of Racing International in België worden uitgezonden. De uitbater kan echter, mits voorafgaandelijke mededeling in de agentschappen, de noteringen van de Franse PMU aanbieden. Bij gebrek aan "Starting Prices" en noteringen van de Franse PMU, zullen de laatste opbrengsten gelden die op de schermen van de uitbater werden vermeld.

b. Vaste notering

De uitbater biedt ook weddenschappen aan vaste notering aan. De noteringen kunnen schommelen tussen de aanvang van de aanvaarding van de weddenschappen en de start van de ren of wedstrijd. De opbrengsten worden op de schermen weergegeven.

De uitbater is niet verantwoordelijk voor foutieve opbrengsten die geafficheerd worden door zijn agentschaphouders. Bij een foutieve opbrengst of het ontbreken van de opbrengst op het ticket, wordt enkel de geldige opbrengst op het moment van het inzetten van de weddenschap in aanmerking genomen.

Er dient een onderscheid te worden gemaakt tussen 2 soorten weddenschappen aan vaste notering, namelijk:

- Weddenschappen aan vaste notering « ante post » : de weddenschap wordt vóór de dag van het evenement geregistreerd. Indien de weddenschap winnend is, zal de klant de opbrengst ontvangen die op zijn ticket vermeld wordt, dit is de opbrengst geldig op het ogenblik waarop de weddenschap werd geregistreerd. In het geval dat er op een niet-vertrekker gespeeld werd, wordt de weddenschap beschouwd als een verliezende weddenschap en wordt deze bijgevolg niet terugbetaald.
- Weddenschappen aan vaste notering « day of event » : de weddenschap wordt op de dag van het evenement geregistreerd. Indien de weddenschap winnend is, zal de klant de opbrengst ontvangen die op zijn ticket vermeld wordt - dit is de opbrengst geldig op het ogenblik waarop de weddenschap werd geregistreerd - behalve in geval van niet-vertrekkers. In dat geval wordt een percentage van de noteringen (= opbrengst -1) van de overblijvende deelnemers afgehouden op alle weddenschappen die VÓÓR die verklaring werden ingezet (op basis van de laatste opbrengst van de niet-vertrekker). Het afhoudingspercentage dat wordt toegepast, leest u in de tabel hieronder. De noteringen waarop de afhoudingen van toepassing zijn, zijn deze die golden op het ogenblik dat de weddenschap geplaatst werd door de klant.

LAATSTE OPBRENGST VAN DE NIET- VERTREKKER	AF TE HOUDEN % VAN DE NOTERINGEN VAN DE ANDERE DEELNEMERS
a. 1,30 of minder	75%
b. Van 1,31 tot 1,40	70%
c. Van 1,41 tot 1,55	65%
d. Van 1,56 tot 1,65	60%
e. Van 1,66 tot 1,80	55%
f. Van 1,81 tot 1,99	50%
g. Van 2,00 tot 2,20	45%
h. Van 2,21 tot 2,59	40%
i. Van 2,60 tot 2,79	35%
j. Van 2,80 tot 3,39	30%
k. Van 3,40 tot 4,19	25%
l. Van 4,20 tot 5,00	20%
m. Van 5,01 tot 6,50	15%
n. Van 6,51 tot 10,00	10%
o. Van 10,01 tot 15,00	5%
p. 15,00 of meer	0%
q. in het geval dat er 2 of meer deelnemers verwijderd worden, zal de totale afhouding nooit hoger liggen dan 75%	

5. De uitbater beperkt de winsten volgens het soort weddenschap en de aard van het evenement. Deze beperkingen op de noteringen of op de winsten worden bij elke soort weddenschap vermeld.

Artikel 2.3. Wedwijzen (laatste wijziging 01/01/2017)

- C.S.** Enkelvoudige combinatie: de combinatie moet van links naar rechts gelezen worden.
- C.C.** Volledige combinatie van de C.S. : de combinatie moet op alle mogelijke manieren gelezen worden.
- A.R.** Enkelvoudige combinatie gelezen van links naar rechts en van rechts naar links, ook heen en terug genaamd

Wedwijze C.S.U. voor de weddenschappen Winnend Koppel, Koppel in volgorde/CSF, Dogs2score, Geplaatst Koppel en Koppel 4

- C.S.U.** Enkelvoudige combinatie gelezen van links naar rechts van een basisdeelnemer en een andere deelnemer te nemen uit de andere door de wedder gekozen deelnemers.

Wedwijzen C.S.U., J.S., J., H.S., H. en C.R. voor de weddenschappen Tiercé, Trio in volgorde/Tricast en/of Trio

- C.S.U.** Enkelvoudige combinatie gelezen van links naar rechts van een basispaard en twee andere paarden te nemen uit de andere door de wedder gekozen paarden, als zijnde de eerste 3 van de ren.
- J.S.** C.S.U. maar de paarden in het veld van links naar rechts en van rechts naar links gelezen.
- J.** Volledige combinatie van de C.S.U. : de combinatie moet op alle mogelijke manieren gelezen worden.
- H.S.** Enkelvoudige combinatie van twee basispaarden en een derde paard te nemen uit de andere door de wedder gekozen paarden, als zijnde de eerste 3 van de ren.
- H.** Volledige combinatie van de H.S. : de combinatie moet op alle mogelijke manieren gelezen worden.
- C.R.** C.S.U., maar aller-retour (heen en terug) combinatie van het veld (uitgezonderd Trio).

Wedwijzen C.H.S.U., C.H.S., C.H.C. en C.R. voor de weddenschappen Quarté, Quarté Plus en/of Quarto.

- C.H.S.U.** Enkelvoudige combinatie, uitsluitend van links naar rechts gelezen, van een of twee basispaard(en) en van respectievelijk drie of twee andere paarden te nemen uit de andere door de wedder gekozen paarden, als zijnde de eerste 4 van de ren.
- C.H.S. 1-2 basis(sen)** Enkelvoudige combinatie van een of twee basispaard(en) en van respectievelijk drie of twee andere paarden te nemen uit de andere door de wedder gekozen paarden, als zijnde de eerste 4 van de ren. Voor elke combinatie dienen de basispaarden uitsluitend van links naar rechts te worden gelezen en de paarden in het veld zijn op alle mogelijke manieren te lezen.
- C.H.S. 3 basissen** Enkelvoudige combinatie, uitsluitend van links naar rechts gelezen, van drie basispaarden en van een vierde paard te nemen uit de andere door de wedder gekozen paarden, als zijnde de eerste 4 van de ren.
- C.H.C.** Volledige combinatie van de C.H.S.U. en de C.H.S. 3 basissen : de combinatie moet op alle mogelijke manieren gelezen worden.
- C.R.** C.H.S., maar volledige combinatie van het veld (enkel Quarté Plus)

Wedwijzen C.H.S.U., C.H.S. en C.H.C. voor de weddenschappen Quintet en Quintet Plus.

- C.H.S.U.** Enkelvoudige combinatie, uitsluitend van links naar rechts gelezen, van een, twee of drie basispaard(en) en van respectievelijk vier, drie of twee andere paarden te nemen uit de andere door de wedder gekozen paarden, als zijnde de eerste 5 van de ren.
- C.H.S. 1-2-3 basis(sen)** Enkelvoudige combinatie van een, twee of drie basispaard(en) en van respectievelijk vier, drie of twee andere paarden te nemen uit de andere door de wedder gekozen paarden, als zijnde de eerste 5 van de ren. Voor elke combinatie dienen de basispaarden uitsluitend van links naar rechts te worden gelezen en de paarden in het veld zijn op alle mogelijke manieren te lezen.
- C.H.S. 4 basissen** Enkelvoudige combinatie, uitsluitend van links naar rechts gelezen, van vier basispaarden en van een vijfde paard te nemen uit de andere door de wedder gekozen paarden, als zijnde de eerste 5 van de ren.
- C.H.C.** Volledige combinatie van de C.H.S.U. en de C.H.S. 4 basissen : de combinatie moet op alle mogelijke manieren gelezen worden.
- C.R.** C.H.S., maar volledige combinatie van het veld (enkel Quintet Plus)

Wedwijzen MULTI 3 en MULTI 4 voor de Overdracht weddenschappen.

- MULTI 3** Bestaat erin één soort weddenschap te spelen op 3 verschillende rennen die dezelfde dag worden gelopen.
De weddenschap is als volgt samengesteld:
3 x de gekozen soort weddenschap
3 x overdracht per 2
1 x overdracht per 3
- MULTI 4** Bestaat erin één soort weddenschap te spelen op 4 verschillende rennen die dezelfde dag worden gelopen.
De weddenschap is als volgt samengesteld:
4 x de gekozen soort weddenschap
6 x overdracht per 2
4 x overdracht per 3
1 x overdracht per 4

De wedder kan ook nog volgende keuzes aanduiden:

1. Selectie

- B** = basispaard(en)
VELD = alle paarden behalve het basispaard of de basispaarden
BR = basis hernomen ; enkel van toepassing op de wedwijze H.S. van de weddenschappen Tiercé, Trio en Trio in volgorde

2. Wedwijze

- BNVA** = indien de basis niet vertrekkend is: terugbetaling van alle combinaties die deze bevatten

Artikel 2.4. Regels toe te passen in geval van DEAD-HEAT (Ex-aequo) (laatste wijziging 01/01/2017)

- Algemeen : In geval van Dead-Heat moet de inzet worden gedeeld door het aantal deelnemers dat bij de dead-heat betrokken is, uitgezonderd bij de volgende soorten weddenschappen:
- Show: Geplaatste opbrengst gedeeld door het aantal deelnemers vermenigvuldigd met 2,5 / 2 / 1,5 of 1,25 volgens de situatie (zie artikel 2.10).
- Tiercé: 50% van de inzet wordt gebruikt voor de uitbetalingen in juiste volgorde, de andere 50% is voorzien voor de wanorde
- Quarté: 40% van de inzet wordt gebruikt voor de uitbetalingen in juiste volgorde en 60% voor de wanorde
- Quintet: 30% van de inzet wordt gebruikt voor de uitbetalingen in juiste volgorde, 60% voor de wanorde en 10% voor de Extra's
- Sextet: Rang 1 en 2: 30% van de inzet wordt gebruikt voor de uitbetalingen in juiste volgorde en 70% voor de wanorde.

In geval van Dead-Heat moeten de herverdelingen uit onderstaande tabel toegepast worden.

2 selecties op de						
DEAD-HEAT	Eerste Plaats	Tweede Plaats	Derde Plaats	Vierde Plaats	Vijfde Plaats	Zesde Plaats
Tiercé	2 volgordes 4 wanordes	2 volgordes 4 wanordes	2 volgordes 10 wanordes			
Quarté Quarté Plus	2 volgordes 22 wanordes	2 volgordes 22 wanordes	2 volgordes 22 wanordes	2 volgordes 46 wanordes		
Quintet Quintet Plus	2 volgordes 118 wanordes	2 volgordes 118 wanordes	2 volgordes 118 wanordes	2 volgordes 118 wanordes	2 volgordes 238 wanordes	
Sextet	2 volgordes 300 wanordes	2 volgordes 300 wanordes	2 volgordes 300 wanordes	2 volgordes 300 wanordes	2 volgordes 300 wanordes	2 volgordes 600 wanordes

Artikel 2.5. Voetbal en evenementen (sport- en andere) (laatste wijziging 08/06/2020)

a) Algemeenheden

De belangrijkste weddenschappen zijn Winnend, Geplaatst, Koppel in volgorde/CSF en A la Carte. Voor de soorten weddenschappen die niet beschreven worden in artikel 2.5, worden de aanvaardingsvoorwaarden aan de spelers bekendgemaakt bij publicatie van de eerste opbrengsten.

Het aanvangsuur van de wedstrijden dat vermeld wordt op de informatie die ter beschikking staat van het cliënteel, is het tijdstip dat op voorhand wordt meegedeeld door de verschillende federaties. In geval van wijziging van de uurroosters waarvan de uitbater niet tijdig op de hoogte werd gebracht, behoudt de uitbater zich het recht voor om de bepalingen van artikel 1.2,8a toe te passen.

Voor de weddenschappen ALC Classic, ALC Handicap, ALC Double Chance, ALC First to Score, ALC Over/Under, ALC Both Teams to Score, ALC Both Teams to Score with result, Correcte Score, Half Time/Full Time, Eerste doelpuntenmaker, Laatste doelpuntenmaker, Doelpuntenmaker op elk moment en Multiscore, worden volgende principes toegepast:

- Verlengingen komen niet in aanmerking, behalve voor American Football, alsook Amerikaans, Europees en Internationaal basketbal, waar ze wel inbegrepen zijn.
- Het eindresultaat is:
 - Voetbal** : het resultaat na 90 minuten spel zoals officieel wordt bepaald door het fluitsignaal van de scheidsrechter op het einde van de 2de helft.
 - Rugby** : het officieel resultaat dat wordt aangekondigd na de reglementaire speeltijd van 80 minuten.
 - Hockey** : het officieel resultaat dat wordt aangekondigd na de reglementaire speeltijd van 60 minuten.
 - Handbal** : het officieel resultaat dat wordt aangekondigd na de reglementaire speeltijd van 60 minuten.
 - American Football** : het officieel resultaat dat wordt aangekondigd op het einde van de wedstrijd (verlengingen inbegrepen).
 - Amerikaans Basket** : het officieel resultaat dat wordt aangekondigd op het einde van de wedstrijd (verlengingen inbegrepen).
 - Europees of Internationaal Basket** : het officieel resultaat dat wordt aangekondigd op het einde van de reglementaire speeltijd (verlengingen inbegrepen).
- Resultaat van een gestopte wedstrijd:
 - Voetbal** : vóór de 90 minuten, wordt de wedstrijd beschouwd als zijnde geannuleerd, behalve voor de weddenschappen waarvoor het resultaat reeds definitief vastligt vóór het stopzetten van de wedstrijd.
 - Voorbeelden: - indien er een doelpunt werd gemaakt vóór het stopzetten van de wedstrijd, blijven de weddenschappen Eerste Doelpuntenmaker en First to Score gelden
 - indien de wedstrijd na de eerste helft wordt stopgezet, blijft de weddenschap ALC 1-X-2 Half Time gelden
 - Rugby** : vóór de 80 minuten, wordt de wedstrijd beschouwd als zijnde geannuleerd.
 - Hockey** : vóór het officiële einde, wordt de wedstrijd beschouwd als zijnde geannuleerd.
 - Volleybal** : vóór het officiële einde, wordt de wedstrijd beschouwd als zijnde geannuleerd.
 - Handbal** : vóór de 60 minuten, wordt de wedstrijd beschouwd als zijnde geannuleerd, behalve indien er een officieel resultaat wordt aangekondigd door de officiële organisator.
 - American Football** : vóór de 55 minuten, wordt de wedstrijd beschouwd als zijnde geannuleerd, behalve indien er een officieel resultaat wordt aangekondigd.
 - Amerikaans Basket** : vóór de 43 minuten, wordt de wedstrijd beschouwd als zijnde geannuleerd, behalve indien er een officieel resultaat wordt aangekondigd.
 - Europees of Internationaal Basket** : vóór het einde van de wedstrijd, wordt deze beschouwd als zijnde geannuleerd, behalve indien er een officieel resultaat wordt aangekondigd.
- Indien een wedstrijd wordt uitgesteld (in tegenstelling tot een gestopte wedstrijd) met meer dan 48 uur voor rugby en boksen, 36 uur voor voetbal, 12 uur voor American Football, of indien de hockey- of basketbalwedstrijd (Amerikaans, Europees of Internationaal) niet gespeeld wordt op de voorziene dag, wordt de wedstrijd als geannuleerd beschouwd.

b) Bijzonderheden

- Tennis**
- Indien een speler (of ploeg bij dubbels) opgeeft of gediskwalificeerd wordt na de eerste set, is de andere speler (of ploeg bij dubbels), die doorgaat naar de volgende ronde, de winnaar. Indien de eerste set niet volledig gespeeld wordt, worden alle weddenschappen terugbetaald en krijgt de betrokken wedstrijd de coëfficiënt 1.
 - Indien een wedstrijd wordt stopgezet en niet opnieuw wordt gespeeld voor het einde van het toernooi (onweders, gekwetste speler, ...), worden de inzetten op het aantal gewonnen sets per deelnemer terugbetaald.
- Formule 1**
- Elke deelnemer die de « opwarming » (« warm-up » genaamd) aanvat, wordt beschouwd als een vertrekkende.
 - Het officieel resultaat is het resultaat dat wordt aangekondigd bij de uitreiking van de prijzen op het podium. Geen enkele latere wijziging van het resultaat (diskwalificatie, strafpunt, ...) wordt in aanmerking genomen
- Snooker**
- De wedstrijd is geldig van bij de eerste stoot. Indien een speler niet deelneemt aan de wedstrijd, worden alle weddenschappen met betrekking tot deze speler terugbetaald en krijgt de betrokken wedstrijd de coëfficiënt 1.
 - Indien een speler opgeeft of gediskwalificeerd wordt na de aanvang van de wedstrijd, is de andere speler, die doorgaat naar de volgende ronde van het toernooi, de winnaar.
- Volleybal**
- Indien de wedstrijd wordt uitgesteld met meer dan 48 uur, worden alle weddenschappen met betrekking tot deze wedstrijd terugbetaald en krijgt de betrokken wedstrijd de coëfficiënt 1 (behalve voor Olympische toernooien of het Wereldkampioenschap, waarbij de wedstrijd geldig is indien hij gespeeld wordt voor de eindceremonie van het desbetreffende toernooi).
- Mixed Martial Arts (MMA)**
- Het officieel resultaat is het resultaat dat wordt aangekondigd op het einde van de wedstrijd.
 - Bij stopzetting van de wedstrijd, wordt het resultaat van de vorige round gebruikt voor de uitbetaling van de weddenschappen.
- Golf**
- Bij stopzetting van de wedstrijd (of het toernooi) wegens slechte weersomstandigheden, wordt het officieel resultaat (gebaseerd op het aantal gespeelde rondes) gebruikt voor de uitbetaling van de weddenschappen.
 - Bij annulatie van het toernooi, worden alle weddenschappen terugbetaald en krijgt de betrokken wedstrijd de coëfficiënt 1.
- Golf 2 of 3 balls**
- Indien twee spelers dezelfde score hebben in een wedstrijd, wordt dit als gelijkspel beschouwd en gelden de regels van de dead heat.
 - Indien een speler niet deelneemt aan de wedstrijd, wordt de wedstrijd beschouwd als zijnde geannuleerd en krijgt de betrokken wedstrijd de coëfficiënt 1.
 - Bij stopzetting van de wedstrijd, worden alle weddenschappen terugbetaald en krijgt de betrokken wedstrijd de coëfficiënt 1.
- Boksen**
- Het officieel resultaat is het resultaat dat wordt aangekondigd op het einde van de wedstrijd. Geen enkele latere wijziging van het resultaat (diskwalificatie, ...) wordt in aanmerking genomen
 - Indien een bokser vervangen wordt voor de aanvang van de wedstrijd, wordt deze beschouwd als zijnde geannuleerd en krijgt de betrokken wedstrijd de coëfficiënt 1.
- Darts**
- Het officieel resultaat is het resultaat dat wordt aangekondigd op het einde van de normale wedstrijdduur.
 - Indien een speler niet deelneemt aan de wedstrijd, worden alle weddenschappen met betrekking tot deze speler terugbetaald en krijgt de betrokken wedstrijd de coëfficiënt 1.
 - Indien een speler opgeeft of gediskwalificeerd wordt na de aanvang van de wedstrijd, is de andere speler, die doorgaat naar de volgende ronde van het toernooi, de winnaar.
- Wielrennen**
- Het officieel resultaat is het resultaat dat wordt aangekondigd bij de uitreiking van de prijzen op het podium (of op het einde van de competitie, bijvoorbeeld: beste klimmer, ...). Geen enkele latere wijziging van het resultaat (diskwalificatie, strafpunt, ...) wordt in aanmerking genomen
 - Een renner wordt als niet-vertrekker beschouwd indien hij niet aanwezig is voor de aanvang van de wedstrijd. Indien hij opgeeft tijdens de wedstrijd of competitie, blijven de weddenschappen op deze renner gelden (ze worden dus niet als geannuleerd beschouwd en worden dus niet terugbetaald).

REGELS DIE VAN TOEPASSING ZIJN OP ALLE WEDDENSCHAPPEN OP HET VOETBAL EN EVENEMENTEN (SPORT-, VIRTUELE EN ANDERE)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

- Optie 1: Het juiste resultaat van de wedstrijd of het evenement: zie hieronder voor de details per soort weddenschap
Opties 2 tot 20: Het juiste resultaat van het aantal wedstrijden en/of evenementen dat overeenstemt met de gekozen optie: zie hieronder voor de details per soort weddenschap
Bij voorbeeld: u heeft optie 5 gespeeld – u dient 5 juiste resultaten te hebben

BASISINZET

0,50 € met een minimum van 1,00 € per ticket (min. 1,50 € per ticket voor de Multiscore)
Opgelet! Voor de weddenschappen op virtuele evenementen: Basisinzet van 0,50 € met een minimum van 0,50 € en een maximum van 10,00 € per ticket.

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

De opbrengsten worden door de uitbater vastgelegd. Zij kunnen schommelen.

- Optie 1: opbrengst van het juiste resultaat van de wedstrijd of het evenement
Opties 2 tot 20: vermenigvuldiging van de opbrengsten van de juiste resultaten van de wedstrijden en/of evenementen die overeenstemmen met de gekozen optie.
Multiscore: Per combinatie van 2 wedstrijden, de opbrengst voor 1€ per correcte pronostiek van de correcte score van één of twee wedstrijden + de opbrengst gelijk aan de vermenigvuldiging van de opbrengsten van iedere wedstrijd, vermeerderd met 20% indien de 2 pronostieken juist zijn.

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

- 250.000 € A la Carte 1-X-2 Classic opties 3 tot 20
25.000 € - A la Carte 1-X-2 Classic opties 1 en 2
- Alle combinaties die één of meerdere wedstrijd(en) bevatten die geen A la Carte 1-X-2 Classic zijn
- Correcte Score, Half Time / Full Time, Eerste doelpuntenmaker, Laatste doelpuntenmaker, Doelpuntenmaker op elk moment en Multiscore
10.000 € Alle combinaties in overdracht (ACC)
500 € Elke weddenschap op een virtueel evenement

IN GEVAL VAN GEANNULEERDE WEDSTRIJD OF EVENEMENT

- Indien het aantal geannuleerde wedstrijden of evenementen overeenstemt met de gekozen optie, wordt de weddenschap terugbetaald.
Opties 2 tot 20: Indien een match/evenement geannuleerd wordt, krijgt de betrokken match/evenement de coëfficiënt 1.

SPECIFIEKE REGELS PER SOORT WEDDENSCHAP OP HET VOETBAL EN EVENEMENTEN (SPORT-, VIRTUELE EN ANDERE)

2.5.1. A la Carte (ALC) (laatste wijziging 24/04/2018)

Wij bieden de mogelijkheid om 1 tot 20 wedstrijden/evenementen te spelen/combineren onder de naam ALC. Deze wedstrijden/evenementen verlopen tussen 2 of 3 ploegen/deelnemers en het is mogelijk om verschillende sporten en soorten weddenschappen te combineren.

Alle ALC-weddenschappen, uitgezonderd de ALC First to Score, zijn beschikbaar in opties 1 tot 20.

De ALC First to Score weddenschap is uitsluitend beschikbaar in opties 3 tot 20.

Voor wedstrijden tussen 2 ploegen/spelers : R1, M1, H1, D1, F1, BY1 hebben betrekking op de ploeg/speler die links vermeld staat of onder de titel "1" op de coupon ALC
RX, MX, HX, DX, FX, BYX hebben betrekking op een "gelijkspel" (zie voorwaarden voor elke soort weddenschap hieronder).
R2, M2, H2, D2, F2, BY2 hebben betrekking op de ploeg/speler die rechts vermeld staat of onder de titel "2" op de coupon ALC.

Voor wedstrijden tussen 3 spelers : R1, M1, H1, D1, F1 hebben betrekking op de speler die na de "1" vermeld staat op de coupon ALC
RX, MX, HX DX, FX hebben betrekking op de speler die na de "X" vermeld staat op de coupon ALC
R2, M2, H2, D2, F2 hebben betrekking op de speler die na de "2" vermeld staat op de coupon ALC

IN GEVAL VAN NIET-DEELNAME AAN HET EVENEMENT

a) Evenementen met 2 deelnemers: Indien één van de partijen niet deelneemt aan het evenement, krijgt het betrokken evenement de coëfficiënt 1.

Indien één van de partijen opgeeft tijdens het evenement, wordt de tegenstander beschouwd als zijnde de winnaar van het evenement (zie bijzonderheden in artikel 2.5.b).

b) Evenementen met 3 deelnemers: Indien één van de partijen niet deelneemt aan het evenement, krijgt het betrokken evenement de coëfficiënt 1 voor de weddenschappen die de niet-vertrekker bevatten en wordt een percentage van de noteringen (= opbrengst -1) van de overblijvende deelnemers afgehouden op alle weddenschappen die VÓÓR die verklaring werden ingezet (op basis van de laatste opbrengst van de niet-vertrekker). Zie ook artikel 2.2 punt 4 b.

Indien één van de partijen opgeeft tijdens het evenement, zal het resultaat weerhouden worden dat aangekondigd wordt door de officiële organisator van het evenement (zie bijzonderheden in artikel 2.5.b).

2.5.1.1. A la Carte 1-X-2 CLASSIC (opties 1 tot 20) (laatste wijziging 15/09/2016)

JUISTE RESULTAAT VAN DE WEDSTRIJD OF HET EVENEMENT

Het juiste eindresultaat (1-X-2) van de wedstrijd of het evenement

Wedstrijd tussen 2 ploegen/spelers

R1 = overwinning van de ploeg of speler die links vermeld staat of onder de titel "1" op de coupon ALC

RX = gelijkspel

R2 = overwinning van de ploeg of speler die rechts vermeld staat of onder de titel "2" op de coupon ALC

Wedstrijd tussen 3 spelers

R1 = overwinning van de speler die na de "1" vermeld staat op de coupon ALC

RX = overwinning van de speler die na de "X" vermeld staat op de coupon ALC

R2 = overwinning van de speler die na de "2" vermeld staat op de coupon ALC

Opgelet: In geval van een VIRTUELE wedstrijd of evenement U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

Het juiste eindresultaat (1-X-2) van de wedstrijd of het evenement

R1 = overwinning van de ploeg of speler die links vermeld staat

RX = gelijkspel

R2 = overwinning van de ploeg of speler die rechts vermeld staat

2.5.1.2. A la Carte 1-X-2 HALF TIME (opties 1 tot 20) (laatste wijziging 24/04/2018)

JUISTE RESULTAAT VAN DE WEDSTRIJD OF HET EVENEMENT

Het resultaat (1-X-2) bij de rust van de wedstrijd of het evenement.

M1 = overwinning bij de rust van de ploeg of speler die links vermeld staat of onder de titel "1" op de coupon ALC

MX = gelijkspel bij de rust

M2 = overwinning bij de rust van de ploeg of speler die rechts vermeld staat of onder de titel "2" op de coupon ALC

2.5.1.3. A la Carte 1-X-2 HANDICAP (opties 1 tot 20) (laatste wijziging 14/04/2014)

De handicap bestaat erin een voorsprong van één of meerdere doelpunten (punten, spelen, ... afhankelijk van de gekozen sport) toe te kennen aan één van beide ploegen/spelers bij de aanvang van de wedstrijd.

JUISTE RESULTAAT VAN DE WEDSTRIJD OF HET EVENEMENT

Het juiste eindresultaat (1-X-2) met inbegrip van de handicap van de wedstrijd of evenement. Het ticket en de coupon ALC (onder de titel « H'CAP ») vermelden hoeveel doelpunten (punten, spelen, ...) de voorsprong bedraagt alsook welke ploeg/speler van deze voorsprong geniet.

Bij vb.: (1-0): de ploeg/speler die links vermeld staat of onder de titel "1" op de coupon ALC vangt de wedstrijd aan met een voorsprong van één doelpunt (punt, spel, ...)

(2-0): de ploeg/speler die links vermeld staat of onder de titel "1" op de coupon ALC vangt de wedstrijd aan met een voorsprong van twee doelpunten (punten, spelen, ...)

(0-1): de ploeg/speler die rechts vermeld staat of onder de titel "2" op de coupon ALC vangt de wedstrijd aan met een voorsprong van één doelpunt (punt, spel, ...)

(0-2): de ploeg/speler die rechts vermeld staat of onder de titel "2" op de coupon ALC vangt de wedstrijd aan met een voorsprong van twee doelpunten (punten, spelen, ...)

H1 = overwinning met inbegrip van de handicap van de ploeg/speler die links vermeld staat of onder de titel "1" op de coupon ALC

HX = gelijkspel met inbegrip van de handicap

H2 = overwinning met inbegrip van de handicap van de ploeg/speler die rechts vermeld staat of onder de titel "2" op de coupon ALC

2.5.1.4. A la Carte 1-X-2 DOUBLE CHANCE (opties 1 tot 20) (laatste wijziging 24/04/2018)

JUISTE RESULTAAT VAN DE WEDSTRIJD OF HET EVENEMENT

Het juiste eindresultaat (double chance 1-X ; 2-X ; 1-2) van de wedstrijd of evenement.

Wedstrijd tussen 2 ploegen/spelers

D12 = overwinning van de ploeg/speler die links vermeld staat / onder de titel "1" op de coupon ALC of van de ploeg/speler die rechts vermeld staat / onder de titel "2" op de coupon ALC

D1X = overwinning van de ploeg/speler die links vermeld staat / onder de titel "1" op de coupon ALC of gelijkspel

D2X = overwinning van de ploeg/speler die rechts vermeld staat / onder de titel "2" op de coupon ALC of gelijkspel

Wedstrijd tussen 3 spelers

D12 = overwinning van de speler die na de "1" vermeld staat op de coupon ALC of van de speler die na de "2" vermeld staat op de coupon ALC

D1X = overwinning van de speler die na de "1" vermeld staat op de coupon ALC of van de speler die na de "X" vermeld staat op de coupon ALC

D2X = overwinning van de speler die na de "2" vermeld staat op de coupon ALC of van de speler die na de "X" vermeld staat op de coupon ALC

Opgelet: In geval van een VIRTUELE wedstrijd of evenement U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

Het juiste eindresultaat (double chance 1-X ; 2-X ; 1-2) van de wedstrijd of evenement waarvan

D12 = overwinning van de ploeg/speler die links vermeld staat of van de ploeg/speler die rechts vermeld staat

D1X = overwinning van de ploeg/speler die links vermeld staat of gelijkspel

D2X = overwinning van de ploeg/speler die rechts vermeld staat of gelijkspel

2.5.1.5. A la Carte 1-X-2 FIRST TO SCORE (opties 3 tot 20) (laatste wijziging 14/04/2014)

JUISTE RESULTAAT VAN DE WEDSTRIJD OF HET EVENEMENT

De ploeg of speler die het eerste doelpunt/punt van de wedstrijd heeft gemaakt (own goals tellen niet mee).

F1 = de ploeg/speler die links vermeld staat of onder de titel "1" op de coupon ALC maakt het eerste doelpunt/punt

FX = er wordt geen enkel doelpunt/punt gemaakt gedurende de wedstrijd of er worden uitsluitend own goals gemaakt

F2 = de ploeg/speler die rechts vermeld staat of onder de titel "2" op de coupon ALC maakt het eerste doelpunt/punt

2.5.1.6. A la Carte OVER/UNDER (opties 1 tot 20) (laatste wijziging 24/04/2018)

JUISTE RESULTAAT VAN DE WEDSTRIJD OF HET EVENEMENT

Het aantal doelpunten (punten, spelen, ... afhankelijk van de gekozen sport) dat gemaakt wordt door alle ploegen van een wedstrijd is hoger (over) of lager (under) dan een voorafbepaalde coëfficiënt afhankelijk van de soort sport. Deze coëfficiënt wordt vermeld op het ticket en de coupon ALC (onder de titel "GOALS").

GO: het aantal gemaakte doelpunten (punten, spelen, ...) is hoger (over) dan de voorafbepaalde coëfficiënt

GU: het aantal gemaakte doelpunten (punten, spelen, ...) is lager (under) dan de voorafbepaalde coëfficiënt

Bij voorbeeld : coëfficiënt van 2,5 => GO = minimum 3 doelpunten (punten, spelen, ...)

GU = 0, 1 of 2 doelpunten (punten, spelen, ...)

Opgelet: In geval van een VIRTUELE wedstrijd of evenement

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

Het aantal doelpunten (punten, spelen, ... afhankelijk van de gekozen sport) dat gemaakt wordt door alle ploegen van een wedstrijd is hoger (over) of lager (under) dan een voorafbepaalde coëfficiënt die wordt vermeld op het ticket.

GO: het aantal gemaakte doelpunten (punten, spelen, ...) is hoger (over) dan de voorafbepaalde coëfficiënt

GU: het aantal gemaakte doelpunten (punten, spelen, ...) is lager (under) dan de voorafbepaalde coëfficiënt

2.5.1.7. A la Carte BOTH TEAMS TO SCORE (opties 1 tot 20) (laatste wijziging 24/04/2018)

JUISTE RESULTAAT VAN DE WEDSTRIJD OF HET EVENEMENT

BY (YES) = Beide ploegen hebben tijdens de wedstrijd minstens één doelpunt gemaakt.

BN (NO) = Een van beide ploegen heeft tijdens de wedstrijd minstens één doelpunt gemaakt of geen van beide ploegen heeft tijdens de wedstrijd een doelpunt gemaakt.

2.5.1.8. A la Carte BOTH TEAMS TO SCORE WITH RESULT (opties 1 tot 20) (laatste wijziging 24/04/2018)

JUISTE RESULTAAT VAN DE WEDSTRIJD OF HET EVENEMENT

BY1 = Beide ploegen hebben tijdens de wedstrijd minstens één doelpunt gemaakt en de ploeg die links vermeld staat of onder de titel "1" op de coupon ALC wint de wedstrijd.

BYX = Beide ploegen hebben tijdens de wedstrijd minstens één doelpunt gemaakt en het eindresultaat is een gelijkspel.

BY2 = Beide ploegen hebben tijdens de wedstrijd minstens één doelpunt gemaakt en de ploeg die rechts vermeld staat of onder de titel "2" op de coupon ALC wint de wedstrijd.

2.5.2. Correcte score (opties 1 tot 7, MULTI 3 & MULTI 4) (laatste wijziging 21/01/2013)

JUISTE RESULTAAT VAN DE WEDSTRIJD OF HET EVENEMENT

Het aantal doelpunten (punten, spelen, ... afhankelijk van de gekozen sport) dat elke ploeg/speler maakt

**Opgelet: In geval van een VIRTUELE wedstrijd of evenement
U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID**

Het aantal doelpunten (punten, spelen, ... afhankelijk van de gekozen sport) dat elke ploeg/speler maakt

2.5.3. Half time / Full time (opties 1 tot 7, MULTI 3 & MULTI 4) (laatste wijziging 21/01/2013)

JUISTE RESULTAAT VAN DE WEDSTRIJD OF HET EVENEMENT

Het juiste resultaat (1-X-2) aan het einde van de eerste helft en aan het einde van de wedstrijd.

2.5.4. Eerste doelpuntenmaker (laatste wijziging 21/03/2016)

JUISTE RESULTAAT VAN DE WEDSTRIJD OF HET EVENEMENT

De speler die het eerste doelpunt van de wedstrijd heeft gemaakt (own goals tellen niet mee).

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

Wordt als niet-vertrekker beschouwd en dus terugbetaald, elke weddenschap op een speler die niet heeft deelgenomen aan de wedstrijd of die op het veld is gekomen ter vervanging van een andere speler nadat er een eerste doelpunt werd gemaakt (uitgezonderd een own goal).

2.5.5. Laatste doelpuntenmaker (laatste wijziging 15/09/2016)

JUISTE RESULTAAT VAN DE WEDSTRIJD OF HET EVENEMENT

De speler die het eerste doelpunt van de wedstrijd heeft gemaakt binnen de reglementaire tijd (own goals tellen niet mee).

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

Wordt als niet-vertrekker beschouwd en dus terugbetaald, elke weddenschap op een speler die niet heeft deelgenomen aan de wedstrijd.

Elke weddenschap op een speler die op het terrein gekomen is ter vervanging van een andere speler na het laatste doelpunt zal als verliezend worden beschouwd, ongeacht of hij al dan niet op het terrein was op het moment dat het laatste doelpunt werd gemaakt.

2.5.6. Doelpuntenmaker op elk moment (laatste wijziging 15/09/2016)

JUISTE RESULTAAT VAN DE WEDSTRIJD OF HET EVENEMENT

De speler die minstens één doelpunt van de wedstrijd heeft gemaakt binnen de reglementaire tijd (own goals tellen niet mee).

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

Wordt als niet-vertrekker beschouwd en dus terugbetaald, elke weddenschap op een speler die niet heeft deelgenomen aan de wedstrijd.

2.5.7. Multiscore (laatste wijziging 21/03/2013)

JUISTE RESULTAAT VAN DE WEDSTRIJD OF HET EVENEMENT

De juiste score van 1 of 2 wedstrijden gekozen uit de aangeboden wedstrijden.

IN GEVAL VAN GEANNULEERDE WEDSTRIJD

In geval van annulatie van één of meerdere wedstrijden, worden deze terugbetaald en is hun waarde 1 voor de berekening van de overdracht die niet vermeerderd zal worden met 20%

2.5.8. Total goals/points (laatste wijziging 15/09/2016)

**Opgelet: In geval van een VIRTUELE wedstrijd of evenement
U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID**

Het aantal doelpunten/punten (in functie van de geselecteerde sport) die werden genoteerd gedurende de volledige duur van de wedstrijd.

2.5.9. Promoties (laatste wijziging 01/01/2017)

DEFINITIE

Een promotie heeft betrekking op een weddenschap en/of een combinatie van weddenschappen waarvan de de opbrengst(en) die geassocieerd zijn met deze sportwedstrijden kunstmatig werden verhoogd door de operator. Een promotie blijft beschikbaar tot het begin van het eerste evenement dat deel uitmaakt van de promotie. De operator kan op elk moment beslissen om de promotie in te trekken zonder dat de speler zich kan beroepen op één of ander recht ten opzichte van de daarvoor aangeboden promoties.

RESULTAAT VAN DE PROMOTIE

Het moment waarop alle resultaten van de verschillende evenementen van de promotie bekend en correct zijn.

IN GEVAL VAN GEANNULEERDE WEDSTRIJD In geval van annulatie van één of meerdere sportevenementen die deel uitmaken van de promotie, zal de promotie worden geannuleerd en zullen de inzetten worden terugbetaald.

IN GEVAL VAN UITGESTELDE WEDSTRIJD

De regels die eigen zijn aan elk evenement dat deel uitmaakt van de promotie zijn van toepassing (zie artikel 2.5).

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

10.000 €

Artikel 2.6. Winnend (laatste wijziging 01/03/2022)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

De deelnemer die als eerste geklasseerd wordt.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZE

CS

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

A) Franse rennen: gebaseerd op de opbrengsten van de Franse onderlinge weddenschappen. Bij gebrek, laatste opbrengst op de schermen van de uitbater.

B) Paardenrennen in het buitenland uitgezonderd Frankrijk: gebaseerd op de eindnotering.

C) Windhondenrennen: gebaseerd op de eindnotering.

D) Zweedse paardenrennen (ATG) : gebaseerd op de opbrengsten van de ATG website (swedishhorseracing.com). Bij gebrek, laatste opbrengst op de schermen van de uitbater.

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

A) 125.000 € 100/1

B) 125.000 €

C) 50.000 € 50/1

D) 125.000 € 100/1

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

De weddenschap wordt terugbetaald.

Artikel 2.7. Winnend aan VASTE NOTERING (laatste wijziging 15/09/2016)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

De deelnemer die als eerste geklasseerd wordt of, bij tennis, het aantal sets gewonnen door elke deelnemer.

BASISINZET

0,50 € met een minimum van 1,00 € per ticket

BESCHIKBARE WEDWIJZE

CS

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

De opbrengsten worden door de uitbater bepaald. Ze kunnen schommelen.

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

125.000 € paardenrennen

25.000 € andere

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

Weddenschap « ante post » (= vóór de dag van het evenement geregistreerd): de weddenschap wordt niet terugbetaald.

Weddenschap « day of event » (= op de dag van het evenement geregistreerd) : de weddenschap wordt terugbetaald. Zie ook artikel 2.2 punt 4 b.

Opgelet: In geval van een VIRTUELE wedstrijd of evenement

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

De deelnemer die als eerste geklasseerd wordt.

BESCHIKBARE WEDWIJZE

CS

Artikel 2.8. WIN+ (VASTE NOTERING) (laatste wijziging 15/09/2016)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

De deelnemer die als eerste geklasseerd wordt en het WIN+ nummer (WIN+ nummer is identiek aan het nummer van de winnaar van de wedstrijd), of

De deelnemer die als eerste geklasseerd wordt en het WIN+ (WIN+ nummer is verschillend van het nummer van de winnaar van de wedstrijd)

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZE

CS

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

- De klant die het winnende paard heeft geselecteerd en die het WIN+ nummer niet heeft, ontvangt de opbrengst vermeld op het ticket x1

Voorbeeld:

<i>Geselecteerde paard</i>	<i>5</i>
<i>WIN+ vermeld op het ticket</i>	<i>8</i>
<i>Paard dat eerste van de wedstrijd is geklasseerd</i>	<i>5</i>
<i>Officiële WIN+ nummer van de wedstrijd</i>	<i>4</i>
→ Opbrengst x1	

- De klant die het winnende paard heeft geselecteerd alsook het WIN+ nummer, en deze nummers zijn identiek (winnend paard en WIN+ nummer), ontvangt de opbrengst vermeld op het ticket x10

Voorbeeld:

<i>Geselecteerde paard</i>	<i>5</i>
<i>WIN+ vermeld op het ticket</i>	<i>5</i>
<i>Paard dat eerste van de wedstrijd is geklasseerd</i>	<i>5</i>
<i>Officiële WIN+ nummer van de wedstrijd</i>	<i>5</i>
→ Opbrengst x10	

- De klant die het winnende paard heeft geselecteerd alsook het WIN+ nummer, maar deze twee nummers zijn niet identiek (winnend paard en WIN+ nummer), ontvangt de opbrengst vermeld op het ticket x2

Voorbeeld:

<i>Geselecteerde paard</i>	<i>5</i>
<i>WIN+ vermeld op het ticket</i>	<i>10</i>
<i>Paard dat eerste van de wedstrijd is geklasseerd</i>	<i>5</i>
<i>Officiële WIN+ nummer van de wedstrijd</i>	<i>10</i>
→ Opbrengst x2	

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

125.000 € (WIN+ nummer inbegrepen) 100/1

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

De weddenschap wordt terugbetaald.

Regel 4 (Rule 4) en DEAD-HEAT (Ex aequo) zijn van toepassing op dit soort weddenschap.

Artikel 2.9. Geplaatst (laatste wijziging 01/03/2022)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

A) Franse rennen:

Het paard dat:

- bij de eerste 3 aankomt wanneer er 8 of meer ingeschreven deelnemers zijn;
- bij de eerste 2 wanneer de ren tussen 4 en 7 ingeschreven deelnemers telt;
- de inzet wordt terugbetaald wanneer er 3 of minder ingeschreven paarden deelnemen.

B) Paardenrennen in het buitenland uitgezonderd Frankrijk:

Het paard dat:

- bij de eerste 4 aankomt wanneer het een handicapren is met minstens 16 deelnemers;
- bij de eerste 3 wanneer er minstens 8 deelnemers zijn;
- bij de eerste 2 wanneer er 5, 6 of 7 deelnemers zijn;
- de inzet wordt terugbetaald wanneer er 4 paarden of minder deelnemen.

C) Windhondenrennen:

De windhond die:

- bij de eerste 3 aankomt wanneer er minstens 8 deelnemers zijn;
- bij de eerste 2 wanneer er 5, 6 of 7 deelnemers zijn;
- de inzet wordt terugbetaald wanneer er minder dan 5 windhonden deelnemen.

D) Zweedse paardenrennen (ATG) : Het paard dat bij de eerste 3 aankomt. De inzet wordt terugbetaald wanneer er 3 of minder ingeschreven paarden deelnemen. (Geplaatst = Show op swedishhorseracing.com)

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZE

CS

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

A) De opbrengsten zijn gebaseerd op deze van de Franse onderlinge weddenschappen.

Bij gebrek, laatste opbrengst op de schermen van de uitbater.

De Geplaatste opbrengst is beperkt tot de Winnende opbrengst.

B) Geplaatste spelen op zich worden niet aanvaard (tenzij in combinatie met een Winnende en/of Show-weddenschap).

De opbrengsten worden berekend op basis van 1/5 van de Winnende notering.

Voorbeeld: Winnende notering = 10/1 => Geplaatste notering = 2/1 => Opbrengst = 3€ voor 1€.

Voor handicaprennen met 12 vertrekkers of meer wordt de opbrengst berekend op basis van 1/4 van de Winnende notering. Dit geldt ook voor rennen met 5, 6 of 7 deelnemers.

Wanneer de eindnotering van de favoriet kleiner is dan 1/1, worden de opbrengsten berekend op basis van 1/6 van de Winnende notering, behalve wanneer de eindnotering van de favoriet kleiner is dan of gelijk aan 1/2 (=opbrengst 1,50). In dat geval worden de opbrengsten berekend op basis van 1/8 van de Winnende notering.

C) Geplaatste spelen op zich worden niet aanvaard (tenzij in combinatie met een Winnende en/of Show-weddenschap).

De opbrengsten worden berekend op basis van 1/5 van de Winnende notering wanneer er minstens 8 deelnemers zijn en op basis van 1/4 van de Winnende notering wanneer er 5, 6 of 7 deelnemers zijn.

D) De opbrengsten zijn gebaseerd op deze van de ATG website (swedishhorseracing.com). Bij gebrek, laatste opbrengst op de schermen van de uitbater.

De Geplaatste opbrengst is beperkt tot de Winnende opbrengst.

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

A) 125.000 € 25/1

B) 125.000 €

C) 50.000 € 10/1

D) 125.000 € 25/1

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

De weddenschap wordt terugbetaald.

Artikel 2.10. Geplaatst aan VASTE NOTERING (laatste wijziging 01/06/2012)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

- A) Franse rennen: zie Geplaatst.
- B) Paardenrennen in het buitenland uitgezonderd Frankrijk: zie Geplaatst.
- C) Windhondenrennen: zie Geplaatst.
- D) Sportevenementen: het aantal plaatsen wordt voor de wedstrijd door de uitbater bekendgemaakt.

BASISINZET

0,50 € met een minimum van 1,00 € per ticket

BESCHIKBARE WEDWIJZE

CS

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

- A) De opbrengsten worden berekend op basis van 1/5 van de Winnende vaste notering.
- B) Zie Berekening van de opbrengsten bij de B van de Geplaatste weddenschap.
- C) Zie Berekening van de opbrengsten bij de C van de Geplaatste weddenschap.
- D) De opbrengsten worden bepaald door de uitbater van de weddenschappen.

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

25.000 €

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

Weddenschap « ante post » (= vóór de dag van het evenement geregistreerd): de weddenschap wordt niet terugbetaald.

Weddenschap « day of event » (= op de dag van het evenement geregistreerd) : de weddenschap wordt terugbetaald. Zie ook artikel 2.2 punt 4 b.

Opgelet: In geval van een VIRTUELE wedstrijd of evenement

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

A) Virtual Horse Racing

De deelnemer die :

- bij de eerste 3 van het evenement aankomt wanneer dit plaatsvindt tussen maximum 15 deelnemers;
- bij de eerste 4 van het evenement aankomt wanneer dit plaatsvindt tussen 16 deelnemers.

B) Virtual Greyhound Racing

De deelnemer die :

- bij de eerste 2 van het evenement aankomt wanneer dit plaatsvindt tussen 6 deelnemers;
- bij de eerste 3 van het evenement aankomt wanneer dit plaatsvindt tussen 8 deelnemers;

C) Virtual Motor Racing

De deelnemer die :

- bij de eerste 3 van het evenement aankomt dat plaatsvindt tussen 12 deelnemers;

D) Virtual Cycling

De deelnemer die :

- bij de eerste 2 van het evenement aankomt wanneer dit plaatsvindt tussen 6 of 7 deelnemers;
- bij de eerste 3 van het evenement aankomt wanneer dit plaatsvindt tussen 8 of 9 deelnemers;

BESCHIKBARE WEDWIJZE

CS

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

- A) De opbrengsten worden berekend op basis van 1/5 van de Winnende notering bij 8 tot 11 deelnemers en op basis van 1/4 van de Winnende notering bij 12 tot 16 deelnemers.
- B) De opbrengsten worden berekend op basis van 1/4 van de Winnende notering bij 6 deelnemers en op basis van 1/5 van de Winnende notering bij 8 deelnemers.
- C) De opbrengsten worden berekend op basis van 1/4 van de Winnende notering.
- D) De opbrengsten worden berekend op basis van 1/4 van de Winnende notering bij 6 of 7 deelnemers en op basis van 1/5 van de Winnende notering bij 8 of 9 deelnemers.

Artikel 2.11. Show (laatste wijziging 14/03/2012)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

De deelnemer die de 2de plaats inneemt.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZE

CS

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

De opbrengst is gelijk aan 2,5 maal de Geplaatste opbrengst, behalve voor rennen met minder dan 13 deelnemers waarbij de coëfficiënt 2 wordt.

Voor de paardenrennen in het buitenland uitgezonderd Frankrijk is deze coëfficiënt 1,5 wanneer de eindnotering van de favoriet kleiner is dan of gelijk aan 1/1, behalve wanneer de eindnotering van de favoriet kleiner is dan of gelijk aan 1/2. In dat geval is de coëfficiënt gelijk aan 1,25.

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

125.000 € 50/1 voor de Franse rennen

125.000 € voor de paardenrennen in het buitenland uitgezonderd Frankrijk

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

De weddenschap wordt terugbetaald.

Artikel 2.12. Overdracht (laatste wijziging 14/03/2012)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

Overdracht van eenzelfde soort weddenschap (Winnend, Show, Geplaatst, Winnend Koppel, Geplaatst Koppel, Koppel in volgorde/CSF) op verschillende wedstrijden door de speler aangeduid.

BASISINZET

Zie betrokken soort weddenschap

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

Zie betrokken soort weddenschap + Overdracht per 2, 3, 4, 5, 6, 7 + MULTI 3 & MULTI 4

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

Zie betrokken soort weddenschap.

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

10.000 €

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

a) Weddenschap op basis van de eindnoteringen: De opbrengst van de niet-vertrekker is gelijk aan 1.

b) Weddenschap aan vaste notering: Zie betrokken soort weddenschap.

Artikel 2.13. Winnend Koppel/Quinella (laatste wijziging 01/03/2022)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

- A) Franse rennen: de eerste 2 in willekeurige volgorde.
- B) Paardenrennen in het buitenland uitgezonderd Frankrijk: de eerste 2 in willekeurige volgorde wanneer er 3 of meer deelnemers zijn.
- C) Windhondenrennen: de eerste 2 in willekeurige volgorde wanneer er 3 of meer deelnemers zijn.
- D) Zweedse paardenrennen (ATG) : de eerste 2 in willekeurige volgorde. (Winnend Koppel = Quinella op swedishhorseracing.com)

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

CS CSU AR

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

- A) Franse rennen: opbrengsten gebaseerd op deze van de Franse onderlinge weddenschappen.
Bij gebrek, vermenigvuldiging van de noteringen x 50%.
- B) Paardenrennen in het buitenland uitgezonderd Frankrijk: opbrengst gebaseerd op de CSF ÷ 2.
- C) Windhondenrennen: opbrengst gebaseerd op de CSF ÷ 2.
- D) Zweedse paardenrennen (ATG) : opbrengsten gebaseerd op deze van de ATG website (swedishhorseracing.com). Bij gebrek, vermenigvuldiging van de noteringen x 50%.

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

- A) 50.000 € 500/1
- B) 50.000 €
- C) 25.000 €
- D) 50.000 € 500/1

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

- 1 niet-vertrekker en de winnende deelnemer : Winnende opbrengst. Niettemin kan de Winnende opbrengst niet hoger zijn dan de opbrengst van Winnend Koppel/Quinella.
- 2 niet-vertrekkers of meer in de selectie : terugbetaling van de enkelvoudige combinatie(s) die 2 niet-vertrekkers bevat(ten)

Artikel 2.14. Koppel in volgorde/CSF/Exacta (laatste wijziging 01/03/2022)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

De 2 deelnemers, in de juiste volgorde, die op de eerste en de tweede plaats aankomen.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

CS CSU AR CC

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

- A) Franse rennen: opbrengsten gebaseerd op deze van de Franse onderlinge weddenschappen.
Wanneer het Koppel in volgorde niet gedekt is, wordt 2 maal de opbrengst van het Winnend Koppel uitbetaald voor de combinaties in de juiste volgorde.
Bij gebrek, worden de eindnoteringen van de eerste 2 onderling vermenigvuldigd.
- B) Paardenrennen in het buitenland uitgezonderd Frankrijk: gebaseerd op de CSF-opbrengst gepubliceerd in de Racing Post.
- C) Windhondenrennen: gebaseerd op de CSF-opbrengst gepubliceerd in de Racing Post.
- D) Sportevenementen: de opbrengsten worden door de uitbater vastgelegd. Zij kunnen schommelen.
- E) Zweedse paardenrennen (ATG) : opbrengsten gebaseerd op deze van de ATG website (swedishhorseracing.com). Wanneer de Exacta niet gedekt is, wordt 2 maal de Quinella opbrengst uitbetaald voor de combinaties in de juiste volgorde. Bij gebrek, worden de eindnoteringen van de eerste 2 onderling vermenigvuldigd. (Koppel in volgorde/CSF = Exacta op swedishhorseracing.com)

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

- A) 50.000 € 500/1
B) 50.000 €
C) 25.000 €
D) 25.000 €
E) 50.000 € 500/1

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

- 1 niet-vertrekker en de winnende deelnemer : Winnende opbrengst. Niettemin kan de Winnende opbrengst niet hoger zijn dan de opbrengst van Koppel in volgorde/CSF/Exacta.
2 niet-vertrekkers of meer in de selectie : terugbetaling van de enkelvoudige combinatie(s) die 2 niet-vertrekkers bevat(ten)

Opgelet: In geval van een VIRTUELE wedstrijd of evenement**U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID**

De 2 deelnemers, in de juiste volgorde, die op de eerste en de tweede plaats aankomen.

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

CS CSU AR

Artikel 2.15. Dogs2score (vaste notering) (laatste wijziging 15/09/2015)**U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID**

De 2 deelnemers, in de juiste volgorde, die op de eerste en de tweede plaats aankomen.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

CS CSU AR CC

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

De opbrengsten worden door de uitbater vastgelegd. Zij kunnen schommelen.

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

25.000 €

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

1 of 2 niet-vertrekkers in de selectie : terugbetaling van de enkelvoudige combinatie(s) die 1 of 2 niet-vertrekkers bevat(ten)

IN GEVAL VAN DEAD HEAT

De inzet wordt gedeeld door het aantal deelnemers dat bij de dead heat betrokken is (zie Deel 2, art. 2.4.)

Artikel 2.16. Geplaatst Koppel (laatste wijziging 14/03/2012)**U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID**

2 deelnemers die bij de eerste 3 aankomen.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

CS CSU

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

A) Franse rennen: opbrengsten gebaseerd op deze van de Franse onderlinge weddenschappen. Bij gebrek, vermenigvuldiging van de noteringen gedeeld door 6.

B) Paardenrennen in het buitenland uitgezonderd Frankrijk: $GK (1+2) = CSF \div 6 \cdot GK (1+3) = ((N1 \times N 3) + N 1) \div 6 \cdot GK (2+3) = ((N 2 \times N 3) + N 2) \div 6$

Indien de eindnotering van de favoriet kleiner is dan 1/1, worden de formules GK (1+3) en GK (2+3) vermenigvuldigd met de notering van de favoriet (zonder inzet).

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

50.000 € 100/1

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

1 niet-vertrekker en 1 geplaatste deelnemer : Geplaatste opbrengst. Niettemin kan deze Geplaatste opbrengst niet hoger zijn dan het kleinste van de opbrengsten die deze concurrent bevat.

2 niet-vertrekkers of meer in de selectie : terugbetaling van de enkelvoudige combinatie(s) die 2 niet-vertrekkers bevat(ten)

Artikel 2.17. Koppel 4 (laatste wijziging 01/01/2017)**U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID**

2 deelnemers die bij de eerste 4 aankomen.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

CS CSU

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

Opbrengsten gebaseerd op die van de Franse onderlinge weddenschappen.

Bij gebrek wordt de volgende formule toegepast op basis van de laatste opbrengsten op de schermen voor de eerste 4 paarden aan de aankomst (O1 tot O4): $100 \div O1 + 100 \div O2 + 100 \div O3 + 100 \div O4 = X$

<u>Waarde van X</u>	<u>Opbrengst voor 1 €</u>	<u>Waarde van X</u>	<u>Opbrengst voor 1 €</u>
Tussen 10 en 20	71 €	Tussen 51 en 60	4 €
Tussen 21 en 30	51 €	Tussen 61 en 70	3 €
Tussen 31 en 40	13 €	Tussen 71 en 80	2 €
Tussen 41 en 50	7 €	81 of meer	1,30 €

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

50.000 € 100/1

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

1 niet-vertrekker en 1 van de eerste 4 paarden : Speciale opbrengst. Bij gebrek aan een Speciale opbrengst, wordt de opbrengst als volgt berekend: Koppel 4 opbrengst gedeeld door 6.

2 niet-vertrekkers of meer in de selectie : terugbetaling van de enkelvoudige combinatie(s) die 2 niet-vertrekkers bevat(ten)

Artikel 2.18. Trio (Paarden) (laatste wijziging 01/07/2019)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

De eerste 3 paarden in willekeurige volgorde.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

CS CC CSU HS AR

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

A) Franse rennen: de opbrengst wordt berekend door de eindnoteringen van de eerste 3 paarden onderling te vermenigvuldigen. Een notering die hoger is dan 100/1, wordt beperkt tot 100/1. De opbrengst voor 1 € is gelijk aan een zesde van dit product.

B) Paardenrennen in het buitenland uitgezonderd Frankrijk: Vermenigvuldiging van de eindnoteringen ÷ 6. $[(N 1 \times N 2 \times N 3) \div 6]$

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

A) 125.000 € 5000/1

B) 125.000 €

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

1 niet-vertrekker met de eerste 2 : Winnend Koppel, beperkt tot de Trio-opbrengst.

2 niet-vertrekkers met de winnaar : Winnend, beperkt tot de opbrengst Winnend Koppel.

3 niet-vertrekkers of meer in de selectie : terugbetaling van de enkelvoudige combinatie(s) die 3 niet-vertrekkers bevat(ten)

Artikel 2.19. Trio (Windhonden) (laatste wijziging 01/12/2023)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

De eerste 3 windhonden in willekeurige volgorde.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

CS CSU HS

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

De opbrengst voor 1 € is gelijk aan de Tricast-opbrengst ÷ 6

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

50.000 €

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

1 of meer niet-vertrekker(s) in de race : terugbetaling van alle Trio weddenschappen van de betrokken race

Artikel 2.20. Trio in volgorde/Tricast/Trifecta (laatste wijziging 01/12/2023)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

De eerste 3 in de juiste volgorde van aankomst.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

CS CC HS H CSU J JS AR CR

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

- A) Franse rennen: opbrengsten gebaseerd op die van de Franse onderlinge weddenschappen. Indien de opbrengsten niet gedekt zijn, worden de weddenschappen Trio in volgorde afgehandeld door de eindnoteringen van de eerste 3 aan de aankomst met elkaar te vermenigvuldigen.
- B) Paardenrennen in het buitenland uitgezonderd Frankrijk: Gebaseerd op de Tricast-opbrengst gepubliceerd in de Racing Post.
- C) Windhondenrennen: Gebaseerd op de Tricast-opbrengst gepubliceerd in de Racing Post.
- D) Sportevenementen: De opbrengsten worden door de uitbater vastgelegd. Zij kunnen schommelen.
- E) Zweedse paardenrennen (ATG): opbrengsten gebaseerd op die van de ATG website (swedishhorseracing.com). Indien de opbrengsten niet gedekt zijn, worden de Trifecta weddenschappen afgehandeld door de eindnoteringen van de eerste 3 aan de aankomst met elkaar te vermenigvuldigen. (Trio in volgorde/Tricast = Trifecta op swedishhorseracing.com)

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

A) 125.000 € 5000/1

B) 125.000 €

C) 50.000 €

D) 25.000 €

E) 125.000 € 5000/1

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

- A+E) 1 niet-vertrekker met de eerste 2 in volgorde : Koppel in volgorde/CSF/Exacta, beperkt tot de Trio in volgorde/Tricast/Trifecta-opbrengst
2 niet-vertrekkers met de winnaar : Winnend, beperkt tot de Koppel in volgorde/CSF/Exacta-opbrengst.
3 niet-vertrekkers of meer in de selectie : terugbetaling van de enkelvoudige combinatie(s) die 3 niet-vertrekkers bevat(ten)
- B+D) 1 niet-vertrekker met de eerste 2 in volgorde : Koppel in volgorde/CSF
2 niet-vertrekkers met de winnaar : Winnend, beperkt tot de Koppel in volgorde/CSF-opbrengst.
3 niet-vertrekkers of meer in de selectie : terugbetaling van de enkelvoudige combinatie(s) die 3 niet-vertrekkers bevat(ten)
- C) 1 of meer niet-vertrekker(s) in de race : terugbetaling van alle Tricast weddenschappen van de betrokken race.

Artikel 2.21. 1-2-3 Spin (laatste wijziging 06/06/2018)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

Spin 1: De deelnemer die als eerste geklasseerd wordt

Spin 2: De eerste 2 deelnemers in de juiste volgorde van aankomst.

Spin 3: De eerste 3 deelnemers in de juiste volgorde van aankomst.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZE

CS

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

De noteringen worden door de uitbater vastgelegd. Zij kunnen schommelen. De winsten worden als volgt berekend:

Spin 1 : Notering die op het ticket vermeld wordt, vermenigvuldigd met de inzet. Aan dit product wordt het bedrag van de inzet toegevoegd.

Spin 2 : Vermenigvuldiging van de noteringen van de eerste 2 bij de aankomst. Dit product wordt dan vermenigvuldigd met de inzet. Aan dit resultaat wordt het bedrag van de inzet toegevoegd.

Formule : (Notering 1 x Notering 2 x inzet) + inzet

Spin 3 : Vermenigvuldiging van de noteringen van de eerste 3 bij de aankomst. Dit product wordt dan vermenigvuldigd met de inzet. Aan dit resultaat wordt het bedrag van de inzet toegevoegd.

Formule : (Notering 1 x Notering 2 x Notering 3 x inzet) + inzet

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

25.000 €

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

Spin 1: 1 niet-vertrekker in de selectie : De weddenschap wordt terugbetaald.

Spin 2 : a) 1 niet-vertrekker met een van de eerste 2 in de juiste volgorde van aankomst : De notering van de niet-vertrekker wordt gewijzigd naar 1.

b) 2 niet-vertrekkers : terugbetaling van de enkelvoudige combinatie die 2 niet-vertrekkers bevat.

Spin 3 : a) 1 niet-vertrekker met 2 van de eerste 3 in de juiste volgorde van aankomst : De notering van de niet-vertrekker wordt gewijzigd naar 1.

b) 2 niet-vertrekkers met 1 van de eerste 3 in de juiste volgorde van aankomst : De notering van beide niet-vertrekkers wordt gewijzigd naar 1.

c) 3 niet-vertrekkers : terugbetaling van de enkelvoudige combinatie die 3 niet-vertrekkers bevat.

IN GEVAL VAN DEAD HEAT

De inzet wordt gedeeld door het aantal deelnemers dat bij de dead heat betrokken is (zie Deel 2, art. 2.4.)

Artikel 2.22. Tiercé (laatste wijziging 01/07/2019)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

De eerste 3 in de juiste volgorde van aankomst (VOLGORDE).
De eerste 3 in willekeurige volgorde (WANORDE).

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

CS CC HS H CSU J JS AR CR

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

A) Franse rennen: gebaseerd op de Tiercé-opbrengst van de Franse onderlinge weddenschappen. Wanneer de opbrengst in volgorde niet gedekt is in Frankrijk, wordt een opbrengst in wanorde aan de combinaties in volgorde uitbetaald. Bij gebrek aan een opbrengst van de Franse onderlinge weddenschappen, vermenigvuldiging van de noteringen van de eerste 3 paarden. Een notering die hoger is dan 100/1, wordt beperkt tot 100/1. De opbrengst in volgorde voor 1 € is gelijk aan 40% van dit product. Deze opbrengst mag niet lager zijn dan tweemaal of hoger zijn dan driemaal de Trio (Paarden). De opbrengst in wanorde is 1/5 van de opbrengst in volgorde. Indien de notering van een van de eerste 3 paarden kleiner is dan 1/1, wordt de opbrengst in wanorde vermenigvuldigd met 50%.

B) Paardenrennen in het buitenland uitgezonderd Frankrijk: gebaseerd op de Tricast, gedeeld door 2 voor de opbrengst in juiste volgorde. De opbrengst in wanorde is gelijk aan 1/5 van de opbrengst in juiste volgorde.

C) Windhondenrennen: gebaseerd op de Tricast, gedeeld door 2 voor de opbrengst in juiste volgorde. De opbrengst in wanorde is gelijk aan 1/5 van de opbrengst in juiste volgorde.

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

A) 125.000 €

B) 50.000 €

C) 50.000 €

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

1 niet-vertrekker met de eerste 2 : Winnend Koppel, beperkt tot de Tiercé wanorde.

2 niet-vertrekkers met de winnaar : Winnend, beperkt tot het Winnend Koppel en de Tiercé wanorde.

3 niet-vertrekkers of meer in de selectie : terugbetaling van de enkelvoudige combinatie(s) die 3 niet-vertrekkers bevat(ten)

Artikel 2.23. Quarto (laatste wijziging 14/03/2012)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

De eerste 4 in willekeurige volgorde.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

CS CHSU CHS 3 basissen

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

2,5 x de opbrengst in wanorde van de Quarté Plus.

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

25.000 €

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

1 niet-vertrekker met de eerste 3 : 2 Trio's van de Quarté Plus.

2 niet-vertrekkers of meer in de selectie : terugbetaling van de enkelvoudige combinatie(s) die minstens 2 niet-vertrekkers bevat(ten)

Artikel 2.24. Quarté (laatste wijziging 01/07/2019)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

De eerste 4 in de juiste volgorde van aankomst (VOLGORDE).

De eerste 4 in willekeurige volgorde (WANORDE).

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

CS CC CHSU CHS CHC AR

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

De opbrengst in volgorde is beperkt tot de Tiercé-opbrengst in volgorde vermenigvuldigd met het aantal deelnemers min 5 met een maximum van 15. De Quarté-opbrengst in juiste volgorde moet minimum het dubbel van de Tiercé in volgorde bedragen.

A) Franse rennen: de opbrengst wordt berekend door de noteringen van de eerste 4 paarden onderling te vermenigvuldigen. Een notering die hoger is dan 100/1, wordt beperkt tot 100/1. De opbrengst in volgorde voor 1 € is gelijk aan 30% van dit product. De opbrengst in wanorde is gelijk aan de opbrengst in volgorde gedeeld door 23 maal 1,5. Indien de notering van een van de eerste 4 paarden kleiner is dan 1/1, wordt de opbrengst in wanorde vermenigvuldigd met 50%.

B) Paardenrennen in het buitenland uitgezonderd Frankrijk: gebaseerd op de Tricast, de opbrengst in juiste volgorde voor 1 € is gelijk aan de Tricast-opbrengst voor 1 € vermenigvuldigd met de notering van het vierde paard gedeeld door 2,5. Wanorde: zie Franse rennen.

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

125.000 €

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

1 niet-vertrekker met de eerste 3 : 1/2 wanorde of Speciale Tiercé

2 niet-vertrekkers met de eerste 2 : Winnend Koppel, beperkt tot de Tiercé wanorde.

3 niet-vertrekkers met de winnaar : Winnend.

4 niet-vertrekkers of meer in de selectie : terugbetaling van de enkelvoudige combinatie(s) die 4 niet-vertrekkers bevat(ten)

Artikel 2.25. Quarté Plus (laatste wijziging 12/11/2012)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

De eerste 4 in de juiste volgorde van aankomst (VOLGORDE).

De eerste 4 in willekeurige volgorde (WANORDE).

De eerste 3 paarden in willekeurige volgorde met een paard dat niet bij de eerste 4 behoort : TRIO.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

CS CC CHSU CHS CHC AR CR

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

Gebaseerd op de opbrengsten van de Franse onderlinge weddenschappen. Wanneer de opbrengst in volgorde niet gedekt is in Frankrijk, wordt twee maal de opbrengst in wanorde uitbetaald aan de combinaties in juiste volgorde. Bij gebrek aan een opbrengst van de Franse onderlinge weddenschappen, wordt deze weddenschap als een Quarté-weddenschap beschouwd.

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

125.000 €

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

1 niet-vertrekker met de eerste 3 : 2 Trio's.

2 niet-vertrekkers of meer in de selectie : terugbetaling van de enkelvoudige combinatie(s) die minstens 2 niet-vertrekkers bevat(ten)

Artikel 2.26. Super 4 (laatste wijziging 06/06/2018)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

De eerste 4 in de juiste volgorde van aankomst.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

CS CC CHSU CHS CHC AR CR

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

Gebaseerd op de opbrengsten van de Franse onderlinge weddenschappen. Bij gebrek aan een opbrengst van de Franse onderlinge weddenschappen, worden de noteringen van de eerste 4 paarden bij de aankomst onderling vermenigvuldigd. Een notering die hoger is dan 100/1, wordt beperkt tot 100/1. De opbrengst in volgorde voor 1 € is gelijk aan 30% van dit product.

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

125.000 €

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

1 niet-vertrekker met de eerste 3 op de eerste 3 plaatsen van de ren in de juiste volgorde : Trio in volgorde/Tricast, beperkt tot de Super 4 opbrengst

2 niet-vertrekkers met de eerste 2 op de eerste 2 plaatsen van de ren in de juiste volgorde : Koppel in volgorde/CSF, beperkt tot de Trio in volgorde/Tricast en de Super 4 opbrengsten

3 niet-vertrekkers met de winnaar : Winnend, beperkt tot de Koppel in volgorde/CSF, de Trio in volgorde/Tricast en de Super 4 opbrengsten

4 niet-vertrekkers of meer in de selectie : terugbetaling van de enkelvoudige combinatie(s) die 4 niet-vertrekkers bevat(ten)

Artikel 2.27. Multi (Franse rennen) : Multi 4 - Multi 5 - Multi 6 - Multi 7 (laatste wijziging 01/01/2017)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

De eerste 4 in willekeurige volgorde

Uit 4 paarden (Multi 4) - Uit 5 paarden (Multi 5) - Uit 6 paarden (Multi 6) - Uit 7 paarden (Multi 7)

Als het aantal paarden dat deelgenomen heeft aan de ren lager is dan 8, worden alle MULTI-weddenschappen van deze wedstrijd terugbetaald.

Als een ren minder dan vier paarden bevat die bij de aankomst geklasseerd zijn, worden alle MULTI-weddenschappen van deze wedstrijd terugbetaald.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

04 (= multi 4 in wedwijze CS) - 05 (= multi 5 in wedwijze CS) - 06 (= multi 6 in wedwijze CS) - 07 (= multi 7 in wedwijze CS)

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

Gebaseerd op de opbrengsten van de Franse onderlinge weddenschappen behalve wanneer de MULTI (1, 2, 3, 4) niet gedekt is in Frankrijk, maar wel in België.

Indien rang 4 niet gedekt is in Frankrijk, is de opbrengst gelijk aan 35 maal de opbrengst van rang 7 vermenigvuldigd met 75%. Indien rang 5 niet gedekt is in Frankrijk, is de winst de opbrengst van rang 4 gedeeld door 5. Indien rang 6 niet gedekt is in Frankrijk, is de winst de opbrengst van rang 4 gedeeld door 15. Indien in Frankrijk geen opbrengst wordt gepubliceerd, wordt de weddenschap terugbetaald.

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

125.000 €

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

Multi 4 1 niet-vertrekker : terugbetaling

Multi 5 1 niet-vertrekker : Multi 4 2 niet-vertrekkers : terugbetaling.

Multi 6 1 niet-vertrekker : Multi 5 2 niet-vertrekkers : Multi 4 3 niet-vertrekkers : terugbetaling.

Multi 7 1 niet-vertrekker : Multi 6 2 niet-vertrekkers : Multi 5 3 niet-vertrekkers : Multi 4 4 niet-vertrekkers : terugbetaling.

Artikel 2.28. Mini-Multi (Franse rennen) (laatste wijziging 01/01/2017)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

De eerste 4 in willekeurige volgorde, binnen een selectie van 4, 5 of 6 paarden.

Als het aantal paarden dat deelgenomen heeft aan de ren lager is dan vijf, worden alle MINI-MULTI-weddenschappen van deze wedstrijd terugbetaald.

Als een ren minder dan vier paarden bevat die bij de aankomst geklasseerd zijn, worden alle MINI-MULTI-weddenschappen van deze wedstrijd terugbetaald.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

04 - 05 - 06

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

Gebaseerd op de opbrengsten van de Franse onderlinge weddenschappen behalve wanneer de MINI-MULTI (1, 2, 3, 4) niet gedekt is in Frankrijk, maar wel in België.

In dit geval, wordt de opbrengst van de winnende combinatie in Frankrijk uitbetaald zowel aan deze combinatie als aan de combinatie 1 2 3 4.

Indien rang 4 niet gedekt is in Frankrijk, is de opbrengst gelijk aan 15 maal de opbrengst van rang 6 vermenigvuldigd met 75%. Indien rang 5 niet gedekt is in Frankrijk, is de winst de opbrengst van rang 4 gedeeld door 5. Indien in Frankrijk geen opbrengst wordt gepubliceerd, wordt de weddenschap terugbetaald.

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

125.000 €

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

Selectie van 4 paarden 1 niet-vertrekker : terugbetaling

Selectie van 5 paarden 1 niet-vertrekker : MINI-MULTI 4 2 niet-vertrekkers : terugbetaling.

Selectie van 6 paarden 1 niet-vertrekker : MINI-MULTI 5 2 niet-vertrekkers : MINI-MULTI 4 3 niet-vertrekkers : terugbetaling.

Artikel 2.29. Quintet (laatste wijziging 01/07/2019)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

De eerste 5 in de juiste volgorde van aankomst (VOLGORDE).

De eerste 5 in willekeurige volgorde (WANORDE).

De eerste 4 in willekeurige volgorde samen met een paard dat niet bij de eerste 5 behoort : EXTRA.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

CS CC CHSU CHS CHC AR

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

De opbrengst in volgorde wordt beperkt tot de opbrengst in volgorde van de Quarté vermenigvuldigd met het aantal deelnemers min 6 en met een maximum van 14. Die opbrengst moet ook minimum het dubbel van de Quarté-opbrengst in volgorde bedragen.

A) Franse rennen: de opbrengst wordt berekend door de noteringen van de eerste 5 paarden onderling te vermenigvuldigen. Een notering die hoger is dan 100/1, wordt beperkt tot 100/1.

De opbrengst in volgorde voor 1 € is gelijk aan 20% van dit product. De opbrengst in wanorde is gelijk aan de opbrengst in volgorde gedeeld door 59,5. Indien de notering van een van de eerste 5 paarden kleiner is dan 1/1, wordt de opbrengst in wanorde vermenigvuldigd met 50%. De Extra is gelijk aan 1/10 van de Quarté-opbrengst in wanorde.

B) Paardenrennen in het buitenland uitgezonderd Frankrijk: de opbrengst in juiste volgorde voor 1 € is gelijk aan de Quarté-opbrengst vermenigvuldigd met de notering van het 5de paard (zonder de inzet). Het resultaat moet dan worden vermenigvuldigd met 0,75. Zie Franse rennen voor de opbrengsten in wanorde en Extra.

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

250.000 €

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

1 niet-vertrekker met de eerste 4 : 1/2 Quintet wanorde of Speciale Quarté

2 niet-vertrekkers met de eerste 3 : 1/2 Quarté wanorde of Speciale Tiercé

3 niet-vertrekkers met de eerste 2 : Winnend Koppel, beperkt tot de Tiercé wanorde.

4 niet-vertrekkers met de winnaar : Winnend.

5 niet-vertrekkers of meer in de selectie : terugbetaling van de enkelvoudige combinatie(s) die 5 niet-vertrekkers bevat(ten)

Artikel 2.30. Quintet Plus (laatste wijziging 06/05/2024)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

De eerste 5 in de juiste volgorde van aankomst : VOLGORDE

De eerste 5 in willekeurige volgorde van aankomst : WANORDE

4 van de eerste 5 in willekeurige volgorde van aankomst samen met een deelnemer die niet bij de eerste 5 geplaatst is : EXTRA 4/5

De eerste 3 in willekeurige volgorde van aankomst samen met 2 deelnemers die niet bij de eerste 5 geplaatst zijn : EXTRA 3

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

CS CC CHSU CHS CHC AR CR

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

De opbrengsten zijn gebaseerd op die van de Franse onderlinge weddenschappen in verhouding tot de basisinzet en de andere bepalingen van dit reglement.

Wanneer de opbrengst in juiste volgorde in Frankrijk niet gedekt is, wordt 4 maal de opbrengst in wanorde uitbetaald aan de combinaties in juiste volgorde.

Indien de opbrengst in wanorde niet gedekt is in Frankrijk, wordt de opbrengst als volgt berekend: vermenigvuldiging van de noteringen van de eerste 5 paarden onderling maal 20% gedeeld door 119.

Bij gebrek aan een opbrengst van de Franse onderlinge weddenschappen, wordt deze weddenschap als een Quintet weddenschap beschouwd.

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

250.000 €

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

De eerste 4 in de juiste volgorde van aankomst en 1 niet-vertrekker : Quarté Plus in volgorde-opbrengst

De eerste 4 in willekeurige volgorde van aankomst en 1 niet-vertrekker : Quarté Plus in wanorde-opbrengst

4 van de eerste 5 in willekeurige volgorde van aankomst (behalve de eerste 4 aan de aankomst) + 1 niet-vertrekker → EXTRA 4/5

De eerste 3 in willekeurige volgorde van aankomst en 1 niet-vertrekker en 1 deelnemer die niet bij de eerste 5 geplaatst is : Trio-opbrengst van de Quarté Plus

2 niet-vertrekkers of meer in de selectie : terugbetaling van de enkelvoudige combinatie(s) die 2, 3, 4 of 5 niet-vertrekkers bevat(ten)

Artikel 2.31. Tick 5 (laatste wijziging 05/01/2018)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

De eerste 5 in willekeurige volgorde

BASISINZET

0,10 €, waarbij de prijs van de selectie minimum 1€ moet bedragen

BESCHIKBARE WEDWIJZE

CS

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

Gebaseerd op de opbrengsten van de Franse onderlinge weddenschappen. Indien de Tick 5 niet gedekt is in Frankrijk, wordt de opbrengst als volgt berekend: vermenigvuldiging van de noteringen van de eerste 5 paarden onderling maal 20% gedeeld door 59,5.

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

125.000 €

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

1 niet-vertrekker en de eerste 4 : Tick 5 opbrengst met een niet-vertrekker, bij gebrek hieraan : Tick 5 opbrengst gedeeld door 5

2 niet-vertrekkers of meer in de selectie : terugbetaling van de enkelvoudige combinatie(s) die minstens 2 niet-vertrekkers bevat(ten)

Artikel 2.32. 543 Plus (laatste wijziging 01/01/2017)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

Zie Quintet, Quarté en Tiercé. Een Plus-opbrengst wordt uitgekeerd voor elke enkelvoudige verliezende combinatie van 5 paarden wanneer de eerste 2 in willekeurige volgorde zijn aangeduid maar wel op de eerste 2 posities van de selectie.

BASISINZET

0,10 €

min. inzet 1,60 € zijnde 10 Tiercé-combinaties, 5 Quarté-combinaties en 1 Quintet-combinatie (16x0,10= 1,60 €)

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

CS

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

Zie Quintet, Quarté en Tiercé. De Plus-opbrengst is gelijk aan de opbrengst Winnend Koppel. De opbrengsten worden weergegeven voor 1€. Men dient dus de gepubliceerde opbrengsten voor elke soort weddenschap te delen door 10 om de opbrengst te kennen die wordt uitbetaald voor een basisinzet van 0,10€.

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

250.000 €

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

Zie Tiercé, Quarté, Quintet.

Artikel 2.33. Sextet (laatste wijziging 14/03/2012)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

Rang 1: de eerste 6 in de juiste volgorde van aankomst (=VOLGORDE)

Rang 2: de eerste 6 in willekeurige volgorde (=WANORDE)

Rang 3: de eerste 3 in de juiste volgorde van aankomst op de eerste 3 posities van de enkelvoudige combinatie

Rang 4: de eerste 3 in willekeurige volgorde op de eerste 3 posities van de enkelvoudige combinatie

Rang 5: de eerste 3 in willekeurige volgorde

Rang 6: de eerste 5 + een niet-vertrekker in willekeurige volgorde.

Rang 7: de eerste 2 + een niet-vertrekker in willekeurige volgorde op de eerste 3 posities van de enkelvoudige combinatie.

Rang 8: de eerste 2 + een niet-vertrekker in willekeurige volgorde.

BASISINZET

1,00 €

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

CS AR

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

Rang 1 = vermenigvuldiging van de noteringen van de eerste 6 maal 5% voor 1 €. Die opbrengst is beperkt tot 25% van de Quintet-opbrengst in juiste volgorde voor 1 € maal het aantal vertrekkers min 7. Deze vermenigvuldigingsfactor mag echter niet groter zijn dan 12. Een notering die hoger is dan 100/1, wordt beperkt tot 100/1.

Rang 2 = 1/300 van de Sextet-obrengst in juiste volgorde voor 1 €. Indien de notering van een van de eerste 6 paarden kleiner is dan 1/1, wordt de opbrengst in wanorde vermenigvuldigd met 50%.

Rang 3 = 1/4 van de Tiercé-opbrengst in juiste volgorde voor 1 €.

Rang 4 = 1/4 van de Tiercé-opbrengst in wanorde voor 1 €.

Rang 5 = 1/16 van de Tiercé-opbrengst in wanorde voor 1 €.

Rang 6 = 50 % van rang 2.

Rang 7 = 1/8 van het Winnend Koppel voor 1 €, beperkt tot 1/8 van de Tiercé wanorde voor 1 €.

Rang 8 = 50 % van rang 7.

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

250.000 €

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

2 niet-vertrekkers of meer in de selectie : terugbetaling van de enkelvoudige combinatie(s) die minstens 2 niet-vertrekkers bevat(ten)

Artikel 2.34. Flash (laatste wijziging 14/03/2012)

U WINT WANNEER U HEBT AANGEDUID

De eerste 2 of 3 windhonden.

BASISINZET

0,50 €

Min. prijs van het ticket 6,00 €

BESCHIKBARE WEDWIJZE

CC

BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN

Indien de eerste 3 werden aangeduid : opbrengsten van CSF + Tricast.

Indien de eerste 2 werden aangeduid : CSF-opbrengst.

MAXIMALE WINSTEN EN OPBRENGSTEN

50.000 €

IN GEVAL VAN NIET-VERTREKKERS

Zie Tricast en CSF.

B. BIJZONDERE BEPALINGEN MET BETREKKING TOT HET AANBOD VAN WEDDENSCHAPPEN AAN NOTERING OP DE WEBSITE EN VIA DE SSBT'S SPORTS ONLY IN DE FYSIEKE VERKOOPNETTEN (Artikelen 2.35 t.e.m. 2.104)

De regels die hierna worden vermeld, gelden integraal voor het aanbod van weddenschappen aan notering op de website en door middel van de SSBT'S SPORTS ONLY (= zelfbedieningsterminals die een aanbod van sportweddenschappen bevatten uitsluitend op reële sportevenementen) die worden uitgebaat in de fysieke verkoopnetten van de leden.

I. ALGEMENE REGELS

Artikel 2.35. 'All In', 'All in Play or Not' of 'All in Compete or Not' (laatste wijziging 24/08/2015)

De markten 'All in', 'All in Play or Not' of 'All in Compete or Not' zijn markten met een hogere opbrengst, waarmee wordt weergegeven dat het mogelijk is dat de selectie niet aan het evenement in kwestie zal deelnemen. Als uw selectie niet aan het evenement deelneemt, hebt u uw weddenschap verloren.

Artikel 2.36. Aanvaarding en validatie van de weddenschappen (laatste wijziging 24/08/2015)

Laattijdige weddenschappen

Er kan slechts worden gewed op de afloop van een toekomstig evenement of een toekomstige ren, behalve als de Operator voor het evenement of voor de ren in kwestie 'Opbrengsten voor weddenschappen tijdens het evenement ('live')' aanbiedt. Indien de Operator bij vergissing een weddenschap aanvaardt voor een evenement dat al begonnen is, wordt de weddenschap geannuleerd en wordt uw inzet terugbetaald, behalve in de volgende omstandigheden:

- Indien een inzet na het begin van een evenement wordt geplaatst, wordt ze pas geregistreerd als er niets gebeurd is dat de waarschijnlijkheid van overwinning of nederlaag aanzienlijk wijzigt.
- Voor voetbalwedstrijden zijn weddenschappen die binnen de vijf minuten na de aftrap worden geplaatst, nog geldig, op voorwaarde dat op dat moment nog geen doelpunten zijn gescoord en geen enkele speler van het veld werd gestuurd. Indien een speler van het veld werd gestuurd, indien een van de teams een doelpunt heeft gemaakt of indien een penalty werd toegekend, maar nog niet werd getrap, wordt de weddenschap geannuleerd en wordt de inzet terugbetaald.

Alle inzetten die na de bekendmaking van het resultaat van het evenement werden geplaatst, zijn nietig.

Voor de paardenrennen aanvaardt de Operatorweddenschappen op een paard (overwinning of nederlaag) alleen als de ren net is gestart en als er niets belangrijks is gebeurd (bv. val van een paard of weigering om aan de ren deel te nemen).

Artikel 2.37. Correcties van de rekening (laatste wijziging 24/08/2015)

De Operator heeft het recht om ieder bedrag dat bij vergissing werd gestort en waarvoor u uw akkoord hebt gegeven, te recupereren en om uw rekening te corrigeren, zodat deze het effectieve resultaat weerspiegelt. Bijvoorbeeld bij een foutieve opbrengst (zie Fouten), bij een vertraging bij de plaatsing van een weddenschap (zie Aanvaarding en Validatie van de weddenschappen) of bij een vergissing tijdens het invoeren van het resultaat van een evenement.

Artikel 2.38. Ante Post-weddenschappen (laatste wijziging 24/08/2015)

De Ante Post-weddenschappen worden aanvaard op basis van de 'All in'-formule, ongeacht of het paard of de selectie al dan niet deelneemt. Dat betekent dat de weddenschap verloren is als het paard of de selectie niet aan de ren of aan het evenement in kwestie deelneemt. Dit geldt zelfs als de selectie niet was ingeschreven voor de ren, zodra er een mogelijkheid bestond dat ze daarna zou worden ingeschreven. Indien op een Ante Post-selectie wordt gewed voordat de inschrijvingen afgesloten zijn, wordt de weddenschap aanvaard. De selectie wordt slechts geannuleerd als:

- de ren/het evenement voortijdig werd beëindigd of nietig verklaard;
- bij paardenrennen een paard werd teruggetrokken of geëlimineerd in overeenstemming met regel 125 van de Jockey Club of als een paard krachtens regel 1A van de Jockey Club niet heeft kunnen lopen;
- de locatie van de ren werd gewijzigd;
- bij paarden- en windhondenrennen de voorwaarden voor inschrijving aan de ren veranderen voordat de paarden of de windhonden naar de start worden gebracht;
- bij paardenrennen het paard al was teruggetrokken op het moment van de aanvaarding;
- bepaalde voorwaarden (bv. 'with a run') werden voorgesteld bij het aangaan van de weddenschap en de selectie daarna werd teruggetrokken en daardoor niet deelneemt;
- een weddenschap werd geplaatst op een Ante Post-evenement zonder dat daarvoor een opbrengst werd toegekend.

Indien de bovenvermelde voorwaarden van toepassing zijn op een meervoudige Ante Post-weddenschap, wordt de selectie in kwestie beschouwd als niet-vertrekker en blijft de weddenschap op de Ante Post-waarschijnlijkheid geldig voor de overblijvende selecties.

Indien een weddenschap na de afsluiting van de inschrijvingen op een Ante Post-selectie werd geplaatst, wordt hij geannuleerd, behalve als de ren naar een latere datum op dezelfde plaats werd uitgesteld en als de weddenschappen niet opnieuw worden geopend. In dat geval wordt de weddenschap als geldig beschouwd.

Als de omstandigheden van de ren evenwel veranderen (bv. als de ren over een andere afstand wordt gelopen), worden alle betreffende Ante Post-selecties geannuleerd. De Ante Post *Each-Way*-weddenschappen worden bepaald door de *Each-Way*-voorwaarden die op het moment van de weddenschap worden weergegeven.

Bij de meeste weddenschappen kan op Ante Post-selecties worden gewed, met inbegrip van de speciale weddenschappen die de Operator aanbiedt. Toch is het mogelijk dat niet alle specifieke bonussen en troostprijzen die in bepaalde speciale weddenschappen geïntegreerd zijn, opeisbaar zijn.

Artikel 2.39. Wedden tijdens het evenement (live) (laatste wijziging 24/08/2015)

Het is mogelijk om tijdens een groot aantal evenementen live te wedden. De Operator doet zijn uiterste best om ervoor te zorgen dat de opbrengsten die worden weergegeven, kloppen, maar 'live' wedden (d.w.z. met een constante wijziging van de opbrengsten) betekent per definitie dat de opbrengst kan wijzigen net voordat de weddenschap wordt geplaatst. De correcte opbrengst op het moment van de aanvaarding van de weddenschap wordt gebruikt om de weddenschap uit te betalen.

Klanten moeten er zich bewust van zijn dat de beelden van live programma's op tv, op de radio of op het internet, met een lichte vertraging of voorsprong kunnen worden weergegeven ten opzichte van de beelden die andere klanten kunnen zien.

Dat is de reden waarom de Operator een 'vertraging' heeft voorzien voor alle weddenschappen tijdens een evenement. De duur van die 'vertraging' varieert in functie van de sport.

Zoals vermeld in het deel Fouten, worden alle live scores die op de site worden weergegeven tijdens een evenement waarop live weddenschappen kunnen worden geplaatst, louter ter informatie gegeven.

Artikel 2.40. Klachten/bezwaren (laatste wijziging 24/08/2015)

Indien u een vraag hebt voor de Operator heeft of indien u een klacht wilt indienen, kunt u contact opnemen met de klantendienst, die u zal helpen om al uw vragen op te lossen.

Artikel 2.41. Each-Way-weddenschappen (laatste wijziging 24/08/2015)

Een *Each-Way*-weddenschap bestaat uit 2 delen: 'Winnend' en 'Geplaatst'.

De inzet van ieder gedeelte is dezelfde; bv. bij een *Each-Way*-weddenschap voor 1 € wordt 1 € ingezet op 'Winnend' en 1 € op 'Geplaatst' (de totale inzet bedraagt 2 €).

Het 'Winnend'-gedeelte van uw weddenschap betreft de eventuele overwinning van uw selectie en het 'Geplaatst'-gedeelte betreft de plaats die uw selectie heeft behaald – ongeacht of dat de eerste of iedere andere vooraf bepaalde plaats is.

Indien uw selectie wint, brengen de gedeeltes 'Winnend' en 'Geplaatst' van uw weddenschap geld op. Als uw selectie daarentegen goed geplaatst is, maar niet wint, verliest u het 'Winnend'-gedeelte van uw weddenschap (en verliest u dat gedeelte van de inzet). De inzet op het 'Geplaatst'-gedeelte blijft in dat geval wel behouden.

De opbrengsten van het 'Geplaatst'-gedeelte, die worden berekend op basis van een gedeelte van de winnende noteringen, worden weergegeven op het moment dat u uw weddenschap plaatst.

Bij paarden- en windhondenrennen wordt het gedeelte 'Geplaatst' van de *Each-Way*-weddenschappen door de volgende voorwaarden bepaald:

Rennen zonder handicap

- 2-4 deelnemers, alleen 'Winnend'
- 5-7 deelnemers, 1/4 van de winnende notering, plaatsen 1 en 2
- 8 deelnemers of meer, 1/5 van de winnende notering, plaatsen 1, 2 en 3

Rennen met handicap

- 2-4 deelnemers, alleen 'Winnend'
- 5-7 deelnemers, 1/4 van de winnende notering, plaatsen 1 en 2
- 8-11 deelnemers, 1/5 van de winnende notering, plaatsen 1, 2 en 3
- 12-15 deelnemers, 1/4 van de winnende notering, plaatsen 1, 2 en 3
- 16 deelnemers of meer, 1/4 van de winnende notering, plaatsen 1, 2, 3 en 4

Opgelet

Gelieve er rekening mee te houden dat de niet-vertrekkers in een ren de omstandigheden van uw *Each-Way*-weddenschap kunnen wijzigen.

Als u bijvoorbeeld hebt gewed op een ren met 8 deelnemers en als daarna een van de paarden wordt teruggetrokken, waardoor het aantal deelnemers op 7 wordt teruggebracht, veranderen de *Each-Way*-omstandigheden van 1/5 van de winnende notering voor de eerste 3 plaatsen in 1/4 van de winnende notering voor slechts de eerste 2 plaatsen.

Artikel 2.42. Meervoudige weddenschappen met verhoogde opbrengsten (laatste wijziging 24/08/2015)

Indien de Operator een verhoogde opbrengst aanbiedt voor een meervoudige weddenschap (bv. double of triple) worden alle selecties die niet vertrekken in deze meervoudige weddenschap, als nietig beschouwd. Zo zal bijvoorbeeld een triple met een niet-vertrekker op de overblijvende selecties als een double worden beschouwd. De opbrengsten van de overblijvende selecties zijn gebaseerd op de weergegeven opbrengsten en niet op de verhoogde opbrengsten.

Artikel 2.43. Fouten (laatste wijziging 24/08/2015)

De Operator doet al het mogelijke om iedere fout in het kader van weddenschappen te voorkomen. Indien evenwel ten gevolge van een menselijke fout of een technisch probleem een weddenschap wordt aanvaard met een opbrengst (met inbegrip van de noteringen, de handicapregels of iedere andere voorwaarde of detail van de weddenschap) die:

1. hetzij aanzienlijk afwijkt van de opbrengsten van de markt op het moment van de inzet;
2. hetzij duidelijk foutief is rekening houdend met de waarschijnlijkheid van het evenement op het moment van de inzet, wordt de winst op basis van de juiste opbrengst betaald (d.w.z. na correctie van de fout).

Om de juiste opbrengst vast te stellen, houdt de Operator rekening met de opbrengsten die op het moment van de inzet op de algemene markt beschikbaar zijn.

Dit kan zich in de volgende gevallen voordoen:

1. De aangeduide opbrengst bedraagt 100,00, terwijl de opbrengst van de algemene markt 10,00 bedraagt;
2. De handicap werd verkeerd medegedeeld (bv. 1-0 in plaats van 0-1).

Indien de Operator bij vergissing een weddenschap aanvaardt voor een evenement of een afloop waarvoor geen enkele opbrengst van de Operator beschikbaar is, is de weddenschap nietig en wordt uw inzet terugbetaald.

De live-scores en andere statistieken op de website hebben louter een informatief en indicatief karakter. Bijgevolg kan de Operator niet aansprakelijk gesteld worden voor eventuele onnauwkeurigheden of vertragingen hieromtrent. Het is de verantwoordelijkheid van de speler om zich voldoende te informeren over de precieze omstandigheden van een evenement vooraleer een weddenschap op dit evenement te plaatsen.

Artikel 2.44. Fraude (laatste wijziging 15/09/2016)

De Operator zal iedere klant die aan een oneerlijke, frauduleuze of illegale activiteit heeft deelgenomen, gerechtelijk vervolgen en contractuele sancties aan hem opleggen. De Operator zal betalingen ten gunste van iedere klant die ervan wordt verdacht zich met een van die praktijken te hebben beziggehouden, opschorten.

De klant moet zijn weddenschappen indienen als individu. Herhaaldelijke spelen met steeds dezelfde selectie kunnen als frauduleus worden beschouwd door de operator en worden geannuleerd.

De klant zal de Operator op zijn verzoek vergoeden voor alle kosten, lasten of verliezen die hij heeft geboekt of opgelopen (met inbegrip van alle rechtstreekse of onrechtstreekse verliezen, winstderving en een slechte reputatie) die rechtstreeks of onrechtstreeks voortvloeien uit zijn deelname aan een frauduleuze, oneerlijke of criminele activiteit.

Artikel 2.45. Maximale winsten (laatste wijziging 08/06/2020)

De maximale dagelijkse winsten van alle weddenschappen, met inbegrip van de Ante Post-weddenschappen, worden hieronder gedetailleerd beschreven. De maximale winsten hebben betrekking op individuele evenementen. De hieronder vermelde limieten verwijzen naar de winst van de weddenschap, met uitzondering van de inzet. Indien een meervoudige weddenschap werd geplaatst op evenementen met verschillende maximale winsten, wordt de laagste limiet gehanteerd.

Alle maximale winsten hebben betrekking op alle klanten of groepen klanten die dezelfde combinatie van selecties hebben gekozen, ook als de weddenschappen in serie werden geplaatst, over een bepaald aantal dagen, vanaf verschillende rekeningen en/of via andere wedkanalen. Indien de Operator vermoedt dat bepaalde weddenschappen op die manier werden geplaatst, wordt het totale bedrag van de winsten van die gecombineerde weddenschappen beperkt tot één keer het maximale bedrag van de winsten.

De Operator kan niet aansprakelijk worden gesteld voor winstderving, verlies van voorziene spaargelden, verlies van goederen of financiële verliezen, kosten, schade, lasten of rechtstreekse of onrechtstreekse en al dan niet speciale uitgaven.

In deze regels verwijst de 'Volledige service' naar de paardenrennen en de windhondenrennen waarvan alle informatie (programma's van weddenschappen, uurroosters en officiële resultaten) door de Operator wordt verspreid.

Paardenrennen

De rennen in Groot-Brittannië en in Ierland die deel uitmaken van de Ante Post-weddenschappen van de Operator en van de Volledige service van de Operator.	1.000.000 €
De rennen in Frankrijk en in Dubai die deel uitmaken van de Volledige service van de Operator.	125.000 €
De rennen in Zuid-Afrika die deel uitmaken van de Volledige service van de Operator.	250.000 €
De rennen die in eender welk ander land plaatsvinden en die deel uitmaken van de Volledige service van de Operator.	250.000 €
De rennen die geen deel uitmaken van de Volledige service van de Operator in Groot-Brittannië, in Ierland of in een ander land.	50.000 €

Windhondenrennen

De Ante Post-rennen en alle rennen die door de Volledige service van de Operator worden gedekt.	500.000 €
De rennen die niet onder de Volledige service van de Operator vallen en die in Coventry, Crayford, Hove, Monmore, Newcastle, Nottingham, Romford, Sheffield, Sunderland, Swindon of Wimbledon plaatsvinden.	50.000 €
De rennen van het 'open racing'-niveau die op een Britse baan worden gelopen.	25.000 €
De windhondenrennen die buiten het Verenigd Koninkrijk worden georganiseerd.	25.000 €

Weddenschappen die worden geplaatst op geklasseerde rennen tijdens andere meetings dan de meetings die hierboven worden vermeld, worden geannuleerd.

Sport- en voetbalweddenschappen

Ladbrokes Millionaire en alle andere weddenschappen op voetbalmatchen, behalve hetgeen volgt:	1.000.000 €
Australisch voetbal	100.000 €
De volgende voetballiga's: De Franse liga 2, de liga's in België, Nederland, Spanje 2A/2B, Portugal, Italië Serie B, Duitsland Bundesliga 2, Brazilië, Argentinië, Polen, Griekenland, Turkije, Mexico, MLS en de liga's in Slovenië, Zwitserland, Finland, Oostenrijk, Kroatië, Zweden, Slowakije, Rusland, Oekraïne, Estland, Noorwegen, Tsjechië, Ierland, Noord-Ierland, Denemarken en Japan.	100.000 €
Tennis, cricket, golf, US sporten van de major leagues (NFL, MLB, NBA, NHL), Rugby Union en Rugby League.	500.000 €
Snooker, darts, autoraces, GAA, boksen	250.000 €
Badminton, bandy, beachvolleyball, bowls, schaken, wielrennen, hockey, floorball, handbal, International rules, zaalhockey en ski.	100.000 €
Andere sportdisciplines	100.000 €

Andere weddenschappen

Virtuele rennen	500 €
Alle andere evenementen, behoudens anders vermeld	10.000 €

Artikel 2.46. Wijzigingen van de opbrengsten (laatste wijziging 24/08/2015)

Alle opbrengsten kunnen aan wijzigingen worden onderworpen. Soms zijn ze voorbehouden voor bepaalde inzetniveaus. Deze opbrengsten kunnen verschillen van de opbrengsten die door de andere distributiekanaalen van de Operator (bv. in de kantoren) worden aangeboden.

Online

De opbrengsten van alle selecties veranderen regelmatig, aangezien ze de schommelingen van de markt of de wijzigingen van het evenement zelf weerspiegelen (bv. gemaakt doelpunt). In sommige gevallen kan de opbrengst veranderen tussen het moment dat u uw spelformulier invult en het moment waarop de weddenschap wordt geplaatst.

Indien de huidige opbrengst lager ligt dan de opbrengst die op het spelformulier wordt vermeld, zal de Operator u vragen om te bevestigen of u uw weddenschap tegen de opbrengst van dat moment wilt plaatsen. Als de opbrengst die op het spelformulier wordt vermeld, bijvoorbeeld 4,50 is en op het moment dat u de weddenschap wilt plaatsen, 4,00 is, moet u bevestigen of u uw weddenschap nog altijd tegen 4,00 wilt plaatsen.

Indien de opbrengst op het moment dat u de weddenschap wilt plaatsen, hoger ligt dan de opbrengst die op het spelformulier wordt vermeld op het moment dat u de weddenschap plaatst, wordt die weddenschap tegen de eerstgenoemde opbrengst geplaatst. Als de opbrengst die op het spelformulier wordt vermeld, bijvoorbeeld 11,00 bedraagt, maar de huidige opbrengst 13,00 bedraagt, wordt de weddenschap tegen 13,00 geplaatst.

Artikel 2.47. Resultaten (laatste wijziging 24/08/2015)

Alle weddenschappen die op Britse of Ierse paardenrennen worden geplaatst, worden uitbetaald op basis van het systeem van de 'First Past the Post' (Eerste voorbij de paal) en de officiële resultaten. Dit aanbod geldt voor de enkelvoudige en de meervoudige weddenschappen op de overwinning en voor het 'Winnend'-gedeelte van de *Each-Way*-weddenschappen. De inzetten worden niet beperkt en de behaalde bedragen mogen niet hoger liggen dan de weergegeven maximale winsten. In de volgende gevallen geldt het systeem van 'First Past the Post' niet. De afloop van de weddenschappen is dan ook afhankelijk van de officiële resultaten:

1. Een van de selecties heeft niet het juiste parcours gevolgd;
2. Een van de selecties heeft niet het juiste gewicht of de jockey is niet naar de weging gegaan;
3. Iedere Ante Post-weddenschap;
4. Een weddenschap van het type Koppel in volgorde/CSF (Forecast) of Trio in volgorde/Tricast;
5. Een geannuleerde ren;
6. Een selectie werd ten onrechte door de scheidsrechter tot winnaar uitgeroepen;
7. Er werd een weddenschap geplaatst op een ren met twee deelnemers of een speciale *head to head*;
8. Er werd een weddenschap geplaatst op een markt 'zonder favoriet';
9. Iedere andere speciale markt.

De afloop van de weddenschappen die werden geplaatst op paardenrennen die niet in het Verenigd Koninkrijk of in Ierland plaatsvinden, wordt bepaald door de officiële resultaten die door de scheidsrechter van de paardenrenbaan officieel werden verklaard en die in een officiële aankondiging werden bevestigd. Indien een winnaar na de bekendmaking van de officiële resultaten wordt gediskwalificeerd, heeft deze diskwalificatie geen enkel gevolg voor de afloop van de weddenschappen.

Bij de windhondenrennen is de afloop van de weddenschappen afhankelijk van de laatste officiële resultaten die tijdens het evenement werden bekendgemaakt. Indien een winnaar na de bekendmaking van de officiële resultaten wordt gediskwalificeerd, heeft deze diskwalificatie geen enkel gevolg voor de afloop van de weddenschappen.

Bij voetbal en andere sporten is de afloop van de weddenschappen afhankelijk van de officiële resultaten die onmiddellijk na de match/het evenement door Press Association (PA) worden gepubliceerd. Indien PA na het evenement zijn beslissing verandert, is de afloop van alle weddenschappen afhankelijk van de resultaten die eerst worden bekendgemaakt.

Indien de resultaten niet onmiddellijk beschikbaar zijn bij PA, wordt rekening gehouden met de resultaten die onmiddellijk na de match/het evenement door de officiële leidende instantie worden gepubliceerd. Met fouten of amendementen die na de publicatie van die resultaten worden aangebracht, wordt in het kader van de weddenschappen geen rekening gehouden.

Artikel 2.48. Annuleringen (laatste wijziging 24/08/2015)

Indien een enkele weddenschapselectie wordt geannuleerd, wordt de inzet terugbetaald.

De selecties die in het kader van meervoudige weddenschappen worden geannuleerd, worden als niet-vertrekkers beschouwd; dit betekent dat de inzet op de andere selecties van de weddenschap wordt geplaatst.

Artikel 2.49. Weigering van betaling en compensatie van de verantwoordelijkheid van de Operator (laatste wijziging 24/08/2015)

De Operator behoudt zich het recht voor om niet te betalen en weddenschappen op een evenement nietig te verklaren als de Operator over bewijzen beschikt van de volgende feiten:

1. de integriteit van het evenement werd in vraag gesteld;
2. de opbrengst(en) werd(en) gemanipuleerd;
3. een match werd vervalst.

De bewijzen van de bovenvermelde feiten kunnen gebaseerd zijn op de omvang, het volume of de formule van de weddenschappen die u via de Operator over al zijn distributiekkanalen hebt geplaatst. De beslissing die (eventueel) door de leidende instantie van de sport in kwestie wordt genomen, is definitief. Indien een klant de Operator om welke reden dan ook geld verschuldigd is, heeft de Operator het recht om daarmee rekening te houden voordat hij een betaling uitvoert.

Artikel 2.50. Ex-aequo (laatste wijziging 24/08/2015)

'Ex-aequo' is een term die wordt gebruikt wanneer twee of meer deelnemers gelijk eindigen. Indien een 'ex-aequo' wordt bekendgemaakt bij een evenement, wordt de helft van de inzet geplaatst op de selectie aan de volle opbrengst, terwijl de andere helft verloren gaat. Bij meerdere 'ex-aequo's' wordt de inzet dienovereenkomstig gedeeld.

Artikel 2.51. Technisch defect (laatste wijziging 24/08/2015)

In geval van een technisch defect dat zich voordoet op een van de self service betting terminals in de fysieke verkooppunten, wordt de inzet van de weddenschap waarvan geen ticket afgedrukt werd, terugbetaald.

Artikel 2.52. Cash Out (laatste wijziging 24/08/2015)

'Cash Out' is een functie waarmee je je weddenschap kan laten uitbetalen nog voor de markt(en) waar je je weddenschap op plaatste sluit(en).

De Cash Out-functie van de Operator is beschikbaar voor de klanten via de website en mobiele website van de Operator, op geselecteerde sportmarkten, voor enkelvoudige sportweddenschappen en normale meervoudige sportweddenschappen (accumulatoren) die enkel bestaan uit selecties van markten waarop de Cash Out-functie beschikbaar is. Ze is niet beschikbaar voor systeemweddenschappen en weddenschappen met een volledige dekking (vb. trixies, Lucky 15's, Heinz enz.) en ze is evenmin beschikbaar op alle markten van de Operator.

Om misbruik van de promoties die de Operator geregeld aanbiedt te voorkomen, is Cash Out niet beschikbaar bij gratis weddenschappen, weddenschappen die geplaatst zijn met niet-opneembaar geld of weddenschappen die spelers na het plaatsen recht geven op een gratis weddenschap, bonus of promotie.

Hoewel wij zullen trachten om de Cash Out-functie waar mogelijk beschikbaar te maken, kan de Cash Out-dienst van tijd tot tijd niet beschikbaar zijn, biedt de Operator geen garantie over zijn beschikbaarheid en is de Operator niet aansprakelijk voor verliezen die voortvloeien uit de onbeschikbaarheid van de Cash Out-functie. Wij raden u daarom aan om geen weddenschappen te plaatsen met de bedoeling om de Cash Out-functie te gebruiken als een manier om de aansprakelijkheid over uw inzet te verminderen. Alle weddenschappen gelden, ongeacht de beschikbaarheid van de Cash Out-functie.

Bij elk verzoek tot uitbetaling van uw weddenschap zal de Operator u informeren of dergelijk verzoek succesvol was. Uitbetalingsaanvragen zijn niet gegarandeerd en kunnen niet succesvol zijn als er bijvoorbeeld een verandering is in de marktnoteringen of wanneer de markt opgeschort wordt voor het Cash Out-verzoek wordt verwerkt.

Wanneer uw Cash Out-verzoek afgewezen wordt, verschijnt er een bericht waarin de reden en een nieuwe Cash Out-aanbieding aangeboden kunnen worden.

Als uw Cash Out-verzoek succesvol is, verschijnt de melding van het tijdstip waarop de Cash Out uitgevoerd werd, wordt uw inzet onmiddellijk vereffend en wordt de Cash Out-waarde onmiddellijk op uw rekening bijgeschreven. Na een succesvol Cash Out-verzoek bedraagt de Cash Out-waarde die terug op uw rekening geplaatst wordt ofwel i) het bedrag dat op de Cash Out-knop zichtbaar is, ofwel ii) indien de Cash Out-waarde stijgt in de periode tussen uw oorspronkelijke verzoek om de Cash Out-functie te gebruiken en uw daaropvolgende Cash Out-bevestiging, dit verhoogde bedrag. De terugbetaalde Cash Out-waarde is inclusief de originele inzet.

Wanneer klanten met succes om een Cash Out verzoeken, houdt dit een afrekening van de oorspronkelijke weddenschap in, en hebben eventueel daaropvolgende gebeurtenissen geen impact meer op het bedrag dat op uw rekening bijgeschreven wordt. Alle Cash Out-transacties blijven onderworpen aan de standaardregels voor aanvaarding en afrekening van weddenschappen van de Operator zoals bepaald in deze Algemene Voorwaarden.

In het onwaarschijnlijke geval dat een Cash Out-waarde (of een prijs die betrekking heeft op een Cash Out-waarde) onjuist is aangeboden, behoudt de Operator zich het recht voor om corrigerende maatregelen te nemen om dergelijke fouten te corrigeren, met inbegrip van, indien van toepassing, de vereffening van het Cash Out-verzoek voor een bedrag gelijk aan de Cash Out-waarde die beschikbaar zou zijn geweest indien dergelijke fout niet had opgetreden.

We behouden ons het recht voor om de beschikbaarheid van Cash Out op gelijk welk moment op elke markt en voor gelijk welke klant te wijzigen, schorsen of te verwijderen.

II. RENNEN

Artikel 2.53. Zogenaamde “Franse” paardenrennen (laatste wijziging 01/01/2017)

De regels voor de zogenaamde “Franse” paardenrennen worden bepaald in :

- deel 2A voor de weddenschappen aan notering, herkenbaar door middel van het hierna weergegeven logo:

The logo for Ladbrokes, featuring the word "Ladbrokes" in a bold, italicized, sans-serif font.

- deel 3 voor de onderlinge weddenschappen, herkenbaar door middel van het hierna weergegeven logo:

The logo for "THE L-POOL" by Ladbrokes, featuring the text "THE L-POOL" in a bold, italicized, sans-serif font, with "Ladbrokes.be" written in a smaller font below it.

Artikel 2.54. Zogenaamde “Britse” paardenrennen (Groot-Brittannië, Ierland, Zuid-Afrika, Dubai, VAE, ...) (laatste wijziging 01/01/2017)

Rennen of meetings die voortijdig beëindigd/uitgesteld worden

De weddenschappen worden als nietig beschouwd als:

- de ren voortijdig werd beëindigd;
- de ren werd geannuleerd;
- de voorwaarden voor de ren of de inschrijvingen werden gewijzigd.

Indien de definitieve verklaringen niet langer geldig zijn, worden alle weddenschappen geannuleerd.

Uitgestelde rennen of meetings

Indien de ren of de meeting wordt uitgesteld tot een later moment op dezelfde dag of tot een andere dag en de definitieve verklaringen nog altijd geldig zijn (d.w.z. dat de ren niet opnieuw wordt geopend), blijven alle weddenschappen geldig, tenzij de klant vóór de start van de ren zijn geld terugvraagt. Indien een *Early Price* of *Board Price* op een uitgestelde ren werd genomen, gaan de weddenschappen over naar *Starting Price*. De paarden die aanwezig waren op de startlijn voor de initieel voorziene ren en die niet aan de uitgestelde ren deelnemen, worden als niet-vertrekkers beschouwd. De winnende weddenschappen op de overblijvende paarden worden onderworpen aan afhoudingen in overeenstemming met *Rule 4(c) van Tattersall*.

Indien de definitieve verklaringen niet langer geldig zijn, worden alle weddenschappen geannuleerd.

Markt over het totaal van de afstanden

Wedden op het totaal van de overwinningsmarges (d.w.z. afstand tussen het eerste en het tweede paard) van iedere ren van een specifieke meeting.

Bv. de markt over het totaal van de afstanden van Newmarket is de som van de afstanden tussen het eerste paard en het tweede paard van alle rennen die op die dag te Newmarket worden georganiseerd.

Zes rennen gewonnen met 3 lengten, 1 lengte, ½ lengte, 6 lengten, 2 lengten en 1 lengte zouden overeenstemmen met een totaal van 13 1/2 lengten.

Deze markt wordt in 3 categorieën onderverdeeld:

bv. voor de markt op het totaal van de afstanden van Newmarket:

- Minder dan x lengten 2,62
- Tussen x en y lengten 2,50
- Meer dan y lengten 2,88

Bij rennen die met minder dan één lengte worden gewonnen, worden de afstanden als volgt berekend:

- Een neuslengte = 0,05 lengten
- Een korte hoofdlengte = 0,1 lengten
- Een hoofdlengte = 0,2 lengten
- Een halslengte = 0,3 lengten
- Een halve lengte = 0,5 lengten
- Een ¾ lengte = 0,75 lengten

De maximale lengte voor een overwinning bij een National Hunt-ren bedraagt 30 lengten (ook voor de National Hunt vlakkebaanrennen). De maximale afstand voor een vlakkebaanren bedraagt 12 lengten. Bij een 'walkover' worden 2 lengten toegekend voor een vlakkebaanren en 6 lengten voor een National Hunt-ren.

Wanneer tijdens een meeting één of meerdere rennen voortijdig werd(en) beëindigd of geannuleerd, worden de weddenschappen op een standaardafstand geplaatst, die voor iedere voortijdig beëindigde of geannuleerde ren wordt gebruikt: 2 lengten voor een vlakkebaanren en 10 lengten voor een ren van het National Hunt-type. Indien meer dan twee rennen voortijdig worden beëindigd of geannuleerd, worden alle weddenschappen geannuleerd.

Met een deelnemer die het verkeerde parcours volgt of die een verkeerd gewicht laat noteren, wordt geen rekening gehouden bij de berekening van de winnende afstand. In voorkomend geval is de winnende afstand de officiële afstand tussen de eerste twee paarden die voorbij de paal komen, die het juiste parcours hebben gevolgd en die het juiste gewicht laten noteren.

Amendementen na de bekendmaking van de officiële resultaten

Wanneer een resultaat na de officiële bekendmaking (d.w.z. de weging) wordt gewijzigd (bv. na een aanvaard beroep), wordt met het amendement in het kader van de weddenschappen geen rekening gehouden.

Best Odds Guaranteed (Beste opbrengsten gegarandeerd)

Kies een opbrengst – met inbegrip van de opbrengsten 'Early Price' (EP, opbrengst lang vóór de ren) en 'Board Price' (BP, opbrengst die op het bord wordt weergegeven), enkelvoudig en meervoudig – en als de 'Starting Price' (SP, opbrengst bij de start) hogere winsten oplevert, betaalt de Operator u de hoogste opbrengst. Als u bijvoorbeeld een opbrengst van 4,00 kiest en de selectie wint met een Starting Price van 5,00, betaalt de Operator u 5,00. Indien u een opbrengst van 4,00 kiest en de selectie wint met een Starting Price van 3,00, betaalt de Operator u 4,00.

De garantie van de beste opbrengsten is iedere morgen voor alle Britse en Ierse paardenrennen beschikbaar.

Dit aanbod geldt voor de nieuwe klanten en voor de bestaande klanten die via het internet weddenschappen plaatsen.

De Operator behoudt zich het recht voor om deze garantie op ieder moment in te trekken of om ze tot bepaalde klanten te beperken.

De weddenschappen moeten op de dag van de ren worden geplaatst om geldig te zijn. Weddenschappen die na de start worden geplaatst, kunnen niet van dit aanbod genieten. De weddenschappen die tijdens het evenement (live) worden geplaatst, kunnen niet van dit aanbod genieten. Dit aanbod geldt niet voor de Ante Post, de alleen 'Geplaatst' of de *head to head*-weddenschappen.

In dat geval betaalt de Operator u tegen de hoogste opbrengst, na afhouding van *Rule 4*.

De rennen waarop dit aanbod betrekking heeft, dragen het logo '*Best Odds Guaranteed*' (Beste opbrengsten gegarandeerd). Dit logo verschijnt ook op uw spelformulier in de historiek van uw rekening.

Dit aanbod geldt niet voor de weddenschappen die met Ukash, MoneyBookers en Neteller worden geplaatst.

Punten van de favorieten

De markt 'Punten van de favorieten' heeft betrekking op de prestaties van uw favorieten tijdens een ren. Hierbij wordt het volgende puntensysteem gehanteerd:

- Overwinning = 25 punten
- Tweede plaats = 10 punten
- Derde plaats = 5 punten
- Er wordt geen enkel punt toegekend aan het vierde paard, zelfs als een vierde plaats in de *Each-Way*-weddenschappen geld oplevert.

Wanneer er twee favorieten of medefavorieten zijn, wordt degene met het laagste renkaartnummer geselecteerd. Indien de *Starting Price* (SP) niet wordt gepubliceerd, is de favoriet de deelnemer met de laagste notering in de pronostiek van Racing Post.

Bij een *ex-aequo* op een van de posities worden de punten van de deelnemers opgeteld en vervolgens door het aantal posities gedeeld. De afloop van alle weddenschappen is afhankelijk van de officiële resultaten die worden bekendgemaakt na het signaal dat het einde van de wegging aanduidt.

Indien tijdens de meeting minstens 3 rennen voortijdig worden beëindigd of geannuleerd, worden alle weddenschappen geannuleerd, tenzij er al een winnende markt werd vastgelegd. In dat geval blijven de weddenschappen geldig. Indien 1 of 2 rennen voortijdig worden beëindigd of geannuleerd, wordt de afloop van de weddenschappen gebaseerd op een standaardwaarde van 10 punten. Deze waarde wordt aan alle voortijdig beëindigde of geannuleerde rennen toegekend. Bij een '*walkover*' wordt de afloop van de weddenschappen die op deze ren werden geplaatst, gebaseerd op een standaardwaarde, die 10 punten bedraagt.

Indien de favoriet vóór de start van de ren wordt teruggetrokken en er geen nieuwe markt wordt gevormd, worden de toegekende punten bepaald door de opbrengst van de favoriet op het moment van de terugtrekking:

- 2,00 of minder = 15 punten
- Van 2,01 tot 5,50 = 10 punten
- 5,51 of meer = 5 punten

'First Past the Post' (Eerste voorbij de paal)

Voor alle weddenschappen die op Britse of Ierse paardenrennen worden geplaatst, gelden het systeem van de 'First Past the Post' (Eerste voorbij de paal) en de officiële resultaten.

Dit aanbod geldt voor de enkelvoudige en de meervoudige weddenschappen op de overwinning en voor het 'Winnend'-gedeelte van de *Each-Way*-weddenschappen. De inzetten worden niet beperkt en de behaalde winsten mogen niet hoger liggen dan de weergegeven maximale winsten.

Uitzonderingen

In de volgende gevallen geldt het systeem van '*First Past the Post*' niet. De afloop van de weddenschappen is dan ook afhankelijk van de officiële resultaten:

- Een van de selecties heeft niet het juiste parcours gevolgd;
- Een van de selecties heeft niet het juiste gewicht of de jockey is niet naar de weging gegaan;
- Iedere Ante Post-weddenschap;
- Een weddenschap van het type Koppel in volgorde/CSF of Trio in volgorde/Tricast;
- Een geannuleerde ren;
- Een selectie werd ten onrechte door de scheidsrechter tot winnaar uitgeroepen;
- Er werd een weddenschap geplaatst op een ren met twee deelnemers of een speciale *head to head*;
- Er werd een weddenschap geplaatst op een markt 'zonder favoriet';
- Iedere andere speciale markt;
- De afloop van de weddenschappen die werden geplaatst op paardenrennen die niet in het Verenigd Koninkrijk of in Ierland plaatsvinden, wordt bepaald door de officiële resultaten die door de scheidsrechter van de paardenrenbaan werden officieel verklaard en die in een officiële aankondiging werden bevestigd. Indien een winnaar na de bekendmaking van de officiële resultaten wordt gediskwalificeerd, heeft deze diskwalificatie geen enkel gevolg voor de afloop van de weddenschappen.

Opgelet

- Bij een dubbel resultaat kunnen de winsten van de weddenschap die werd geplaatst op het eerste paard voorbij de paal aan een korte vertraging worden onderworpen – de tijd om de betaling uit te voeren. Uw rekening zal manueel worden gecrediteerd.
- De Operator betaalt de '*First Past the Post*' (de eerste voorbij de paal) alleen bij de Britse en de Ierse rennen.

Speciale weddenschappen op paardenrennen

Head to head-weddenschappen

- Een *head to head*-weddenschap is een weddenschap die wordt geplaatst op de plaats van een paard ten opzichte van een ander paard krachtens de vermelde voorwaarden. De ex-aequoregels zijn van toepassing tenzij de opbrengsten bij een ex-aequo beschikbaar zijn (bv. voor de *head to head*-weddenschappen met handicap).
- Een van de twee selecties die het voorwerp uitmaken van de *head to head*-weddenschap moet de ren voltooien opdat de weddenschap geldig is. Anders worden de weddenschappen geannuleerd.
- Beide selecties moeten de ren beginnen opdat de weddenschap geldig is; anders worden de *head to head*-weddenschappen geannuleerd.

Winnende afstand

- Minstens één paard moet de ren beëindigen opdat de weddenschappen over de afstand geldig zijn.

Speciale weddenschappen met betrekking tot de jockey en de trainer

- Indien een van de deelnemers niet aan de start verschijnt, worden alle speciale weddenschappen geannuleerd.

Wedden op de punten

Voor sommige weddenschappen hanteert de Operator soms een 'puntensysteem'. In die gevallen kent de Operator vijf punten toe voor een overwinning, drie punten voor een tweede plaats en één punt voor een derde plaats.

Early Prices van de Operator

De 'Early Prices' (eerste beschikbare opbrengsten) zijn dagelijks verkrijgbaar voor sommige rennen tot het eerste evenement van de meeting.

Alleen 'Geplaatst'-weddenschappen

Alleen 'Geplaatst'-weddenschappen worden niet aanvaard, behoudens andersluidende bepalingen. Iedere weddenschap die alleen voor de plaats geldt en die bij vergissing wordt aanvaard, wordt geannuleerd – ongeacht of hij winnend of verliezend is. Indien bij *Each-Way*-weddenschappen de som die werd ingezet op het 'Geplaatst'-gedeelte van de weddenschap, hoger ligt dan de som die op het 'Winnend'-gedeelte werd ingezet, wordt het verschil geannuleerd.

Wanneer de vermelding 'Alleen 'Geplaatst'-weddenschap' verschijnt, worden de weddenschappen als volgt uitbetaald:

- Het aantal plaatsen die winsten voortbrengen, stemt overeen met de voorwaarden van de normale *Each-Way*-weddenschappen voor paardenrennen.
- Alle inzetten die op niet-vertrekkers werden geplaatst, worden terugbetaald, maar de niet-vertrekkers hebben geen enkel gevolg op het aantal plaatsen die winsten voortbrengen. De weddenschappen die op de andere renpaarden worden geplaatst, worden aan een afhouding onderworpen, die als volgt wordt berekend:

Opbrengst van de deelnemer (op het moment van de terugtrekking) voor de alleen 'Geplaatst'-weddenschappen	Aantal plaatsen die winsten opleveren		
	2	3	4
Meer dan 15,00	0 %	0 %	0 %
Van 11,00 tot 15,00	5 %	0 %	0 %
Van 7,00 tot 10,00	5 %	5 %	5 %
Van 5,50 tot 6,50	10 %	5 %	5 %
Van 4,33 tot 5,00	10 %	10 %	5 %
Van 3,50 tot 4,00	15 %	10 %	5 %
Van 2,86 tot 3,25	15 %	10 %	10 %
Van 2,62 tot 2,75	20 %	15 %	10 %
Van 2,25 tot 2,50	20 %	15 %	10 %
Van 2,00 tot 2,20	25 %	15 %	10 %
Van 1,83 tot 1,95	25 %	20 %	15 %
Van 1,66 tot 1,80	30 %	20 %	15 %
Van 1,57 tot 1,62	30 %	20 %	15 %
Van 1,44 tot 1,53	35 %	25 %	15 %
Van 1,33 tot 1,40	35 %	25 %	20 %
Van 1,29 tot 1,30	40 %	25 %	20 %
Van 1,20 tot 1,25	40 %	30 %	20 %
Van 1,12 tot 1,18	45 %	30 %	20 %
Van 1,06 tot 1,11	45 %	30 %	25 %
1,05 of minder	50 %	35 %	25 %

- Het totaal van de afhoudingen bedraagt niet meer dan 95 %.
- Indien het aantal deelnemers gelijk is aan of lager ligt dan het aantal plaatsen die winsten opleveren, worden alle weddenschappen nietig verklaard.
- Deze markt wordt uitsluitend in functie van de officiële resultaten geregeld.
- De ex-aequoregels zijn van toepassing.

Reserves

Alle reservepaarden die in een *Early Price*-ren ingeschreven zijn, zien hun opbrengst stijgen voor deze markt van zodra hun daadwerkelijke deelname werd aangekondigd. Op dat moment wordt een nieuwe markt gevormd tot het eerste evenement van de ren.

Indien een reservepaard deelneemt aan een *Early Price*-ren, waarvan de opbrengst op deze markt niet werd verhoogd, behouden de weddenschappen die werden geplaatst tegen een *Early Price*-opbrengst vóór de aankondiging van de deelname van het reservepaard, dezelfde opbrengst op het resultaat 'zonder de reservedeelnemer(s)'. De *Each-Way*-weddenschappen die afhankelijk zijn van het resultaat 'zonder de reservedeelnemer(s)' zijn gebaseerd op het aantal deelnemers bij het begin van de ren, zonder rekening te houden met de reserves.

Alle andere weddenschappen volgen de regel van '*First Past the Post*' (Eerste voorbij de paal) en de officiële resultaten.

Show Prices aanvaard

U kunt de *Show Price* voor uw weddenschap kiezen op voorwaarde dat er minstens 3 deelnemers zijn. Indien een van de paarden uit een ren wordt teruggetrokken, is geen enkele *Show Price* beschikbaar voordat een nieuwe markt wordt gevormd. De *Show Prices* worden rechtstreeks verzonden door de hippodroom en in het kader van de internetdiensten van de Operator op de schermen van de Operator weergegeven.

Rule 4

Opbrengst op het moment van de terugtrekking en af te houden % van de winsten:

LAATSTE OPBRENGST VAN DE NIET-VERTREKKER	AF TE HOUDEN % VAN DE NOTERINGEN VAN DE ANDERE DEELNEMERS
q. 1,30 of minder	75 %
r. Van 1,31 tot 1,40	70 %
s. Van 1,41 tot 1,55	65 %
t. Van 1,56 tot 1,65	60 %
u. Van 1,66 tot 1,80	55 %
v. Van 1,81 tot 1,99	50 %
w. Van 2,00 tot 2,20	45 %
x. Van 2,21 tot 2,59	40 %
y. Van 2,60 tot 2,79	35 %
z. Van 2,80 tot 3,39	30 %
aa. Van 3,40 tot 4,19	25 %
bb. Van 4,20 tot 5,00	20 %
cc. Van 5,01 tot 6,50	15 %
dd. Van 6,51 tot 10,00	10 %
ee. Van 10,01 tot 15,00	5 %
ff. 15,01 of meer	0 %
q. indien twee of meer deelnemers worden teruggetrokken, bedraagt de totale afhouding niet meer dan 75 %	

Indien tijdens één evenement meer dan twee deelnemers worden teruggetrokken, bedraagt de totale afhouding niet meer dan 75 %.

De Operator ziet af van alle *Rule 4* afhoudingen van 5 % die op een specifieke ren van toepassing zijn. Als er evenwel meerdere *Rule 4* afhoudingen van 5 % of meer zijn, worden alle afhoudingen uitgevoerd. Als een paard aan 15,00 bijvoorbeeld wordt teruggetrokken en daarna ook een paard aan 11,00 wordt teruggetrokken, bedraagt de totale *Rule 4* afhouding op de geplaatste weddenschappen vóór de eerste terugtrekking 10 %. Indien slechts één paard wordt teruggetrokken aan een opbrengst tussen 11,00 en 15,00, is er geen afhouding van 5 %.

Meer informatie vindt u in het artikel over de Afhoudingen voorzien door *Rule 4*.

Rennen met twee deelnemers

Voor de rennen met twee deelnemers worden alle weddenschappen aanvaard met de opbrengsten *Early Prices*, *Board Prices* en *Show Prices*. De weddenschappen Koppel in volgorde/CSF zijn niet beschikbaar voor de rennen met twee deelnemers. Indien een weddenschap Koppel in volgorde/CSF bij vergissing wordt aanvaard, wordt ze geannuleerd.

Indien er wegens de niet-vertrekkers slechts twee deelnemers aan de start van een ren verschijnen, worden de voorwaarden van *Rule 4* toegepast en worden de weddenschappen Koppel in volgorde/CSF en Trio in volgorde/Tricast geannuleerd.

‘Walkovers’/Geannuleerde rennen

Alle weddenschappen die op ‘*walkover*’- of geannuleerde rennen worden geplaatst, worden zelf geannuleerd, ongeacht of ze winnend of verliezend zijn.

Winnend paard en winnende afstand

Het winnende paard en de winnende afstand bij de deelnemers en de voorgestelde afstanden, voorspellen (de voorgestelde afstanden kunnen variëren in functie van de ren).

Als er niet-vertrekkers zijn, kan het afhoudingssysteem van *Rule 4* worden toegepast. Dit is gebaseerd op de opbrengst van de niet-vertrekker op het moment van de terugtrekking.

De ex-aequoregels zijn van toepassing.

Terugtrekkingen/Niet-vertrekkers

Indien een paard dat aan de start verschijnt, weigert te lopen, verliest u de weddenschap.

Als een deelnemer in eender welke paardenren wordt teruggetrokken of als hij niet aan de ren is begonnen – en dus als niet-vertrekker werd verklaard door de startrechter - worden de inzetten die op de selectie in kwestie werden geplaatst, terugbetaald (met uitzondering van de Ante Post-weddenschappen).

Op de weddenschappen die vóór de terugtrekking op de andere deelnemers van de ren werden geplaatst met *Early Prices* of *Show Prices*, wordt een afhouding toegepast. Die afhouding gebeurt in functie van *Rule 4* (zie hieronder) en is afhankelijk van de opbrengst van de niet-vertrekker op het moment van de terugtrekking.

In de hervormde markten wordt de totale afhouding op twee paarden (of meer) – één in de originele markt en één in de hervormde markt – berekend in functie van de opbrengsten die voor de originele markt golden.

Voor de weddenschappen op paarden in latere markten waarbij minstens één paard werd teruggetrokken, wordt de afhouding berekend op de noteringen die van toepassing zijn op die markt op het moment van de terugtrekking.

Als het te laat is om een nieuwe markt te vormen voor die ren, kunnen de weddenschappen *Starting Price* (SP) ook aan een afhouding worden onderworpen krachtens *Rule 4*.

Voor de weddenschappen met een *Early Price*-opbrengst wordt de toepassing van *Rule 4* bepaald door de laatste opbrengsten van de Operator die op het moment van de terugtrekking beschikbaar zijn.

Artikel 2.55. Afhoudingen voorzien door Rule 4 (laatste wijziging 28/04/2014)

Wat zijn de afhoudingen die door Rule 4 voorzien zijn?

Afhoudingen voorzien door *Rule 4* worden toegepast op het geld of op de winsten die u ontvangt als het paard waarop u hebt gewed, de ren wint of een goede plaats behaalt. Die afhoudingen worden slechts toegepast als minstens één paard wordt teruggetrokken van de ren nadat u uw weddenschap hebt geplaatst.

De afhoudingen voorzien door *Rule 4* worden slechts toegepast als u een opbrengst voor uw paard hebt gekozen. De afhoudingen voorzien door Rule 4 worden toegepast op de *Starting Price* van een paard als een paard net vóór de ren wordt teruggetrokken, maar als het al te laat is om een nieuwe markt te vormen.

Waarom afhoudingen toepassen krachtens Rule 4?

De afhoudingen volgens *Rule 4* werden ingevoerd omdat andere deelnemers meer kans hebben om de ren te winnen als een van de paarden uit de ren wordt teruggetrokken. In dat geval moeten alle paarden één tegenstrever minder verslaan en hebben ze dus meer kans om te winnen. Er wordt daarom een som geld van de winsten afgehouden om het effect van de teruggetrokken deelnemer op te vangen.

Indien bepaalde bookmakers die afhouding van *Rule 4* niet zouden uitvoeren op de winsten, zouden de klanten geld kunnen verdienen door op alle deelnemende paarden te wedden en dit ongeacht de winnaar!

Laten we bijvoorbeeld eens veronderstellen dat er drie paarden aan de ren deelnemen. Paard A heeft een opbrengst van 1,33, paard B van 4,00 en paard C van 13,00. Laten we nu veronderstellen dat paard A wordt teruggetrokken en dat er geen enkele afhouding wordt toegepast op de noteringen van de paarden B en C. Indien u in dat geval 1 € inzet op paard B en 1 € op paard C, wint u meer dan de 2 € die u hebt ingezet, ongeacht welk paard de ren wint. Indien paard A wint, ontvangt u 4 €; indien paard C wint, ontvangt u 13 €.

Daarom past de Operator de afhoudingen toe die door *Rule 4* voorzien zijn om het extra voordeel op te vangen waarvan de klant geniet als een van de paarden uit een ren wordt teruggetrokken.

Hoe hoog lopen de afhoudingen op die door Rule 4 voorzien zijn?

De sommen die van uw winsten worden afgehouden, zijn afhankelijk van de kansen die het teruggetrokken paard(en) had(den) om de ren te winnen. Als bijvoorbeeld de favoriet voor de ren wordt teruggetrokken, heeft de tweede favoriet meer kansen om te winnen. Als evenwel een ander paard uit de ren wordt teruggetrokken, is het voor de tweede favoriet nog altijd even moeilijk om te winnen, aangezien hij nog altijd de favoriet moet verslaan.

De juiste som die wordt afgehouden van uw winsten, wordt berekend in functie van de laatste opbrengst van de teruggetrokken selectie in deze markt op het moment dat hij uit de ren wordt teruggetrokken. De opbrengst stemt immers overeen met zijn kansen om de ren te winnen. Dit betekent dat hoe lager zijn opbrengst is, des te groter zijn kansen zijn op de overwinning en op de afhouding van *Rule 4*.

In de tabel hieronder zijn de percentages vermeld die worden afgehouden in functie van de opbrengst van de individuele selecties. Als u bijvoorbeeld 10 € wint die onderworpen is aan een afhouding van 10 % krachtens *Rule 4*, ontvangt u slechts 9 €.

LAATSTE OPBRENGST VAN DE NIET-VERTREKKER	AF TE HOUDEN % VAN DE NOTERINGEN VAN DE ANDERE DEELNEMERS
Van 1,30 of minder	75 %
Van 1,31 tot 1,40	70 %
Van 1,41 tot 1,55	65 %
Van 1,56 tot 1,65	60 %
Van 1,66 tot 1,80	55 %
Van 1,81 tot 1,99	50 %
Van 2,00 tot 2,20	45 %
Van 2,21 tot 2,59	40 %
Van 2,60 tot 2,79	35 %
Van 2,80 tot 3,39	30 %
Van 3,40 tot 4,19	25 %
Van 4,20 tot 5,00	20 %
Van 5,01 tot 6,50	15 %
Van 6,51 tot 10,00	10 %
Van 10,01 tot 15,00	5 %
15,01 of meer	0 %
indien twee of meer deelnemers worden teruggetrokken, bedraagt de totale afhouding niet meer dan 75 %	

Wat gebeurt er als er meerdere paarden uit de ren worden teruggetrokken?

Het is mogelijk dat de Operator meerdere afhoudingen krachtens *Rule 4* toepast als er meerdere paarden uit de ren worden teruggetrokken.

Als bijvoorbeeld een paard met opbrengst 2,25 om 10.30 u en een paard met opbrengst 7,00 om 12.00 u wordt teruggetrokken, past de Operator een afhouding van 40 % en een tweede van 10 % (of 50 % in totaal) toe op de weddenschappen die vóór 10.30 u werden geplaatst. Als evenwel na 10.30 u een nieuwe markt wordt gevormd nadat het paard werd teruggetrokken, past de Operator slechts één enkele afhouding van 10 % toe op de weddenschappen die tussen 10.30 u en 12.00 u werden geplaatst. De reden daarvoor is dat de opbrengsten van de markt die na 10.30 u werd gevormd, geen rekening meer houden met het paard dat om 10.30 u werd teruggetrokken.

Past u systematisch afhoudingen toe krachtens *Rule 4*?

Neen. In de meeste gevallen past de Operator geen afhoudingen toe als het gaat om één enkele afhouding van 5 %.

Waarom heten die ingrepen afhoudingen krachtens *Rule 4*?

De afhoudingen krachtens *Rule 4* maakten aanvankelijk deel uit van de Tattersall regels voor de rennen. Tattersall is een van de historische organisaties die meegeholpen heeft om de paardenrennen in Groot-Brittannië en in Ierland te organiseren en te codificeren. Tegenwoordig houdt Tattersall zich bezig met het veilen van renpaarden. Die regel heet *Rule 4* omdat de regel met betrekking tot terugtrekkingen en afhoudingen de vierde regel was van de lijst van de regels die aanvankelijk werd opgesteld om de rennen te reglementeren.

Artikel 2.56. Algemene regels voor de zogenaamde “Britse” rennen (laatste wijziging 01/01/2017)

Dit deel heeft betrekking op de algemene regels voor de weddenschappen op paardenrennen en windhondenrennen.

‘Winnend’- en *Each-Way*-weddenschappen

U kunt een enkelvoudige weddenschap plaatsen op de winnaars van alle paarden- en windhondenrennen en van alle andere sportevenementen die u hebt gekozen. Bij de paarden- en de windhondenrennen kunt u voor de *Early Price* van de Operator (als deze beschikbaar is), de *Show Price* of de *Starting Price* opteren.

U kunt voor de meeste sportevenementen een *Each-Way*-weddenschap plaatsen. Voor de paarden- en de windhondenrennen (*Early Price*-, *Show Price*- en *Starting Price*-opbrengst) variëren de voorwaarden van de *Each-Way*-weddenschappen die beschikbaar zijn en die hieronder worden vermeld, in functie van het aantal deelnemers aan de ren:

- *Handicap*-, *Nursery*- en *Rated Stakes Handicap*-rennen met 16 deelnemers of meer – 1/4 van de winnende notering, eerste 4 plaatsen.
- *Handicap*-, *Nursery*- en *Rated Stakes Handicap*-rennen met 12 tot 15 deelnemers – 1/4 van de winnende notering, eerste 3 plaatsen.
- Alle andere rennen met 8 deelnemers of meer – 1/5 van de winnende notering, eerste 3 plaatsen.
- Alle andere rennen met 5, 6 of 7 deelnemers – 1/4 van de winnende notering, eerste 2 plaatsen.
- Rennen met minder dan 5 deelnemers – gedeelte ‘Geplaatst’ wordt ingezet op de winnaar.

In alle andere gevallen – en dus ook bij de Ante Post-weddenschappen op paarden- of windhondenrennen, voetbal en sportevenementen – zijn de *Each-Way*-voorwaarden beschikbaar op het moment dat u de weddenschap plaatst.

De gedeelten ‘Winnend’ en ‘Geplaatst’ van alle meervoudige *Each-Way*-weddenschappen worden afzonderlijk uitbetaald (‘Winnend’ met ‘Winnend’, ‘Geplaatst’ met ‘Geplaatst’).

***Forecast*-weddenschappen**

Bij een ‘*Straight Forecast*’-weddenschap (Koppel in volgorde/CSF) kiest u twee selecties en wedt u dat ze, in die volgorde, op de eerste en de tweede plaats zullen eindigen tijdens een specifiek evenement.

Bij een ‘*Reversed Forecast*’ (Koppel in wanorde) kiest u twee selecties en wedt u dat ze op een specifiek evenement op de eerste en de tweede plaats zullen eindigen, ongeacht de volgorde waarin ze over de finish komen.

Bij een ‘*Combination forecast*’ selecteert u drie paarden, waarvan er twee op de eerste twee plaatsen moeten eindigen, ongeacht de volgorde waarin ze over de finish komen.

Die drie weddenschappen zijn beschikbaar voor paarden- en windhondenrennen met 3 of meer deelnemers.

De *forecast* weddenschappen worden bepaald door de opbrengst van de *forecast* weddenschappen van de industrie, behalve in de hieronder vermelde gevallen:

- Indien een weddenschap Koppel in volgorde/CSF werd aanvaard voor een ren waarvoor geen enkele opbrengst werd verklaard, wordt de weddenschap beschouwd als een ‘Winnend’-weddenschap op de eerst vermelde selectie.

- Indien u een niet-vertrekker kiest in het kader van uw *forecast* weddenschap, wordt de weddenschap geannuleerd. Indien u een niet-vertrekker kiest in het kader van uw '*Combination forecast*'-weddenschap, worden alle combinaties met de niet-vertrekker geannuleerd.

De klanten mogen geen 'anonieme favoriet' opnemen in de online *forecast* weddenschappen.

Trio in volgorde/Tricast

Bij een Trio in volgorde/Tricast kiest u de selecties die in een specifiek evenement op de eerste, de tweede en de derde plaats - en in die volgorde - zullen eindigen. De Trio's in volgorde/Tricast worden bepaald door de opbrengst van de industrie in kwestie, behalve in de gevallen die hieronder worden vermeld.

De Trio's in volgorde/Tricast op paarden worden aanvaard voor alle *Handicap*-, *Nursery*- en *Rated Stakes Handicap*-rennen die in de Volledige service van Operator inbegrepen zijn als de daadwerkelijke deelname van minstens acht paarden wordt aangekondigd. Indien minder dan acht paarden aan de ren deelnemen, maar als er een opbrengst wordt aangekondigd voor de Trio in volgorde/Tricast, blijven de weddenschappen geldig. De Trio's in volgorde/Tricast zijn ook beschikbaar voor andere aangekondigde rennen, die evenwel geen deel uitmaken van de Volledige service van de Operator.

De Operator aanvaardt de Trio's in volgorde/Tricast voor alle windhondenrennen die deel uitmaken van de internetdienst van de Operator, als minstens vijf windhonden aan de ren deelnemen.

De Trio's in volgorde/Tricast zouden ook beschikbaar kunnen zijn voor bepaalde andere rennen die de Operator op zijn website zal vermelden.

Indien de Operator een Trio in volgorde/Tricast aanvaardt voor een ren met minder dan 4 deelnemers, wordt die weddenschap beschouwd als een weddenschap Koppel in volgorde/CSF voor de selecties die u hebt gemaakt voor de 1e en de 2e plaats en zal de Operator de selectie negeren die u op de 3e plaats hebt ingeschreven.

Indien de Operator een Trio in volgorde/Tricast aanvaardt voor een ren zonder opbrengst, wordt die weddenschap beschouwd als een weddenschap Koppel in volgorde/CSF voor de selecties die u op de 1e en de 2e plaats hebt geplaatst. De Operator negeert de selectie die u op de 3e plaats hebt ingeschreven op het moment dat de Operator de weddenschappen uitbetaalt. Indien de weddenschap een '*Combination Tricast*' is, worden alle Trio's in volgorde/Tricast van die combinatie beschouwd als weddenschappen Koppel in volgorde/CSF en wordt geen rekening gehouden met de 3e selectie.

Indien u een niet-vertrekker kiest, wordt de Trio in volgorde/Tricast beschouwd als een Koppel in volgorde/CSF voor de twee overblijvende selecties.

Indien u twee niet-vertrekkers kiest in een Trio in volgorde/Tricast, wordt de weddenschap geannuleerd.

Indien minder dan drie deelnemers de ren beëindigen, wordt een opbrengst bekendgemaakt voor de Trio in volgorde/Tricast in functie van de deelnemers die de ren beëindigen.

De klanten mogen geen 'anonieme favoriet' opnemen in de weddenschappen Trio in volgorde/Tricast.

Wat is de invloed van een niet-vertrekker op mijn weddenschap?

Indien uw selectie een niet-vertrekker is:

Enkelvoudige weddenschap

Indien u een niet-vertrekker hebt gekozen, wordt de weddenschap geannuleerd en wordt uw inzet terugbetaald. Deze regel geldt evenwel niet voor de Ante Post-weddenschappen. Daarbij verliest u uw weddenschap.

Meervoudige weddenschappen

Indien u een meervoudige weddenschap hebt geplaatst (bv. double, triple of Lucky 15), blijft uw weddenschap geldig voor de overblijvende selecties. Een double wordt dan een enkelvoudige weddenschap, een triple een double enz...

Forecast Weddenschappen

Indien u in een *forecast* weddenschap een niet-vertrekker hebt gekozen, wordt de weddenschap geannuleerd en wordt uw inzet terugbetaald. Houd er wel rekening mee dat de weddenschap niet als 'Winnend' wordt beschouwd voor de overblijvende selectie.

Voorbeeld: Een Koppel in volgorde/CSF A-B voor 1 € waarbij B niet vertrekt, wordt geannuleerd.

Voorbeeld 2: Een '*Combination Forecast*' (6 weddenschappen, totale inzet van 6 €) A-B-C, waarbij C niet vertrekt, wordt op de volgende manier uitbetaald:

- A - C = Geannuleerd
- A - B = Behouden
- B - A = Behouden
- B - C = Geannuleerd
- C - A = Geannuleerd
- C - B = Geannuleerd

Trio in volgorde/Tricast

Indien u een niet-vertrekker hebt gekozen bij een Trio in volgorde/Tricast, wordt uw weddenschap beschouwd als een Koppel in volgorde/CSF voor de overblijvende selecties, in de volgorde die u hebt gekozen.

Bijvoorbeeld: Een Trio in volgorde/Tricast A-B-C voor 1 € waarbij B niet vertrekt, wordt geannuleerd en beschouwd als een Koppel in volgorde/CSF A-C voor 1 €.

De gecombineerde weddenschappen volgen dezelfde regel; iedere combinatie wordt afzonderlijk behandeld.

Voorbeeld 2: Een '*Combination Tricast*' A-B-C voor 1 € waarbij C niet vertrekt, wordt op de volgende manier uitbetaald:

- A - B - C = Geldig voor A - B
- A - C - B = Geldig voor A - B
- B - A - C = Geldig voor B - A
- B - C - A = Geldig voor B - A
- C - A - B = Geldig voor A - B
- C - B - A = Geldig voor B - A

Indien u in een Trio in volgorde/Tricast twee niet-vertrekkers hebt gekozen, wordt de weddenschap geannuleerd en wordt uw inzet terugbetaald. Houd er wel rekening mee dat de weddenschap niet als 'Winnend' wordt beschouwd voor de overblijvende selectie.

Indien een andere selectie die aan het evenement deelneemt waarop u hebt gewed, uiteindelijk een niet-vertrekker wordt.

Indien een selectie die u niet hebt gekozen, een niet-vertrekker blijkt, zouden de opbrengsten van de overblijvende selecties naar beneden toe kunnen worden aangepast, zodat hun kansen om het evenement te winnen, beter worden weerspiegeld. Meer informatie vindt u in het artikel over de Afhoudingen voorzien door *Rule 4*.

Lucky 15/31/63

Deze meervoudige weddenschap omvat de enkelvoudige en de meervoudige weddenschappen op respectievelijk 4, 5 of 6 selecties. De bonussen en de troostprijzen van deze weddenschap zijn beschikbaar voor de paarden- en de windhondenrennen en voor de voetbalmatches (correcte score, eerste doelpuntenmaker, half time/full time), met uitzondering van de Ante Post-selecties.

Indien deze weddenschap bij vergissing werd aanvaard voor een ander type weddenschap voor voetbal, sport of voor Ante Post-selecties, wordt hij uitbetaald zonder bonussen of troostprijzen.

Bij de *Each-Way*-weddenschappen geldt de bonus slechts voor het 'Winnend'-gedeelte van alle correcte *Each-Way*-weddenschappen. Alle weddenschappen die niet-vertrekkers of geannuleerde selecties bevatten, komen niet in aanmerking voor bonussen of troostprijzen.

Troostprijs

Voor alle gevallen die hierboven worden vermeld, wordt uw 'Winnend'-weddenschap een weddenschap die wordt uitbetaald 'met dubbele opbrengst' als slechts een winnaar wordt geselecteerd. Deze regel geldt alleen voor het 'Winnend'-gedeelte als het gaat om een *Each-Way*-weddenschap.

Ontleding en bonussen

Lucky 15

- 4 enkelvoudige
- 6 dubbele
- 4 drievoudige
- 1 viervoudige

Er wordt 10 % aan uw winsten toegevoegd als de 4 selecties winnen.

Lucky 31

- 5 enkelvoudige
- 10 dubbele
- 10 drievoudige
- 5 viervoudige
- 1 vijfvoudige

Er wordt 20 % aan uw winsten toegevoegd als de 5 selecties winnen.

Lucky 63

- 6 enkelvoudige
- 15 dubbele
- 20 drievoudige
- 15 viervoudige
- 6 vijfvoudige
- 1 zesvoudige

Er wordt 25 % aan uw winsten toegevoegd als de 6 selecties winnen.

Head to head-weddenschappen, Triple Headers en 'Betting without'-weddenschappen

Indien een selectie beschikbaar is op minstens een van de markten voor hetzelfde evenement, wordt de weddenschap op de gespecificeerde markt geplaatst.

Indien geen enkele opbrengst werd geselecteerd, wordt de weddenschap uitbetaald met de recentste opbrengst die voor de gespecificeerde markt beschikbaar is.

Indien de opbrengst die op het spelformulier wordt vermeld, niet correct is of niet van toepassing is op die markt, wordt de weddenschap uitbetaald volgens de opbrengst die beschikbaar is voor de markt die werd gespecificeerd op het moment dat de weddenschap werd geplaatst.

Indien er geen enkele markt wordt gespecificeerd, bepaalt de opbrengst die geldig was op het moment dat de weddenschap werd geplaatst, de markt die het voorwerp van de weddenschap uitmaakt. Dit betreft de markt 'Winnend' of iedere andere markt die voor het evenement beschikbaar is (bv. alleen 'Geplaatst'). Indien de markt gespecificeerd is, maar de weddenschappen in het kader van dat evenement niet open zijn voor die markt, wordt de weddenschap geannuleerd.

Verschillende selecties kunnen deel uitmaken van meervoudige *head to head*-, Triple Header- en '*Betting without the Favourite*'-weddenschappen van hetzelfde evenement of van verschillende evenementen. Indien dezelfde selectie wordt hernomen in een meervoudige weddenschap in een van die markten, wordt de inzet verdeeld in minstens 2 enkelvoudige weddenschappen.

Head to head-weddenschappen of Triple Headers

De *head to head*-weddenschappen worden geannuleerd als minstens één selectie die het voorwerp uitmaakt van de weddenschap, wordt teruggetrokken. De *head to head*-weddenschappen en de Triple Headers worden geannuleerd als geen enkele deelnemer die het voorwerp uitmaakt van de weddenschap, loopt. Bij een ex-aequo tussen minstens twee selecties die het voorwerp uitmaken van een *head to head*-weddenschap of een Triple Header, wordt de inzet gedeeld door het aantal selecties die deel uitmaken van de ex-aequo. Een deel van de inzet wordt op de selectie geplaatst voor de totaliteit van de opbrengst; het overblijvende deel (of de overblijvende delen) van de inzet gaat (gaan) verloren. De regels van de '*First Past the Post*' (Eerste voorbij de paal) zijn van toepassing als de resultaten worden gewijzigd.

Betting without-weddenschappen

In de markten waar men zonder een specifieke selectie wedt, zijn de voorwaarden die de plaats bepalen, afhankelijk van het aantal overblijvende deelnemers, zonder dat daarbij rekening wordt gehouden met de gekozen selectie.

De afhoudingen van *Rule 4* blijven geldig en zijn afhankelijk van de opbrengst van de deelnemer die op deze markt werd teruggetrokken op het moment van de terugtrekking.

Voor de '*Betting without*'-weddenschappen heeft de finishpositie van de geselecteerde 'uitgesloten' deelnemer geen belang. Indien de gekozen 'uitgesloten' selectie vóór het begin van de ren wordt teruggetrokken, worden alle weddenschappen op de paarden van het veld binnen die markt behouden.

Als er slechts maximum 2 deelnemers zijn die de ren beginnen, worden de weddenschappen geannuleerd.

Weddenschappen op 'de favoriet'

De weddenschappen op 'de favoriet' worden aanvaard, als ze beschikbaar zijn, op bepaalde paarden- of windhondenrennen, maar dan alleen tegen de *Starting Price*.

'De favoriet' is de selectie met de laagste opbrengst. Wanneer een favoriet wordt aangeduid en minstens twee deelnemers met de laagste opbrengst aan de ren beginnen, worden de inzetten ook verdeeld tussen de gezamenlijke favorieten of de medefavorieten die werden gemaakt.

Als u bijvoorbeeld 10 € inzet op 'de anonieme favoriet' en als er twee favorieten zijn, wordt er 5 € op ieder van de favorieten ingezet.

De weddenschappen die op een favoriet worden geplaatst, zijn alleen 'Winnend'-weddenschappen. Indien bij vergissing een *Each-Way*-weddenschap wordt aanvaard, wordt het gedeelte 'Geplaatst' geannuleerd, ongeacht of die winnend of verliezend is.

U kunt geen anonieme favorieten opnemen in de weddenschappen Koppel in volgorde/CSF of Trio in volgorde/Tricast.

Artikel 2.57. Windhonden (laatste wijziging 28/04/2014)

Online uitzending van de windhondenrennen

In het kader van onze onlinediensten biedt de Operator ook de uitzending van de windhondenrennen, commentaren en *Starting Price*-weddenschappen (SP) aan voor specifieke avondmeetings te Crayford en Monmore.

Show Prices aanvaard

De *Show Prices* worden rechtstreeks door de hondenrenbaan uitgezonden en in het kader van de internetdiensten van de Operator op zijn schermen weergegeven. U kunt voor uw weddenschap de *Show Price* kiezen als er minstens 3 deelnemers zijn. Indien een van de windhonden uit een ren wordt teruggetrokken, is er geen enkele *Show Price* beschikbaar voordat er een nieuwe markt wordt gevormd.

Wanneer de *Show Prices* niet worden aangeboden in het geval van meetings die via het internet worden uitgezonden, is het mogelijk om een weddenschap tegen de *Starting Price* aan te gaan.

Terugtrekkingen

Indien een van de windhonden uit een ren wordt teruggetrokken, worden de weddenschappen die vóór de terugtrekking werden geplaatst met een opbrengst *Early Price/Show Price* in functie van de *Starting Price* uitbetaald.

Uitgestelde windhondenrennen

De weddenschappen die op een geannuleerde ren worden geplaatst, die wordt uitgesteld tot later op de dag, worden als volgt uitbetaald:

Enkelvoudige weddenschappen (met inbegrip van Koppel in volgorde/CSF en Trio in volgorde/Tricast)

- Alle weddenschappen blijven behouden, tenzij vóór de start van de uitgestelde ren een terugbetaling wordt geëist.

Show Prices en Early Prices

- De weddenschappen die worden geplaatst tegen de opbrengsten van een geannuleerde ren, worden in de *Starting Prices* van de uitgestelde ren omgezet.

Meervoudige weddenschappen

- Alle selecties van de geannuleerde rennen in het kader van meervoudige weddenschappen blijven behouden voor de uitgestelde ren.

Indien de ren niet wordt uitgesteld, worden alle selecties van die ren beschouwd als niet-vertrekkers voor de meervoudige weddenschappen.

Reservewindhonden

Klanten die een weddenschap plaatsen op een windhondenren, hebben de keuze uit twee opties. Ze kunnen ofwel wedden op het nummer of op de naam van een hond. Indien u op het nummer wedt, is de uitslag van de weddenschap afhankelijk van het luik, ongeacht of er een reservewindhond aan de ren deelneemt. Indien u op de naam van een hond wedt en de hond loopt niet, wordt uw weddenschap geannuleerd.

Speciale weddenschappen op windhondenrennen

Als een van de honden niet vertrekt, worden de *head to head*- en de speciale weddenschappen geannuleerd.

Aanvaarding van de weddenschappen

- De weddenschappen op de windhondenrennen die in de kantoren worden uitgezonden in het kader van de Volledige service van de Operator, worden aanvaard.
- De weddenschappen die worden geplaatst op de rennen die plaatsvinden op een van de volgende banen van de Greyhound Board of Great Britain (GBGB) die niet door de Volledige service van de Operator worden gedekt, worden aanvaard:

Coventry, Crayford, Hove, Monmore, Newcastle, Nottingham, Romford, Sheffield, Sunderland, Swindon en Wimbledon.
- De weddenschappen die worden geplaatst op de vrije rennen die op een GBGB-baan plaatsvinden, worden aanvaard, maar de weddenschappen die worden geplaatst op geklasseerde rennen die op andere banen dan de hierboven vermelde banen worden gelopen, worden geannuleerd.
- De weddenschappen die worden geplaatst op de rennen die worden gelopen op de banen die niet door de live-service van de Operator worden gedekt, worden aanvaard tot op het aangekondigde starttijdstip. De weddenschappen die bij vergissing worden aanvaard na het aangekondigde starttijdstip, blijven behouden als het mogelijk is om te bewijzen dat de weddenschap werd geplaatst vóór het officiële tijdstip van de start.

De Trio's in volgorde/Tricast kunnen ook voor bepaalde rennen worden aanvaard. Die rennen worden door de Operator aangeduid.

Bekijk de delen over Trio's in volgorde/Tricast en Koppel in volgorde/CSF als u meer wilt weten over de regels voor die weddenschappen.

Ante Post-weddenschappen

De standaardregels voor Ante Post-weddenschappen zijn van toepassing, met de volgende toevoegingen:

Wanneer een reservewindhond opnieuw in de competitie wordt gebracht, worden alle weddenschappen beschouwd als '*All in*', ongeacht of de hond deelneemt. Indien de windhond die opnieuw in competitie werd gebracht, de ren wint of geplaatst is, blijven alle weddenschappen behouden.

Trap challenge

Er worden voor ieder luik opbrengsten voorgesteld, waarbij rekening wordt gehouden met het grootste aantal overwinningen tijdens specifieke meetings.

De *trap challenge* wordt niet beïnvloed door de reservewindhonden, de lege luiken, de geannuleerde meetings of de voortijdig beëindigde meetings (na aanvang van de meeting).

Indien een ren met een ex-aequo eindigt, krijgt ieder luik een 'halve opbrengst' (bij gelijk eindigen met 3, een 'derde van de opbrengst' enz...).

Indien de ren niet begint, worden alle weddenschappen geannuleerd.

Indien minstens twee luiken hetzelfde aantal rennen winnen, gelden de ex-aequoregels.

Indien een meeting wordt geannuleerd in het kader van een *trap challenge* over meerdere meetings, worden de weddenschappen overgezet op andere meetings, op voorwaarde dat meerdere rennen behouden blijven. De weddenschappen van de *trap challenge* over meerdere meetings worden wel geannuleerd als slechts één ren van de *trap challenge* behouden blijft, aangezien de opbrengsten van die meeting al bestaan.

Meervoudige weddenschappen worden aanvaard als het niet gaat om verbonden weddenschappen. Indien een verbonden weddenschap bij vergissing wordt aanvaard, wordt hij uitbetaald door de inzet op een gelijke manier te verdelen als de resultaten onverenigbaar zijn.

Een *trap challenge* in het kader van een BAGS-meeting (Bookmaker Afternoon Greyhound Service) wordt uitsluitend bepaald door de resultaten van de BAGS-rennen. Iedere andere ren tijdens de meeting maakt geen deel uit van deze weddenschap, tenzij dit anders wordt vermeld.

Artikel 2.58. Internationale rennen (laatste wijziging 28/04/2014)

De weddenschappen die online op internationale paardenrennen worden geplaatst, worden aanvaard in het kader van de internetservices van de Operator. De Operator publiceert de details van deze rennen en de beschikbare weddenschappen op ladbrokes.be.

Indien beschikbaar kunt u voor de *Early Price* of de *Starting Price* van de Operator opteren wanneer u op selecties van die rennen wedt. De *Starting Price* is de laatste *Early Price* die door de Operator wordt voorgesteld, tenzij er een officiële *Starting Price* is.

Paarden die stal vormen (Europa):

- Paarden vormen slechts stal voor de 'Winnend'-weddenschappen (niet voor de 'Geplaatst'-weddenschappen).
- Indien u wedt op een paard dat stal vormt met één of meerdere paarden, wordt uw weddenschap op alle paarden geplaatst die hetzelfde nummer dragen (bv. 1, 1a, 1b).
- Indien een van de ingeschreven paarden een niet-vertrekker is, blijft uw weddenschap behouden voor de overblijvende selectie.
- De stallen worden niet aanvaard als de weddenschap werd geplaatst tegen een vaste notering (of de *Starting Price* van de Operator of van de industrie) op een Europese ren. De uitslag van de weddenschappen is afhankelijk van de resultaten die door de hippodroom worden gepubliceerd.

Artikel 2.59. Drafrennen (laatste wijziging 28/04/2014)

Alle weddenschappen worden uitbetaald in functie van de bekendgemaakte officiële resultaten. Geen enkele wijziging van het resultaat achteraf heeft invloed op de afloop van de ren in kwestie. Alle weddenschappen op de drafrennen worden uitsluitend aanvaard tegen de weergegeven opbrengst. Deze regel geldt voor de alleen 'Winnend'-weddenschappen, de alleen 'Geplaatst'-weddenschappen en iedere andere markt van weddenschappen.

Alleen 'Winnend'-weddenschappen

Weddenschappen op alleen de winnaar zijn beschikbaar voor alle drafrennen die op de Website van de Operator worden weergegeven. U kunt ook een paard toevoegen dat aan een drafren deelneemt in een overdracht weddenschap samen met de selecties van andere drafrennen of andere evenementen van de Website van de Operator.

Houd er rekening mee dat de *Each-Way*-weddenschappen niet beschikbaar zijn voor de drafrennen.

Alleen 'Geplaatst'-weddenschappen

De alleen 'Geplaatst'-weddenschappen zijn voor de meeste drafrennen beschikbaar. Het aantal beschikbare plaatsen is evenwel afhankelijk van het aantal deelnemers van de ren – en wel in de volgende verhoudingen:

- Alle rennen met 8 deelnemers of meer – 3 plaatsen.
- Alle rennen met 4, 5, 6 en 7 deelnemers – 2 plaatsen.
- Rennen met minder dan 4 deelnemers – Het is niet mogelijk om te wedden op de plaats bij rennen met minder dan 4 deelnemers. Indien bij de start 4 deelnemers of meer zouden moeten deelnemen, maar er ten gevolge van niet-vertrekkers minder dan 4 deelnemers aan de start verschijnen, worden alle alleen 'Geplaatst'-weddenschappen die werden aanvaard, geannuleerd en worden de inzetten terugbetaald.

Head to head

Selecteren welk paard uit twee of drie namen de ren op de eerste plaats zal beëindigen. De ex-aequoregels zijn van toepassing tenzij de opbrengsten in het geval van een ex-aequo beschikbaar zijn (bv. voor de *head to head*-weddenschappen met handicap).

Indien een paard niet aan een *head to head* deelneemt, worden alle weddenschappen die op die *head to head* werden geplaatst, geannuleerd.

Indien geen enkel paard dat aan de *head to head* deelneemt, de ren beëindigt, worden alle weddenschappen geannuleerd.

Daily Double

Naast de mogelijkheid om meervoudige weddenschappen te plaatsen door selecties van verschillende rennen met elkaar te combineren, kunt u ook wedden op de Daily Doubles als die optie beschikbaar is. De Daily Doubles betreffen twee specifieke rennen per dag. De winsten die door de Daily Double worden geboekt, zijn niet gebaseerd op de vermenigvuldigde winsten van de twee winnaars, maar veeleer op de officiële winsten voor de Daily Double.

Ex-aequo

'Ex-aequo' is een term die wordt gebruikt wanneer twee of meer deelnemers gelijk eindigen. Indien een 'ex-aequo' wordt bekendgemaakt bij een evenement, wordt de helft van de inzet geplaatst op de selectie aan de volle opbrengst, terwijl de andere helft verloren gaat. Bij meerdere 'ex-aequo's' wordt de inzet dienovereenkomstig gedeeld.

'Winnend'

Indien twee of meer paarden ex-aequo op de eerste plaats finishen, worden al die paarden als winnaars beschouwd.

'Geplaatst'

Indien twee paarden ex-aequo op de eerste plaats finishen, bezetten ze de eerste twee plaatsen. Indien drie paarden ex-aequo op de eerste plaats finishen, bezetten ze de eerste drie plaatsen enz...

Indien twee paarden ex-aequo op de tweede plaats finishen, bezetten ze de tweede en de derde plaats. Indien drie paarden ex-aequo op de tweede plaats finishen, bezetten ze de tweede, de derde en de vierde plaats.

Daily Double

Indien twee paarden ex-aequo op de eerste plaats finishen in één of twee rennen van de Daily Double, worden alle paarden die in de ex-aequo betrokken zijn, beschouwd als de winnaars van hun ren.

Niet-vertrekkers

Indien er één niet-vertrekker is, wordt de opbrengst van de overblijvende deelnemers naar beneden toe aangepast in overeenstemming met *Rule 4*, die hieronder wordt beschreven.

Alle weddenschappen die op een niet-vertrekker werden geplaatst, worden geannuleerd en de inzetten worden terugbetaald. Alle weddenschappen van de Daily Double worden geannuleerd als een van de paarden die het voorwerp uitmaakt van de weddenschap, een niet-vertrekker is.

Rule 4

Opbrengsten op het moment van de terugtrekking en af te houden % van de winsten:

LAATSTE OPBRENGST VAN DE NIET-VERTREKKER	AF TE HOUDEN % VAN DE NOTERINGEN VAN DE ANDERE DEELNEMERS
1,30 of minder	75 %
Van 1,31 tot 1,40	70 %
Van 1,41 tot 1,55	65 %
Van 1,56 tot 1,65	60 %
Van 1,66 tot 1,80	55 %
Van 1,81 tot 1,99	50 %
Van 2,00 tot 2,20	45 %
Van 2,21 tot 2,59	40 %
Van 2,60 tot 2,79	35 %
Van 2,80 tot 3,39	30 %
Van 3,40 tot 4,19	25 %
Van 4,20 tot 5,00	20 %
Van 5,01 tot 6,50	15 %
Van 6,51 tot 10,00	10 %
Van 10,01 tot 15,00	5 %
15,01 of meer	0 %
indien twee of meer deelnemers worden teruggetrokken, bedraagt de totale afhouding niet meer dan 75 %	

Indien tijdens één evenement meer dan twee deelnemers worden teruggetrokken, bedraagt de totale afhouding niet meer dan 75 %.

Meer informatie vindt u in het artikel over de Afhoudingen voorzien door *Rule 4*.

Gediskwalificeerde paarden

Indien een paard om de ene of de andere reden wordt gediskwalificeerd, gaan alle weddenschappen die op dat paard zijn geplaatst, verloren.

Geannuleerde of uitgestelde rennen

Indien een ren wordt geannuleerd, worden alle weddenschappen die op die ren werden geplaatst, geannuleerd. Indien een ren tot een ander moment van dezelfde dag wordt uitgesteld, blijven alle weddenschappen op die ren behouden.

Indien een van de rennen of beide rennen van de Daily Double wordt (worden) geannuleerd, worden alle weddenschappen van de Daily Double geannuleerd.

Indien een van de rennen van de Daily Double naar een ander moment van de dag wordt uitgesteld, blijven alle weddenschappen behouden.

Artikel 2.60. Rennen in de VS (laatste wijziging 28/04/2014)

- Voor sommige rennen in de VS stelt de Operator vaste opbrengsten voor. De klant kan dan kiezen tussen de *Early Price*, de *Show Price van de Operator* of de *Starting Price* van de industrie kiezen. Indien geen enkele opbrengst werd gekozen en de opbrengsten van de industrie niet werden bekendgemaakt, worden de weddenschappen uitbetaald in functie van de laatste *Show Price van de Operator*. Indien geen enkele opbrengst van de industrie wordt bekendgemaakt voor de weddenschappen Koppel in volgorde/CSF, worden deze laatste berekend in functie van de laatste *Show Price* van de Operator.
- Indien een ingeschrevene alleen deelneemt voor winsten 'op de beurs', wordt hij in het kader van de weddenschappen als niet-vertrekker beschouwd.

Termen die in de VS in verband met de rennen worden gebruikt

Daily Double – Bij deze weddenschap moet u de winnaars van twee opeenvolgende rennen selecteren. Beide paarden moeten winnen als u de weddenschap wilt winnen.

Exacta – Hierbij moet u de twee paarden kiezen die op de 1e en de 2e plaats zullen finishen, in de juiste volgorde. Met de optie 'Box' kunt u de paarden selecteren die op de 1e en de 2e plaats in wanorde zullen finishen, maar deze optie kost meer.

M/L – of Morning Line, evaluatie van de noteringen van ieder paard door de pers.

MTP – of Minutes To Post. De Operator voegt daar als optie een terugtelklok bij, waardoor u weet hoeveel tijd er nog is voordat de volgende ren begint.

Pick 3 – De winnaar van drie opeenvolgende rennen selecteren. Meestal zijn er slechts één of twee mogelijkheden voor de Pick 3-weddenschap bij iedere meeting.

Pick 6 – De winnaar van zes opeenvolgende rennen selecteren; meestal zijn dit de rennen 3 t.e.m. 8.

Place – Het paard selecteren dat als eerste of als tweede zal finishen.

Show – Het paard selecteren dat als eerste, tweede of derde zal finishen.

Superfecta – Hierbij moet u de vier paarden kiezen die op de 1e, de 2e, de 3e en de 4e plaats zullen finishen, in de juiste volgorde. Met de optie 'Box' kunt u de vier paarden in wanorde selecteren.

Win – De winnaar van de ren selecteren.

Trifecta – Hierbij moet u de drie paarden kiezen die op de 1e, de 2e en de 3e plaats zullen finishen, in de juiste volgorde. Met de optie 'Box' kunt u de drie paarden in wanorde selecteren.

Algemene regels voor de weddenschappen op rennen in de VS

- De Operator betaalt de winsten uit op basis van de noteringen die door de Amerikaanse organisator worden bekendgemaakt zodra de resultaten bekend zijn.
- Alleen de weddenschappen die door de Amerikaanse organisator worden aangeboden op individuele rennen, worden door De Operator aanvaard.
- De Operator betaalt alle inzetten terug die werden geplaatst op een ren die door de Amerikaanse organisator als '*No-Contest*' werd verklaard.
- De Operator betaalt alle inzetten terug op de rennen waarvan de aanvaardingsbelangen van de weddenschappen onvoldoende zijn wegens de niet-vertrekkers.
 - o Exacta waarvoor het aantal deelnemers naar minder dan twee (2) werd teruggebracht.

- o Quinella en Trifecta aangeboden in de wedstrijden waarvoor het aantal deelnemers naar minder dan drie (3) werd teruggebracht.
- o Superfecta aangeboden in de wedstrijden waarvoor het aantal deelnemers naar minder dan vier (4) werd teruggebracht.
- De Operator stelt zich conform de regels van de Amerikaanse organisator om de opbrengsten uit te betalen van weddenschappen met niet-vertrekkers en om inzetten terug te betalen en troostprijzen toe te kennen. Hieronder hebben we enkele van die regels opgesomd:
 - o De bekende niet-vertrekkers mogen niet worden geselecteerd.
 - o De inzetten van de Win-, Place- en Show-weddenschappen worden terugbetaald als de selectie(s) niet vertrekt (niet vertrekken).
 - o De inzetten van de Daily Double-, Exacta-, Quinella-, Trifecta- en Superfecta-weddenschappen worden terugbetaald als de selectie(s) niet vertrekt (niet vertrekken). Voor de 'box'-inzetten (combinatie) van deze types weddenschappen, betreffen de terugbetalingen alle elementen van de meervoudige inzet op de gewijzigde selectie(s); de inzetten op de elementen van de meervoudige inzetten waarvan de selectie(s) niet werd(en) gewijzigd, blijven behouden.
- De Operator stelt zich conform de regels van individuele weddenschappen van de Amerikaanse organisator met betrekking tot de 'stallen'. Indien een deelnemer die betrokken is in een 'stal', officieel wordt teruggetrokken of gewijzigd, worden de andere deelnemers van die 'stal' nog altijd als geldige deelnemers beschouwd. Indien alle deelnemers die in een 'stal' betrokken zijn, worden gewijzigd, worden de tickets van die deelnemers terugbetaald, ongeacht eventuele afwijkende bepalingen in het huidige reglement.
- De Operator aanvaardt alle weddenschappen die worden geplaatst voordat de Amerikaanse organisator de weddenschappen afsluit.
- De 'stallen' worden niet aanvaard als de weddenschap tegen een vaste notering (of de *Starting Price* van De Operator of van de industrie) op een Amerikaanse ren werd geplaatst. De afloop van de weddenschappen is afhankelijk van de resultaten die door de organisator worden gepubliceerd.
- De inzetten worden in Amerikaanse dollar geplaatst.

Artikel 2.61. Virtuele rennen (laatste wijziging 28/04/2014)

De weddenschappen op de virtuele rennen worden op dezelfde manier uitbetaald als voor de normale paarden- of windhondenrennen. De uitslag van de ren is afhankelijk van het aantal dat wordt gekozen door een 'random number generator' (RNG). De paarden worden gewogen in functie van hun notering.

Hoe hoger de notering, des te minder aantallen krijgt het paard toegewezen en des te minder kans heeft het om als winnaar te worden geselecteerd. Als het paard echter wint, worden de waarschijnlijkheden en de winsten bijgevolg naar boven toe aangepast.

De totale winsten zijn dus proportioneel met de kansen van een selectie op een overwinning, min een percentage dat door De Operator wordt afgehouden. Door die afhouding heeft de klant kans op een gemiddelde winst van 70 tot 97 % in functie van het spel en van het aantal deelnemers.

De RNG werd door een onafhankelijke en geaccrediteerde Britse kansspelcommissie getest. Klik hier als u het certificaat wilt bekijken.

De weddenschappen op virtuele rennen worden aanvaard tot op het officiële starttijdstip dat door SIS of De Operator wordt bekendgemaakt.

De selecties die deelnemen aan virtuele rennen, kunnen worden gecombineerd met meervoudige 'Winnend' of *Each-Way*-weddenschappen (bv. Doubles, Triples, Accumulators enz...). Alleen 'Geplaatst'-weddenschappen worden niet aanvaard. Het 'Geplaatst'-gedeelte van de *Each-Way*-weddenschappen wordt volgens de gebruikelijke voorwaarden uitbetaald. Een ren wordt beschreven ten opzichte van zijn handicap, waardoor men de omstandigheden met betrekking tot de plaats voor die ren kan te weten komen. Dat betekent dat niet alle paarden dezelfde kansen hebben.

Artikel 2.62. Reële knikkerraces – Marble Races (laatste wijziging 04/03/2024)

Marble Races zijn echte knikkerraces die in realtime plaatsvinden op een echt circuit op een beveiligde locatie. Deze races worden op gelijkaardige manier gehouden als paardenraces en windhondenraces. De algemene regels van dit reglement zijn van toepassing op deze races voor zover dit artikel daar niet van afwijkt.

Alle weddenschappen worden afgerekend op basis van de officiële uitslag. Eventuele latere wijzigingen in de uitslag hebben geen invloed op de uitslag van de race in kwestie. Alle weddenschappen op reële knikkerraces worden alleen geaccepteerd aan de aangeduide opbrengst.

WINNER

U WINT INDIEN U

de bal (knikker) in eerste positie hebt aangeduid

BASIS INZET

0,50 €

MAXIMALE WINST & OPBRENGSTEN

25.000€

TOP 2 (Gekoppelde volgorde)

U WINT INDIEN U

de twee ballen (knikkers) op de eerste en tweede plaats in de juiste volgorde hebt aangeduid

0,50 €

MAXIMALE WINST & OPBRENGSTEN

25.000€

TOP 3 (Trio-volgorde)

U WINT INDIEN U

de eerste 3 ballen (knikkers) in de exacte volgorde van aankomst hebt aangeduid.

BASIS INZET

0,50 €

MAXIMALE WINST & OPBRENGSTEN

25.000€

Power Ramp

U WINT INDIEN U

de eerste bal (knikker) Power Ramp voltooit en die op de 1e plaats eindigt hebt aangeduid. (Winnaar + Power Ramp)

BASIS INZET

0,50€

MAXIMALE WINST & OPBRENGSTEN

25.000€

De “**Boost**” wordt gedefinieerd als de bal (knikker), geselecteerd door het systeem voor elke race of niet, met een aangegeven percentage

DE INZET WORDT TERUGBETAALD INDIEN :

- a) De aangeduide bal (knikker) van de baan wordt geworpen (alle combinaties met de bal (knikker) die van de baan werd geworpen TOP1/TOP2/TOP 3)
- b) De aangeduide bal (knikker) geblokkeerd blijft op de baan (alle combinaties met de geblokkeerde bal (knikker) TOP1/TOP 2/TOP 3)
- c) Alle volgende wedstrijden worden terugbetaald als het programma van koersen niet op tijd wordt hervat

III. SPORT

Artikel 2.63. Regels voor de sportweddenschappen (laatste wijziging 15/09/2016)

Voortijdig beëindigde matches

Indien een match wordt beëindigd voordat de normale duur* verstreken is, worden de weddenschappen op de afloop van de match geannuleerd, behalve als er officiële resultaten worden bekendgemaakt. De weddenschappen op de markten waarvan de afloop al bekend is, blijven behouden (bv. bij voetbalmatches de weddenschappen op de eerste doelpuntenmaker, als er al werd gescoord).

***De normale duur van een evenement wordt bepaald door de regels van de betreffende sportdiscipline. We verwijzen u in dit verband naar iedere regel of speciale voorwaarde die op die sport van toepassing is.**

Cup/Trofeecompetities

Behalve wanneer de Operator daarover iets anders meldt, betalen we de weddenschappen uit in functie van de speler of de ploeg die de trofee zal veroveren.

Knock-outcompetities

De weddenschappen die worden geplaatst op toernooien, worden uitbetaald in functie van de speler of de ploeg die de trofee zal veroveren. De Operator betaalt de weddenschappen uit die worden geplaatst op knock-outcompetities op de deelnemer die zich voor de volgende ronde kwalificeert. Deze regel is geldig als de match begonnen is en niet voortijdig werd beëindigd of opnieuw gespeeld. Indien de match voortijdig wordt beëindigd en opnieuw gespeeld, worden de weddenschappen op de opnieuw gespeelde match geplaatst.

Niet-vertrekkers

De sportweddenschappen zijn 'All in Compete or Not'-weddenschappen; als een speler of een ploeg zich (om welke reden dan ook) vóór het begin van het evenement terugtrekt, verliest u uw weddenschap. Indien het evenement 'Non runner, no bet' is, worden de inzetten op een speler of een ploeg die zich vóór het begin van het evenement terugtrekt, terugbetaald.

Indien de weddenschap die u op een sportevenement hebt geplaatst waarvan een speler of een ploeg werd teruggetrokken, een winnende weddenschap is, zou de Operator een gelijkaardige regel als in *Rule 4* kunnen toepassen in functie van de opbrengst van de teruggetrokken selectie.

Weddenschappen op lange termijn/Toernooi met handicap

Wanneer de opbrengsten van de weddenschappen op lange termijn en toernooien met handicap worden bekendgemaakt, wordt de weddenschap uitbetaald in functie van de resultaten van het evenement/toernooi, tenzij een opbrengst met handicap werd geselecteerd op het moment dat de weddenschap werd geplaatst. Indien alleen de weddenschappen met handicap beschikbaar zijn, wordt de weddenschap beschouwd als een weddenschap met handicap, ongeacht of die optie werd geselecteerd.

Terugtrekking van een speler of een ploeg na de aftrap

Indien een speler of een ploeg op welke manier dan ook aan het sportevenement heeft deelgenomen en daarna om welke reden dan ook heeft opgegeven, verliest u uw weddenschap.

Verbonden weddenschappen

De vermenigvuldigde opbrengsten betreffen meestal niet de selecties die betrekking hebben op meerdere evenementen. De enige weddenschappen die beschikbaar zijn met de huidige opbrengsten, zijn overigens enkelvoudige weddenschappen. Het is mogelijk dat de Operator speciale opbrengsten aanbiedt voor bepaalde doubles, triples, overdrachten enz...

Bijvoorbeeld:

- Warwickshire zal de drie toernooien van het County Championship winnen – Tiger Woods zal de 4 grote golftitels winnen.

Indien de Operator bij vergissing een weddenschap van doubles, triples enz... aanvaarden tegen de opbrengsten van een individueel evenement, betaalt de Operatorj uw weddenschap uit in functie van de opbrengst die beschikbaar is op het moment dat u uw weddenschap hebt geplaatst. Indien geen enkele speciale opbrengst beschikbaar was, zal de Operator uw inzet op een gelijke manier in enkelvoudige inzetten verdelen tegen de opbrengsten die beschikbaar zijn voor het individuele evenement op het moment van de weddenschap.

Indien u een speciale dubbele opbrengst kiest voor dezelfde selectie bij twee evenementen en de selectie niet aan een van die evenementen deelneemt, wordt uw weddenschap als volgt uitbetaald:

- Indien u uw weddenschap 'vóór de dag van het evenement' hebt geplaatst voor beide evenementen, past de Operator de normale Ante Post-regels toe. Als uw selectie niet aan het evenement deelneemt, verliest u uw weddenschap. Dat is ook zo als uw selectie zich op het andere evenement heeft onderscheiden.
- Indien u uw weddenschap 'op de dag van het evenement' hebt geplaatst voor een van de evenementen en indien uw selectie niet deelneemt, zal ze als niet-vertrekker worden beschouwd en wordt de weddenschap een enkelvoudige weddenschap voor het overblijvende Ante Post-evenement (de normale Ante Post-weddenschappen zijn van toepassing).

Wanneer de Operator opbrengsten aanbiedt voor verschillende selecties die aan hetzelfde evenement deelnemen, kunnen ze niet worden gecombineerd in cumulatieve weddenschappen waarvan de afloop verbonden is. Speciale opbrengsten zijn evenwel slechts in uitzonderlijke gevallen beschikbaar (bv. een Scorecast bij een voetbalmatch). Indien zo'n weddenschap bij vergissing wordt aanvaard, wordt hij uitbetaald door de inzet op een gelijke manier te verdelen als de aflopen onverenigbaar zijn.

Resultaten

Voor voetbal of welke andere sport dan ook is de afloop van de weddenschappen afhankelijk van de officiële resultaten die onmiddellijk na de match/het evenement door Press Association (PA) worden gepubliceerd. Indien PA zijn beslissing na het evenement verandert, is de afloop van alle weddenschappen afhankelijk van de resultaten die eerst werden bekendgemaakt. Indien de resultaten niet onmiddellijk beschikbaar zijn bij PA, wordt rekening gehouden met de resultaten die onmiddellijk na de match/het evenement door de officiële leidende instantie worden gepubliceerd. Met fouten of amendementen die na de publicatie van die resultaten worden aangebracht, wordt in het kader van de weddenschappen geen rekening gehouden.

Gelieve daarvoor de regels die eigen zijn aan de individuele evenementen te raadplegen.

Alle resultaten zijn beschikbaar op de Website van de Operator.

Weddenschappen met handicap op het seizoen

De weddenschappen met handicap op het seizoen worden berekend door de startwaarde van de handicap toe te voegen aan (of af te trekken van) het uiteindelijke puntentotaal van alle selecties van de markt op het einde van het seizoen. Bij een gelijkspel worden de ex-aequoregels toegepast.

Veranderingen van stadion

Indien uw ploeg niet meer op de aangekondigde plaats speelt, blijft uw weddenschap behouden. De weddenschap blijft behouden op voorwaarde dat de match niet wordt gespeeld op het terrein van de tegenstanders (of in het geval van internationale matches als de match nog altijd in hetzelfde land wordt gespeeld).

Beste speler van de liga/van het toernooi

De weddenschappen op de beste speler van een bepaalde liga betreffen enkel de normale wedstrijden van het seizoen. De andere punten behaald tijdens de kwalificatiefase tellen niet mee in het kader van deze weddenschap. In het geval een speler wordt aangesteld in de eerste ploeg en de mogelijkheid heeft een wedstrijd van de liga te spelen tijdens het seizoen, blijven de weddenschappen behouden.

De weddenschappen op de beste speler van een bepaald toernooi blijven behouden, als een speler is aangesteld in de eerste ploeg en de mogelijkheid heeft een van de wedstrijden van het toernooi in kwestie te spelen. In het geval verschillende spelers hetzelfde aantal punten scoren, past de operator de regel van de ex æquo toe.

Artikel 2.64. Voetbal (laatste wijziging 11/12/2023)

Voortijdig beëindigde matches

Indien een match na de aftrap voortijdig wordt beëindigd, worden alle weddenschappen op de match geannuleerd, tenzij de uitbetaling van de weddenschap al werd bepaald. Als er bijvoorbeeld door een geselecteerde speler werd gescoord, blijven de markten voor de Eerste doelpuntenmaker en het Moment van het eerste doelpunt behouden.

Aanvaarding van de weddenschappen

Alle weddenschappen voor voetbalmatches worden geplaatst op een speelduur van 90 minuten (normale duur of reglementaire tijd). Deze periode geeft de duur van de match weer, met inbegrip van de tijd die door de scheidsrechter wordt toegevoegd omwille van blessures of andere redenen. Deze duur

omvat niet de eventuele verlengingen of strafschoppen.

Bij de matches waarin er strafschoppen worden gegeven of verlengingen worden gespeeld, betreffen alle weddenschappen de eerste 90 minuten, tenzij er speciaal een opbrengst voor de weddenschappen op lange termijn werd gevraagd en bevestigd op het moment dat de weddenschap werd geplaatst.

Voor de matches die op een neutraal terrein worden gespeeld, wordt voor de weddenschappen de ploeg die links wordt vermeld, als de thuisploeg beschouwd.

De Operator beschouwt dat een club die aan een Europese competitie deelneemt, toch thuis speelt als de wedstrijd van het gebruikelijke terrein van de ploeg naar een ander terrein in hetzelfde land wordt verplaatst (bv. als Anderlecht zijn wedstrijden voor de Champions League te Sclessin speelt).

Als de aangekondigde plaats van de match wordt gewijzigd, blijven de weddenschappen geldig als de match in hetzelfde land, maar op een ander terrein dan dat van de tegenstanders wordt gespeeld. Anders worden alle weddenschappen geannuleerd.

Indien de Operator geen opbrengsten heeft bekendgemaakt voor een match, worden alle enkelvoudige weddenschappen van die match geannuleerd en in de meervoudige weddenschappen als niet-vertrekkers beschouwd.

Indien een van de ploegen met minder dan 11 spelers aan de match van 90 minuten begint, worden alle weddenschappen geannuleerd.

Match Acca

Match Acca is enkel beschikbaar voor pre-match markten van geselecteerde voetbalwedstrijden. Match Acca-weddenschappen worden geplaatst via de Match Acca-functie en kunnen niet geplaatst worden als standaard weddenschap doordat ze onderling verbonden zijn (alle selecties moeten winnend zijn, zo niet is de weddenschap verliezend).

Match Acca-weddenschappen zijn niet combineerbaar met andere Match Acca-weddenschappen of andere soorten weddenschappen en worden uitsluitend geplaatst als individuele weddenschappen.

Match Acca-weddenschappen zijn niet beschikbaar voor Early Cash Out.

Wanneer een markt die deel uitmaakt van een Match Acca-weddenschap geannuleerd/uitgesteld wordt, zal de volledige Match Acca-weddenschap geannuleerd/uitgesteld worden, bv. indien de Doelpuntenmaker die u koos, niet speelt, zal de hele weddenschap geannuleerd worden ongeacht het resultaat van de andere selecties.

Correcte Score op ieder moment

Deze markt biedt de mogelijkheid om op ieder moment tijdens de 90 minuten dat de match duurt, op de score van een selectie te wedden. Indien de eindscore van een match na 90 minuten 0-0 is, zijn alle selecties verliezend. De verlengingen tellen niet mee.

Weddenschappen met Aziatische handicap

De weddenschappen met Aziatische handicap worden op uw favoriete ploeg geplaatst, die een negatieve handicap krijgt (doelpunten achterstand), of op de tegenstanders, die een positieve handicap krijgen (doelpunten voorsprong) ten opzichte van hun reële score. Deze markt van weddenschappen bestaat uit weddenschappen met handicap en Money Line-weddenschappen.

Beide ploegen moeten scoren

U voorspelt dat beide ploegen zullen scoren tijdens de match.

Indien een match na de aftrap voortijdig wordt beëindigd, worden alle weddenschappen op deze markt geannuleerd, tenzij de uitbetaling van de weddenschap al werd bepaald. Als beide ploegen bijvoorbeeld al hebben gescoord op het moment van de voortijdige beëindiging, zijn de weddenschappen op 'Ja' winnend.

Beide ploegen moeten scoren – eerste helft

U voorspelt dat beide ploegen tijdens de eerste helft zullen scoren.

Indien een match na de aftrap voortijdig wordt beëindigd, worden alle weddenschappen op deze markt geannuleerd, tenzij de uitbetaling van de weddenschap al werd bepaald. Als beide ploegen bijvoorbeeld al hebben gescoord op het moment van de voortijdige beëindiging, zijn de weddenschappen op 'Ja' winnend.

Beide ploegen moeten scoren – tweede helft

U voorspelt dat beide ploegen tijdens de tweede helft zullen scoren.

Indien een match na de aftrap voortijdig wordt beëindigd, worden alle weddenschappen op deze markt geannuleerd, tenzij de uitbetaling van de weddenschap al werd bepaald. Als beide ploegen bijvoorbeeld al hebben gescoord op het moment van de voortijdige beëindiging, zijn de weddenschappen op 'Ja' winnend.

Markten betreffende de kaarten/waarschuwingpunten

Toernooien

Het totale aantal waarschuwingpunten dat tijdens een UEFA- of FIFA-toernooi wordt

gegeven. De officiële resultaten die op de site van de UEFA of de FIFA worden bekendgemaakt, bepalen de uitslag van de weddenschappen.

Matchen

Alle markten met betrekking tot de kaarten en de waarschuwingpunten die hieronder worden vermeld, houden alleen rekening met de matches van 90 minuten; dit betekent dat de waarschuwingpunten die tijdens de verlengingen worden gegeven, niet worden meegeteld voor de weddenschappen. De kaarten die tijdens de match door de scheidsrechter worden geannuleerd, de kaarten die de niet-actieve spelers oplopen en de kaarten die vóór de aftrap, tijdens de rust of na het affluiten worden gegeven, tellen niet.

Deze weddenschappen mogen niet met andere worden gecombineerd voor dezelfde match. Indien zo'n weddenschap bij vergissing wordt aanvaard, wordt hij uitbetaald door de inzet te verdelen als de resultaten onverenigbaar zijn.

Index van de waarschuwingpunten

De afloop van de weddenschappen wordt bepaald door de punten op te tellen van iedere kaart die tijdens de match wordt gegeven:

- een gele kaart is 10 punten waard
- een rode kaart is 25 punten waard
- er wordt per speler een maximum van 35 punten toegekend.

Typische beginwaarden:

- 20 punten en minder
- van 21 t.e.m. 40 punten

- meer dan 40 punten

Die punten kunnen veranderen in functie van de evolutie van de match

Aantal kaarten

Totaal aantal kaarten dat tijdens een match wordt gegeven aan de spelers die op het veld actief zijn. Twee gele kaarten die in een rode kaart worden omgezet, worden als twee kaarten beschouwd: een gele en een rode. De directe rode kaart telt als een dubbele kaart.

De ploeg die het hoogste aantal kaarten krijgt

Die weddenschappen zijn afhankelijk van de ploeg die het grootste aantal gele en rode kaarten heeft gekregen (de kleur van de kaarten heeft hierbij geen enkel belang). Twee gele kaarten die in een rode kaart worden omgezet, worden als twee kaarten beschouwd: een gele en een rode.

Eerste kaart

Indien de selectie niet deelneemt of pas na het geven van de eerste kaart het veld opkomt, wordt de weddenschap geannuleerd.

Aantal gele kaarten

Indien een speler 2 gele kaarten krijgt die in een rode kaart worden omgezet, telt alleen de eerste kaart in het kader van deze weddenschap.

Hoekschoppen – Dubbel resultaat

Deze markt biedt de mogelijkheid om te wedden op de ploeg die het grootste aantal hoekschoppen zal toegewezen krijgen tijdens de eerste helft en de ploeg die het grootste aantal zal toegewezen krijgen tijdens de tweede helft.

Wedden op de juiste score

De afloop van de weddenschappen is afhankelijk van de eindscore van een specifieke match of van meerdere matches op het einde van 90 minuten speeltijd.

Wedden op de divisie

De afloop van de weddenschappen is afhankelijk van de uiteindelijke plaats van de ploeg in het ligaklassement op het einde van het seizoen, zonder dat daarbij rekening wordt gehouden met de barragewedstrijden. De weddenschappen die op de winnaar van de liga worden geplaatst, zullen worden uitbetaald in functie van de ploeg die de trofee zal behalen. De weddenschappen op een ploeg die niet al zijn wedstrijden beëindigt, blijven behouden.

Dubbele kans

De weddenschappen worden uitbetaald in functie van de mogelijke aflopen van de gespecificeerde voetbalmatch (bv. Anderlecht tegen Standard), namelijk:

- Thuis/Gelijkspel – Overwinning van Anderlecht/Gelijkspel
- Uit/Gelijkspel – Overwinning van Standard/Gelijkspel
- Thuis/Uit – Overwinning van Anderlecht/Overwinning van Standard
- Hiervoor geldt de regel van 90 minuten speeltijd

Each-Way-weddenschappen eerste doelpuntenmaker

Alle *Each-Way*-weddenschappen op de eerste doelpuntenmaker worden uitbetaald aan een derde van de opbrengst voor de eerste vijf doelpunten. De weddenschappen worden geplaatst op de doelpunten die een speler binnen de reglementaire speeltijd van 90 minuten maakt; de verlengingen tellen niet mee. Indien een speler het eerste doelpunt maakt, zijn het 'Winnend'- en het 'Geplaatst'-gedeelte van de weddenschap winnend.

Indien dezelfde speler het tweede, derde, vierde en vijfde doelpunt maakt, wordt geen enkele extra winst toegewezen.

Indien een speler het tweede, derde, vierde of vijfde doelpunt maakt, is het 'Geplaatst'-gedeelte van de weddenschap winnend. Indien dezelfde speler het tweede, derde, vierde en vijfde doelpunt maakt, wordt geen enkele extra winst toegewezen.

Indien de selectie niet deelneemt of pas na het eerste doelpunt het veld opkomt, worden het 'Winnend'- en het 'Geplaatst'-gedeelte van de weddenschap geannuleerd. Voor deze weddenschappen wordt geen rekening gehouden met de own goals.

De *Each-Way*-weddenschappen op de spelers die zich laten vervangen of die worden uitgesloten voordat het eerste doelpunt wordt gemaakt, zijn verliezend.

Wedden op de verlengingen

De verlengingen zijn de spelperiode tussen het reglementaire einde van de match (90 minuten plus de toegevoegde tijd) en het werkelijke einde van de match.

De strafschoppen maken geen deel uit van de verlengingen.

Alle weddenschappen die op de verlengingen worden geplaatst, zoals de 'correcte score' of het 'moment van het eerste doelpunt' zijn geldig vanaf het begin van de verlengingen en niet tijdens de reglementaire tijd. Als de match bijvoorbeeld eindigt met 2-2 op het einde van de reglementaire tijd en er tijdens de verlengingen geen doelpunten worden gescoord, worden de weddenschappen 'correcte score tijdens de verlengingen' op basis van de score 0-0 uitbetaald.

Eerste doelpunt – paar of onpaar aantal minuten verstreken vóór het eerste doelpunt

1. Deze weddenschap wordt op twee afzonderlijke selecties geplaatst. De speler die het eerste doelpunt maakt en het moment van het doelpunt, waarbij de vraag wordt beantwoordt of een paar of een onpaar aantal minuten verstreken is.
2. Beide gedeeltes van de selectie moeten correct zijn om de weddenschap te winnen.
3. Indien de selectie die u hebt gekozen als eerste doelpuntenmaker nog niet aan de match heeft deelgenomen op het moment van het doelpunt, wordt de weddenschap geannuleerd.
4. Indien geen enkel doelpunt wordt gemaakt tijdens de match, verliest u de weddenschap, tenzij uw selectie niet aan de match heeft deelgenomen. In dat geval wordt de weddenschap geannuleerd.
5. De weddenschappen worden uitbetaald in functie van de eerste resultaten die door Press Association worden bekendgemaakt.
6. Indien het eerste doelpunt wordt gemaakt tijdens de toegevoegde tijd op het einde van de eerste of de tweede helft, wordt de weddenschap uitbetaald in functie van de officiële resultaten van Press Association. Als het eerste doelpunt bijvoorbeeld tijdens de derde minuut van de toegevoegde tijd van de eerste helft wordt gemaakt en PA verklaart dat het doelpunt tijdens de 45e minuut werd gemaakt, beschouwt de Operator dat het doelpunt tijdens een 'oneven' minuut werd gemaakt.

Resultaat 1e helft/Resultaat 2e helft

De klanten moeten de resultaten van iedere helft van een match van 90 minuten voorspellen. Als Anderlecht bijvoorbeeld tegen Standard speelt en bij de helft met 1-0 leidt en de match na 90 minuten met 1-0 eindigt, wordt Anderlecht beschouwd als winnaar van de eerste helft en is het resultaat van de tweede helft een gelijkspel.

Eerste vervangen speler

De speler van wie het rugnummer officieel wordt weergegeven, is de winnende selectie. Indien tijdens de rust twee of meer spelers worden vervangen, past de Operator de ex-aequoregel toe.

Totaal aantal doelpunten

De weddenschappen worden geplaatst op het totale aantal doelpunten die tijdens de speeltijd van 90 minuten worden gemaakt. Hierbij zijn er 3 opties mogelijk:

- 0 of 1
- 2 of 3
- 4 of meer

Deze weddenschap kan op individuele matches worden geplaatst of kan met andere selecties in een meervoudige weddenschap worden gecombineerd.

Totaal aantal doelpunten *Over/Under*

Het aantal doelpunten die alle ploegen tijdens een wedstrijd maken, ligt hoger (*over*) of lager (*under*) dan een vooraf bepaalde coëfficiënt. Indien het totale aantal doelpunten gelijk is aan de coëfficiënt, worden de inzetten terugbetaald. Hiervoor geldt de regel van 90 minuten speeltijd.

Goal Time Quatro

Alle weddenschappen van deze markt worden geannuleerd als tijdens de match geen enkel doelpunt wordt gemaakt. De selectie '27e minuut en minder' dekt de periode die loopt vanaf het begin van de wedstrijd tot en met de 59e seconde van de 26e minuut – De selectie '28e minuut en meer' dekt de periode die begint bij 27 minuten en 00 seconden.

Weden op spelers die doelpunten maken

Voor de meeste aangekondigde matches zijn alle weddenschappen beschikbaar op spelers die doelpunten maken. De weddenschappen worden geplaatst op de speler die in de loop van de 90 minuten een doelpunt maakt.

De Operator doet zijn best om de opbrengsten van de spelers die waarschijnlijk zullen scoren, bekend te maken. Indien het enige doelpunt dat tijdens de 90 minuten wordt gemaakt, een own goal is, behandelt de Operator deze toestand alsof er geen speler een doelpunt heeft gemaakt.

Indien een match voortijdig wordt beëindigd voordat het eerste doelpunt wordt gemaakt, worden alle weddenschappen geannuleerd. Deze weddenschappen omvatten de selectie 'geen speler die een doelpunt maakt', aangezien ze voor een speeltijd van 90 minuten worden aangeboden. Indien de match na het eerste doelpunt voortijdig wordt beëindigd, blijven alle weddenschappen behouden.

Als er een meningsverschil bestaat over de spelers die een doelpunt hebben gemaakt, wordt de weddenschap uitbetaald in functie van de eerste resultaten die door Press Association (PA) worden bekendgemaakt. Met wijzigingen achteraf vanwege PA wordt geen rekening gehouden. Indien het resultaat niet onmiddellijk beschikbaar is bij PA, wordt rekening gehouden met de eerste resultaten die door de officiële leidende instantie worden gepubliceerd. Met correcties of wijzigingen achteraf van het oorspronkelijke resultaat wordt geen rekening gehouden.

Eerste doelpuntenmaker

De inzetten die op een speler worden geplaatst die niet aan de match deelneemt, of die pas na het eerste doelpunt het veld opkomt, worden terugbetaald. Own goals tellen niet mee in het kader van een weddenschap op de eerste doelpuntenmaker; er wordt dus geen rekening mee gehouden. Voor bepaalde matches kunnen de weddenschappen op de eerste doelpuntenmaker, tot één enkele ploeg beperkt blijven.

Laatste speler die een doelpunt maakt

Alle spelers die op een bepaald moment aan een match deelnemen, worden beschouwd als spelers die hebben gespeeld in het kader van deze weddenschap, ongeacht of ze op het veld stonden op het moment dat het laatste doelpunt werd gemaakt. Own goals tellen niet mee.

Speler die op ieder moment een doelpunt maakt/hat-trick

Alle spelers die op een bepaald moment aan de match deelnemen, worden beschouwd als spelers die gespeeld hebben. Own goals tellen niet mee.

Head to head-weddenschappen op de speler die de meeste doelpunten maakt

Indien de Operator een *head to head*-weddenschap aanvaardt voor twee spelers die aan dezelfde match deelnemen, moeten die twee spelers bij het begin van de match al op het veld staan; anders zijn de weddenschappen niet geldig. Indien een van de deelnemers niet bij het begin van de match op het veld staat, worden alle weddenschappen geannuleerd.

Head to head-weddenschappen op de speler die tijdens het toernooi de meeste doelpunten maakt

De weddenschappen blijven behouden als minstens één van de spelers speelt en een doelpunt maakt. De weddenschappen worden geannuleerd als geen van de spelers aan het toernooi deelneemt of als beide spelers hetzelfde aantal doelpunten maken.

Score bij de rust

Bij sommige matchen kan er worden gewed op de score bij de rust. Die weddenschappen worden uitbetaald in functie van het resultaat van de match op het einde van de eerste helft (d.w.z. op het einde van de 45 minuten plus de toegevoegde tijd). De weddenschappen worden geannuleerd als de match voortijdig wordt beëindigd.

Weddenschappen Half Time/Full Time

De weddenschappen Half Time/Full Time zijn beschikbaar voor de meeste matchen met een opbrengst van 1-X-2. De weddenschappen worden uitbetaald in functie van het resultaat van de match op het einde van de eerste helft op het einde van de reglementaire tijd (d.w.z. na afloop van 45 minuten of 90 minuten plus de toegevoegde tijd). De weddenschappen worden geannuleerd als de match voortijdig wordt beëindigd voordat de 90 minuten speeltijd verstreken zijn.

Weddenschappen met handicap

De weddenschappen met handicap worden uitbetaald in functie van het aantal handicapdoelpunten die aan een ploeg worden toegekend. De weddenschappen worden uitbetaald door het handicapdoelpunt op te tellen bij of af te trekken van het eindresultaat.

Match met het hoogste aantal doelpunten

Deze weddenschap wordt geplaatst op de match die het hoogste aantal doelpunten telt op een specifieke dag. Bij een *gelijkspel* is de match waarin het eerste doelpunt werd gemaakt, winnend, tenzij de opbrengst van het gelijkspel vooraf werd bekendgemaakt.

Nemen we het voorbeeld van de matchen Chelsea-Arsenal en Manchester United-Liverpool, waar in totaal zes doelpunten werden gemaakt. Indien het eerste doelpunt van de match Chelsea-Arsenal in de 20e minuut en het eerste doelpunt van de match Manchester United-Liverpool in de 25e minuut werd gemaakt, wordt de match Chelsea-Arsenal als winnaar beschouwd.

Alleen de vermelde matchen tellen mee voor de weddenschappen. Als er vijf matchen of meer zijn en als minstens twee van die matchen worden uitgesteld, worden alle weddenschappen geannuleerd. Als er minder dan vijf matchen zijn en als minstens een van die matchen wordt uitgesteld, worden alle weddenschappen geannuleerd.

Ploeg met het hoogste aantal doelpunten

Deze weddenschap wordt geplaatst op de ploeg die op een specifieke dag het hoogste aantal doelpunten maakt. Bij een gelijkspel wordt de ploeg die als eerste een doelpunt heeft gemaakt, als winnaar beschouwd, tenzij de opbrengst van het gelijkspel vooraf werd bekendgemaakt.

Als we bijvoorbeeld nemen dat Chelsea en Manchester United beide vier doelpunten hebben gemaakt en als Chelsea in de 20e minuut van de match een doelpunt maakt en Manchester United in de 25e minuut, wordt Chelsea als de winnende ploeg beschouwd.

Alleen de vermelde ploegen tellen mee voor de weddenschappen. Als er vijf matches of meer zijn en als minstens twee van die matches worden uitgesteld, worden alle weddenschappen geannuleerd. Als er minder dan vijf matches zijn en als minstens een van die matches wordt uitgesteld, worden alle weddenschappen geannuleerd.

Hoeveel ballen komen tegen de lat terecht?

Om deze weddenschap uit te betalen, telt de Operator het aantal keren dat de bal tijdens de actieve speelfase op de boven- of op de zijlatten terechtkomt. Indien de bal na het fluitsignaal van de scheidsrechter op de lat terechtkomt, wordt dit niet meegeteld. Als de bal meermaals na elkaar op de lat stuitert, worden al die keren afzonderlijk geteld.

Bij deze weddenschap wordt geen rekening gehouden met de verlengingen en de strafschoppen.

Hoe wordt mijn weddenschap op een bekermatch uitbetaald?

Alle weddenschappen op voetbalmatches worden geplaatst voor een speelduur van 90 minuten (normale duur of reglementaire tijd). Deze periode geeft de duur van de match weer, met inbegrip van de tijd die door de scheidsrechter wordt toegevoegd omwille van blessures of andere redenen. Deze duur omvat niet de eventuele verlengingen of strafschoppen.

Bij de matches waarin er strafschoppen worden gegeven of verlengingen worden gespeeld, betreffen alle weddenschappen de eerste 90 minuten, tenzij er speciaal een opbrengst voor de weddenschappen op lange termijn werd gevraagd en bevestigd op het moment dat de weddenschap werd geplaatst.

Hoe wordt het eerste doelpunt gemaakt?

In het kader van de weddenschappen 'Hoe wordt het eerste doelpunt gemaakt?' moeten de klanten voorspellen of het doelpunt zal worden gemaakt met het linkerbeen, het rechterbeen, het hoofd of een ander lichaamsdeel.

Indien een doelpunt wordt toegewezen aan een speler, maar de bal door een andere speler werd afgeleid, wordt met die afwijking geen rekening gehouden. Indien een speler bijvoorbeeld de bal met de linkervoet raakt, maar de bal wordt afgeleid door de knie van een speler van de andere ploeg voordat hij in het doel terecht komt, is de selectie 'linkervoet' winnend.

Own goals tellen niet mee voor deze markt – als het doel als own goal wordt beschouwd, worden alle weddenschappen overgezet naar het volgende doelpunt.

Toegevoegde tijd

Tenzij dit anders wordt vermeld, hebben de weddenschappen op de toegevoegde tijd alleen betrekking op de toegevoegde tijd van de tweede helft.

De laatste ploeg die een doelpunt maakt

De weddenschappen worden geplaatst op de ploeg die het laatste doelpunt van de match maakt. De own goals worden toegekend aan de ploeg die het punt krijgt - bv.: Chelsea speelt tegen Spurs en het laatste doelpunt is een own goal van een speler van Chelsea. In dat geval krijgt Spurs het doelpunt toegewezen, waardoor deze ploeg de winnende ploeg wordt in de markt 'Laatste ploeg die een doelpunt maakt'. Hiervoor geldt de regel van 90 minuten speeltijd.

Man van de match

Deze markt wordt als volgt geregeld:

- De Operator houdt rekening met de man van de match die door de live uitzending van de match door de commentatoren wordt bekendgemaakt.
- Als geen naam wordt bekendgemaakt tijdens de match, houden we rekening met de speler die tijdens de live uitzending van de match de titel 'man van de match' krijgt.
- Als de titel niet tijdens de uitzending wordt toegekend, betaalt de Operator deze weddenschap uit in functie van de man van de match die wordt genoemd op de officiële site van het televisiestation dat de match in kwestie heeft uitgezonden. Als de match bijvoorbeeld op Sky Sports wordt uitgezonden, is de officiële internetsite www.skysports.com.
- Indien op de site van de zender hierover niets wordt bekendgemaakt, houdt de Operator rekening met de man van de match die door de leidende instantie wordt aangeduid en die op de site van de instantie wordt bekendgemaakt. Zo is de FA de instantie die verantwoordelijk is voor alle matches van de FA Cup.

Indien de match door twee stations live wordt uitgezonden, gaat de Operator op de volgende manier te werk:

- De Operator houdt rekening met de speler die als man van de match wordt vermeld op de internetsite van de leidende instantie van deze competitie. Zo is de UEFA de leidende instantie voor alle matches van de Champions League.

Indien het niet mogelijk blijkt om de markt te regelen volgens de hierboven vermelde methoden, worden alle weddenschappen die op de man van de match werden geplaatst, geannuleerd.

De weddenschappen die op de spelers worden geplaatst die op eender welke manier aan de match deelnemen, blijven behouden. Een weddenschap die op een speler wordt geplaatst die niet aan de match deelneemt, wordt terugbetaald.

Resultaat van de match en de twee ploegen moeten scoren

Het resultaat op het einde van de reglementaire tijd voorspellen en voorspellen dat beide ploegen tijdens de match zullen scoren.

De match moet op een natuurlijke manier worden beëindigd opdat de weddenschappen behouden blijven. Indien de match na de aftrap voortijdig wordt beëindigd, worden alle weddenschappen terugbetaald en wordt geen rekening gehouden met de score op het moment van de onderbreking.

***Mythical matches* (mythische matchen)**

In het kader van de markt '*Mythical matches*' moeten de klanten wedden op de twee ploegen die de meeste doelpunten zullen maken tijdens hun respectievelijke wedstrijden.

Nemen we het voorbeeld van de volgende mythische match: Engeland-Argentinië; Engeland speelt tegen Schotland en Argentinië speelt tegen Brazilië. Indien Engeland Schotland met 2-0 verslaat en Brazilië en Argentinië met 1-1 gelijkspelen, is de score van de mythische match 2-1 voor Engeland.

Indien beide ploegen hetzelfde aantal doelpunten maken, is de optie 'gelijkspel' de winnende optie.

Volgende assist

De weddenschappen worden geplaatst op de volgende assist die in de match wordt toegekend. Alle weddenschappen betreffen alleen de assists die in de loop van de 90 minuten worden toegekend. De verlengingen tellen niet mee.

Indien na de plaatsing van de weddenschap geen enkele assist wordt toegekend voor het gemaakte doelpunt, heeft de weddenschap betrekking op de assist van het voldoende doelpunt enz... tot een doelpunt wordt gemaakt dankzij een officieel erkende assist.

Als er geen andere assist wordt toegekend na de plaatsing van de weddenschap in de loop van de 90 minuten, is de uitkomst van de weddenschap 'No assist'.

Indien een match voortijdig wordt beëindigd voordat een assist wordt toegekend, worden alle weddenschappen geannuleerd. Deze weddenschappen omvatten de weddenschappen 'no assist', aangezien ze voor een speeltijd van 90 minuten worden aangeboden. Indien een match voortijdig wordt beëindigd nadat een assist wordt toegekend, blijven alle weddenschappen behouden.

Als er een meningsverschil bestaat over de speler die de assist heeft verleend bij het maken van het doelpunt, houdt de Operator rekening met het eerste resultaat dat wordt bekend gemaakt op de website van OPTA Sports. Elke beslissing met betrekking tot de resultaten van de markt assists zal gebaseerd zijn op de statistieken en resultaten van OPTA Sports. Met latere wijzigingen op de website van OPTA Sports of eender welke andere website wordt geen rekening gehouden.

Volgende permanente trainer

Deze weddenschappen worden uitbetaald in functie van de officiële bekendmaking van de ploeg over de persoon die tot permanente trainer van de eerste ploeg wordt benoemd. Selecteerders en tijdelijke trainers tellen niet mee in het kader van deze weddenschappen.

De volgende ploeg die zal scoren

De weddenschappen worden geplaatst op de ploeg die het volgende doelpunt van de match maakt. Own goals worden toegekend aan de ploeg die het punt krijgt. Als Standard bv. tegen Genk speelt en het eerste doelpunt een own goal is door een speler van Standard, is Genk de winnaar van deze markt. Hiervoor geldt de regel van 90 minuten speeltijd.

Aantal hoekschoppen

De weddenschappen worden uitbetaald in functie van het totale aantal hoekschoppen in de loop van de 90 minuten. De klant heeft daarbij de keuze uit de volgende opties:

- Minder dan 10
- Van 10 t.e.m. 12
- Meer dan 12

Die opties kunnen veranderen in functie van de evolutie van de match. Deze markt houdt alleen rekening met de matches van 90 minuten; de hoekschoppen die tijdens de verlengingen worden genomen, komen dan ook niet in aanmerking voor deze weddenschappen.

De toegekende hoekschoppen die niet worden genomen, tellen niet mee in het kader van deze weddenschap.

Deze weddenschap kan niet met andere weddenschappen voor dezelfde match worden gecombineerd. Indien zo'n weddenschap bij vergissing wordt aanvaard, wordt hij uitbetaald door de inzet te verdelen als de aflopen onverenigbaar zijn.

Aantal buitenspelgevallen

Het resultaat dat door OPTA Sports Data wordt bekendgemaakt, bepaalt de afloop van deze markt. OPTA Sports Data levert de officiële resultaten aan heel wat papieren en onlinemedia.

Markten betreffende de penalty's

Voor de markten die opbrengsten aanbieden voor de gemaakte of gemiste penalty's, worden alle selecties als verliezend beschouwd als er geen enkele penalty wordt toegekend.

Strafschoppenserie

De 'Live' markten, 'Winnaar van de strafschoppenserie', 'Resultaat van de volgende penalty', 'Golden Goal?' en 'Aantal genomen penalty's' zijn slechts afhankelijk van de resultaten van de strafschoppenserie. De strafschoppen die tijdens de reglementaire tijd en/of de verlengingen worden genomen, tellen niet mee in het kader van deze markt. Beide ploegen moeten aan de Golden Goal-fase deelnemen als ze beiden vijf strafschoppen hebben genomen en als de score daarna gelijk is. Daarna komen de Golden Goal-fasen, waarbij iedere ploeg om beurten een strafschop neemt tot een van de ploegen scoort en de andere mist.

Indien de match niet doorgaat tot de strafschoppen, worden alle weddenschappen die op die vier live markten worden geplaatst, terugbetaald.

Klassering van de spelers

- Best geklasseerde speler
- Speler die de meeste doelpunten heeft gemaakt
- Speler die de meeste tackles heeft uitgevoerd

De markten 'Best geklasseerde speler', 'Speler die de meeste doelpunten heeft gemaakt' en 'Speler die de meeste tackles heeft uitgevoerd' worden uitbetaald in functie van de eerste statistieken die op www.Whoscored.com (geleverd door Opta) worden gepubliceerd. Met latere wijzigingen wordt geen rekening gehouden. Indien geen enkel resultaat door www.Whoscored.com wordt gepubliceerd, worden de markten geannuleerd. Indien de match wordt doorgespeeld tot in de verlengingen, worden alle markten met betrekking tot [WhoScored.com](http://www.Whoscored.com) geregeld in functie van het resultaat op het einde van de 120 minuten of de eventuele strafschoppenserie. De Operator past in dat geval de ex-aequoregel toe. Alle spelers die aan de match deelnemen, worden als vertrekkers beschouwd; alle spelers die niet aan de match deelnemen, worden als niet-vertrekkers beschouwd. Spelers zonder gedefinieerde opbrengst (niet aangeboden) kunnen ook winnaars zijn. De markt 'Best geklasseerde speler' is op geen enkele manier afhankelijk van de markt 'Man van de match'.

Best geklasseerde speler-- Indien meerdere spelers dezelfde plaats in het klassement innemen, wordt de markt van de Best geklasseerde speler geregeld in functie van de speler die op de website WhoScored.com de groene ster krijgt.

Head to head-weddenschappen speler tegen speler

In het kader van de weddenschappen speler tegen speler (bv. welke speler zal als eerste een waarschuwing krijgen of welke speler zal de meeste doelpunten maken), moeten beide spelers bij het begin van de match op het veld staan opdat de weddenschappen behouden blijven.

Uitgestelde/Gereorganiseerde matches

Een match wordt geannuleerd tenzij hij maximaal 36 uur wordt uitgesteld na het aanvankelijke tijdstip en minder dan 12 uur na het aanvankelijke tijdstip van de match wordt bevestigd. Indien een of meerdere matches deel uitmaakt (uitmaken) van een meervoudige weddenschap, wordt de weddenschap in functie van de andere selecties uitbetaald.

Schommeling van de opbrengsten

Alle opbrengsten zijn onderhevig aan schommelingen voordat de aftrap wordt gegeven. Alle voetbalweddenschappen worden uitbetaald in functie van de opbrengsten die op de Website van de Operator worden weergegeven op het moment dat de weddenschap wordt geplaatst.

Verbonden markten in een match

De verschillende mogelijkheden van weddenschappen die de Operator voor dezelfde match aanbiedt (correcte score, eerste doelpuntenmaker enz...) kunnen niet worden gecombineerd in meervoudige weddenschappen waarvan de resultaten met elkaar verbonden zijn (behalve als er speciale vaste noteringen beschikbaar zijn voor de Scorecasts).

Indien een meervoudige weddenschap van dit type bij vergissing wordt aanvaard, wordt hij uitbetaald door de inzet te verdelen als de aflopen onveringbaar zijn.

Bijvoorbeeld:

Een Double voor 10 €:

De weddenschap 'Manchester United leidt' na afloop van 90 minuten en 'Manchester United zal winnen met 2-1' wordt uitbetaald als twee enkelvoudige weddenschappen voor 5 €.

Resultaat na XX minuten

Voorspellen welke ploeg na een bepaald aantal spelminuten zal leiden.

De markten over een spelperiode van 15 minuten worden geregeld in functie van de score op de 59e seconde van de 14e minuut; de markten over een spelperiode van 30 minuten in functie van de score op de 59e seconde van de 29e minuut; de markten over een spelperiode van 60 minuten in functie van de score op de 59e seconde van de 59e minuut en de markten over een spelperiode van 75 minuten in functie van de score op de 59e seconde van de 74e minuut.

Resultaten

Voor voetbal of welke andere sport dan ook is de afloop van de weddenschappen afhankelijk van de officiële resultaten die onmiddellijk na de match/het evenement door Press Association (PA) worden gepubliceerd. Indien PA zijn beslissing na het evenement verandert, is de afloop van alle weddenschappen afhankelijk van de resultaten die eerst werden bekendgemaakt. Indien de resultaten niet onmiddellijk beschikbaar zijn bij PA, wordt rekening gehouden met de resultaten die onmiddellijk na de match/het evenement door de officiële leidende instantie worden gepubliceerd. Met fouten of amendementen die na de publicatie van die resultaten worden aangebracht, wordt in het kader van de weddenschappen geen rekening gehouden.

Scorecasts (eerste doelpuntenmaker en correcte score)

Om deze weddenschap te winnen, moet u de speler kiezen die het eerste doelpunt zal maken tijdens een bepaalde match en de correcte score na afloop van 90 speelminuten.

De Scorecasts zijn beschikbaar voor alle matches waarvan de opbrengsten van de correcte score en van de eerste doelpuntenmaker, op de site worden bekendgemaakt.

De Scorecast 0-0 en Geen speler die een doelpunt heeft gemaakt, wordt als een enkelvoudige correcte score beschouwd.

Indien uw speler het veld pas opkomt na het eerste doelpunt of niet aan de wedstrijd deelneemt, worden de Scorecast-weddenschappen beschouwd als enkelvoudige weddenschappen op de correcte score.

In het kader van de weddenschap op de speler die het eerste doelpunt maakt, tellen de own goals niet mee. In voorkomend geval is de afloop van de Scorecast afhankelijk van de volgende speler die een doelpunt maakt en van de correcte score van de match. Indien de correcte score 1-0 is en het doelpunt een own goal is, worden de Scorecast-weddenschappen beschouwd als enkelvoudige weddenschappen op de correcte score.

Indien een match vóór het einde van de reglementaire tijd van 90 minuten voortijdig werd beëindigd en er een doelpunt werd gemaakt, worden de Scorecast-weddenschappen beschouwd als enkelvoudige weddenschappen op de speler die het eerste doelpunt maakt. Als geen enkel doelpunt werd gemaakt, worden alle weddenschappen terugbetaald.

Weddenschappen met handicap op het seizoen

De weddenschappen met handicap op het seizoen worden uitbetaald door de startwaarde van de handicap toe te voegen aan (of af te trekken van) het uiteindelijke puntentotaal van alle selecties van de markt op het einde van het seizoen. Bij een gelijkspel worden de ex-aequoregels toegepast.

Head to head-weddenschappen op het seizoen

De *head to head*-weddenschappen op het seizoen hebben betrekking op de ploeg (een van twee ploegen) die op het einde van het seizoen de hoogste plaats inneemt in het ligaklassement. Indien meerdere ploegen hetzelfde aantal punten hebben behaald, maakt de liga het onderscheid (bv. in functie van het verschil van het aantal doelpunten of het aantal *head to head*-overwinningen).

De ploeg die het eerste en het laatste doelpunt maakt

Indien tijdens de match geen enkel doelpunt wordt gemaakt, worden alle weddenschappen geannuleerd. In het kader van deze weddenschap wordt geen rekening gehouden met de verlengingen.

Totaalresultaat

Voorspellen of het resultaat op het einde van de reglementaire speeltijd hoger of lager ligt dan het gegeven aantal doelpunten.

De match moet op een natuurlijke manier worden beëindigd opdat de weddenschappen behouden blijven. Indien de match na de aftrap voortijdig wordt beëindigd, worden alle weddenschappen terugbetaald en wordt geen rekening gehouden met de score op het moment van de voortijdige beëindiging.

Moment van aanvaarding van de voetbalweddenschappen

De weddenschappen worden aanvaard tot op het tijdstip waarop de aftrap wordt aangekondigd. De weddenschappen mogen ook nog worden aanvaard tot 5 minuten na de aftrap op voorwaarde dat er geen enkel doelpunt werd gemaakt en er geen enkele speler werd uitgesloten.

Voor bepaalde matches biedt Operator ook weddenschappen aan met een live opbrengst op het resultaat na 90 minuten. De weddenschappen worden meestal aanvaard tot de 87e minuut, maar deze regel kan veranderen in functie van de omstandigheden van de match. In sommige gevallen kunnen de weddenschappen ook tijdens de verlengingen worden aanvaard.

Moment van het eerste doelpunt

We beschouwen dat de eerste minuut van het spel van de eerste tot en met de 59e seconde loopt. De tweede minuut loopt van 1 minuut 00 seconden tot 1 minuut 59 seconden enz... Als u bijvoorbeeld voorspelt dat het eerste doelpunt tussen de eerste en de tiende minuut zal worden gemaakt en het doelpunt in de 49e seconde van de 10e minuut wordt gemaakt, verliest u de weddenschap, aangezien dat moment tussen de 11e en de 20e minuut ligt.

Indien een doelpunt tijdens de verlengingen van de eerste helft wordt gemaakt, is de winnende selectie de schijf die van de 41e tot de 50e minuut gaat. Indien een doelpunt tijdens de verlengingen van de tweede helft wordt gemaakt, is de winnende selectie de schijf die van de 81e tot de 90e minuut gaat.

Indien de match na het eerste doelpunt voortijdig wordt beëindigd, blijven alle weddenschappen behouden. Als geen enkel doelpunt werd gemaakt, worden alle weddenschappen geannuleerd.

Moment van het volgende doelpunt van de thuisploeg/de bezoekers

Bij de matches die in een neutraal stadion worden gespeeld, is het thuisstadion het eerstgenoemde. Als de match bijvoorbeeld 'Nederland-Spanje' heet, speelt de Nederlandse ploeg thuis, aangezien dit land als eerste wordt genoemd. Spanje speelt dan uit.

Indien een doelpunt tijdens de verlengingen van de eerste helft wordt gemaakt, is de winnende selectie de schijf die van de 41e tot de 50e minuut gaat. Indien een doelpunt tijdens de verlengingen van de tweede helft wordt gemaakt, is de winnende selectie de schijf die van de 81e tot de 90e minuut gaat.

Moment van het volgende doelpunt

Indien een doelpunt tijdens de verlengingen van de eerste helft wordt gemaakt, is de winnende selectie de schijf die van de 41e tot de 50e minuut gaat. Indien een doelpunt tijdens de verlengingen van de tweede helft wordt gemaakt, is de winnende selectie de schijf die van de 81e tot de 90e minuut gaat.

Moment van de hoekschoppen en de strafschoppen

In het kader van deze weddenschappen is het moment waarmee rekening wordt gehouden voor de hoekschoppen en de strafschoppen, het moment waarop ze worden genomen; niet het moment waarop ze worden toegekend.

Winnaar van de twee helften

Een match van 90 minuten wordt beschouwd als twee minimatchen van 45 minuten. Uw selectie moet dan ook in beide helften meer doelpunten maken dan de tegenstanders.

Als uw selectie tijdens de eerste helft van de match bijvoorbeeld een doelpunt maakt en de match uiteindelijk eindigt met een score van 1-0, is het een gelijkspel, aangezien de score van de eerste helft 1-0 is en de score van de tweede helft 0-0. In dit geval werd alleen de eerste helft gewonnen; u verliest in dat geval de weddenschappen.

Triples Top Class/Triples Top Man

Indien één of meerdere selecties niet deelnemen (bv. omdat de match wordt uitgesteld of een speler niet deelneemt), worden de weddenschappen uitbetaald in functie van de individuele opbrengsten van de overblijvende selecties.

Alle weddenschappen worden uitbetaald in functie van het resultaat op het einde van de reglementaire tijd – met de verlengingen wordt geen rekening gehouden.

Deze weddenschap kan niet met andere weddenschappen voor dezelfde match worden gecombineerd. Indien zo'n weddenschap bij vergissing wordt aanvaard, wordt hij uitbetaald door de inzet te verdelen als de resultaten onverenigbaar zijn.

Speler die de meeste doelpunten heeft gemaakt in de liga/het toernooi

De weddenschappen die worden geplaatst op de speler die de meeste doelpunten heeft gemaakt in een bepaalde liga, hebben uitsluitend betrekking op de normale matches van het seizoen. De andere doelpunten die tijdens de kwalificatiefase worden gemaakt, tellen niet mee in het kader van deze weddenschap. Indien een speler in de eerste ploeg wordt benoemd en de mogelijkheid heeft om een ligamatch tijdens het seizoen te spelen, blijven de weddenschappen behouden.

De weddenschappen op de speler die de meeste doelpunten maakt tijdens een toernooi, blijven behouden als een speler in de eerste ploeg wordt benoemd en de mogelijkheid heeft om een van de matches van het toernooi in kwestie kan spelen. Indien meerdere spelers hetzelfde aantal doelpunten maken, past de Operator de ex-aequoregel toe (de titels van de speler die de meeste doelpunten heeft gemaakt tijdens een toernooi of bijvoorbeeld de 'gouden schoen' worden in het kader van deze weddenschap niet in rekening gebracht). De doelpunten die tijdens de verlengingen worden gemaakt, tellen mee; de doelpunten die tijdens de strafschoppenserie worden gemaakt daarentegen tellen niet mee.

Speler die het hoogste aantal doelpunten maakt en winnaar van het toernooi

Als er een speciale opbrengst bestaat voor een gecombineerde weddenschap op de speler die het hoogste aantal doelpunten maakt in een toernooi en de winnaar van het toernooi, wordt ieder ex-aequoresultaat in het gedeelte Speler die het hoogste aantal doelpunten maakt overgezet naar de totaliteit van de speciale weddenschap. Als u bijvoorbeeld Mario Gomez hebt gekozen als speler die het hoogste aantal doelpunten zal maken en Duitsland als de winnende ploeg van het toernooi, als de opbrengst 13,00 bedraagt en als Mario Gomez de meeste doelpunten heeft gemaakt samen met een andere speler, wordt de helft van de inzet op Mario Gomez rechtstreeks overgezet naar de totale inzet van de volledige speciale weddenschap voordat deze laatste tegen 13,00 wordt uitbetaald.

Totaal aantal doelpunten even/oneven

U voorspelt dat het totale aantal doelpunten dat tijdens de 90 minuten wordt gemaakt, een even of een oneven getal zal zijn. Voor deze weddenschap tellen de verlengingen en de strafschoppen niet mee. Indien tijdens een match geen enkel doelpunt werd gemaakt (d.w.z. als de eindscore 0-0 is), is de winnende selectie 'Even'.

Deze weddenschap kan niet met andere weddenschappen voor dezelfde match worden gecombineerd. Indien zo'n weddenschap bij vergissing wordt aanvaard, wordt hij uitbetaald door de inzet te verdelen als de resultaten onverenigbaar zijn.

Totaal aantal doelpunten van de liga (lager/hoger)

Voor deze weddenschap moeten de klanten voorspellen of het totale aantal doelpunten dat in deze liga op een welbepaalde dag zal worden gemaakt, lager of hoger ligt dan een gegeven aantal. Daarbij wordt alleen rekening gehouden met de matches die op de vermelde dag worden gespeeld. Indien een match voortijdig wordt beëindigd, worden alle weddenschappen terugbetaald en wordt een herziene markt samengesteld.

Totaal aantal schoten op het doel tijdens een match

In het kader van deze weddenschap wordt geen rekening gehouden met de schoten die worden tegengehouden. Het resultaat dat door OPTA wordt bekendgemaakt, bepaalt de afloop van deze markt. OPTA Sports Data levert de officiële resultaten aan heel wat papieren en online media.

Totaal aantal inworpen tijdens een match

Het resultaat dat door OPTA wordt bekendgemaakt, bepaalt de afloop van deze markt. OPTA Sports Data levert de officiële resultaten aan heel wat papieren en online media.

Spelers op proef

De spelers op proef tellen niet mee in het kader van de weddenschappen die worden geplaatst op de speler die het eerste of het laatste doelpunt maakt.

Eerste actie van een speler

U moet de eerste actie voorspellen van een bepaalde speler tijdens de match (bv. vervanging, uitsluiting enz...).

'Beslissende pass' of 'Assist' is de laatste speler die de bal heeft aangeraakt vóór de speler die het doelpunt heeft gemaakt en die deel uitmaakt van dezelfde ploeg. Die actie moet tijdens het spel plaatsvinden – hoekschoppen en vrije schoppen tellen niet mee. Spelers die een strafschop krijgen, worden niet beschouwd als spelers die een assist doen. Bij own goals is er geen beslissende pass (bv. als een speler een doelpunt maakt en de bal werd met het hoofd geraakt door een speler van de tegenstrevers, telt die niet mee als een assist).

Indien een speler niet aan de match begint, worden alle weddenschappen terugbetaald.

Wincast

Als u deze weddenschap wilt winnen, moet u de speler voorspellen die in de loop van de 90 minuten een doelpunt zal maken, evenals het resultaat van de match na 90 minuten.

De weddenschappen worden als geldig beschouwd zodra de aangeduide speler op het veld komt. Indien de speler die u hebt aangeduid, niet aan de match deelneemt, worden de Wincast-weddenschappen enkelvoudige weddenschappen op het resultaat van de match.

Indien een match vóór het einde van de 90 minuten voortijdig wordt beëindigd, worden de Wincast-weddenschappen beschouwd als enkelvoudige 'Spelers die op ieder moment een doelpunt maken' vanaf het moment dat de speler op het veld gekomen is en daardoor een mogelijkheid heeft gekregen om een doelpunt te maken.

Ja/Neen

Voor dit type weddenschappen moet u de afloop van 6 Ja/Neen-scenario's voorspellen. Indien u de 6 scenario's op een correcte manier voorspelt, bedraagt de opbrengst 34,00.

Indien het resultaat van een scenario niet wordt bekendgemaakt of niet beschikbaar is, wordt de selectie uitgesloten en zakt de opbrengst naar 17,00 voor de vijf overblijvende scenario's.

Indien het resultaat van 2 scenario's niet wordt bekendgemaakt of niet beschikbaar is, wordt de Ja/Neen-weddenschap terugbetaald.

Speciale weddenschappen op een wedstrijddag

Voor alle markten gebaseerd op een welbepaalde groep wedstrijden op (een) bepaalde datum/data, komen enkel de doelpunten en de corners in aanmerking die tijdens de reglementaire speeltijd gescoord/genomen werden. Doelpunten die gemaakt worden tijdens een strafschoppenserie tellen niet mee.

Indien een match wordt uitgesteld, worden de weddenschappen op een welbepaalde groep wedstrijden op (een) bepaalde datum/data terugbetaald.

Alle speciale weddenschappen op een wedstrijddag worden uitbetaald volgens de officiële websites van de liga, bvb. www.uefa.com, www.fifa.com.

Totaal aantal doelpunten

Bepaal of het totaal aantal doelpunten dat gescoord wordt tijdens een welbepaalde groep wedstrijden op (een) bepaalde datum/data hoger is dan, lager is dan of gelijk is aan het opgegeven aantal doelpunten.

Totaal aantal doelpunten van de thuisploegen

Bepaal of het totaal aantal doelpunten dat gescoord wordt door de thuisploegen van een welbepaalde groep wedstrijden op (een) bepaalde datum/data hoger is dan, lager is dan of gelijk is aan het opgegeven aantal doelpunten.

Totaal aantal doelpunten van de bezoekers

Bepaal of het totaal aantal doelpunten dat gescoord wordt door de bezoekers van een welbepaalde groep wedstrijden op (een) bepaalde datum/data hoger is dan, lager is dan of gelijk is aan het opgegeven aantal doelpunten.

Match met de meeste doelpunten

Selecteer de wedstrijd waarin de meeste doelpunten gescoord worden binnen een welbepaalde groep wedstrijden op (een) bepaalde datum/data).

Totaal aantal hoekschoppen

Bepaal of het totaal aantal hoekschoppen dat genomen wordt binnen een welbepaalde groep wedstrijden op (een) bepaalde datum/data hoger is dan, lager is dan of tussen het/de opgegeven aantal(len) doelpunten ligt.

Alle ploegen scoren

Bepaal of alle ploegen minstens één doelpunt maken binnen een welbepaalde groep wedstrijden op (een) bepaalde datum/data).

Alle matches OVER x,5 goals

Bepaal of meer dan één doelpunt wordt gemaakt in elke match binnen een welbepaalde groep wedstrijden op (een) bepaalde datum/data).

Keuzemarkten

Indien de speler "JA" kiest, dient slechts een selectie zich te realiseren om de weddenschap te winnen. Indien beide selecties zich realiseren, is de weddenschap eveneens winnend.

Indien de speler "NEE" kiest, is de weddenschap enkel winnend indien geen enkele selectie zich realiseert.

Speciale weddenschappen op een toernooi

Speciale weddenschappen op een speler

Schoten op het doel

Een schot op het doel is elke doelpoging die ofwel leidt tot een doelpunt, ofwel een doelpunt had geweest, maar tegengehouden werd door de keeper, ofwel een doelpunt had geweest, maar tegengehouden werd door de laatste verdediger die de laatste man was.

Schoten die worden tegengehouden door een veldspeler worden niet in aanmerking genomen als schoten op het doel, behalve indien deze speler de laatste man was.

De schoten op de paal of de deklat **tellen enkel als een schot op het doel** indien de bal in het doel gaat. Schoten op de paal of de deklat **tellen echter niet als een schot op het doel** indien de bal van de paal weerkaatst zonder de doellijn te overschrijden.

Weddenschappen worden terugbetaald indien de speler niet deelneemt aan de wedstrijd.

Alle schoten op het doel-weddenschappen worden uitbetaald volgens de regel van 90 minuten speeltijd (plus toegevoegde tijd), behalve indien anders vermeld.

Speler die tegen het doelkader schiet

Weddenschappen worden terugbetaald indien de speler niet deelneemt aan de wedstrijd.

Speler die tegen het doelkader schiet-weddenschappen worden uitbetaald volgens de regel van 90 minuten speeltijd (plus toegevoegde tijd), behalve indien anders vermeld.

Speler die vervangen zal worden / Speler die een assist geeft / Uitgesloten speler

Weddenschappen worden terugbetaald indien de speler niet deelneemt aan de wedstrijd.

Weddenschappen worden uitbetaald volgens de regel van 90 minuten speeltijd (plus toegevoegde tijd), behalve indien anders vermeld.

Beste speler van het toernooi

Weddenschappen worden terugbetaald indien de speler niet deelneemt aan tenminste één wedstrijd van het toernooi.

Doelpunten die gemaakt worden tijdens een strafschoppenserie tellen niet mee.

Head to head in een toernooi

Weddenschappen worden terugbetaald indien de speler niet deelneemt aan tenminste één wedstrijd van het toernooi.

Doelpunten die gemaakt worden tijdens een strafschoppenserie tellen niet mee.

Toernooi – totaal aantal

Alle markten op het totaal aantal in een toernooi worden uitbetaald volgens de officiële websites van de competitie behalve indien anders vermeld.

Totaal aantal gele kaarten

Het maximum aantal gele kaarten per speler in een wedstrijd is gelijk aan 1 (een tweede gele kaart die in een rode kaart wordt omgezet, telt niet). Kaarten die tijdens de verlengingen gegeven worden, tellen niet. Enkel de spelers op het speelveld tellen mee (gele kaarten voor leden van het bestuur en spelers op de bank tellen niet voor deze markten).

Totaal aantal rode kaarten

Rode kaarten die tijdens de verlengingen gegeven worden, tellen niet. Enkel de spelers op het speelveld tellen mee (rode kaarten voor leden van het bestuur en spelers op de bank tellen niet voor deze markten).

Totaal aantal doelpunten

Markten op het totaal aantal doelpunten van het toernooi, het totaal aantal doelpunten van een ploeg, de ploeg die de meeste doelpunten maakt - Voor markten die van toepassing zijn op het ganse toernooi, **tellen de doelpunten die gemaakt worden tijdens de 90 minuten en de verlengingen**. Voor markten die gebaseerd zijn op een welbepaalde groep wedstrijden op (een) bepaalde datum/data, **tellen enkel de doelpunten die gemaakt worden tijdens de 90 minuten**. Doelpunten die gemaakt worden tijdens een strafschoppenserie tellen niet mee.

Indien een match wordt uitgesteld, worden de totaal aantal doelpunten-weddenschappen (voor een welbepaalde groep wedstrijden op (een) bepaalde datum/data) terugbetaald.

Totaal aantal gemiste / omgezette strafschoppen

Gemiste of omgezette strafschoppen in een welbepaald toernooi – Strafschoppen die tijdens de reglementaire speeltijd, de verlengingen of de strafschoppenseries worden genomen, komen in aanmerking. Indien een strafschop opnieuw genomen moet worden, telt de eerste penalty niet mee.

Totaal aantal hoekschoppen

Hoekschoppen van het Toernooi – Hoekschoppen tijdens de verlengingen tellen niet mee.

Groep – totaal aantal

Totaal aantal doelpunten

Bepaal of het totaal aantal doelpunten dat gemaakt wordt tijdens de groepsfase hoger is dan, lager is dan of tussen het/de opgegeven aantal(len) doelpunten ligt.

Welke groep heeft de meeste doelpunten gemaakt

Selecteer de groep die de meeste doelpunten zal maken.

Deze markt wordt uitbetaald volgens de officiële website van de competitie.

Artikel 2.65. American Football (laatste wijziging 24/08/2015)

De weddenschappen worden uitbetaald in functie van de officiële resultaten, met inbegrip van de verlengingen, die worden bekendgemaakt door de leidende instantie van de *American Football*-wedstrijden.

Head to head (Money Line)

Wanneer er opbrengsten voor de weddenschappen op lange termijn en toernooien met handicap worden bekendgemaakt, wordt de weddenschap uitbetaald in functie van de opbrengst van de weddenschappen op lange termijn, tenzij een opbrengst voor de handicap of de kwalificatie werd geselecteerd op het moment dat de weddenschap werd geplaatst. Er moeten minstens 55 minuten verstrijken voordat de weddenschappen op die match geldig zijn. Indien de 55 speelminuten niet verstreken zijn vóór het einde van de match, worden alle weddenschappen die op die match werden geplaatst, terugbetaald, tenzij de NFL een officieel resultaat bekendmaakt. De verlengingen tellen mee, behalve voor de Half Time/Full Time-weddenschappen.

Weddenschappen met handicap (Point Spread)

De resultaten van de weddenschappen met handicap zijn gebaseerd op het resultaat van de *Money Line*, na toepassing van de handicap die geldig is op het moment van de inschrijving van de weddenschap. Bijvoorbeeld - Miami +3 @ Green Bay -3. Resultaten: Miami 21 Green Bay 25, Green Bay wint de match na de toepassing van de handicap.

Indien beide teams hetzelfde aantal punten hebben nadat de handicap werd toegepast, wordt de weddenschap een 'Push' en worden de inzetten terugbetaald. De 'Push'-regel heeft geen betrekking op de handicapmarkten die de mogelijkheid bieden om op gelijkspel te wedden.

Totaal van de punten

De weddenschap 'Totaal van de punten' wordt uitbetaald door de scores van de twee ploegen bij elkaar op te tellen, met inbegrip van de punten die tijdens de verlengingen werden behaald. Indien de totale score gelijk is aan de markt 'Totaal van de punten', wordt de 'Push'-regel toegepast. De verlengingen tellen niet mee voor de markten van het totaal van de punten bij *half time* en bij *quarter time*.

Overwinningsmarge

Hierbij moet u de overwinningsmarge van een bepaalde ploeg tijdens een match voorspellen.

Eerste speler die een touchdown scoort

De weddenschappen worden aanvaard 'All in Play or Not'.

Voortijdig beëindigde matches

Indien een match vóór het einde van het spel (met inbegrip van de verlengingen) wordt beëindigd, worden alle weddenschappen geannuleerd, tenzij er 55 minuten zijn gespeeld of een officieel resultaat door de NFL werd bekendgemaakt. Alle andere markten worden geannuleerd, behalve degene die op een onvoorwaardelijke manier werden bepaald (bv. de weddenschappen met betrekking tot de 'eerste speler die een *touchdown* scoort', als er een *touchdown* werd gescoord).

Uitgestelde matches

Indien een match wordt uitgesteld en uiterlijk 12 u na het aanvankelijk geplande tijdstip opnieuw wordt gespeeld, blijven de weddenschappen die op die match werden geplaatst, behouden behalve als ze met wederzijdse toestemming worden geannuleerd. Indien de match niet binnen de 12 u opnieuw wordt gespeeld, wordt de weddenschap terugbetaald.

Indien van stadion wordt veranderd, wordt het evenement geannuleerd, ongeacht of het al dan niet binnen de 12 uur wordt gespeeld.

Seizoen niet beëindigd

Indien het normale seizoen van de NFC/AFC niet beëindigd is, worden alle weddenschappen die op de winnaars van de Super Bowl en de Conference werden gezet, terugbetaald. De weddenschappen die op de acht divisies (bv. NFC East) werden geplaatst daarentegen, blijven behouden als de divisiematchen werden gespeeld.

Proposition Bets

Indien een match voortijdig wordt beëindigd, worden alle inzetten terugbetaald, tenzij tijdens de match al een resultaat werd vastgelegd. In het kader van de 'Proposition Bets'-markten voor de Quarterbacks, moet(en) de speler(s) in kwestie het spel opstarten opdat de weddenschappen geldig zijn. Wat de andere 'Proposition Bets'-markten betreft, moet(en) de speler(s) door de site nfl.com als actief worden beschouwd opdat de weddenschappen geldig zijn. De spelers die als niet-actief worden bekendgemaakt, tellen niet mee.

Quarter time- en half time-markten

In het kader van de weddenschappen die op een specifieke *quarter time* of *half time* worden geplaatst, moet de totale reglementaire speeltijd verstreken zijn, tenzij het resultaat al werd vastgelegd. Dit geldt niet voor de markten die betrekking hebben op de tweede *half time* waarbij met de verlengingen rekening wordt gehouden. De vierde *quarter time* omvat de verlengingen niet.

Markten die bij half time worden herzien

Markten die bij *half time* worden herzien, waarbij de tweede *half time* van de match de verlengingen omvat. Bij een gelijkspel worden de inzetten terugbetaald.

1st offensive play yard line

Het resultaat wordt bepaald door de eerste offensieve actie die wordt uitgevoerd ten opzichte van de scrimmagelij. Indien de aftrap in een *touchdown* wordt omgezet, worden de weddenschappen naar de volgende offensieve actie overgezet. Bij balverlies wordt het resultaat bepaald door de plaats waar de eerste offensieve actie plaats vond ten opzichte van de *yard line* van de thuisploeg.

Eerste turnover en eerste ploeg die een turnover begaat

In het kader van die weddenschappen tellen alleen de *interceptions* en de *fumbles* mee. Een *punt* of een *turnover* op *downs* telt niet mee in het kader van deze weddenschappen. Indien de match voortijdig wordt beëindigd, worden de inzetten terugbetaald, tenzij er al een *turnover* was.

1st offensive play

In het geval van bestraffing wegens een valse start in de eerste offensieve actie worden de weddenschappen overgezet naar de volgende offensieve actie waarvoor geen bestraffing wordt gegeven wegens een valse start.

Live markten

De voorgestelde opbrengsten betreffen de match in zijn geheel, met inbegrip van de verlengingen. Aangezien de markten live zijn, behouden wij ons het recht voor om de markt op eender welk moment af te sluiten.

Eerste/laatste ploeg die scoort en speler die de eerste touchdown scoort

Indien een match voortijdig wordt beëindigd, blijven de weddenschappen behouden die werden geplaatst op acties die al werden ondernomen. De verlengingen tellen mee voor deze markten. De spelers die de eerste *touchdown* scoren, zijn 'All in Play or Not'.

Eerste penalty

Deze weddenschap wordt uitbetaald op de eerste penalty die wordt toegekend, ongeacht of de ploeg de penalty aanvaardt of weigert.

Huidige/volgende drive

De resultaten zijn afhankelijk van de afloop van de offensieve drive die op dat moment wordt uitgevoerd. Alleen de offensieve statistieken tellen mee. De *kick off returns* en de *punt returns* met betrekking tot de *touchdowns* worden niet als een *drive* beschouwd. Alleen de *interceptions* en de *fumbles* vormen een *turnover*. De *turnovers* die door de verdediging worden teruggebracht voor de *touchdown*, worden als een *turnover* beschouwd. In het geval van een *safety*, *turnover on down* of verstreken tijd worden alle weddenschappen voor deze markt terugbetaald. Alle markten worden geregeld in functie van de officiële statistieken die op nfl.com worden gepubliceerd.

Grand Salami

De 'Grand Salami' wordt bepaald door alle scores op te tellen die tijdens de matches op de gekozen dag werden behaald. Alle matches moeten gespeeld zijn opdat de weddenschappen behouden blijven; de punten die tijdens de verlengingen worden behaald, tellen mee. Voor de live weddenschappen zijn de hierboven vermelde regels van toepassing, tenzij dit anders wordt vermeld. Wanneer de scores tijdens de match worden weergegeven, doet de Operator zijn uiterste best om de authenticiteit van de score en de chronometer te verzekeren. Wij kunnen evenwel niet aansprakelijk worden gesteld voor de weergegeven informatie.

Regels voor de speciale NFL-markten

De speciale weddenschappen zijn gebaseerd op de tijdstippen waarop de matches worden gespeeld. De '*Weekly Specials*'-weddenschappen betreffen alle NFL-matches van de week. De '*Sunday Early Specials*' hebben alleen betrekking op de matches die om 18.00 u beginnen. De '*Sunday Late Specials*' hebben alleen betrekking op de matches die na 21.00 u beginnen. De verlengingen tellen mee voor de betreffende opdrachten, tenzij dit anders wordt vermeld. De matches moeten tot op het einde gespeeld zijn opdat de weddenschappen geldig zijn.

Ploeg die de meeste/minste punten scoort

De resultaten zijn gebaseerd op het individuele puntentotaal van de ploegen, met inbegrip van de punten die tijdens de verlengingen worden behaald. De matches moeten tot op het einde gespeeld zijn opdat de weddenschappen geldig zijn. Bij een gelijkspel worden de ex-aequoregels toegepast.

Match waarin de meeste/minste punten worden behaald

De resultaten zijn gebaseerd op het puntentotaal van een match, met inbegrip van de punten die tijdens de verlengingen worden behaald. De matches moeten tot op het einde gespeeld zijn opdat de weddenschappen geldig zijn. Bij een gelijkspel worden de ex-aequoregels toegepast.

Grootste overwinningsmarge

De resultaten zijn gebaseerd op de grootste overwinningsmarge die wordt bepaald door de resultaten van een match over een bepaalde periode voor een speciale weddenschap. De matches moeten tot op het einde gespeeld zijn opdat de weddenschappen geldig zijn; de eventuele verlengingen tellen mee. Indien de overwinningsmarge niet genoteerd is, wordt de '*Field*' in het kader van de weddenschappen als winnaar beschouwd.

Ploeg die het snelst een touchdown scoort

De resultaten zijn gebaseerd op de ploegen die het snelst een *touchdown* scoren volgens de officiële informatie van NFL.com. Bij een gelijkspel zijn de ex-aequoregels van toepassing.

Aantal punten van de ploeg met het hoogste/laagste aantal punten (Highest Team Score Total/Lowest Team Score Total)

Deze markt betreft het totale aantal punten die een ploeg tijdens een bepaalde periode behaalt. Indien het totaal niet wordt genoteerd, wordt de '*Field*' als winnaar beschouwd.

Aantal punten van de ploeg met het hoogste/laagste aantal punten (over/under)

Deze markt betreft het totale aantal punten die een ploeg tijdens een bepaalde periode behaalt.

Totale aantal touchdowns van een ploeg/van een match

De resultaten zijn afhankelijk van het aantal *touchdowns* die tijdens een bepaalde match of door een bepaald team werden gescoord, met inbegrip van de *touchdowns* die tijdens de verlengingen werden gescoord.

Winnaar van alle quarter times/half times

De ploeg moet alle *quarter times/half times* behalen als u de weddenschap wilt winnen. Indien twee ploegen hetzelfde resultaat behalen in een *quarter time* of een *half time*, zijn de weddenschappen verliezend. De verlengingen hebben geen betrekking op deze markt. De matches moeten tot op het einde gespeeld zijn opdat de weddenschappen geldig zijn.

Mythical matches (mythische matchen)

Matches die door twee ploegen worden gespeeld tijdens NFL-wedstrijden die tijdens bepaalde weken worden georganiseerd. De resultaten zijn afhankelijk van de scores van de ploegen na afloop van hun respectievelijke wedstrijden die tegen de mythische ploeg van het weekend werden gespeeld. De officiële leidende instantie bepaalt de scores. Indien de match niet tot op het einde werd gespeeld, worden alle weddenschappen die op die mythische match werden geplaatst, terugbetaald. Alles scores omvatten de punten die tijdens de verlengingen werden behaald.

Artikel 2.66. Atletiek (laatste wijziging 12/09/2022)

De weddenschappen worden uitbetaald in functie van het onmiddellijke resultaat van een evenement dat door de International Association of Athletics Federations (I.A.A.F.) wordt bekendgemaakt. Er wordt geen rekening gehouden met de eventuele latere onderzoeken.

Indien een evenement om de ene of de andere reden wordt geannuleerd, worden de weddenschappen die op dat evenement werden geplaatst, als nietig beschouwd.

De totale telling van de medailles wordt door de I.A.A.F. bepaald en gepubliceerd.

Evenementen/Gala's

Weddenschappen op lange termijn

De weddenschappen zijn geldig 'All in Play or Not'.

Head to head

De weddenschappen zijn slechts geldig als de twee atleten aan het evenement deelnemen.

Indien een van de beiden niet aan het evenement deelneemt, worden de weddenschappen als nietig beschouwd.

Head to head met handicaps

De weddenschappen zijn slechts geldig als de twee atleten aan het evenement deelnemen.

Indien een van beiden niet aan het evenement deelneemt, worden de weddenschappen als nietig beschouwd. De handicaps worden toegepast op het resultaat van de atleet voordat de weddenschap wordt uitbetaald.

Proposition Bets (weddenschappen geplaatst op het laatste decimaal.)

De aangeduide atleten moeten aan de wedstrijd beginnen opdat de geplaatste weddenschappen als geldig worden beschouwd.

- De weddenschappen die op de prestaties van een specifieke atleet worden geplaatst, worden uitbetaald in functie van de officiële resultaten. Bv. de winnaar van de 100 m in 9,98 seconden, 8 is de winnende selectie in het kader van de weddenschappen. De winnaar van het verspringen springt 7,32 meter ver, 2 is de winnende selectie in het kader van de weddenschappen.
- De weddenschappen die op het eindklassement worden geplaatst, worden uitbetaald in functie van het officiële resultaat van de eerste twee in het klassement. Indien een aangeduide atleet niet aan het evenement deelneemt, worden de weddenschappen als nietig beschouwd.

Olympische Spelen

Algemene regels

Indien een evenement wordt geannuleerd, worden alle weddenschappen als nietig beschouwd.

Als een atleet of een ploeg niet aan een wedstrijd of aan een toernooi deelneemt, worden de weddenschappen die op die atleet of op die ploeg werden geplaatst, als verliezend beschouwd. In dat geval worden de inzetten niet terugbetaald.

Weddenschappen op het eindklassement van de medailles

Het eindklassement van de medailles dat op het einde van het evenement door de leidende instantie wordt gepubliceerd, dient om de weddenschappen uit te betalen die werden geplaatst op het aantal medailles die door een land of door een atleet werden behaald. Met latere wijzigingen die aan het klassement van de medailles worden aangebracht, wordt geen rekening gehouden.

- 1.) Teammedailles: Medailles die gewonnen worden door een team/land per wedstrijd tellen als één medaille, ongeacht het aantal teamleden.
- 2.) Welk land wint de meeste gouden medailles ? Als twee of meer landen evenveel gouden medailles hebben gewonnen, dan zal het aantal gewonnen zilveren medailles beslissend zijn. Als het aantal medailles dan nog steeds gelijk is, dan zal het aantal gewonnen bronzen medailles de doorslag geven.
- 3.) Welk land wint de meeste zilveren medailles ? Als twee of meer landen evenveel zilveren medailles hebben gewonnen, dan zal het aantal gewonnen gouden medailles beslissend zijn. Als het aantal medailles dan nog steeds gelijk is, dan zal het aantal gewonnen bronzen medailles de doorslag geven.
- 4.) Welk land wint de meeste bronzen medailles ? Als twee of meer landen evenveel bronzen medailles hebben gewonnen, dan zal het aantal gewonnen gouden medailles beslissend zijn. Als het aantal medailles dan nog steeds gelijk is, dan zal het aantal gewonnen zilveren medailles de doorslag geven.
- 5.) Tijdens de Olympische Spelen, als een evenement/wedstrijd wordt uitgesteld, blijven de weddenschappen staan als het evenement opnieuw gepland is en voor de sluitingsceremonie plaatsvindt. Dez regel vervangt alle individuele regels over uitgestelde sportevenementen.

Head to head-weddenschappen

Indien de twee aangeduide atleten de finale bereiken, worden de weddenschappen op basis van hun uiteindelijke posities uitbetaald.

Indien beide aangeduide atleten in dezelfde fase van de competitie vóór de finale worden geëlimineerd, worden de weddenschappen terugbetaald.

Indien beide aangeduide atleten in verschillende fasen van de competitie worden geëlimineerd, worden de weddenschappen uitbetaald in functie van de atleet die de verst gevorderde fase heeft bereikt. Die wordt dan als winnaar beschouwd. Indien een van de atleten bijvoorbeeld tijdens een voorronde wordt uitgeschakeld en de andere atleet de halve finales bereikt, wordt de atleet die de halve finales heeft bereikt, als winnaar beschouwd.

Uitgestelde evenementen

Als tijdens de Olympische Spelen een evenement of een match wordt uitgesteld, blijven de geplaatste weddenschappen behouden op voorwaarde dat het evenement of de match vóór de sluitingsceremonie wordt gehouden.

Resultaten

Alle weddenschappen die op een wedstrijd/een evenement worden geplaatst, worden uitbetaald in functie van de ceremonie waarop de medailles worden uitgereikt. Met latere diskwalificaties wordt geen rekening gehouden. Indien het eindresultaat ten gevolge van een onderzoek na de competitie wordt gewijzigd, worden de weddenschappen uitbetaald in functie van de atleten die de gouden, de zilveren en de bronzen medaille ontvingen tijdens de originele ceremonie en die op dat moment respectievelijk als eerste, tweede en derde werden beschouwd.

Indien eventueel meerdere medailles voor dezelfde positie worden uitgereikt (bv. twee bronzen medailles in de boksdiscipline), wordt de ex-aequoregel toegepast.

Artikel 2.67. Australian football (laatste wijziging 24/08/2015)

De geplaatste weddenschappen worden uitbetaald op basis van een match van 80 minuten, tenzij dit anders wordt vermeld. Bij een gelijkspel worden de inzetten terugbetaald, behalve als voor die uitslag een opbrengst wordt aangeboden. De weddenschappen worden uitsluitend uitbetaald in functie van de officiële resultaten die door de A.F.L. worden gepubliceerd.

Indien een match vóór het verstrijken van 80 minuten wordt onderbroken, worden alle weddenschappen die werden geplaatst, als nietig beschouwd, behalve voor de weddenschappen waarvan de afloop al bekend is.

Indien een match wordt uitgesteld en minder dan 48 uur na de originele aftrap opnieuw wordt geprogrammeerd, blijven de weddenschappen die op die match worden geplaatst, behouden.

Indien de match plaatsvindt op een andere plaats dan de plaats die werd aangekondigd, blijven de weddenschappen die op deze match werden geplaatst, behouden. Deze regel is altijd van toepassing, behalve als de match op het terrein van de tegenstander plaatsvindt.

Artikel 2.68. Badminton (laatste wijziging 24/08/2015)

De eerste service duidt het begin van een match aan. Indien het reglementaire aantal sets niet wordt bereikt, worden alle weddenschappen die op de correcte score van een set werden geplaatst, als nietig beschouwd.

Indien een speler tot winnaar wordt uitgeroepen voordat het reglementaire aantal sets werd bereikt, blijven de weddenschappen behouden ten gunste van de officiële winnaar.

Artikel 2.69. Bandy (laatste wijziging 24/08/2015)

Alle markten zijn gebaseerd op een wedstrijd van 90 minuten, tenzij dit specifiek anders wordt bepaald. De verlengingen tellen niet mee. Indien de reglementaire 90 minuten niet worden bereikt, worden de weddenschappen als nietig beschouwd, tenzij er officieel een eindresultaat wordt bekendgemaakt.

Indien een match in drie perioden van 30 minuten in plaats van 2 perioden van 45 minuten wordt gespeeld, blijven de weddenschappen behouden en worden ze uitbetaald op basis van 90 minuten speeltijd.

Indien een match wordt uitgesteld en uiterlijk 48 u na het aanvankelijk geplande tijdstip opnieuw wordt georganiseerd, blijven de weddenschappen die op die match werden geplaatst, behouden behalve als ze met wederzijdse toestemming worden geannuleerd. Indien de match niet binnen de 48 u opnieuw wordt gespeeld, worden de weddenschappen geannuleerd.

Artikel 2.70. Baseball (laatste wijziging 24/08/2015)

Algemene baseballregels

Alle matches moeten op de voorziene datum plaatsvinden opdat uw weddenschappen behouden blijven. Indien een match vóór het voorziene tijdstip wordt uitgesteld of geannuleerd, worden alle weddenschappen als nietig beschouwd.

Matches die niet zoals voorzien worden gespeeld

Indien een match niet op de voorziene plaats wordt gespeeld, blijven de geplaatste weddenschappen behouden als de plaatselijke ploeg dezelfde blijft. Indien de plaatselijke ploeg en de bezoekers worden omgewisseld, worden de weddenschappen die vóór de wijziging werden geplaatst, als nietig beschouwd.

Regel van de 4½ innings

Indien een match wordt geannuleerd of onderbroken, worden de verliezende en de winnende weddenschappen geofficialiseerd na minstens 5 volledige *innings*, behalve als de plaatselijke ploeg leidt na 4 1/2 *innings*. Indien een match wordt *called* of onderbroken enz..., wordt de winnaar bepaald op basis van de score die werd behaald na de laatste volledige *inning* (tenzij de

plaatselijke ploeg gelijkspeelt of voor komt te staan in de loop van de tweede helft van de *inning*; in dat geval wordt de winnaar bepaald door de score die werd behaald op het moment van de onderbreking van de match). Gelieve er rekening mee te houden dat de onderbroken matches niet worden hervat.

Regel van de 8½ innings

Weddenschappen op een totaal aantal (bv. totaal aantal *runs*) en weddenschappen met handicap: De partij moet minstens 9 volledige *innings* bereiken (of 8½ als de plaatselijke ploeg leidt) opdat de weddenschappen behouden blijven.

De klant moet er zelf voor zorgen dat hij op de hoogte blijft van iedere verandering van pitcher.

Regels vóór de match

De aangeduide pitchers moeten de match beginnen – een opbrengst voor de twee pitchers die de partij beginnen. Een verandering vormt geen actie. De inzetten geplaatst op 'een aangeduide pitcher' en 'de pitchers die de match zullen beginnen' op het moment van de aanduiding van de pitcher, maken van geen enkele wijziging het voorwerp uit als de aangeduide pitcher wordt vervangen en vervolgens opnieuw als pitcher wordt aangeduid.

Weddenschappen die vóór de match worden geplaatst – Alle weddenschappen omvatten de extra *innings*, behalve indien dit anders wordt bepaald.

Side Betting (Money Line) – Onderworpen aan de regel van de 4½ *innings*.

Volledige matches/Run line – Onderworpen aan de regel van de 8½ *innings*.

Weddenschappen op 5 innings

Alle weddenschappen worden uitbetaald in functie van het resultaat na de eerste 5 volledige *innings* van een match. Indien de 5 volledige *innings* niet worden bereikt, worden de weddenschappen als nietig beschouwd. Daarbij wordt geen rekening gehouden met de behaalde score. De vermelde pitchers moeten de partij beginnen opdat de weddenschappen worden behouden.

Weddenschappen op de afzonderlijke innings

De weddenschappen op de afzonderlijke *innings* zijn van toepassing op de specifiek aangeduide *inning*. De *inning* moet beëindigd zijn opdat de geplaatste weddenschappen als geldig worden beschouwd.

Resultaat van de 1e pitcher

U wedt op het resultaat van de eerste pitcher van de match: *Strike* of *Ball*. Indien de eerste pitcher niet '*Called Strike*', of '*Called Ball*', wordt een '*Foul Ball*' of iedere reglementaire slag (met inbegrip van een *home run*) voor de uitbetaling van de weddenschappen als een *strike* beschouwd. Indien de slagman door de pitcher wordt geraakt ('*hit by pitch*'), wordt het resultaat voor de uitbetaling van de weddenschappen als *Ball* beschouwd.

Proposition Bets vóór de match, met inbegrip van de Proposition Bets van de spelers

De regel van de 8½ *innings* is van toepassing, behalve als de weddenschappen al werden uitbetaald. De vermelde pitchers moeten de partij beginnen opdat de weddenschappen worden behouden. Met de extra *innings* wordt rekening gehouden, tenzij dit anders wordt bepaald.

Grand Salami

De Grand Salami wordt bepaald door het totale aantal punten die worden gescoord tijdens de MLB-matchen die op de aangeduide datum werden geprogrammeerd. De regel van de 8½ *innings* is van toepassing. Indien een match wordt geannuleerd of onderbroken voordat de 8½ *innings* bereikt is, worden alle inzetten die op de Grand Salami werden geplaatst, geannuleerd. De Operator biedt de volgende weddenschappen op de Grand Salami aan:

Money Line-weddenschappen (plaatselijke ploegen tegen bezoekers)

Het aantal *runs* die door de plaatselijke ploegen worden behaald tegenover het aantal *runs* die door de bezoekers worden behaald.

Run Line-weddenschappen (plaatselijke ploegen tegen bezoekers)

Het totale aantal *runs* die door de plaatselijke ploegen worden behaald tegenover het totale aantal *runs* die door de bezoekers worden behaald, met toepassing achteraf van de *run line* (handicap).

Totaal aantal runs

Het aangeduide aantal *runs* moet hoger of lager liggen dan het totale aantal *runs* die tijdens de geprogrammeerde matches worden behaald. De *Push*-regel wordt toegepast.

Internationale baseball

De weddenschappen worden behouden zonder rekening te houden met de vertrekkende pitchers of de aflossingspitchers voor iedere ploeg. De regel van de 8½ *innings* is van toepassing, tenzij de 'Mercy rule' wordt toegepast. In dat geval worden de weddenschappen in functie van de behaalde score uitbetaald.

Regels voor de live weddenschappen

MLB – De weddenschappen blijven behouden zonder dat rekening wordt gehouden met de vertrekkende of met de vervangingspitchers.

Alle markten omvatten de extra *innings*.

Side Betting (Money Line) – Onderworpen aan de regel van de 4½ *innings*.

Volledige matches/Run line – Onderworpen aan de regel van de 8½ *innings*.

Totaal aantal homeruns

Een homerun wordt gescoord wanneer een slagman erin slaagt om alle *bases* aan te raken voordat hij de *home plate* bereikt. Deze actie telt als een *homerun*. Met de *runs* die potentieel worden gescoord door andere spelers die zich op een base bevinden op het moment van de *homerun*, wordt geen rekening gehouden.

Volgende punt

De selectie 'any other' omvat een *RBI*, een *Error Run* en een *Sacrifice* wanneer geen *homerun* wordt gescoord.

Huidige/volgende slagman

De selectie 'on base' omvat een *RBI*, maar wordt als nietig beschouwd in het geval van een *Sacrifice* of een *Walk*.

Futures – Algemene regels

Overwinningen van het normale seizoen/match-up

De aangeduide ploeg moet in de loop van een regelmatig seizoen minstens 160 matches betwisten opdat de weddenschappen behouden blijven, behalve als het eindresultaat niet meer kan worden beïnvloed door het resultaat van de overblijvende matches.

Race naar het vlaggetje Winnaar van de Pennant

De ploeg die de World Series bereikt, wordt als winnend beschouwd.

Weddenschappen op de Series

Indien het reglementaire aantal matches wordt gewijzigd of niet wordt bereikt (volgens de respectievelijke leidende instanties), worden de weddenschappen als nietig beschouwd.

Weddenschappen op divisie, Pennant en eindwinnaar

De weddenschappen blijven behouden, zonder dat rekening wordt gehouden met eventuele verhuizingen of naamswijzigingen van een ploeg, de duur van het seizoen of het formaat van de play-offs.

Artikel 2.71. Basketbal (laatste wijziging 24/08/2015)

Amerikaans basketbal

De weddenschappen worden uitbetaald in functie van het officiële resultaat, dat door de leidende instantie wordt gepubliceerd. Tenzij dit anders wordt vermeld, wordt er voor alle markten rekening gehouden met de verlengingen, behalve voor de weddenschappen die worden geplaatst op het resultaat van een specifiek *quarter*.

De weddenschappen worden uitbetaald zonder dat rekening wordt gehouden met de eventuele latere wijzigingen van het officiële resultaat van een match.

Een NBA-match moet minstens 43 minuten duren opdat de weddenschappen die op die match worden geplaatst, behouden blijven. Indien een match om welke reden dan ook voortijdig wordt beëindigd voordat de 43 minuten verstreken zijn, worden alle weddenschappen als nietig beschouwd, behalve de weddenschappen waarvan de afloop bekend is. Indien de officiële resultaten worden bekendgemaakt, blijven alle weddenschappen behouden.

Een WNBA-match moet minstens 35 minuten duren opdat de weddenschappen die op die match worden geplaatst, behouden blijven. Indien een match om welke reden dan ook voortijdig wordt beëindigd voordat de 35 minuten verstreken zijn, worden alle weddenschappen als nietig beschouwd, behalve de weddenschappen waarvan de afloop bekend is. Indien de officiële resultaten worden bekendgemaakt, blijven alle weddenschappen behouden.

Een NCAA-match moet minstens 35 minuten duren opdat de weddenschappen die op die match worden geplaatst, behouden blijven. Indien een match om welke reden dan ook voortijdig wordt beëindigd voordat de 35 minuten verstreken zijn, worden alle weddenschappen als nietig beschouwd, behalve de weddenschappen waarvan de afloop bekend is. Indien de officiële resultaten worden bekendgemaakt, blijven alle weddenschappen behouden.

Match Betting (Money Line) Wanneer weddenschappen op de eindwinnaar en weddenschappen met handicap beschikbaar zijn, wordt de weddenschap uitbetaald in functie van de winnende opbrengst voor de weddenschappen op de winnaar, tenzij een opbrengst voor de handicap of de kwalificatie werd geselecteerd op het moment dat de weddenschap werd geplaatst. De Operator biedt ook weddenschappen aan op het resultaat bij *half time*. Indien de score nul is op het einde van de tweede *quarter* worden alle weddenschappen als nietig beschouwd.

Weddenschappen met handicap (Points Spread)

Dit is een weddenschap met handicap onder de vorm van halve of hele punten (bv. +/- 3,5 punten, +/- 7 punten enz...). In geval van een gelijkspel worden de weddenschappen als nietig beschouwd.

Opgeschorte wedstrijden

Indien een match om welke reden dan ook wordt opgeschort en binnen de 24 uur na het originele begintijdstip wordt hervat, blijven de weddenschappen op deze match behouden en worden ze uitbetaald in functie van het officiële resultaat. Indien een match niet binnen de 24 uur na het originele begintijdstip wordt hervat, is de regel van 43/35 minuten van toepassing.

Head to head-weddenschappen op een seizoen

Voorspellen welke van de genoemde ploegen op het einde van het regelmatige seizoen de beste resultaten zal kunnen voorleggen. Met de resultaten die tijdens de play-offs worden behaald, wordt geen rekening gehouden.

Speciale weddenschappen speler tegen speler

De speciale weddenschappen speler tegen speler (bv. wie de meeste punten zal behalen, wie de meeste rebounds zal nemen) worden zonder mogelijkheid van gelijkspel aangeboden. Indien er zich een gelijkspel voordoet, worden alle weddenschappen die op die markt worden geplaatst, als nietig beschouwd.

Weddenschappen op groepen

De weddenschappen op groepen (bv. welke speler van die groep zal de meeste punten behalen) kunnen een gelijkspel tussen twee of meerdere spelers omvatten. In dat geval gelden de ex-aequoregels – bv. als u een *Each-Way*-weddenschap hebt geplaatst waarvan de voorwaarden voor de eerste drie plaatsen gelden, worden twee groepen die de derde plaats hebben bereikt, als ex-aequo beschouwd. De helft van de inzet gaat dan verloren, terwijl de andere helft wordt uitbetaald aan de volledige 'Geplaatst'-opbrengst voor de *Each-Way*-weddenschappen van die groepen.

Uitgestelde match

Indien een match niet op de voorziene datum plaatsvindt, worden alle weddenschappen geannuleerd.

Het grootste aantal punten

Indien een van de spelers die op deze markt werden aangeduid, geen deel uitmaken van de originele ploeg, worden alle weddenschappen die op deze markt worden geplaatst, als nietig beschouwd.

Proposition Bets

Weddenschappen op de resultaten van de *quarters* en de *half*

De weddenschappen op de resultaten van de vierde *quarter* en de tweede *half* omvatten de verlengingen. Bij een gelijkspel met handicap worden de weddenschappen als nietig beschouwd.

Score van een ploeg

Deze markt omvat de verlengingen en wordt uitsluitend geregeld op basis van de score van de aangeduide ploeg. Bij een gelijkspel worden de weddenschappen als nietig beschouwd.

Laatste punt van de *half*/van de match

De resultaten van deze markt zijn gebaseerd op de officiële statistieken die op de site NBA.com worden gepubliceerd voor het laatste punt van de match. Deze markt omvat de verlengingen.

Eerste speler die scoort

Deze markt is 'All in Play or Not'.

Alternatieve handicaps/teasers

Voor deze markten worden geen enkelvoudige weddenschappen aanvaard. Bij een gelijkspel met handicap worden de weddenschappen voor deze selectie als nietig beschouwd.

Grand Salami

De 'Grand Salami' wordt bepaald door alle scores op te tellen die tijdens de matches op de gekozen dag werden behaald. Alle matches moeten gespeeld zijn opdat de weddenschappen behouden blijven; de punten die tijdens de verlengingen worden behaald, tellen mee.

Proposition bets spelers (assists/punten/rebounds)

De markten die betrekking hebben op de *Proposition Bets* spelers omvatten de extra gespeelde tijd en worden geregeld in functie van de officiële resultaten die op de site NBA.com worden gepubliceerd. De aangeduide spelers moeten in de basisploeg van vijf opgenomen zijn opdat de weddenschappen behouden blijven.

Live weddenschappen

Voor alle markten wordt rekening gehouden met de verlengingen, behalve voor de weddenschappen die worden geplaatst op het resultaat van een specifieke *quarter*.

Europees en internationaal basketbal

Algemene regels

De weddenschappen worden uitbetaald op basis van de officiële resultaten die worden gepubliceerd door de leidende instantie op het einde van de wedstrijd na de reglementaire speeltijd. De reglementaire speeltijd bedraagt 40 minuten. Tenzij dit anders wordt vermeld, wordt voor alle markten rekening gehouden met de verlengingen, behalve voor de weddenschappen die worden geplaatst op het resultaat van een specifiek *quarter* en op *win-draw-win* weddenschappen (1X of X2).

Indien een match om welke reden dan ook voortijdig wordt beëindigd, worden alle weddenschappen als nietig beschouwd, behalve de weddenschappen waarvan de afloop bekend is. Indien officiële resultaten worden bekendgemaakt, blijven alle weddenschappen behouden.

De weddenschappen worden uitbetaald zonder dat rekening wordt gehouden met de eventuele latere wijzigingen van het officiële resultaat van een match.

Match Betting

Wanneer weddenschappen op de eindwinnaar en weddenschappen met handicap beschikbaar zijn, wordt de weddenschap uitbetaald in functie van de winnende opbrengst voor de weddenschappen op de winnaar, tenzij een opbrengst voor de handicap of de kwalificatie werd geselecteerd op het moment dat de weddenschap werd geplaatst.

De weddenschappen op de Europese liga's worden uitgevoerd onder de vorm van een handicap met volle punten (bv. +/- 3 punten, +/- 7 punten enz...). Het is ook mogelijk om op een gelijkspel te wedden.

De weddenschappen die op de winnaar van een kampioenschap worden geplaatst, worden op het einde van de play-offs uitbetaald. Met het klassement op het einde van het regelmatige seizoen wordt geen rekening gehouden.

Uitgestelde Match

Indien een match niet op de voorziene datum plaatsvindt, worden alle weddenschappen geannuleerd.

Speciale Weddenschappen die op een speler worden geplaatst

De weddenschappen worden als nietig beschouwd als de aangeduide speler niet aan de wedstrijd deelneemt. De weddenschappen worden als geldig beschouwd zodra de aangeduide speler op het veld komt. Tenzij dit anders wordt vermeld, wordt er voor alle Speciale Weddenschappen die op een speler worden geplaatst, rekening gehouden met de verlengingen.

Filipiïns basketbal

De weddenschappen worden uitbetaald op basis van de officiële resultaten op het einde van de wedstrijd na de reglementaire speeltijd. De reglementaire speeltijd bedraagt 48 minuten. Tenzij dit anders wordt vermeld, wordt voor alle markten rekening gehouden met de verlengingen, behalve voor de weddenschappen die worden geplaatst op het resultaat van een specifiek *quarter* en op *win-draw-win* weddenschappen (1X of X2).

Zuid-Amerikaans basketbal

De weddenschappen worden uitbetaald in functie van het officiële resultaat, dat door de leidende instantie wordt gepubliceerd. Tenzij dit anders wordt vermeld, wordt voor alle markten rekening gehouden met de verlengingen, behalve voor de weddenschappen die worden geplaatst op het resultaat van een specifiek specifiek *quarter* en op *win-draw-win* weddenschappen (1X of X2).

De weddenschappen worden uitbetaald zonder dat rekening wordt gehouden met de eventuele latere wijzigingen van het officiële resultaat van een match.

Een match moet minstens 35 minuten duren opdat de weddenschappen die op die match worden geplaatst, behouden blijven. Indien een match om welke reden dan ook voortijdig wordt beëindigd voordat de 35 minuten verstreken zijn, worden alle weddenschappen als nietig beschouwd, behalve de weddenschappen waarvan de afloop bekend is. Indien de officiële resultaten worden bekendgemaakt, blijven alle weddenschappen behouden.

Artikel 2.72. Bowls (laatste wijziging 24/08/2015)

Weddenschappen op de eindwinnaar

All in Compete or Not.

Match Betting

Indien een match begint, maar niet wordt beëindigd, wordt de speler die naar de volgende ronde gaat, als de winnaar beschouwd. In het geval van een *'walkover'* (bv. als een van de spelers zich vóór de match terugtrekt) worden alle weddenschappen die op die match werden geplaatst, geannuleerd.

Totaal aantal sets

Alle sets die nodig zijn om de match te winnen, moeten gespeeld zijn. Indien de match wordt toegekend aan een speler voordat alle sets gespeeld zijn, worden de weddenschappen die op de sets werden geplaatst, geannuleerd.

Voortijdig beëindigde of uitgestelde matches

Indien een match tot maximaal 48 u na het oorspronkelijke tijdstip wordt uitgesteld, blijven de weddenschappen die op die match werden geplaatst, behouden. Indien de match niet binnen de 48 u opnieuw wordt gespeeld, worden de weddenschappen geannuleerd.

Artikel 2.73. Boksen (laatste wijziging 24/08/2015)

Het gevecht begint officieel bij het luiden van de gong, waarmee het begin van de eerste ronde wordt aangekondigd. Alle weddenschappen worden uitbetaald in functie van de officiële resultaten die onmiddellijk na het gevecht door de officiële leidende instantie worden bekendgemaakt. Met de beroepen of amendementen die na de bekendmaking plaatsvinden, wordt in het kader van de weddenschappen geen rekening gehouden.

Gevecht uitgesteld/geannuleerd

Indien een gevecht wordt uitgesteld en uiterlijk 48 u na het aanvankelijk geplande tijdstip opnieuw wordt georganiseerd, blijven de weddenschappen die op die match werden geplaatst, behouden behalve als ze met wederzijdse toestemming worden geannuleerd. Indien het gevecht niet binnen de 48 u opnieuw wordt gevoerd, worden de weddenschappen geannuleerd.

Vervanging van een bokser

Indien een van de boksers wordt vervangen, worden de weddenschappen die werden geplaatst op het gevecht waaraan hij zou deelnemen, geannuleerd.

De bokser begint niet te vechten bij het luiden van de gong

Indien een bokser niet begint te vechten bij het luiden van de gong aan het begin van een ronde, wordt zijn tegenstander als winnaar bij de vorige ronde verklaard.

Wijziging van het aantal ronden

Alle weddenschappen op de eindwinnaar die op dit gevecht werden geplaatst, blijven behouden. Alle weddenschappen ronde per ronde daarentegen worden geannuleerd.

Ronde per ronde en totaal aantal ronden

Indien een gevecht wordt beëindigd voordat het voorziene aantal ronden wordt bereikt of een bokser wordt gekwalificeerd en de winnaar wordt aangeduid op punten, worden alle weddenschappen uitbetaald in functie van de laatste ronde.

Aflopen van een gevecht

Terugtrekking of technische terugtrekking

- Terugtrekking van de resultatenfiche
- De technische terugtrekking is de beslissing die door de scheidsrechter wordt genomen om het gevecht te onderbreken wegens een blessure of een fout voordat het aantal ronden dat door de juryleden werd voorzien, bereikt is.

KO of TKO

- *Knock-out (KO)* is de situatie waarbij de bokser niet meer opstaat voordat de scheidsrechter tot 10 heeft geteld.
- *Technische KO (TKO)* is de term die wordt gebruikt wanneer een bokser drie keer neergegaan is en de scheidsrechter beslist om het gevecht stop te zetten.

Beslissing of technische beslissing

De beslissing wordt genomen door de 3 juryleden in functie van de punten op de resultatenfiche.

- De **technische beslissing** is de term die wordt gebruikt wanneer een gevecht niet kan worden voortgezet om een andere reden dan *KO/TKO* of een diskwalificatie (bv. als de bokkers met hun hoofden tegen elkaar zijn gebotst en een van de bokkers daardoor gewond is geraakt), maar wanneer er toch voldoende ronden zijn gebokst, zodat de juryleden een beslissing kunnen nemen.
- **Niet-unanieme beslissing:** wanneer 2 van de 3 juryleden dezelfde bokser tot winnaar uitroepen en het derde jurylid de andere bokser tot winnaar uitroept.
- **Met meerderheid genomen beslissing:** wanneer 2 van de 3 juryleden dezelfde bokser tot winnaar uitroepen en het derde jurylid meent dat geen enkele bokser heeft gewonnen (bv. evenveel punten).
- **Unanieme beslissing:** wanneer de 3 juryleden het eens zijn over de winnaar.

Totaal aantal ronden

In het kader van deze weddenschap stemt een halve ronde overeen met 1 minuut en 30 seconden en moet u bepalen of het totale aantal ronden van een gevecht hoger of lager zal liggen dan de vermelde waarde.

Weddenschappen toernooien

Alle boksers die het toernooi begonnen zijn en die wegens blessures moeten opgeven, worden als verliezers beschouwd.

Artikel 2.74. Cricket (laatste wijziging 24/08/2015)

Resultaat van de match

Deze markt wordt uitsluitend op basis van de officiële resultaten geregeld. Indien een match officieel 'zonder resultaat' wordt verklaard, worden alle weddenschappen die op die match werden geplaatst, geannuleerd.

Bij de matches die door externe factoren (bv. weersinvloeden) worden beïnvloed, worden de weddenschappen uitbetaald conform de officiële regels van de competitie, met inbegrip van de regels die door het 'Duckworth-Lewis' (DL)- of het 'Jayadevan' (VJD)-systeem worden bepaald.

Indien een *County Championship*-match met een gelijkspel eindigt, worden de weddenschappen die op deze match worden geplaatst, geannuleerd.

Runs die door de bowler worden weggegeven

Het aantal *runs* die door een bowler worden weggegeven in de loop van de match, bepaalt de uitslag van deze markt. De competitierregels van het cricket worden nageleefd met betrekking tot de *runs* die aan de bowler worden toegekend. De bowler moet aan het spel beginnen opdat de weddenschappen geldig zijn. Indien een bowler geblesseerd is of niet in staat om de *over* af te werken omwille van de evolutie van de match, bepalen de *runs* die tijdens de match worden weggegeven, de uitslag van deze weddenschappen.

Tijdens de *Test Matches* tellen alleen de weggegeven *runs* in de vermelde manches mee. Voor de *limited overs*-matches worden de weddenschappen die op de *runs* van de bowler worden geplaatst, geannuleerd als omwille van externe factoren (bv. weersinvloeden) minder dan 80 % van de voorziene *overs* wordt bereikt, tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is.

***Duckworth Lewis-methode/Jayadevan-systeem**

Deze systemen dienen om de scores bij tijdverlies ten gevolge van de weersinvloeden tijdens een wedstrijddag aan te passen en om het evenwicht van de match niet te verstoren. De systemen houden rekening met het aantal *overs* die nog aan iedere ploeg moeten worden toegekend en het aantal *wickets* op hun actief om het officiële resultaat te bepalen.

Alle weddenschappen die betrekking hebben op een manche, zijn ongeldig indien minder dan 20 *overs* (10 *overs* bij 20/20-matches) omwille van externe factoren (bv. slecht weer) worden gerealiseerd. Deze regel is altijd van toepassing, behalve als een volledige ploeg wordt geëlimineerd of als de match met minder dan de helft van de voorziene *overs* wordt gewonnen.

De weddenschappen blijven behouden als de lengte van de manche minder bedraagt dan 20 *overs** (bv. als een volledige ploeg in minder dan 20 *overs** wordt geëlimineerd, zijn doel in minder dan 20 *overs** bereikt of het einde van de manche verklaart voordat er 20 *overs** werden gespeeld). Deze regel geldt alleen als de regels van de competitie een totaal aantal van 20 *overs** of minder opleggen.

*Voor de 20/20-matches bedraagt het aantal *overs* 10.

Voor de matches van de *knock-out*-toernooien wordt de ploeg die voor de volgende manche wordt geselecteerd, als de winnende ploeg beschouwd (bv. door *bowl out*).

Indien uw ploeg niet meer op de aangekondigde plaats speelt, blijft uw weddenschap behouden. Hij blijft behouden op voorwaarde dat de match niet wordt gespeeld op het terrein van de tegenstanders (of in het geval van internationale matches als de match nog altijd in hetzelfde land wordt gespeeld).

Indien een match voortijdig wordt beëindigd wegens een externe inmenging, worden alle weddenschappen die op die match werden geplaatst, geannuleerd.

Indien een match wordt uitgesteld en uiterlijk 48 u na het aanvankelijk geplande tijdstip opnieuw wordt georganiseerd, blijven de weddenschappen die op die match werden geplaatst, behouden behalve als ze met wederzijdse toestemming worden geannuleerd. Indien de match niet binnen de 48 u opnieuw wordt gespeeld, wordt de weddenschap geannuleerd.

Val van de volgende wicket

Het totale aantal *runs* in de manches die aan een ploeg worden toegekend vóór de val van de *wicket* in kwestie, bepaalt het resultaat van de markt. Indien een van de slagmannen zich wegens blessures terugtrekt, wordt de weddenschap uitbetaald op het totaal bij de val van de volgende *wicket*. Indien een ploeg het einde van een manche uitroept of zijn doel bereikt, is het samengevoegde totaal het resultaat van de markt.

Voor de matches die op één dag worden georganiseerd (*one-day matches*), worden de weddenschappen die op de val van de *wicket* worden geplaatst, geannuleerd als omwille van externe factoren (bv. weersinvloeden) minder dan 80 % van de voorziene *overs* wordt bereikt, tenzij de uitbetaling van de weddenschap al werd bepaald.

Vier runs/zes runs/buiten limiet van de volgende over

Alleen de ballen die buiten het speelveld worden geslagen en die aan een speler worden toegekend, tellen mee (de extra's tellen niet mee).

Algemene regels voor de live weddenschappen

Indien een match wordt verstoord door externe factoren en wordt onderbroken, worden alle weddenschappen die live op de markt worden geplaatst, na de verstoring geannuleerd. Alle weddenschappen die vóór die verstoring worden geplaatst, worden normaal uitbetaald.

Methode van de 'Next Dismissal'

Het resultaat van deze markt wordt bepaald door de methode van de '*next dismissal*' van de ploeg die aan slag is.

Indien een van de slagmannen zich omwille van een blessure terugtrekt nadat de weddenschap werd geplaatst, wordt deze weddenschap naar de volgende worp overgezet. Indien tijdens de manche geen enkele slagman wordt uitgeslagen, worden de weddenschappen geannuleerd.

Most Team Sixes

De match moet op een natuurlijke manier worden beëindigd opdat de weddenschappen behouden blijven. Bij een gelijkspel worden de ex-aequoregels toegepast.

Aantal runs in de eerste x overs

Het resultaat van deze markt wordt bepaald door het totale aantal *runs* die worden gescoord door een ploeg in het gekozen aantal *overs*.

Indien het gekozen aantal *overs* omwille van externe factoren niet wordt bereikt, worden de weddenschappen geannuleerd, tenzij de afloop van de weddenschap al werd bepaald.

Indien iedere manche minder *overs* dan het gekozen aantal omvat (bv. doordat een ploeg zich terugtrekt voordat het gekozen aantal *overs* wordt bereikt, of zijn doel bereikt), blijven de weddenschappen behouden.

Aantal runs per slagman

Het resultaat van deze markt wordt bepaald door het totale aantal *runs* die door de gekozen slagman worden gescoord tijdens een *inning*.

Alleen de *runs* die aan de slagman in kwestie worden toegekend, tellen mee. De extra's (*wides*, *no-balls* enz...) die zich voordoen wanneer een slagman slaat, worden niet beschouwd als *runs* die door die slagman worden gescoord.

Indien een slagman zich omwille van een blessure terugtrekt, maar nadien op het speelterrein terugkeert, is het eindresultaat het totale aantal *runs* die door de slagman worden gescoord tijdens de manche.

Indien een slagman zich omwille van een blessure terugtrekt en tijdens die *inning* niet meer op het speelterrein terugkeert, is het eindresultaat de score die werd verkregen vóór de blessure.

Test Matches

Indien een slagman '*not out*' blijft op het einde van de inning door verklaring of als een ploeg zijn doel bereikt, is de weergegeven score het eindresultaat. Indien de *inning* van een slagman door externe factoren (bv. weersinvloeden) wordt verstoord, telt zijn '*not out*' eindscore voor de weddenschappen.

One Day/Twenty20

De weddenschappen die op het aantal *runs* van een speler werden geplaatst, worden geannuleerd indien omwille van externe factoren (bv. weersinvloeden) minder dan 80 % van de voorziene *overs* bereikt is, tenzij de uitbetaling van de weddenschap al werd bepaald.

De speler moet een bal gooien opdat de weddenschappen geldig zijn.

Aantal runs per inning

Het resultaat van deze markt wordt bepaald door het totale aantal *runs* die in de loop van een manche door een ploeg werd gescoord.

Test Matches

Indien een *inning* omwille van externe factoren (bv. weersinvloeden) uit minder dan 60 *overs* bestaat, worden de weddenschappen die op het aantal *runs* die in deze *inning* werden geplaatst, geannuleerd.

Indien een normale *inning* uit minder dan 60 *overs* bestaat (bv. omdat een ploeg zich terugtrekt voordat er 60 *overs* werden uitgevoerd, een verklaring doet of zijn doel bereikt), blijven de weddenschappen die op het aantal *runs* die tijdens deze *inning* worden geplaatst, behouden.

De extra's (*wides*, *no-balls* enz...) worden niet beschouwd als *runs* die tijdens de manche worden gescoord.

One Day/Twenty20

De weddenschappen die op het aantal *runs* van een *inning* werden geplaatst, worden geannuleerd indien omwille van externe factoren (bv. weersinvloeden) minder dan 80 % van de voorziene *overs* bereikt is, tenzij de uitbetaling van de weddenschap al werd bepaald.

De extra's (*wides*, *no-balls* enz...) worden niet beschouwd als *runs* die tijdens de *inning* worden gescoord.

Aantal wickets per bowler

Het resultaat van deze markt wordt bepaald door het totale aantal *wickets* die de gekozen bowler tijdens een *inning* scoort.

De weddenschappen die worden geplaatst op spelers die deel uitmaken van het basiselftal, blijven behouden, ongeacht of ze een bal leveren.

One Day/Twenty20

De weddenschappen die op het aantal *wickets* van een *speler* werden geplaatst, worden geannuleerd indien omwille van externe factoren (bv. weersinvloeden) minder dan 80 % van de voorziene *overs* bereikt is, tenzij de uitbetaling van de weddenschap al werd bepaald.

Fours/Sixes van een speler

De weddenschappen die op het aantal *Fours/Sixes* van een speler werden geplaatst, worden geannuleerd indien omwille van externe factoren (bv. weersinvloeden) minder dan 80 % van de voorziene *overs* bereikt is, tenzij de uitbetaling van de weddenschap al werd bepaald.

Alleen de runs die ten opzichte van de limieten van het speelterrein met de cricketbat worden gescoord, tellen mee voor de *Fours* en de *Sixes* van de speler; de extra's tellen niet mee.

De speler moet een bal gooien opdat de weddenschappen geldig zijn.

De speler scoort een 50/100

De speler moet de streep bereikt hebben opdat de weddenschappen geldig zijn. Indien een slagman 'not out' blijft, moet het resultaat van de match op een natuurlijke manier worden beëindigd opdat de weddenschappen behouden blijven.

Markten speler tegen speler

Beide spelers moeten deel uitmaken van de oorspronkelijke ploeg opdat de weddenschappen behouden blijven.

Alle weddenschappen die op een evenement worden geplaatst dat niet plaatsvindt of een markt die weliswaar begonnen is, maar niet meer evolueert nadat de weddenschap werd geplaatst, worden geannuleerd. Indien geen enkele vereiste actie meer plaatsvindt nadat de weddenschap werd geplaatst, wordt de weddenschap geannuleerd. Als een speler zich bijvoorbeeld uit het toernooi terugtrekt omwille van een blessure voordat hij aan zijn volgende match begint, worden alle weddenschappen die na zijn laatste match en vóór de bekendmaking van zijn terugtrekking werden geplaatst, geannuleerd.

Runs in Over

Het resultaat van deze markt wordt bepaald door het totale aantal *runs* die tijdens de gekozen *over* worden gescoord. Indien de *over* niet beëindigd is wanneer de match op een natuurlijke manier wordt afgesloten (d.w.z. als een ploeg zijn doel heeft bereikt), blijven alle weddenschappen behouden. Indien de *over* in kwestie begint, maar niet wordt afgewerkt omwille van externe factoren (bv. weersinvloeden), worden de weddenschappen geannuleerd.

In het kader van deze markt tellen de extra's mee als *runs*.

Runs die worden toegekend ten gevolge van een *particular delivery*

Voor de live markten van het cricket biedt de Operator weddenschappen aan zoals "Er zal een *four* worden gescoord op de 5e bal van de *over*". In het kader van deze weddenschappen tellen alle ballen mee, met inbegrip van de *wides* en de *no-balls*.

Als een *over* bijvoorbeeld als volgt begint: *Wide - No Ball - No Ball - Six*, wordt 'Six' de 4e bal van de *over*. In het kader van deze weddenschappen worden de *no-balls* en de *wides* 'toegekend' en niet 'gescoord'.

Weddenschappen op de *series*

Indien een *serie* om welke reden dan ook wordt uitgesteld voordat het voorziene aantal matches gespeeld is, wordt de ploeg die op het moment van het uitstel leidt, in het kader van deze weddenschappen als de winnende ploeg beschouwd. Deze regel geldt ook voor de weddenschappen op de *top series runscorer* en de *top series wicket taker*.

Indien een *serie* eindigt met een gelijkspel en er geen enkele opbrengst werd vastgelegd voor een gelijkspel, zijn de *ex-aequoregels* van toepassing.

De weddenschappen op de correcte score van de *series* worden als nietig beschouwd als de eindscore van de *series* niet werd bekendgemaakt (bv. als een match op een gelijkspel eindigt of omwille van het weer wordt onderbroken).

De weddenschappen op de beste slagman of de beste bowler in de *series* worden uitbetaald op basis van de 'All in Play or Not'-regel.

Runs tijdens een sessie

Het totale aantal *runs* die tijdens een sessie worden gescoord, bepaalt het resultaat van deze markt.

Er moeten minstens 20 *overs* uitgevoerd zijn opdat de weddenschappen behouden blijven.

Split-Innings

In het kader van het *Split-Innings*-formaat (bv. voor de *Australia National One Day Cup*) betaalt de Operator de weddenschappen normaal uit conform het reglement. Houd er rekening mee dat iedere *inning* van 45 *overs* slechts als ÉÉN enkele *inning* wordt beschouwd, zelfs al is hij in twee delen gesplitst.

Extra's van de ploeg of van de match

De weddenschappen die op de extra's van een ploeg of van een match werden geplaatst, worden geannuleerd indien omwille van externe factoren (bv. weersinvloeden) minder dan 80 % van de voorziene *overs* voor de *inning* bereikt is, tenzij de uitbetaling van de weddenschap al werd bepaald.

De weddenschappen worden uitbetaald in functie van het aantal extra's die worden toegekend aan de ploeg die aan slag is.

Fours/Sixes van de ploeg of van de match

De weddenschappen die op de *Fours/Sixes* van een ploeg of van een match werden geplaatst, worden geannuleerd indien omwille van externe factoren (bv. weersinvloeden) minder dan 80 % van de voorziene *overs* voor de *inning* bereikt is, tenzij de uitbetaling van de weddenschap al werd bepaald.

Alleen de *runs* die ten opzichte van de limieten van het speelterrein met de cricketbat worden gescoord, tellen mee voor de *Fours* en de *Sixes* van de ploeg; de extra's tellen niet mee.

Gelijkspel

Indien een test match eindigt in een gelijkspel, gelden de ex-aequoregels en worden alle weddenschappen op een gelijkspel ('draw') als verliezend beschouwd. Voor de (nationale en internationale) matches van één dag gelden de ex-aequoregels als er geen enkele opbrengst wordt aangeboden voor een gelijkspel en als de officiële competitierregels geen winnaar bekendmaken.

Top Runscorer

De *Top Runscorer*-weddenschappen voor een specifieke match gelden alleen voor de eerste *inning*. Indien een slagman opgeeft en de *inning* niet hervat, blijft zijn score behouden. De weddenschappen op iedere andere speler die geen deel uitmaakt van het basiselftal, worden als nietig beschouwd. De weddenschappen op een speler die deel uitmaakt van het basiselftal, blijven behouden, ongeacht of hij scoort. Indien twee spelers ex-aequo eindigen als beste slagman, gelden de ex-aequoregels.

Alle weddenschappen die betrekking hebben op de *Top Runscorer*, zijn ongeldig indien minder dan 20 *overs* (10 *overs* bij 20/20-matchen) omwille van externe factoren (bv. slecht weer) worden gerealiseerd. Deze regel is altijd van toepassing, behalve als de volledige ploeg wordt geëlimineerd of als de match wordt gewonnen met een aantal *overs* dat lager ligt dan het voorziene aantal.

Top Runscorer met handicap

Alle spelers moeten deel uitmaken van de originele ploeg en de match moet op een natuurlijke manier worden afgesloten opdat de weddenschappen behouden blijven. Bij een gelijkspel worden de ex-aequoregels toegepast.

Top Wicket-Taker

De *Top Wicket-Taker*-weddenschappen voor een specifieke match gelden alleen voor de eerste *inning*. De weddenschappen op een speler die deel uitmaakt van het basiselftal, blijven behouden, ongeacht of de speler de bal rolt of niet. De weddenschappen op iedere andere speler die geen deel uitmaakt van het basiselftal, worden als nietig beschouwd. Bij een gelijkspel worden de ex-aequoregels toegepast. Indien geen enkele *wicket* wordt genomen, is er een gelijkspel tussen alle genoteerde bowlers van de basisploeg.

Alle weddenschappen die betrekking hebben op de *Beste Slagman*, zijn ongeldig indien omwille van externe factoren (bv. slecht weer) minder dan 20 *overs* (10 *overs* bij 20/20-matchen) worden gerealiseerd. Deze regel is altijd van toepassing, behalve als de volledige ploeg wordt geëlimineerd of als de match wordt gewonnen met een aantal *overs* dat lager ligt dan het voorziene aantal.

Artikel 2.75. Wielrennen (laatste wijziging 24/08/2015)

Winnaar van de wedstrijd en van de etappe

De winnaar van de wedstrijd of van de etappe wordt bepaald in functie van het podium. Als er geen eindpodium is, betaalt de Operator de weddenschappen uit in functie van de resultaten die door de officiële leidende instantie wordt bekendgemaakt, zonder rekening te houden met eventuele latere onderzoeken.

De weddenschappen die op de winnaar van de wedstrijd of van de etappe worden geplaatst, worden geannuleerd als een renner niet aan de start van de competitie of van de etappe verschijnt. De weddenschappen blijven evenwel behouden als de renner zich terugtrekt na het begin van de competitie of van de etappe.

Voor de categorieën Bolletjestrui, Groene trui, Gele trui enz... worden de weddenschappen uitbetaald in functie van de eindresultaten die officieel worden bekendgemaakt op de laatste dag van de Ronde. Voor deze weddenschappen wordt geen rekening gehouden met latere diskwalificaties.

Weddenschappen op het klassement van de etappe en het algemene klassement

Minstens één renner of één team moet over de aankomstlijn van de etappe of van de wedstrijd rijden opdat de weddenschappen behouden blijven.

Bovendien moeten alle renners of alle ploegen aan de etappe of aan de wedstrijd beginnen opdat de weddenschappen behouden blijven.

Indien geen enkele renner over de aankomstlijn van de etappe of van de wedstrijd rijdt, worden alle weddenschappen geannuleerd.

Artikel 2.76. E-sports (laatste wijziging 24/08/2015)

Alle aangekondigde starttijdstippen hebben louter een indicatief karakter, en hun correctheid kan niet gegarandeerd worden. Indien een match onderbroken of uitgesteld wordt, en niet hervat of opnieuw geprogrammeerd wordt binnen 48 u na het oorspronkelijke starttijdstip, worden de weddenschappen geannuleerd.

Indien de match vóór het aangekondigde starttijdstip aanvangt, worden alle weddenschappen die geplaatst werden na het werkelijke starttijdstip geannuleerd. Alle weddenschappen die vóór het werkelijke starttijdstip geplaatst werden, blijven geldig.

De weddenschappen worden uitbetaald in functie van het officiële resultaat dat door de leidende instantie van de competitie of het toernooi wordt bekendgemaakt. Indien een match of map na aanvang voortijdig wordt beëindigd, worden alle weddenschappen op de match of map geannuleerd, tenzij de afloop van de weddenschap al werd bepaald.

In het geval van (schrijf)fouten in de naam van een team of speler, blijven de weddenschappen geldig, tenzij duidelijk is dat het om een verkeerde selectie gaat.

Als een speler tijdens een officiële match met een verkeerde nickname/gamer-tag of via een andere account dan zijn gebruikelijke account (een zogenaamde 'smurf-account') speelt, is het resultaat desondanks geldig voor de uitbetaling van de weddenschappen, tenzij het duidelijk is dat het niet om de speler gaat die verwacht werd aan de wedstrijd deel te nemen.

Handicap / Total aantal maps / Correcte Score / Race naar - markten

De weddenschappen worden geannuleerd indien het statutair aantal maps verandert, of indien de maps afwijken van de maps waarvoor de weddenschappen aangeboden werden. Indien een wedstrijd of evenement na aanvang voortijdig wordt beëindigd, worden alle weddenschappen hierop geannuleerd, tenzij de afloop van de weddenschap al werd bepaald.

Artikel 2.77. Darts (laatste wijziging 24/08/2015)

Een dartsmatch begint officieel wanneer de eerste dart van de eerste manche van de eerste set wordt gegooid.

Indien een speler het toernooi of de match niet begint, worden alle weddenschappen die op die speler of op een individuele match werden geplaatst, geannuleerd.

Indien een speler zich vóór het einde van de match terugtrekt of wordt gediskwalificeerd nadat de match begonnen is, wordt de speler die naar de volgende ronde overstapt, als winnaar beschouwd. Als de match niet begonnen is, worden alle weddenschappen geannuleerd.

Indien u op het exacte aantal sets hebt gewed en het reglementaire aantal sets niet werd bereikt, wordt uw weddenschap geannuleerd en wordt uw inzet terugbetaald.

Artikel 2.78. Floorball (laatste wijziging 24/08/2015)

Alle markten zijn gebaseerd op een wedstrijd van 60 minuten, tenzij dit specifiek anders wordt bepaald. Indien de wedstrijd om de ene of de andere reden korter duurt dan 60 minuten, worden alle weddenschappen geannuleerd.

Wedden tijdens het evenement (live)

Alle live markten voor floorball zijn gebaseerd op een wedstrijd van 60 minuten, tenzij dit specifiek anders wordt bepaald. Wanneer de scores tijdens de match worden weergegeven, doet de Operator al het mogelijke om er de betrouwbaarheid van te verzekeren. De Operator kan evenwel niet aansprakelijk worden gesteld voor de weergegeven informatie.

Indien een match voortijdig wordt beëindigd, worden alle weddenschappen geannuleerd, met uitzondering van de markten waarvan de afloop al werd bepaald. Indien officiële resultaten worden bekendgemaakt, blijven alle weddenschappen behouden.

‘Weddenschappen periode - 20 minuten uitsluitend’

Iedere periode van 20 minuten wordt beschouwd als een ‘minimatch’; uw selectie moet tijdens de gekozen periode dan ook meer doelpunten maken dan de tegenstrevers. Voor dit type weddenschappen kunnen de scores niet worden overgezet; de score bij het begin van iedere periode is dan ook 0-0, aangezien tijdens die periode geen enkel doelpunt werd gemaakt.

Als uw ploeg, die de match met 2-0 wint, in de eerste en in de derde periode een doelpunt maakt, is de score van de periodes 1-0, 0-0 en 1-0. Als u in dat geval hebt gegokt dat uw team de ‘2e periode wint - slechts 20 minuten’ zou de winnende selectie van de 2e periode een gelijkspel zijn - zelfs als uw ploeg de match heeft gewonnen.

Artikel 2.79. Gaelic football/Hurling (GAA) (laatste wijziging 24/08/2015)

Resultaat van de match—Match Betting

Alle markten zijn gebaseerd op het resultaat op het einde van de reglementaire speeltijd (met inbegrip van de toegevoegde tijd). De verlengingen tellen niet mee, tenzij dit anders wordt vermeld.

Indien een match wordt uitgesteld, worden alle weddenschappen geannuleerd, behalve als de match binnen de 24 uur na het aanvankelijke tijdstip wordt gespeeld.

Indien de match in een ander stadion wordt gespeeld, blijven de weddenschappen behouden op voorwaarde dat de match nog altijd in het oorspronkelijk voorziene land wordt gespeeld. Deze regel is van toepassing zodra de match niet wordt gespeeld in het stadion van de tegenstander of buiten het aanvankelijk voorziene land.

Indien een match voortijdig wordt beëindigd voordat het eindfluitsignaal weerklinkt, worden alle markten die op deze match worden geplaatst, geannuleerd, behalve als de afloop van die markten vóór de onderbreking werd vastgelegd (bv. Eerste speler die scoort en Eerste doelpunt van de match).

Half Time/Full Time

De weddenschappen van deze markt worden uitbetaald in functie van het resultaat bij de rust en het resultaat op het einde van de reglementaire speeltijd (met inbegrip van de toegevoegde tijd).

Eerste speler die scoort

De weddenschappen die op deze markt worden geplaatst, hebben betrekking op de eerste speler die scoort tijdens de reglementaire speeltijd van de match.

De weddenschappen die op een speler worden geplaatst die niet aan de match deelneemt, of die pas na het eerste doelpunt het veld opkomt, worden terugbetaald. De own goals tellen niet mee in het kader van een weddenschap op de Eerste speler die scoort; er wordt dus geen rekening mee gehouden.

Indien het enige doelpunt dat tijdens de reglementaire tijd wordt gemaakt, een own goal is, behandelt de Operator deze toestand alsof er geen enkele speler een doelpunt heeft gemaakt.

Indien een match voortijdig wordt beëindigd voordat het eerste doelpunt wordt gemaakt, worden alle weddenschappen geannuleerd. Deze weddenschappen omvatten de weddenschappen 'geen speler die scoort', aangezien ze voor de volledige duur van de match worden aangeboden. Indien de match na het eerste doelpunt voortijdig wordt beëindigd, blijven alle weddenschappen behouden.

Als er een meningsverschil is over de vraag wie tijdens de match heeft gescoord, houdt de Operator rekening met het eerste resultaat dat op de officiële website van de leidende instantie wordt bekendgemaakt. Met fouten of amendementen die na de publicatie van die resultaten worden aangebracht, wordt in het kader van de weddenschappen geen rekening gehouden.

De Operator probeert een opbrengst voor de Eerste speler die scoort aan te bieden voor alle spelers die aan een bepaalde match deelnemen.

Overwinningsmarges

Alle markten zijn gebaseerd op het eindresultaat op het einde van de reglementaire speeltijd (met inbegrip van de toegevoegde tijd). De verlengingen tellen niet mee.

De uitslag van de markt is afhankelijk van het aantal punten voorsprong van de winnende ploeg. (1 doelpunt = 3 punten). Indien de match bijvoorbeeld eindigt op een score van 2 doelpunten en 6 punten voor Kerry (totaal aantal punten = 12) tegenover 1 doelpunt en 7 punten voor Dublin (totaal aantal punten = 10), wint Kerry met twee punten voorsprong.

Totale score van een match

Alle markten zijn gebaseerd op het eindresultaat op het einde van de reglementaire speeltijd (met inbegrip van de toegevoegde tijd). De verlengingen tellen niet mee.

De uitslag van de markt is afhankelijk van het totale aantal punten op het einde van de match. (1 doelpunt = 3 punten). Als de match bijvoorbeeld eindigt op een score van 1 doelpunt en 14 punten voor Kerry (totaal aantal punten = 17) tegenover 3 doelpunten en 10 punten voor Dublin (totaal aantal punten = 19), bedraagt de totale score van de match 36 punten.

Weddenschappen met handicap

De GAA-weddenschap met handicap is een type handicap met volledige punten (bv. +/- 3 punten, +/- 7 punten enz...). Er zijn ook opbrengsten verkrijgbaar voor een gelijkspel.

De winnende selectie wordt bepaald door de handicap bij de eindscore op te tellen.

Hieronder vindt u een typemarkt:

- Kerry (+ 3 punten) 1,83
- Dublin (- 3 punten) 1,83

Indien de eindscore van deze wedstrijd 1 doelpunt en 10 punten voor Kerry is (totaal aantal punten = 13) tegenover 1 doelpunt en 12 punten voor Dublin (totaal aantal punten = 15), hoeven alleen nog 3 punten aan de eindscore van Kerry te worden toegevoegd om het resultaat met handicap te bepalen. Het resultaat met handicap bedraagt daardoor 16 punten voor Kerry en 15 punten voor Dublin. De winnende selectie zou dan ook 'Kerry (+ 3 punten)' zijn.

Eerste/laatste behaalde punt

Deze markt is gebaseerd op de pronostiek van het eerste en het laatste doelpunt en van de ploeg die dat doelpunt maakt. Voor deze markt tellen de 'Dead balls' mee, net als de vrije schoppen, de *penalty's*, de inworpen en de 45's/65's.

Indien een match voortijdig wordt beëindigd voordat een punt wordt toegekend, worden alle weddenschappen geannuleerd.

Indien een match voortijdig wordt beëindigd nadat het eerste punt werd behaald, blijven de weddenschappen die op de eerste gescoorde punten werden geplaatst, behouden, aangezien het definitieve resultaat van de markt zal bepaald zijn. Als de match evenwel niet tot op het einde wordt gespeeld, worden de weddenschappen die op het laatste gescoorde punten worden geplaatst, geannuleerd.

Totaal aantal punten van een speler

Het totale aantal punten van een speler ten gunste van zijn ploeg ligt boven (*over*) of onder (*under*) de vooraf bepaalde coëfficiënt. De doelpunten zijn 3 punten waard voor een speler.

De speler moet aan de match beginnen waarvan de opbrengst wordt aangeboden; anders worden alle weddenschappen die op die speler geplaatst zijn, geannuleerd.

Toegevoegde tijd

Deze markt betreft de pronostiek van het minimumaantal minuten toegevoegde tijd. Deze tijd wordt in het stadion via het geluidstelsel aan het publiek bekendgemaakt en door de commentator live herhaald. Voor deze markt wordt geen rekening gehouden met de reële duur van het spel; alle weddenschappen zijn afhankelijk van de bekendmaking.

Artikel 2.80. Golf (laatste wijziging 24/08/2015)

Officieel resultaat

Bij de toernooien die door het weer worden verstoord, worden de weddenschappen uitbetaald op de officiële klasseringen - ongeacht het aantal partijen.

Indien een toernooi voortijdig wordt beëindigd, worden alle weddenschappen die na de laatste partij werden geplaatst, terugbetaald.

Ex-aequoresultaten

Indien geen enkele opbrengst voor een gelijkspel beschikbaar is, worden de ex-aequoregels toegepast (bv. als u een *Each-Way*-weddenschap hebt geplaatst en de voorwaarden van het toernooi slechts betrekking hebben op de eerste vijf plaatsen, beschouwt de Operator dat drie spelers die de vierde plaats betwisten, ex-aequo op de vierde, vijfde en zesde plaats worden geklasseerd). Een derde van de inzet gaat dan ook verloren, terwijl de andere twee derden worden uitbetaald aan de volledige 'Geplaatst'-opbrengst voor de *Each-Way*-weddenschappen die op die spelers werden geplaatst.

Teruggetrokken/gediskwalificeerde speler

Indien een speler vóór het begin van het toernooi wordt teruggetrokken, beschouwt de Operator uw weddenschap als nietig en betaalt hij uw inzet terug. Een speler wordt beschouwd als gespeeld te hebben zodra hij op de bal heeft geslagen. Indien een speler zich terugtrekt nadat hij de bal heeft geslagen, gaan alle inzetten verloren.

Toernooien

Weddenschappen op het resultaat van het toernooi

Alle weddenschappen die op de toernooien worden geplaatst, zijn afhankelijk van de speler die de trofee behaalt. Indien het aantal holes van een toernooi ten opzichte van het voorziene aantal werd beperkt, beschouwt de Operator de weddenschappen op het resultaat van het toernooi die na de laatste ronde werden geplaatst, als nietig. De weddenschappen die vóór het einde van de laatste ronde worden geplaatst, worden uitbetaald in functie van het resultaat dat onmiddellijk na de match/de competitie door de officiële leidende instantie wordt gepubliceerd. Met fouten of amendementen die na de publicatie van die resultaten worden aangebracht, wordt in het kader van de weddenschappen geen rekening gehouden.

Overige

De weddenschappen die op de toernooien of de matches worden geplaatst of de groepsweddenschappen worden uitbetaald in functie van de speler die op het einde van het toernooi de beste plaats in het klassement bezet (met inbegrip van de eliminatieronde). Deze regel blijft geldig als de twee spelers (of alle spelers) de *cut* niet halen.

Alle weddenschappen die verbonden zijn met het aantal ronden van een speler, worden uitbetaald in functie van het aantal slagen die worden ingeschreven op het resultatenblad dat door de speler in kwestie na iedere hole wordt ondertekend.

Head to head-weddenschappen op het toernooi

Indien een speler vóór het einde van de 2e ronde wordt gediskwalificeerd of teruggetrokken, wordt zijn tegenstrever als de winnaar beschouwd - zelfs als hij de *cut* mist. Indien beide spelers de *cut* halen en een van de spelers in de 3e of de 4e ronde wordt gediskwalificeerd of teruggetrokken, beschouwt de Operator de andere speler als de winnaar voor de weddenschappen. Indien de andere speler van de weddenschap de *cut* niet heeft gehaald, is de speler die werd gediskwalificeerd of teruggetrokken, maar die de *cut* wel heeft gehaald, de winnaar. Indien beide spelers worden gediskwalificeerd, wordt de weddenschap geannuleerd, ongeacht het moment waarop de spelers werden gediskwalificeerd.

In het kader van *head to head*-weddenschappen biedt de Operator altijd een opbrengst aan in het geval van een gelijkspel. U wint uw weddenschap als beide spelers op dezelfde plaats eindigen.

Groepsweddenschappen op het toernooi

Indien een van de spelers tijdens het toernooi geen enkele bal slaat, worden alle weddenschappen die op die speler werden geplaatst, geannuleerd. Indien u de weddenschap wint die u op andere spelers van de groep hebt geplaatst, zou de Operator een gelijkaardige regel als *Rule 4* kunnen toepassen in functie van de opbrengst van de teruggetrokken selectie.

Weddenschappen op toernooi met handicap

Indien een van de spelers de *cut* niet haalt, zich terugtrekt of wordt gediskwalificeerd, gaan de weddenschappen die op deze speler geplaatst zijn, verloren. Alleen de 72 voorziene holes tellen mee. De elimineronde telt niet mee. Indien het toernooi over minder dan 72 holes wordt gespeeld, worden alle weddenschappen met handicap geannuleerd. Alleen de spelers die in de Handicap-lijst opgenomen zijn, tellen mee voor de weddenschappen. De Operator past in dat geval de ex-aequoregel toe.

Weddenschappen op 2 en 3 ballen

Bij weddenschappen op 2 *balls* biedt de Operator een opbrengst voor een gelijkspel. Als bij weddenschappen op 3 *balls* meerdere spelers een identieke score hebben in de loop van de partij, staan ze gelijk en worden de ex-aequoregels toegepast.

De weddenschappen zijn geldig vanaf het moment dat de spelers een bal naar de eerste hole slaan. Indien een speler niet deelneemt, worden de weddenschappen die voor deze speler op 2 of 3 *balls* werden geplaatst, geannuleerd. Indien een partij voortijdig wordt beëindigd, worden de weddenschappen die op die partij werden geplaatst, terugbetaald.

Race To Dubai/US Money List

Voor de weddenschappen die op Race to Dubai/US Money List worden geplaatst, moet u de speler voorspellen die op het einde van het seizoen de officiële *Money List* zal aanvoeren. Alle spelers moeten deelnemen opdat de weddenschappen behouden blijven. In Europa heet het evenement '*Race to Dubai*'; in de Verenigde Staten '*US Money List*'. De weddenschappen worden bepaald door de eindwinnaar na afloop van het laatste toernooi van dit type. Er wordt geen rekening gehouden met verzoeken of wijzigingen achteraf.

Top 5/Top 10

De weddenschap wordt geplaatst op de speler die in de Top 5 of de Top 10 van een bepaald toernooi eindigt.

In de toernooien waarvoor die markten worden aangeboden, gelden de ex-aequoregels.

Artikel 2.81. Handbal (laatste wijziging 24/08/2015)

Alle markten zijn gebaseerd op een wedstrijd van 60 minuten, tenzij dit specifiek anders wordt bepaald. De verlengingen tellen niet mee. Indien de wedstrijd om welke reden dan ook minder dan 60 minuten duurt, worden alle weddenschappen terugbetaald, met uitzondering van degene waarvan de afloop ontegensprekelijk werd bepaald. Indien officiële resultaten worden bekendgemaakt, blijven alle weddenschappen behouden.

Uitgestelde matches

Indien een match niet op de voorziene datum plaatsvindt, worden alle weddenschappen terugbetaald.

Head to head-weddenschappen op individuele spelers

- Beide spelers moeten aan de match deelnemen opdat de weddenschappen behouden blijven.
- De weddenschappen zijn slechts geldig voor de reglementaire tijd (60 minuten).
- Indien beide spelers hetzelfde aantal doelpunten maken, worden de weddenschappen terugbetaald.

Artikel 2.82. Hockey (laatste wijziging 24/08/2015)

Alle markten zijn gebaseerd op een wedstrijd van 60 minuten, tenzij dit specifiek anders wordt bepaald. De verlengingen tellen niet mee.

Indien een match voortijdig wordt beëindigd, worden alle weddenschappen geannuleerd, met uitzondering van de markten waarvan de afloop al werd bepaald. Indien officiële resultaten worden bekendgemaakt, blijven alle weddenschappen behouden.

Indien een match niet op de voorziene datum plaatsvindt, worden alle weddenschappen geannuleerd.

Artikel 2.83. Ijshockey (laatste wijziging 24/08/2015)

Regels van de NHL

Alle reglementen zijn gebaseerd op de resultaten en de statistieken die door de leidende instantie van de liga in kwestie worden beschikbaar gesteld (zie hiervoor <http://www.nhl.com>).

In de Noord-Amerikaanse hockeyliga (NHL) is de winnaar van de Eastern Conference of van de Western Conference de ploeg die de Conference in de Stanley Cup vertegenwoordigt; niet de ploeg die het seizoen op kop eindigt.

De verlengingen (met inbegrip van de penalty's) tellen mee voor alle markten, tenzij dit anders wordt vermeld. Bij *penalty's* krijgt de winnende ploeg een doelpunt; deze regel geldt voor alle betreffende markten.

Money Line

Er moeten minstens 15 minuten van de reglementaire speeltijd in de 3e periode verlopen zijn opdat de weddenschappen behouden blijven.

De weddenschappen die op een periode van 60 minuten worden geplaatst, worden over deze spelperiode van 60 minuten uitbetaald. De doelpunten die tijdens de verlengingen worden gemaakt of de *penalty's* worden hierin niet inbegrepen.

De markten die op een duur van 65 minuten worden geplaatst, houden rekening met alle doelpunten die tijdens de verlengingen werden behaald en de *penalty's*. De *Golden Goal*-regel geldt ook voor deze markten.

Eerste speler die scoort

Indien een match voortijdig wordt beëindigd, blijven de weddenschappen behouden die werden geplaatst op acties die al werden ondernomen. De verlengingen tellen mee voor deze markten. De weddenschappen op de eerste speler die scoort, zijn '*All in Play or Not*'.

Totaal van het spel/van de periode/van de ploeg

Het totale resultaat van de match is het totale aantal doelpunten die door beide ploegen werden gemaakt, met inbegrip van de doelpunten die tijdens de verlengingen werden gemaakt. Er moeten minstens 15 minuten van de reglementaire speeltijd in de 3e periode verlopen zijn opdat de weddenschappen behouden blijven, tenzij de weddenschap vervallen is. Als er geen opbrengst wordt aangeboden die overeenstemt met het totale aantal gemaakte doelpunten, worden alle inzetten terugbetaald. De doelpunten van de periode zijn de doelpunten die tijdens die specifieke periode werden gemaakt. De periode moet overigens tot het eind worden gespeeld. Bij de weddenschappen op de 3e periode tellen de verlengingen niet mee.

Proposition bets:

De verlengingen tellen mee voor alle *Proposition bets*, met uitzondering van degene die betrekking hebben op specifieke spelperioden. Er moeten minstens 15 minuten van de reglementaire speeltijd in de 3e periode verlopen zijn opdat de weddenschappen behouden blijven.

Puck Line Handicap

Een *Puck Line*-weddenschap is een weddenschap waarbij een handicap aan de selectie wordt toegevoegd. Het resultaat waarop de Operator zich baseert, is het resultaat van de match, dat wordt aangepast aan de handicap die op het moment van de weddenschap beschikbaar is. Bv.: Tampa Bay +1.5 v Calgary -1.5, resultaten: Tampa Bay 2-3 Calgary. Tampa Bay wint met de handicap. De verlengingen tellen mee voor de *Puck Line*-weddenschappen. Alle hierboven vermelde regels zijn van toepassing.

Proposition Bets speler(s)

De speler(s) in kwestie moet(en) het speelveld opkomen opdat de weddenschappen behouden blijven. De verlengingen tellen mee voor alle *Proposition Bets*, met uitzondering van degene die betrekking hebben op specifieke spelperioden. Er moeten minstens 15 minuten van de reglementaire speeltijd in de 3e periode verlopen zijn opdat de weddenschappen behouden blijven.

Wedden tijdens het evenement (live)

Alle markten moeten hun respectievelijke regels naleven voor de live weddenschappen. Wanneer de scores tijdens de match worden weergegeven, doet de Operator al het mogelijke om er de betrouwbaarheid van te verzekeren. De Operator kan evenwel niet aansprakelijk worden gesteld voor de weergegeven informatie.

Grand Salami

De 'Grand Salami' wordt bepaald door alle scores op te tellen die tijdens de matches op de gekozen dag werden behaald. Alle matches moeten gespeeld zijn opdat de weddenschappen behouden blijven; de punten die tijdens de verlengingen worden behaald, tellen mee.

Regels voor de weddenschappen op matches die niet onder NHL vallen

Alle markten voor ijshockey zijn gebaseerd op een wedstrijd van 60 minuten, tenzij dit specifiek anders wordt bepaald. De verlengingen tellen niet mee.

Indien een match voortijdig wordt beëindigd, worden alle weddenschappen geannuleerd, met uitzondering van de markten waarvan de afloop al werd bepaald. Indien officiële resultaten worden bekendgemaakt, blijven alle weddenschappen behouden.

Indien een match niet op de voorziene datum plaatsvindt, worden alle weddenschappen geannuleerd.

'Weddenschappen periode - 20 minuten uitsluitend'

Iedere periode van 20 minuten wordt beschouwd als een 'minimatch'; uw selectie moet tijdens de gekozen periode dan ook meer doelpunten maken dan de tegenstrevers. Voor dit type weddenschappen kunnen de scores niet worden overgezet; de score bij het begin van iedere periode is dan ook 0-0, aangezien tijdens die periode geen enkel doelpunt werd gemaakt.

Als uw ploeg, die de match met 2-0 wint, in de eerste en in de derde periode een doelpunt maakt, is de score van de periodes 1-0, 0-0 en 1-0. Als u in dat geval hebt gegokt dat uw team de '2e periode wint - slechts 20 minuten' zou de winnende selectie van de 2e periode een gelijkspel zijn - zelfs als uw ploeg de match heeft gewonnen.

Artikel 2.84. Gemengde vechtsporten (MMA) (laatste wijziging 24/08/2015)

De weddenschappen worden uitbetaald op basis van het officiële resultaat van een gevecht dat door de officiële aankondiger werd gepubliceerd. Met wijzigingen die achteraf aan dit resultaat worden aangebracht, wordt geen rekening gehouden. Indien op het einde van een gevecht geen enkel officieel resultaat wordt bekendgemaakt, wordt de markt geregeld op basis van het resultaat dat op de officiële site van de leidende instantie wordt gepubliceerd.

Indien een gevecht niet plaatsvindt binnen een termijn van 48 uur na de aanvankelijk voorziene datum, worden de weddenschappen als nietig beschouwd en worden de inzetten terugbetaald. De weddenschappen die worden geplaatst op een gevecht waarover geen beslissing kan worden genomen, worden als nietig beschouwd.

Bij een gelijkspel worden de volgende markten als nietig beschouwd en worden de inzetten terugbetaald:

- *Head to head*-weddenschappen (Match Betting)
- Overwinningsmethode
- Weddenschappen op het resultaat van een ronde

De *ex-aequoregel* geldt voor de markten die betrekking hebben op de '*Fight of the Night*', '*Submission of the Night*' en '*Knockout of the Night*', als meerdere deelnemers of gevechten een van deze prijzen behalen.

Indien een gevecht tussen twee ronden wordt onderbroken, wordt de winnaar bepaald in functie van het resultaat dat op het einde van de vorige ronde werd bereikt. Als de dokter bijvoorbeeld het gevecht definitief stillegt tussen de tweede en de derde ronde, worden de weddenschappen uitbetaald op basis van het resultaat op het einde van de tweede ronde.

Wanneer een *over/under*-weddenschap geplaatst is op de helft van een ronde, wordt de weddenschap uitbetaald op basis van de totale duur van een ronde, gedeeld door twee. Indien een ronde precies op dat moment wordt afgerond, worden de weddenschappen als nietig beschouwd.

Indien het aantal ronden van een MMA-gevecht wordt gewijzigd, worden alle markten als nietig beschouwd.

Artikel 2.85. Motorsport (laatste wijziging 12/09/2022)

Het begin van een wedstrijd wordt aangekondigd door het overeenstemmende signaal bij het begin van de opwarmronde. De weddenschappen die op het resultaat van een Grand Prix worden geplaatst, worden uitbetaald op basis van de rijders die op het podium verschijnen, zonder dat daarbij rekening wordt gehouden met eventuele diskwalificaties achteraf.

Indien een wedstrijd voortijdig wordt beëindigd en er geen officieel resultaat wordt bekendgemaakt, worden de weddenschappen nietig verklaard. Bij de uitbetaling van de weddenschappen wordt geen rekening gehouden met de *ride-offs*.

Weddenschappen op het resultaat van het kampioenschap

Die weddenschappen worden uitbetaald op basis van het puntenklassement dat na de laatste wedstrijd voor het kampioenschap wordt samengesteld. Er wordt hierbij geen rekening gehouden met onderzoeken achteraf.

Weddenschappen op de kwalificaties

De markten die betrekking hebben op de kwalificaties, worden geregeld op basis van de posities en de tijden die tijdens de laatste kwalificatietraining werden behaald. Bij de regeling van deze markten wordt geen rekening gehouden met wijzigingen van de startopstelling achteraf.

Head to head-weddenschappen

Indien een van de twee aangeduide rijders de wedstrijd niet beëindigt, wordt de andere rijder als winnaar beschouwd. Indien geen van beide rijders de wedstrijd beëindigt, worden alle weddenschappen als nietig beschouwd.

Weddenschappen op groepen

Indien één of meerdere aangeduide rijders de wedstrijd niet beëindigen, wordt de rijder die het grootste aantal ronden heeft afgelegd of die de beste plaats heeft bereikt, als winnaar beschouwd.

Artikel 2.86. Autowedstrijden (laatste wijziging 12/09/2022)

Het begin van een wedstrijd wordt aangekondigd door het overeenstemmende signaal bij het begin van de opwarmronde. Indien de aangeduide rijder niet aan de start staat op het moment van de opwarmronde of niet klaar is om vanaf de pitlane te vertrekken, worden uw weddenschappen als nietig beschouwd en worden uw inzetten terugbetaald.

De weddenschappen die op het resultaat van een Grand Prix worden geplaatst, worden uitbetaald op basis van de rijders die op het podium verschijnen, zonder dat daarbij rekening wordt gehouden met eventuele diskwalificaties achteraf.

Indien een wedstrijd voortijdig wordt beëindigd en er geen officieel resultaat wordt bekendgemaakt, worden de weddenschappen nietig verklaard.

Toernooien (rijders en constructeurs)

Deze weddenschappen op een kampioenschap worden uitbetaald op basis van het puntenklassement dat na de laatste Grand Prix van het seizoen wordt opgesteld. Er wordt hierbij geen rekening gehouden met onderzoeken achteraf.

Head to head-weddenschappen

Indien een van de twee aangeduide rijders de wedstrijd niet beëindigt, wordt de andere rijder als winnaar beschouwd. Indien geen van beide rijders de wedstrijd beëindigt, worden alle weddenschappen als nietig beschouwd.

Weddenschappen op groepen

Indien één of meerdere aangeduide rijders de wedstrijd niet beëindigen, wordt de rijder die het grootste aantal ronden heeft afgelegd of die de beste plaats heeft bereikt, als winnaar beschouwd.

Weddenschappen op de kwalificaties

De markten die betrekking hebben op de kwalificaties, worden geregeld op basis van de posities en de tijden die tijdens de laatste kwalificatietraining werden behaald. Bij de regeling van deze markten wordt geen rekening gehouden met wijzigingen van de startopstelling achteraf.

Kwalificatie-head-to-heads:

De volgende regels zijn van kracht:

- a.) De coureur met de officieel snellere kwalificatietijd wordt als winnaar beschouwd;
- b.) Indien een coureur niet in staat is aan de officiële kwalificatiesessie deel te nemen, wordt de weddenschap ongeldig verklaard.

In ieder geval beroept Ladbrokes zich op de reglementen van de officiële website van de Formule 1:

<https://www.formula1.com/en/results.html/2022/races/1114/great-britain/practice-1.html>

Team Head-to-Head (H2H) weddenschappen:

De volgende regels zijn van toepassing:

- a.) Race en Sprint: Weddenschappen worden afgesloten op basis van het team met de best geklasseerde auto in de officiële FIA-uitslag. Als geen van beide teams geklasseerde auto's heeft, is het team met de auto die de meeste ronden heeft gereden de winnaar. Indien geen van beide teams geklasseerde wagens heeft en de beste wagens van beide teams hetzelfde aantal ronden hebben afgelegd, zijn alle weddenschappen ongeldig. Als minstens één van twee teams met minder dan twee coureurs start, zijn alle weddenschappen ongeldig;
In geval van gelijke punten, zal de selectie geannuleerd en terugbetaald worden. De klant zal dus zijn inzet terugkrijgen.
- b.) Coureurs die de race niet starten worden in de officiële uitslag als "DNS" geclassificeerd, dan zijn alle weddenschappen ongeldig. Tijdens of na de race (en tot het moment van de podiumpresentatie) worden gediskwalificeerde coureurs beschouwd als "niet geklasseerd" met 0 ronden;
- c.) Vrije Training en Kwalificatie: Indien ten minste één rijder zijn sessie niet start of zijn individuele sessie niet beëindigt met een officiële rondtijd, dan zullen alle weddenschappen ongeldig zijn.

Artikel 2.87. Netbal (laatste wijziging 24/08/2015)

Winnaar van de match

Hierbij wordt met de toegevoegde tijden en de verlengingen rekening gehouden.

Weddenschappen met handicap

Hierbij wordt met de toegevoegde tijden en de verlengingen rekening gehouden.

Totaal aantal goals

Hierbij wordt met de toegevoegde tijden en de verlengingen rekening gehouden.

Artikel 2.88. Olympische Spelen (zomer en winter) (laatste wijziging 24/08/2015)

Algemene regels

Indien een evenement wordt geannuleerd, worden alle weddenschappen als nietig beschouwd.

Als een atleet of een ploeg niet aan een wedstrijd of aan een toernooi deelneemt, worden de weddenschappen die op die atleet of op die ploeg werden geplaatst, als verliezend beschouwd. In dat geval worden de inzetten niet terugbetaald.

Weddenschappen op het eindklassement van de medailles

Het eindklassement van de medailles dat op het einde van het evenement door de leidende instantie wordt gepubliceerd, dient om de weddenschappen uit te betalen die werden geplaatst op het aantal medailles die door een land of door een atleet werden behaald. Met latere wijzigingen die aan het klassement van de medailles worden aangebracht, wordt geen rekening gehouden.

Head to head-weddenschappen

Indien de twee aangeduide atleten de finale bereiken, worden de weddenschappen op basis van hun uiteindelijke posities uitbetaald.

Indien beide aangeduide atleten in dezelfde fase van de competitie vóór de finale worden geëlimineerd, worden de geplaatste weddenschappen als nietig beschouwd.

Indien beide aangeduide atleten in verschillende fasen van de competitie worden geëlimineerd, worden de weddenschappen uitbetaald in functie van de atleet die de verst gevorderde fase heeft bereikt. Die wordt dan als winnaar beschouwd. Indien een van de atleten bijvoorbeeld tijdens een voorronde wordt uitgeschakeld en de andere atleet de halve finales bereikt, wordt de atleet die de halve finales heeft bereikt, als winnaar beschouwd.

Uitgestelde evenementen

Als tijdens de Olympische Spelen een evenement of een match wordt uitgesteld, blijven de geplaatste weddenschappen behouden op voorwaarde dat het evenement of de match vóór de sluitingsceremonie wordt gehouden.

Resultaten

Alle weddenschappen die op een wedstrijd/een evenement worden geplaatst, worden uitbetaald in functie van de ceremonie waarop de medailles worden uitgereikt. Met latere diskwalificaties wordt geen rekening gehouden. Indien het eindresultaat ten gevolge van een onderzoek wordt gewijzigd, worden de weddenschappen uitbetaald in functie van de atleten die de gouden, de zilveren en de bronzen medaille hebben ontvangen tijdens de ceremonie voor de uitreiking van de medailles en die respectievelijk als eerste, tweede en derde worden beschouwd.

Indien eventueel meerdere medailles voor dezelfde positie worden uitgereikt (bv. twee bronzen medailles in de boksdiscipline), wordt de ex-aequoregel toegepast.

Artikel 2.89. Rally's (laatste wijziging 24/08/2015)

Indien de aangeduide rijder niet aan de start van de eerste klassementsproef van een rally verschijnt, worden uw weddenschappen als nietig beschouwd.

De weddenschappen worden aanvaard op basis van de 'All in Compete or Not'-formule. Als een rijder opgeeft vóór het begin van een wedstrijd, worden de weddenschappen die op die rijder werden geplaatst, als verliezend beschouwd.

De weddenschappen die op het resultaat van een afzonderlijke rally worden geplaatst, worden uitbetaald op basis van de rijders die op het podium verschijnen, zonder dat daarbij rekening wordt gehouden met eventuele diskwalificaties achteraf. Indien er geen podiumceremonie plaatsvindt, worden de weddenschappen uitbetaald op basis van het officiële resultaat dat op het einde van de wedstrijd wordt bekendgemaakt. Rijdersklassement: De weddenschappen worden uitbetaald op basis van het aantal punten die worden behaald onmiddellijk na de podiumceremonie na de laatste wedstrijd van het seizoen. Er wordt hierbij geen rekening gehouden met onderzoeken achteraf.

Artikel 2.90. Roeisport (laatste wijziging 24/08/2015)

De weddenschappen blijven behouden zonder dat rekening wordt gehouden met de aanwezigheid of de afwezigheid van een team of een roeier.

Indien een regatta om welke reden dan ook wordt geannuleerd, worden alle weddenschappen geannuleerd, met uitzondering van de markten waarvan de afloop al werd bepaald. Het officiële resultaat is gebaseerd op de podiumceremonie. Er wordt geen rekening gehouden met eventuele diskwalificaties achteraf. Indien er geen podiumceremonie plaatsvindt, worden de weddenschappen uitbetaald op basis van de officiële publicatie van de resultaten.

Artikel 2.91. Rugby League en Rugby Union (laatste wijziging 15/09/2016)

Tenzij dit anders wordt vermeld, worden alle rugbyweddenschappen uitbetaald op basis van een match van 80 minuten (met inbegrip van de toegevoegde tijd die door de scheidsrechter wordt toegevoegd).

Wanneer weddenschappen op de eindwinnaar en weddenschappen met handicap beschikbaar zijn, worden de weddenschappen uitbetaald in functie van de winnende opbrengst voor de weddenschappen op de winnaar, tenzij een opbrengst voor de handicap werd geselecteerd op het moment dat de weddenschap werd geplaatst. Als evenwel alleen weddenschappen met handicap beschikbaar zijn, worden alle weddenschappen uitbetaald op de handicapopbrengst die in overeenstemming met de voorwaarden werd bekendgemaakt.

Indien een match vóór het verstrijken van 80 minuten wordt onderbroken, worden alle weddenschappen die worden geplaatst, als nietig beschouwd, behalve voor de weddenschappen waarvan de afloop al bekend is. De weddenschappen die worden geplaatst op de eerste speler die een *try* drukt, blijven behouden als de *try* vóór de onderbreking van de match werd gedrukt.

Indien een match wordt uitgesteld en uiterlijk 48 u na het aanvankelijk geplande tijdstip opnieuw wordt georganiseerd, blijven de weddenschappen die op die match werden geplaatst, behouden behalve als ze met wederzijdse toestemming worden geannuleerd.

Indien de match plaatsvindt op een andere plaats dan de plaats die werd aangekondigd, blijven de weddenschappen die op deze match werden geplaatst, behouden. Ze blijven behouden op voorwaarde dat de match niet wordt gespeeld op het terrein van de tegenstanders (of in het geval van internationale matchen als de match nog altijd in hetzelfde land wordt gespeeld).

Eerste speler die een *try* drukt

De strafschoepen tellen niet mee.

De weddenschappen die op de Rugby League of de Rugby Union worden geplaatst, worden geannuleerd als een speler het speelveld niet opkomt voordat de eerste *try* wordt gedrukt.

Speler die een *try* drukt tijdens de match

De weddenschappen blijven behouden als een speler het speelveld opkomt, ongeacht de duur. De inzet wordt slechts terugbetaald als de speler tijdens de match het veld niet opkomt.

Moment van de 1e *try*

Indien tijdens de match geen enkele *try* wordt gedrukt, is het resultaat van deze weddenschap 80 min. Als de voorgestelde selecties 19 min en minder en 20 min en meer zijn, is de tweede selectie de winnende selectie.

Wedden op de verlengingen

De verlengingen zijn de spelperiode tussen het reglementaire einde van de match (80 minuten plus de toegevoegde tijd bovenop de 80 minuten) en het einde van een match. De penalty's maken geen deel uit van de verlengingen.

Alle weddenschappen die op de verlengingen werden geplaatst, zoals het 'totale aantal punten' of het 'moment van de eerste try' zijn geldig vanaf het begin van de verlengingen en niet tijdens de reglementaire tijd. Als de match bijvoorbeeld met 24-24 eindigt op het einde van de reglementaire tijd en er 10 punten werden behaald tijdens de verlengingen, worden de weddenschappen 'totaal aantal punten tijdens de verlengingen' op 10 punten uitbetaald.

Head to head-weddenschappen op het seizoen

Met deze markt kunt u wedden op de ploeg die op de beste plaats zal eindigen in het seizoensklassement. Met de punten die tijdens de play-offs werden behaald, wordt geen rekening gehouden.

Wincast (speler die een try scoort tijdens de wedstrijd en het wedstrijdresultaat)

Om deze weddenschap te winnen moet je de speler voorspellen die een try scoort tijdens de 80 minuten, alsook het wedstrijdresultaat na de 80 minuten.

De weddenschappen worden als geldig beschouwd, zodra de aangeduide speler in het spel komt. In het geval de speler die u heeft aangeduid niet deelneemt aan de wedstrijd, worden de Wincast-weddenschappen enkelvoudige weddenschappen op het wedstrijdresultaat

In het geval een wedstrijd voor het einde van de 80 minuten wordt opgegeven, beschouwt men de Wincast-weddenschappen als enkelvoudige inzet op 'de speler die een try scoort tijdens de wedstrijd', vanaf het moment de speler op het veld is gekomen en dus de kans heeft gehad te scoren.

Trycast (eerste speler die een try scoort en wedstrijdresultaat)

Om deze weddenschap te winnen moet je de speler voorspellen die de eerste try scoort tijdens de 80 minuten, alsook het wedstrijdresultaat na de 80 minuten.

In het geval de speler die u heeft aangeduid op het veld komt nadat de eerste try is gescoord of niet deelneemt aan de wedstrijd, worden de Trycast-weddenschappen enkelvoudige weddenschappen op het wedstrijdresultaat.

De weddenschap 'eerste speler die een try scoort' houdt geen rekening met strafschoppen. Dus in het geval de eerste try een strafschop is, wordt de Trycast-weddenschap geregeld in functie van de 'speler die de volgende try scoort' en het wedstrijdresultaat.

In het geval een wedstrijd wordt opgegeven voor het einde van de 80 minuten en een try is gescoord, worden de Trycast-weddenschappen beschouwd als enkelvoudige weddenschap op de 'eerste speler die een try scoort'. In het geval geen enkele try wordt gescoord, worden de geplaatste weddenschappen op deze wedstrijd terugbetaald.

Wedstrijdresultaat - 2 Way

Voorspellen welk team de wedstrijd zal winnen na de 80 minuten. In het geval van gelijkspel worden de regels van ex æquo toegepast.

Wedstrijdresultaat - 2 Way verlengingen inbegrepen

Voorspellen welk team de wedstrijd zal winnen. In het geval van gelijkspel na de 80 minuten worden de weddenschappen geregeld op het eindresultaat na de verlengingen van de speeltijd, verlengingen met knock-outsysteem of strafschoppen.

Resultaat na 20/40/60 minuten

Voorspellen welk team zal leiden na een bepaald aantal spelminuten.

De deals over een spelperiode van 20 minuten worden geregeld in functie van de score op de 19de minuut 59 seconden. Die over een spelperiode van 40 minuten in functie van de score op de 39ste minuut 59 seconden en die over een spelperiode van 60 minuten in functie van de score op de 59ste minuut 59 seconden.

Weddenschappen periode

De weddenschappen zoals 'try gescoord tussen 0 minuut 0 seconde en 19 minuten 59 seconden' en 'totaal aantal punten tussen 60 minuten en 0 seconde, en 80 minuten en 0 seconde - Over/Under' worden geregeld in functie van de resultaten na de periodes 0 minuut 0 seconde -19 minuten 59 seconden; 20 minuten 0 seconde – het einde van de eerste helft met inbegrip van de extra tijd; 40 minuten 0 seconde - 59 minuten 59 seconden en 60 minuten – eind van de reglementaire tijd (80 minuten met inbegrip van de extra tijd).

Cash Out van de weddenschappen met handicaps

De functie Cash Out kan beschikbaar zijn voor weddenschappen met klassieke handicaps (de selectie verandert niet, maar wel de noteringen) die worden geregeld in functie van de marktregels inzake Handicap en Cash Out.

Artikel 2.92. Snooker (laatste wijziging 24/08/2015)

Een snookermatch begint bij de eerste break van de eerste partij.

Indien een speler het toernooi of de match niet begint, worden alle weddenschappen die op die speler of op een individuele match werden geplaatst, terugbetaald.

Correcte score

Indien het reglementaire aantal partijen tijdens een match niet wordt bereikt, worden uw weddenschappen als nietig beschouwd en worden uw inzetten terugbetaald.

Head to head-weddenschappen

Indien een speler wordt gediskwalificeerd of als hij tijdens de match opgeeft, wordt de speler die de volgende ronde bereikt, als winnaar beschouwd. Als de match niet begonnen is, worden alle weddenschappen geannuleerd.

Eerste kleur weggespeeld

De weddenschappen op de eerste kleur die tijdens een partij worden weggespeeld, worden uitbetaald in functie van de eerste gekleurde bal (geel, groen, bruin, blauw, roze of zwart) die op een reglementaire manier wordt weggespeeld en waarbij de punten worden behaald die met zijn waarde overeenstemt (bv. die niet weggespeeld is na een fout of in het geval van een *free ball*).

Artikel 2.93. Regels voor de speciale markten (laatste wijziging 24/08/2015)

De specifieke regels en voorwaarden met betrekking tot iedere 'speciale' markt worden op de Website van de Operator gepubliceerd op het moment dat die markten online beschikbaar zijn.

Artikel 2.94. Speedway (laatste wijziging 24/08/2015)

De weddenschappen op het resultaat van de Grands Prix worden uitbetaald in functie van de officiële competitierregels. De weddenschappen die op het resultaat van een Grand Prix worden geplaatst, worden uitbetaald op basis van de rijders die op het podium verschijnen, zonder dat daarbij rekening wordt gehouden met eventuele diskwalificaties achteraf.

De weddenschappen worden aanvaard op basis van de 'All in Compete or Not'-formule. Als een rijder opgeeft vóór het begin van een wedstrijd, worden de weddenschappen die op die rijder werden geplaatst, als verliezend beschouwd.

Weddenschappen op het resultaat van het kampioenschap

Rijdersklassement: de weddenschappen worden uitbetaald op basis van het aantal punten die worden behaald onmiddellijk na de podiumceremonie na de laatste wedstrijd van het seizoen. Er wordt hierbij geen rekening gehouden met onderzoeken achteraf.

Weddenschappen op de afzonderlijke wedstrijden

Wanneer weddenschappen op de eindwinnaar en weddenschappen met handicap beschikbaar zijn, worden de weddenschappen uitbetaald in functie van de winnende opbrengst voor de weddenschappen op de winnaar, tenzij een opbrengst voor de handicap werd geselecteerd op het moment dat de weddenschap werd geplaatst. Als evenwel alleen weddenschappen met handicap beschikbaar zijn, worden alle weddenschappen uitbetaald op de handicapopbrengst die in overeenstemming met de voorwaarden werd bekendgemaakt.

Overwinningsmarge/correcte score

De 15 manches moeten worden gereden opdat de weddenschappen op de overwinningsmarge/de correcte score behouden blijven.

Weddenschappen op het resultaat van een manche

Indien de vier rijders bij het begin van een manche niet op de startlijn aanwezig zijn, worden de weddenschappen geannuleerd.

Voortijdig beëindigde manches

Indien een manche vóór het einde van een wedstrijd wordt beëindigd, worden alle weddenschappen die op de wedstrijd werden geplaatst, als nietig beschouwd, tenzij het resultaat van de markt al werd bepaald. Bij de uitbetaling van de weddenschappen wordt geen rekening gehouden met de *ride-offs*.

Swedish Club Speedway

Head to head-weddenschappen

De 16 manches moeten worden verreden opdat de weddenschappen behouden blijven, tenzij een officieel resultaat wordt bekendgemaakt.

Weddenschappen met handicap

De 16 manches moeten worden verreden opdat de weddenschappen behouden blijven. Anders worden de weddenschappen als nietig beschouwd.

Artikel 2.95. Zwemsport (laatste wijziging 24/08/2015)

De weddenschappen worden uitbetaald op basis van het podiumklassement; daarbij wordt geen rekening gehouden met eventuele diskwalificaties achteraf.

Als er geen eindpodium is, betaalt de Operator de weddenschappen uit in functie van de resultaten die door de officiële leidende instantie worden bekendgemaakt, zonder rekening te houden met eventuele latere onderzoeken.

Indien een evenement om de ene of de andere reden wordt geannuleerd, worden de weddenschappen die op dat evenement werden geplaatst, als nietig beschouwd.

De weddenschappen zijn weddenschappen volgens de 'All in Compete or Not'-formule: als de zwemmer zich (om welke reden dan ook) vóór het begin van het evenement terugtrekt, verliest u uw weddenschap. Indien het evenement 'No runner, no bet' is, worden de inzetten op een zwemmer die zich vóór het begin van het evenement terugtrekt, terugbetaald.

Het totale aantal medailles wordt bepaald door de officiële resultaten.

Olympische Spelen

Algemene regels

Indien een evenement wordt geannuleerd, worden alle weddenschappen als nietig beschouwd.

Als een atleet of een ploeg niet aan een wedstrijd of aan een toernooi deelneemt, worden de weddenschappen die op die atleet of op die ploeg werden geplaatst, als verliezend beschouwd. In dat geval worden de inzetten niet terugbetaald.

Weddenschappen op het eindklassement van de medailles

Het eindklassement van de medailles dat op het einde van het evenement door de leidende instantie wordt gepubliceerd, dient om de weddenschappen uit te betalen die werden geplaatst op het aantal medailles die door een land of door een atleet werden behaald. Met latere wijzigingen die aan het klassement van de medailles worden aangebracht, wordt geen rekening gehouden.

Head to head-weddenschappen

Indien de twee aangeduide atleten de finale bereiken, worden de weddenschappen op basis van hun uiteindelijke posities uitbetaald.

Indien beide aangeduide atleten in dezelfde fase van de competitie vóór de finale worden geëlimineerd, worden de geplaatste weddenschappen als nietig beschouwd.

Indien beide aangeduide atleten in verschillende fasen van de competitie worden geëlimineerd, worden de weddenschappen uitbetaald in functie van de atleet die de verst gevorderde fase heeft bereikt. Die wordt dan als winnaar beschouwd. Indien een van de atleten bijvoorbeeld tijdens een voorronde wordt uitgeschakeld en de andere atleet de halve finales bereikt, wordt de atleet die de halve finales heeft bereikt, als winnaar beschouwd.

Uitgestelde evenementen

Als tijdens de Olympische Spelen een evenement of een match wordt uitgesteld, blijven de geplaatste weddenschappen behouden op voorwaarde dat het evenement of de match vóór de sluitingsceremonie wordt gehouden.

Resultaten

Alle weddenschappen die op een wedstrijd/een evenement worden geplaatst, worden uitbetaald in functie van de ceremonie waarop de medailles worden uitgereikt. Met latere diskwalificaties wordt geen rekening gehouden. Indien het eindresultaat ten gevolge van een onderzoek na de competitie wordt gewijzigd, worden de weddenschappen uitbetaald in functie van de atleten die de gouden, de zilveren en de bronzen medaille hebben ontvangen tijdens de ceremonie voor de uitreiking van de medailles en die respectievelijk als eerste, tweede en derde worden beschouwd.

Indien eventueel meerdere medailles voor dezelfde positie worden uitgereikt (bv. twee bronzen medailles in de boksdiscipline), wordt de ex-aequoregel toegepast.

Artikel 2.96. Tafeltennis (laatste wijziging 24/08/2015)

Indien een match vóór het einde van de reglementaire tijd wordt onderbroken, worden alle weddenschappen die worden geplaatst, als nietig beschouwd, behalve voor de weddenschappen waarvan de afloop al bekend is.

Indien een match wordt uitgesteld en uiterlijk 48 u na het aanvankelijk geplande tijdstip opnieuw wordt georganiseerd, blijven de weddenschappen die op die match werden geplaatst, behouden behalve als ze met wederzijdse toestemming worden geannuleerd. Als tijdens de Olympische Spelen of de wereldkampioenschappen een evenement of een match wordt uitgesteld, blijven de geplaatste weddenschappen behouden op voorwaarde dat het evenement of de match vóór de sluitingsceremonie wordt gehouden.

Indien de match plaatsvindt op een andere plaats dan de aangekondigde plaats, blijven de weddenschappen die op die match geplaatst zijn, behouden zolang de match niet op het terrein van de tegenstanders wordt gespeeld (of als de match - bij internationale matches - niet in een ander land wordt gespeeld).

Indien een match niet plaatsvindt of als een speler of een team een *walkover* krijgt, worden de weddenschappen op die match terugbetaald.

Indien een speler of een team zich vóór het begin van een toernooi terugtrekt, behoudt de Operator zich het recht voor om de afhouding van *Rule 4* toe te passen.

Artikel 2.97. Tennis (laatste wijziging 24/08/2015)

De eerste service duidt het begin van een tennismatch aan.

Indien een speler met het toernooi begint, blijven de weddenschappen op het resultaat van het toernooi behouden. Als hij zich om welke reden dan ook terugtrekt, gaan die weddenschappen verloren.

Head to head

Als een speler zich terugtrekt of wordt gediskwalificeerd na de eerste set, wordt de speler die doorgaat of die door de scheidsrechter tot winnaar wordt uitgeroepen, als winnaar beschouwd. Indien de eerste set niet voorbij is, worden alle weddenschappen op de match geannuleerd.

Indien de plaats van het evenement of het oppervlak waarop wordt gespeeld, verandert, of als de match uiteindelijk in een zaal in plaats van buiten wordt gespeeld, blijven alle weddenschappen behouden.

Set Betting

Alle sets die nodig zijn om de match te winnen, moeten gespeeld zijn. Indien een speler de match wint voordat alle sets werden gespeeld, worden alle weddenschappen die op het juiste aantal sets werden geplaatst, terugbetaald.

Wedden tijdens het evenement (live)

Weddenschappen game per game

De Operator beschouwt dat een game een normale game is (dus geen *tie break*), die op dezelfde dag begint en eindigt.

Een game kan acht verschillende resultaten opleveren:

- De speler die serveert, behaalt een lovegame
- De speler die serveert, wint de game; zijn tegenstrever heeft 15 punten
- De speler die serveert, wint de game; zijn tegenstrever heeft 30 punten
- De speler die serveert, wint de game na een tie break
- De speler die ontvangt, behaalt een lovegame
- De speler die ontvangt, wint de game; de speler die serveert, heeft 15 punten
- De speler die ontvangt, wint de game; de speler die serveert, heeft 30 punten
- De speler die ontvangt, wint de game na een tie break

Indien de game om welke reden dan ook wordt onderbroken, maar daarna wordt hervat en op dezelfde dag wordt beëindigd, wordt de game beschouwd als zijnde gespeeld volgens de regels om de weddenschappen uit te betalen. De weddenschappen die op de games worden geplaatst, die niet op dezelfde dag tot het einde worden gespeeld, worden terugbetaald.

Indien de game eindigt met de toekenning van een strafpunt door de scheidsrechter, wordt de game beschouwd als zijnde gespeeld tot op het einde. Als de game echter eindigt met de toekenning van een strafgame door de scheidsrechter, wordt de game geannuleerd en worden alle inzetten terugbetaald.

Indien een speler zich tijdens een matchgame uit een match terugtrekt, wordt de game beschouwd als niet beëindigd en worden alle inzetten terugbetaald.

De weddenschappen die op een game worden geplaatst die op een *tie break* eindigt, worden terugbetaald.

Weddenschappen set per set

Indien een speler zich tijdens de match uit een match terugtrekt, wordt de set beschouwd als niet beëindigd en worden alle inzetten terugbetaald.

Weddenschappen met handicap

Deze weddenschap wordt uitbetaald op het aantal games die iedere speler wint tijdens een bepaalde match (bv. een speler met een opbrengst met handicap van 3,5 die met 7-6, 7-6 en 7-6 verliest, wordt voor de weddenschappen met handicap als de winnaar beschouwd).

Indien een speler de match wint ten gevolge van de opgave van zijn tegenstander voordat het totale aantal sets werd gespeeld, worden alle weddenschappen met handicap op deze match terugbetaald, behalve indien het resultaat van de weddenschap met handicap op het moment van de opgave al was bepaald.

Totaal aantal games

Voorspellen of het totale aantal games van de match hoger of lager zal liggen dan een vooraf bepaalde coëfficiënt (bv. 21 of lager/22 of hoger).

Indien een speler de match wint ten gevolge van de opgave van zijn tegenstander voordat het totale aantal sets werd gespeeld, worden alle weddenschappen die op het totale aantal games van de match worden geplaatst, geannuleerd, behalve indien het resultaat van de weddenschappen die op het totale aantal games was geplaatst, op het moment van de opgave al was bepaald.

Speler die de eerste set wint/verliest en de match wint

Indien een van de spelers zich vóór het einde van de eerste set uit de match terugtrekt, worden alle weddenschappen geannuleerd. Indien de eerste set tot op het einde werd gespeeld, wordt het gedeelte 'match' van de weddenschap bepaald door de speler die de match wint.

Artikel 2.98. Volleybal (laatste wijziging 24/08/2015)

Indien een match vóór het einde van de reglementaire tijd wordt onderbroken, worden alle weddenschappen die werden geplaatst, als nietig beschouwd, behalve voor de weddenschappen waarvan de afloop al bekend is.

Indien een match wordt uitgesteld en uiterlijk 48 u na het aanvankelijk geplande tijdstip opnieuw wordt georganiseerd, blijven de weddenschappen die op die match werden geplaatst, behouden behalve als ze met wederzijdse toestemming worden geannuleerd. Als tijdens de Olympische Spelen of de wereldkampioenschappen een evenement of een match wordt uitgesteld, blijven de geplaatste weddenschappen behouden op voorwaarde dat het evenement of de match vóór de sluitingsceremonie wordt gehouden.

Indien de match plaatsvindt op een andere plaats dan de aangekondigde plaats, blijven de weddenschappen die op die match geplaatst zijn, behouden zolang de match niet op het terrein van de tegenstanders wordt gespeeld (of als de match - bij internationale matches - niet in een ander land wordt gespeeld).

Indien een match niet plaatsvindt of als een speler of een team een *walkover* krijgt, worden de weddenschappen op die match geannuleerd.

Indien een speler of een team zich vóór het begin van een toernooi terugtrekt, behoudt de Operator zich het recht voor om de afhouding van *Rule 4* toe te passen.

Artikel 2.99. Waterpolo (laatste wijziging 24/08/2015)

De weddenschappen worden uitbetaald in functie van het officiële resultaat, dat door de leidende instantie van het waterpolo wordt gepubliceerd.

Wanneer weddenschappen op de eindwinnaar en weddenschappen met handicap beschikbaar zijn, worden de weddenschappen uitbetaald in functie van de winnende opbrengst voor de weddenschappen op de winnaar, tenzij een opbrengst voor de handicap of de kwalificatie werd geselecteerd op het moment dat de weddenschap werd geplaatst. Als evenwel alleen weddenschappen met handicap beschikbaar zijn, worden alle weddenschappen uitbetaald op de handicapopbrengst die in overeenstemming met de voorwaarden werd bekendgemaakt.

Resultaat van de match

Tenzij dit anders wordt vermeld, worden alle weddenschappen op de matches op een gegeven moment op het resultaat uitbetaald.

Indien een match vóór het einde van de reglementaire tijd wordt onderbroken, worden alle weddenschappen die worden geplaatst, als nietig beschouwd, behalve voor de weddenschappen waarvan de afloop al bekend is.

Indien een match wordt uitgesteld en uiterlijk 48 u na het aanvankelijk geplande tijdstip opnieuw wordt georganiseerd, blijven de weddenschappen die op die match werden geplaatst, behouden behalve als ze met wederzijdse toestemming worden geannuleerd.

Indien de match plaatsvindt op een andere plaats dan de aangekondigde plaats, blijven de weddenschappen die op die match geplaatst zijn, behouden zolang de match niet op het terrein van de tegenstanders wordt gespeeld (of als de match - bij internationale matches - niet in een ander land wordt gespeeld).

Artikel 2.100. Wintersporten (laatste wijziging 24/08/2015)

Deze regels gelden voor wintersporten zoals langlaufwedstrijden, alpineskiën, schansspringen en biatlon. Het officiële resultaat is gebaseerd op de podiumceremonie. Er wordt geen rekening gehouden met eventuele diskwalificaties achteraf. Als er geen podiumceremonie is, worden de weddenschappen uitbetaald op de officiële resultaten die na het evenement door de leidende instantie worden bekendgemaakt.

Als een atleet of een ploeg niet aan een wedstrijd of aan een toernooi deelneemt, worden de weddenschappen die op die atleet of op die ploeg werden geplaatst, als verliezend beschouwd. In dat geval worden de inzetten niet terugbetaald.

De ex-aequoregel wordt toegepast als er meerdere winnaars zijn of als er een gelijkspel is en er geen enkele opbrengst voor een gelijkspel beschikbaar is.

Uitgestelde of voortijdig beëindigde evenementen

Indien een evenement (dat geen deel uitmaakt van de Olympische Spelen of de wereldkampioenschappen) om welke reden dan ook wordt uitgesteld of voortijdig beëindigd, worden alle weddenschappen die op dat evenement werden gezet, geannuleerd, behalve indien het evenement wordt afgesloten binnen de 48 uur na het aanvankelijke begintijdstip of indien de leidende instantie binnen de 48 uur officiële resultaten bekendmaakt.

Indien een evenement van de Olympische Spelen of van de wereldkampioenschappen om welke reden dan ook wordt uitgesteld of voortijdig beëindigd, worden alle weddenschappen die op dit evenement worden geplaatst, geannuleerd, tenzij het evenement nog vóór de sluitceremonie opnieuw wordt georganiseerd.

Alpineskiën

Head to head-weddenschappen

- Indien een deelnemer niet aan de wedstrijd begint, worden alle weddenschappen geannuleerd.
- Indien geen enkele deelnemer de wedstrijd beëindigt, worden alle weddenschappen geannuleerd.
- Indien een deelnemer de wedstrijd niet beëindigt, maar de andere deelnemer wel (met inbegrip van de tweede manche), wordt deze laatste als winnaar beschouwd.
- Indien een deelnemer de wedstrijd niet beëindigt en de tweede zich niet kwalificeert voor de tweede ronde, is de deelnemer die de eerste manche op de beste plaats heeft afgesloten, de winnaar.
- Indien geen enkele van de deelnemers zich voor de tweede manche kwalificeert, is de deelnemer die de eerste manche op de beste plaats heeft beëindigd, de winnaar.

Live weddenschappen

Laatste decimaal van de tijd van de eerste manche

Weddenschappen op de laatste decimaal van de tijd die een bepaalde deelnemer aan de eerste manche op de klokken heeft gezet. Indien de deelnemer de eerste manche niet beëindigt, worden alle weddenschappen geannuleerd.

Laatste decimaal - eindtijd

Weddenschappen op de laatste decimaal van de eindtijd die een bepaalde deelnemer heeft gerealiseerd. Indien de deelnemer de manche (Super G en afdaling) niet beëindigt, worden alle weddenschappen geannuleerd. Indien de deelnemer in kwestie het tweede deel van de competitie (Slalom, Reuzenslalom en Combiné) niet beëindigt, worden alle weddenschappen geannuleerd.

Head to head

Indien geen enkele van de twee deelnemers van een *head to head* de competitie beëindigt, worden alle weddenschappen geannuleerd.

Schansspringen

Head to head-weddenschappen

- Indien een deelnemer niet aan de wedstrijd begint, worden alle weddenschappen geannuleerd.
- Indien geen enkele deelnemer de wedstrijd beëindigt, worden alle weddenschappen geannuleerd.
- Indien een deelnemer het evenement niet beëindigt, maar de andere deelnemer wel (met inbegrip van de tweede sprong), wordt deze laatste als winnaar beschouwd.
- Indien een deelnemer het evenement niet beëindigt en de tweede zich niet kwalificeert voor de tweede sprong, is de deelnemer die de eerste manche op de beste plaats heeft afgesloten, de winnaar.

- Indien geen enkele van de deelnemers zich voor de tweede sprong kwalificeert, is de deelnemer die de eerste sprong op de beste plaats heeft beëindigd, de winnaar.

Live weddenschappen

Indien de competitie om welke reden dan ook minder dan 2 sprongen per deelnemer telt, worden alle weddenschappen geannuleerd. Deze regel geldt voor alle live markten.

Langlaufwedstrijden

Head to head-weddenschappen

- Indien een deelnemer niet aan de wedstrijd begint, worden alle weddenschappen geannuleerd.
- Indien geen enkele deelnemer de wedstrijd beëindigt, worden alle weddenschappen geannuleerd.
- Indien een deelnemer de wedstrijd beëindigt en de andere deelnemer niet, is de deelnemer die de wedstrijd beëindigt, de winnaar.
- Indien een deelnemer de wedstrijd niet beëindigt en de andere deelnemer zich niet kwalificeert na de Proloog, is de deelnemer die de beste plaats behaalt in de Proloog, de winnaar.
- Indien geen enkele deelnemer zich kwalificeert na de Proloog, is de deelnemer die de beste plaats behaalt in de Proloog, de winnaar.
- Indien een deelnemer de competitie niet beëindigt, maar de Proloog beëindigt en de tweede de Proloog niet beëindigt, is de eerste deelnemer de winnaar.

Biatlon

Head to head-weddenschappen

- Indien een deelnemer niet aan de wedstrijd begint, worden alle weddenschappen terugbetaald.
- Indien geen enkele deelnemer de wedstrijd beëindigt, worden alle weddenschappen terugbetaald.
- Indien een deelnemer de wedstrijd beëindigt en de andere deelnemer niet, is de deelnemer die de wedstrijd beëindigt, de winnaar.

IV. REGELS VOOR DE SSBT'S SPORTS ONLY

De bepalingen van dit punt IV wijken af van de bepalingen van punt I, II en III van Deel 2B en zijn uitsluitend van toepassing op het aanbod van weddenschappen via de SSBT'S SPORTS ONLY (= zelfbedieningsterminals die een aanbod van sportweddenschappen bevatten uitsluitend op reële sportevenementen) binnen de verkooppunten van de leden.

Artikel 2.101. BEPALINGEN DIE VAN TOEPASSING ZIJN OP ALLE SPORTEVENEMENTEN (laatste wijziging 08/06/2020)

Gestaakt of uitgesteld sportevenement

Tenzij dit anders wordt bepaald door de regels van een specifieke sporttak, worden alle weddenschappen op een gestaakte of een uitgestelde wedstrijd ongeldig verklaard, tenzij de wedstrijd opnieuw wordt geprogrammeerd en binnen de volgende 24 uur wordt gespeeld. In dat geval blijven de weddenschappen geldig. Alle markten waarvoor een beslissing was gevallen op het moment dat de wedstrijd werd onderbroken of gestaakt, zullen worden vereffend volgens het resultaat op het moment van de onderbreking of de staking.

Mogelijk gerelateerde gebeurtenissen

Accumulator/Meervoudige weddenschappen worden niet aanvaard als de uitslag van een deel van de weddenschap bijdraagt tot de uitslag van een andere. Als dergelijke weddenschappen bij vergissing werden aanvaard, zal de inzet met het oog op uitbetaling gelijk worden verdeeld over de selecties.

Als de gerelateerde selecties verschillende uitbetalingsdata hebben, zal de inzet ook hier worden verdeeld over de selecties (bv. Pilot die de Grote Prijs van Groot-Brittannië wint en dezelfde piloot die het Kampioenschap wint).

Annulering van een weddenschap

De speler heeft niet de mogelijkheid om de annulering van zijn weddenschap te bekomen.

Early Cash Out

Tenzij anders wordt bepaald in de regels van een specifieke sport, laat de « Early Cash Out » toe aan de speler om de betaling van zijn winsten te verkrijgen vooraleer alle geselecteerde wedstrijden zijn afgelopen. Het innen van de winsten in het kader van de « Early Cash Out » vindt enkel plaats in het verkooppunt waar de weddenschap werd geregistreerd.

Nazicht van het ticket

Het nazicht van het ticket vindt enkel plaats in het verkooppunt waar de weddenschap werd geregistreerd.

Artikel 2.102. SPECIFIEKE REGELS PER SPORTEVENEMENT (laatste wijziging 08/06/2020)

2.102.1. American football

Gestaakte of uitgestelde wedstrijd

Alle weddenschappen op gestaakte/uitgestelde wedstrijden zullen ongeldig worden verklaard, tenzij de wedstrijd opnieuw wordt gepland en binnen de 24 uur opnieuw wordt gespeeld. In dat geval blijven de weddenschappen geldig. Alle markten waarvoor op het moment van de onderbreking of de staking al een beslissing gevallen is, zullen worden uitbetaald op basis van het resultaat op het moment van de onderbreking of de staking. Bv. alle weddenschappen op Total Points waar de waarde (bv. 34,5) al werd bereikt, zullen worden uitbetaald. Alle weddenschappen op markten met onbesliste resultaten zullen ongeldig worden verklaard.

Weddenschap op resultaat na de volledige speeltijd (zonder verlengingen)

Het resultaat selecteren van de wedstrijd na afloop van de gewone speeltijd, zonder verlengingen.
Mogelijke selecties: thuisploeg, gelijkspel, bezoekers.

Weddenschap paar/onpaar (zonder verlengingen)

Selecteren of het totale aantal punten dat tijdens de wedstrijd na de gewone speeltijd wordt gescoord, een onpaar of een paar getal zal zijn. De scores van beide ploegen worden samengeteld.

Mogelijke selecties: onpaar, paar.

Speler X – Minimaal aantal passing yards

Selecteer het minimale aantal passing yards die een speler scoort. Opdat de weddenschappen geldig zouden zijn, moeten de spelers effectief in actie komen tijdens de wedstrijd.

Speler X – Minimaal aantal Pass Completions

Selecteer het minimale aantal pass completions die een speler scoort. Opdat de weddenschappen geldig zouden zijn, moeten de spelers effectief in actie komen tijdens de wedstrijd.

Speler X – Minimaal aantal Passing touchdowns

Selecteer het minimale aantal passing touchdowns die een speler scoort. Opdat de weddenschappen geldig zouden zijn, moeten de spelers effectief in actie komen tijdens de wedstrijd.

Speler X – Minimaal aantal Carries

Selecteer het minimale aantal carries die een speler scoort. Opdat de weddenschappen geldig zouden zijn, moeten de spelers effectief in actie komen tijdens de wedstrijd.

Speler X – Minimaal aantal Rushing touchdowns

Selecteer het minimale aantal rushing touchdowns die een speler scoort. Opdat de weddenschappen geldig zouden zijn, moeten de spelers effectief in actie komen tijdens de wedstrijd.

Speler X – Minimaal aantal Rushing yards

Selecteer het minimale aantal rushing yards die een speler scoort. Opdat de weddenschappen geldig zouden zijn, moeten de spelers effectief in actie komen tijdens de wedstrijd.

Speler X – Minimaal aantal Receiving yards

Selecteer het minimale aantal receiving yards die een speler scoort. Opdat de weddenschappen geldig zouden zijn, moeten de spelers effectief in actie komen tijdens de wedstrijd.

Speler X – Minimaal aantal Receiving touchdowns

Selecteer het minimale aantal receiving touchdowns die een speler scoort. Opdat de weddenschappen geldig zouden zijn, moeten de spelers effectief in actie komen tijdens de wedstrijd.

Speler X – Minimaal aantal Receptions

Selecteer het minimale aantal receptions die een speler scoort. Opdat de weddenschappen geldig zouden zijn, moeten de spelers effectief in actie komen tijdens de wedstrijd.

2.102.2. Aussie Rules

Gestaakte of uitgestelde wedstrijden

Alle weddenschappen op gestaakte/uitgestelde wedstrijden zullen ongeldig worden verklaard, tenzij de wedstrijd opnieuw wordt gepland en binnen de 24 uur opnieuw wordt gespeeld. In dat geval blijven de weddenschappen geldig.

Helftwinnaar

Selecteer welke ploeg de specifieke helft zal winnen (eerste helft of tweede helft).

Een eventuele verlenging telt niet mee voor de weddenschap op de 2e helft.

Mogelijke selecties: Thuisploeg, Bezoekers.

Kwartwinnaar

Selecteer welke ploeg het specifieke kwart zal winnen.

Een eventuele verlenging telt niet mee voor de weddenschap op het 4e kwart.

Mogelijke selecties: Thuisploeg, Bezoekers

Totale score (2-way)

Selecteer of het totale aantal punten dat beide ploegen in de wedstrijd zullen scoren, hoger (meer) of lager (minder) zal zijn dan de vermelde puntenwaarde. Als een geheel getal wordt opgegeven als de waarde van de gescoorde punten en als de totale score gelijk is aan deze waarde, zijn de weddenschappen nietig.

Elk gescoord punt telt mee, bv. goal/behind.

Mogelijke selecties: Meer, Minder

Eerste manier van scoren

Selecteer op welke manier het eerste wedstrijdpunt zal worden gescoord.

Mogelijke selecties: Goal, Behind.

Eerste punt door de ploeg

Selecteer welke ploeg eerst zal scoren en op welke manier.

Mogelijke selecties: Thuisdoelpunt, Uitdoelpunt. Behind thuisploeg, Behind bezoekers.

Eerste ploeg die een goal scoort

Selecteer welke ploeg de eerste goal van de wedstrijd zal scoren.

Mogelijke selecties: Thuisploeg, Bezoekers.

Handicap

Mogelijke selecties voor 2-way: Thuisploeg, Bezoekers.

Totaal aantal goals 1e helft

Mogelijke selecties: Meer, Minder

Totaal aantal behinds 1e helft

Mogelijke selecties: Meer, Minder

2.102.3. Badminton

Gestaakte of uitgestelde wedstrijden

Als een wedstrijd wordt uitgesteld of opnieuw gepland, blijven de weddenschappen geldig op voorwaarde dat de match vóór het einde van de competitie wordt uitgespeeld. Onderbroken of uitgestelde wedstrijden, die niet in het kader van een toernooi plaatsvinden (bv. demonstratiewedstrijden), worden ongeldig verklaard als ze niet binnen de 24 uur worden hervat en uitgespeeld.

2.102.4. Bandy

Uitbetaling - Alle markten worden uitbetaald volgens de officiële resultaten na de reglementaire speeltijd tenzij anders vermeld in de marktomschrijving.

Alle weddenschappen op gestaakte/uitgestelde wedstrijden zullen ongeldig worden verklaard, tenzij de wedstrijd opnieuw wordt gepland en binnen de 24 uur opnieuw wordt gespeeld. In dat geval blijven de weddenschappen geldig.

2.102.5. Baseball

Gestaakte of uitgestelde wedstrijden

Alle weddenschappen op gestaakte of uitgestelde wedstrijden zullen ongeldig worden verklaard, tenzij de wedstrijd opnieuw wordt gepland en dezelfde dag opnieuw wordt gespeeld (plaatselijke tijd). In dat geval blijven de weddenschappen geldig.

Als een 'double header' of meer wedstrijden tussen dezelfde twee ploegen op dezelfde dag (plaatselijke tijd) worden gepland, hebben de weddenschappen betrekking op de wedstrijd met de toepasselijke officiële starttijd.

2.102.6. Basketball

Uitbetaling

Alle markten worden uitbetaald op basis van het officiële resultaat na afloop van de gewone speeltijd van de wedstrijd, tenzij dit in de marktomschrijving anders wordt bepaald. De lengte van ieder quarter wordt niet vermeld op de terminal.

Als het resultaat van een 2-Way markt een gelijkspel of 'tie' is, worden de weddenschappen ongeldig verklaard, tenzij er odds worden genoteerd voor het gelijkspel of de 'tie'.

Als de wedstrijd wordt gestaakt nadat het spel begonnen was, zijn alle weddenschappen nietig. Alle weddenschappen op winnende of verliezende markten vóór dat moment, blijven gelden.

Weddenschappen zijn alleen geldig als een bepaald aantal speelminuten verstreken zijn, namelijk:

- Toernooien met 12 min. speeltijd per kwart – 43 min. speeltijd in totaal. (bijv. NBA)
- Toernooien met 10 min. speeltijd per kwart – 35 min. speeltijd in totaal. (bijv. WNBA, NCAAB, Europees basketbal).

Alle weddenschappen op de tweede helft omvatten verlengingen, tenzij anders is vermeld.

Punt Spread/Handicap

Selecteer de winnaar nadat de handicap spread is toegepast op de officiële einduitslag.

Puntentotaal

Selecteer of het totale aantal punten dat beide ploegen in de wedstrijd scoren, hoger (meer) of lager (minder) zal zijn dan de vermelde puntenwaarde. Als een geheel getal wordt opgegeven als puntenwaarde en als de totale score gelijk is aan deze waarde, zijn de weddenschappen nietig.

Mogelijke selecties: Meer dan x.5 punten, Minder dan x.5 punten. Meer dan x.0 punten, Minder dan x.0 punten.

Puntentotaal (bereik)

Selecteer in welk bereik de door beide ploegen in de wedstrijd gescoorde punten zullen liggen.

Mogelijke selecties: 0 - 99, 100 – 109, 110 – 119, 120 – 129, 130 – 139, 140 – 149, 150 – 159, 160 – 169, 170 – 179, 180+.

Puntentotaal & Geldregel

Mogelijke selecties: Minder dan x.x punten en thuisploeg, Minder dan x.x punten en gelijkspel, Minder dan x.x punten en bezoekers, Meer dan x.x punten en thuisploeg, Meer dan x.x punten en gelijkspel, Meer dan x.x punten en bezoekers.

Verschil bij winst

Selecteer het verschil waarmee de vermelde ploeg de wedstrijd inclusief verlengingen wint.

Mogelijke selecties (3-way): Thuisploeg met 6+, Bezoekers met 6+, Een ander resultaat (dit is thuisploeg met 1-5 punten en bezoekers met 1-5 punten).

Mogelijke selecties (6-way): Thuisploeg 1-5, Thuisploeg 6-10, Thuisploeg 11 of meer, Bezoekers 1-5, Bezoekers 6-10, Bezoekers 11 of meer.

Mogelijke selecties (7-way, geen ploegaanduiding): met 1 – 5, met 6 – 10, met 11 – 15, met 16 – 20, met 21 – 25, met 26 – 30, met 31+.

Mogelijke selecties (10-way): Thuisploeg 1-5, Thuisploeg 6-10, Thuisploeg 11-15, Thuisploeg 16-20, Thuisploeg 21+, Bezoekers 1-5, Bezoekers 6-10, Bezoekers 11-15, Bezoekers 16-20, Bezoekers 21+.

Mogelijke selecties (12-way): Thuisploeg 1-5, Thuisploeg 6-10, Thuisploeg 11-15, Thuisploeg 16-20, Thuisploeg 21-25, Thuisploeg 26+, Bezoekers 1-5, Bezoekers 6-10, Bezoekers 11-15, Bezoekers 16-20, Bezoekers 21-25, Bezoekers 26+.

Ploeg die eerst scoort

Selecteer welke ploeg eerst zal scoren in de wedstrijd.

Mogelijke selecties: Thuisploeg, Bezoekers.

Eerste score:

Selecteer welke ploeg het eerst zal scoren in de wedstrijd en op welke wijze.

Mogelijke selecties: 2-punter, 3-punter, Vrijworp.”

Als eerste X punten

Als geen enkele ploeg dit aantal (X) punten scoort, zijn de weddenschappen nietig.

Spelersprestaties

Selecteer de prestaties van een bepaalde speler in een bepaalde categorie tijdens de wedstrijd.

Mogelijke selecties: Punten, Rebounds, Vrijworpen, Assists, Blocks.

Opdat de weddenschappen geldig zouden zijn, moeten de spelers effectief in actie komen tijdens de wedstrijd.

Speler X – Minimaal aantal punten

Selecteer het minimale aantal punten die een speler scoort. Opdat de weddenschappen geldig zouden zijn, moeten de spelers effectief in actie komen tijdens de wedstrijd.

Speler X – Minimaal aantal blocks

Selecteer het minimale aantal blocks die een speler scoort. Opdat de weddenschappen geldig zouden zijn, moeten de spelers effectief in actie komen tijdens de wedstrijd.

Speler X – Minimaal aantal rebounds

Selecteer het minimale aantal rebounds die een speler scoort. Opdat de weddenschappen geldig zouden zijn, moeten de spelers effectief in actie komen tijdens de wedstrijd.

Speler X – Minimaal aantal steals

Selecteer het minimale aantal steals die een speler scoort. Opdat de weddenschappen geldig zouden zijn, moeten de spelers effectief in actie komen tijdens de wedstrijd.

Speler X – Minimaal aantal 3-punters

Selecteer het minimale aantal 3-punters die een speler scoort. Opdat de weddenschappen geldig zouden zijn, moeten de spelers effectief in actie komen tijdens de wedstrijd.

2.102.7. Beach Soccer

Algemene regels

a. Uitbetaling

Alle markten worden uitbetaald op basis van het officiële resultaat na afloop van de gewone speeltijd van de wedstrijd, tenzij dit in de marktomschrijving anders wordt bepaald.

b. Gestaakte of uitgestelde wedstrijden

Alle weddenschappen op gestaakte/uitgestelde wedstrijden zullen ongeldig worden verklaard, tenzij de wedstrijd binnen de 24 uur opnieuw wordt gepland. In dat geval blijven de weddenschappen geldig. Als een winnende markt al werd beslist voordat een wedstrijd werd gestaakt (bv. meer dan 0.5 doelpunten), blijven alle weddenschappen op deze markten geldig.

Weddenschap op resultaat na de volledige speeltijd

De ploeg selecteren die de wedstrijd zal winnen.

Mogelijke selecties: thuisploeg, gelijkspel, bezoekers.

Totaal aantal doelpunten

Het totale aantal doelpunten die tijdens de wedstrijd worden gescoord boven (meer dan) of onder (minder dan) de waarde die werd opgegeven. Als een vol cijfer wordt aangeboden als vermelde puntenwaarde en de totale score gelijk is aan deze waarde, zullen de weddenschappen ongeldig worden verklaard. De scores van beide ploegen worden samengeteld.

Mogelijke selecties: meer dan x.5 doelpunten, minder dan x.5 doelpunten

Handicap

De winnaar selecteren nadat de Europese handicap (3-way) op het officiële resultaat na de volledige wedstrijd werd toegepast.

Mogelijke selecties: thuisploeg, gelijkspel, bezoekers.

Weddenschappen op eindklassement

De ploeg selecteren die een kampioenschap/liga/beker zal winnen.

Mogelijke selecties: alle ploegen die een kans maken om het kampioenschap/de liga/de beker te winnen.

Alle weddenschappen worden uitbetaald in functie van het officiële resultaat na de laatste wedstrijd van het kampioenschap/de liga/de beker. Geen enkele verandering aan het resultaat achteraf heeft een invloed op de uitbetaling.

Als een ploeg niet deelneemt aan het toernooi, worden alle weddenschappen op het eindklassement van deze ploeg ongeldig verklaard.

Weddenschap op plaatsen 1 - 3

De ploeg selecteren die in de top 3 van het toernooi zal eindigen.

Mogelijke selecties: alle ploegen die een kans maken om in de top 3 van het toernooi/het kampioenschap/de liga/de beker te eindigen.

Alle weddenschappen worden uitbetaald in functie van het officiële resultaat na de laatste wedstrijd van het kampioenschap/de liga/de beker. Geen enkele verandering aan het resultaat achteraf heeft een invloed op de uitbetaling.

Als een ploeg niet deelneemt aan het toernooi, worden alle weddenschappen op de plaatsen in het eindklassement van deze ploeg ongeldig verklaard.

Het is mogelijk dat het tijdstip dat op de terminals wordt vermeld, niet overeenstemt met het geplande einde van de competitie.

2.102.8. Beach Volley

Algemene regels

Uibetaling

Alle markten worden uitbetaald op basis van het officiële eindresultaat, tenzij dit anders wordt bepaald in de marktomschrijving. Als een wedstrijd wordt gestaakt en het resultaat van een markt op dat moment al beslist is (bv. winnaar van de 1e set), blijven alle weddenschappen voor deze markten geldig.

Als het totale aantal sets dat moet worden gespeeld, verandert, blijven weddenschappen op de wedstrijd geldig, maar worden weddenschappen op de juiste score, het totale aantal sets en het totale aantal punten ongeldig verklaard.

Gestaakte of uitgestelde wedstrijden

Als een wedstrijd wordt uitgesteld of opnieuw gepland, blijven alle weddenschappen geldig op voorwaarde dat de wedstrijd vóór het einde van de competitie wordt uitgespeeld.

Onderbroken of uitgestelde wedstrijden, die niet in het kader van een toernooi plaatsvinden (bv. demonstratiewedstrijden), worden ongeldig verklaard als ze niet binnen de 24 uur worden hervat en uitgespeeld.

Wedden op de wedstrijd

De ploeg selecteren die de wedstrijd zal winnen.

Mogelijke selecties: thuisploeg, bezoekers.

Wedden op sets

Het eindresultaat van de wedstrijd in sets selecteren.

Mogelijke selecties: 2:0, 2:1, 1:2, 0:2.

Totaal aantal sets

Het aantal sets selecteren die tijdens de wedstrijd zullen worden gespeeld.

Mogelijke selecties: 2, 3.

Totaal punten

Het totale aantal punten die tijdens de wedstrijd werden behaald boven (meer dan) of onder (minder dan) de vermelde puntenwaarde selecteren. Als een vol cijfer wordt aangeboden als vermelde puntenwaarde en de totale score gelijk is aan deze waarde, zullen de weddenschappen ongeldig worden verklaard. De scores van beide ploegen worden samengeteld.

Mogelijke selecties: meer dan x.5 punten, minder dan x.5 punten

Winnaar set x

De ploeg selecteren die de gespecificeerde set zal winnen.

Mogelijke selecties: thuisploeg, bezoekers.

Xe set – Eerste die een Y aantal punten scoort

De ploeg selecteren die als eerste in de vermelde set een specifiek aantal (Y) punten zal scoren.

Als geen enkele ploeg dit aantal (Y) punten scoort, worden de weddenschappen ongeldig verklaard.

Mogelijke selecties: thuisploeg, bezoekers.

Xe set – Totaal aantal punten

Het totale aantal punten dat tijdens de vermelde set werd gescoord boven (meer dan) of onder (minder dan) de vermelde puntenwaarde selecteren. Als een vol cijfer wordt aangeboden als vermelde puntenwaarde en de totale score gelijk is aan deze waarde, zullen de weddenschappen ongeldig worden verklaard. De scores van beide ploegen worden samengeteld.

Mogelijke selecties: Meer dan x.5 punten, minder dan x.5 punten

Xe set – onpare/pare punten

Selecteren of het totale aantal punten dat tijdens de vermelde set werd gescoord, een onpaar of een paar getal is. De scores van beide ploegen worden samengeteld.

Mogelijke selecties: onpaar, paar.

2.102.9. Bowls

Uitbetaling – Alle markten worden uitbetaald volgens de officiële resultaten na de reglementaire speeltijd tenzij anders vermeld in de marktomschrijving.

Geannuleerde matches – Alle weddenschappen op geannuleerde of uitgestelde matches zijn ongeldig tenzij de match opnieuw wordt georganiseerd en binnen 24 uur wordt gespeeld.

2.102.10. Boksen

Het gevecht begint officieel bij het luiden van de gong, waarmee het begin van de eerste ronde wordt aangekondigd. Alle weddenschappen worden uitbetaald volgens de officiële resultaten die onmiddellijk na het gevecht door de officiële leidende instantie worden bekendgemaakt. Met beroepen of amendementen die na de bekendmaking plaatsvinden, wordt in het kader van de weddenschappen geen rekening gehouden.

Begint een bokser niet te vechten bij het luiden van de gong aan het begin van een ronde, wordt zijn tegenstander als winnaar bij de vorige ronde verklaard. Een halve ronde stemt overeen met 1 minuut en 30 seconden van de respectieve ronde en bepaalt of het totale aantal ronden van een gevecht hoger of lager zal liggen dan de vermelde waarde.

Wordt een gevecht beëindigd voordat het voorziene aantal ronden wordt bereikt of een bokser wordt gekwalificeerd, worden alle weddenschappen uitbetaald op basis van de laatste ronde.

Wordt een winnaar aangeduid op punten voordat het voorziene aantal ronden wordt bereikt, worden alle weddenschappen uitbetaald op basis van de laatste ronde. Trekt een bokser zich terug of wordt hij gediskwalificeerd tussen rondes of reageert een bokser niet op de gong voor een ronde, worden alle weddenschappen uitbetaald op basis van de vorige ronde.

Weddenschappen aangekondigd als 'winnen op punten' worden enkel uitbetaald als winnaars als het voorziene aantal ronden werd bereikt.

Wordt een gevecht uitgesteld en opnieuw georganiseerd binnen 30 dagen na de oorspronkelijke starttijd, blijven alle weddenschappen bestaan. Vindt het gevecht niet plaats binnen 30 dagen, zijn alle weddenschappen ongeldig.

Wordt een van de boksers vervangen, worden de weddenschappen op het oorspronkelijke gevecht geannuleerd.

Wordt het aantal ronden gewijzigd, worden alle weddenschappen op basis van het aantal rondes of op een bepaalde ronde geannuleerd, maar blijven alle andere behouden.

Exacte manier van winnen

Selecteer hoe welke bokser de kamp zal winnen.

Mogelijke selecties: Bokser 1 door Unanimous Decision, Bokser 1 door Technical Decision, Bokser 1 door Majority Decision, Bokser 1 door Split Decision, Bokser 1 door KO, Bokser 1 door TKO, Bokser 1 door DQ, Bokser 2 door Unanimous Decision, Bokser 2 door Technical Decision, Bokser 2 door Majority Decision, Bokser 2 door Split Decision, Bokser 2 door KO, Bokser 2 door TKO, Bokser 2 door DQ, Draw.

Uitbetaling

De afloop van de weddenschappen hangt af van de officiële beslissing van het orgaan dat de kamp beoordeelt.

Knock-out (KO) - Een kamp wordt geacht te eindigen in Knock-out (KO) als de bokser de 10 tellen niet haalt.

Technisch Knock-out (TKO) - Een kamp wordt geacht te eindigen in TKO als de scheidsrechter of de hoek De kamp beëindigt, tenzij de kamp wordt beslist door de scorekaarten van de juryleden of als een 'no contest' wordt uitgesproken. Alle stopzettingen vanuit de hoek, waaronder 'het gooien van de handdoek' of het 'terugtrekken van de bokser', zullen als TKO worden beschouwd.

Diskwalificatie (DQ) - Een kamp wordt geacht DQ te zijn als de scheidsrechter de kamp stillegt voordat zich een KO/TKO voordoet of de jury een beslissing neemt, wegens aanhoudende inbreuken op de regels. De gediskwalificeerde bokser verliest de kamp.

Unanimous Decision – Een kamp wordt geacht te eindigen door een unanieme beslissing als bij de bekendmaking van de scorekaarten alle juryleden dezelfde bokser aanwijzen als de winnaar van de kamp.

Technical Decision – Een technische beslissing geldt alleen als de scorekaarten van de juryleden het resultaat van de kamp bepalen op gelijk welk moment, behalve op het einde van de geplande duur van de kamp.

Majority Decision – Een kamp wordt geacht te eindigen door een meerderheidsbeslissing als de meerderheid van de juryleden dezelfde bokser aanwijst als winnaar, terwijl de overige juryleden tot een Draw komen.

Split Decision – Een kamp wordt geacht te eindigen door een split decision als de meerderheid van de juryleden dezelfde bokser aanwijst als winnaar, terwijl de overige juryleden de andere bokser als winnaar aanwijzen.

Draw - Met het oog op de uitbetaling zullen Majority Draw, Unanimous Draw, Split Draw en Technical Draw allemaal worden uitbetaald als een Draw binnen de 'Exacte overwinningsmethode'. Een Technical Draw geldt alleen als de scorekaarten van de juryleden het resultaat van de kamp bepalen op gelijk welk moment, behalve op het einde van de geplande duur van de kamp.

Bij een 'No contest' zijn alle weddenschappen nietig.

Rondeweddenschappen

Uitbetaling

Ongeacht een officiële beslissing zal de kamp als beëindigd worden beschouwd in de laatste afgewerkte ronde, indien een bokser niet meer opdaagt na de bel voor de volgende ronde.

De bokser moet winnen door KO, TKO of diskwalificatie tijdens die ronde of groep van rondes. Als er een technische beslissing valt vóór het einde van de kamp, worden alle weddenschappen uitbetaald als winst bij beslissing, en individuele of gegroepede rondeweddenschappen zullen worden uitbetaald als verliezend.

Gegroepede rondeweddenschappen

Uitbetaling

Ongeacht een officiële beslissing zal het gevecht als beëindigd worden beschouwd in de laatste afgewerkte ronde, indien een bokser niet meer opdaagt na de bel voor de volgende ronde.

De bokser moet winnen door KO, TKO of diskwalificatie tijdens die ronde of groep van rondes. Als er een technische beslissing valt vóór het einde van het gevecht, worden alle weddenschappen uitbetaald als winst bij beslissing, en individuele of gegroepede rondeweddenschappen zullen worden uitbetaald als verliezend.

Totaal aantal rondes Hoger/Lager

Mogelijke selecties: Meer dan x.5 rondes, Minder dan x.5 rondes.

Uitbetaling

Als een hele ronde in plaats van een halve ronde wordt beoordeeld, wordt het punt halfweg geacht na 1 minuut en 30 seconden te vallen in een ronde van 3 minuten, na 1 minuut in een ronde van 2 minuten en na 2 minuten en 30 seconden in een ronde van 5 minuten.

Totaal aantal afgewerkte rondes

Uitbetaling

Ongeacht een officiële beslissing zal de kamp als beëindigd worden beschouwd in de laatste afgewerkte ronde, indien een bokser niet meer opdaagt na de bel voor de volgende ronde.

Kamp eindigt in ronde X

Ongeacht een officiële beslissing zal de kamp als beëindigd worden beschouwd in de laatste afgewerkte ronde, indien een bokser niet meer opdaagt na de bel voor de volgende ronde.

Een knockdown scoren

Selecteer welke bokkers een knockdown zullen scoren.

Mogelijke selecties: Bokser 1 Ja, Bokser 1 Nee, Bokser 2 Ja, Bokser 2 Nee, Beide bokkers.

Uitbetaling

Een knockdown telt alleen als een bokser KO is geslagen of bij een mandatory standing eight count door de scheidsrechter. Als een bokser uitglijdt, telt dit niet als een knockdown.

Exact aantal knockdowns

Selecteer het aantal gescoorde knockdowns van een bokser.

Mogelijke selecties: Bokser 1 0, Bokser 1 1, Bokser 1 2, Bokser 1 3 of meer, Bokser 2 0, Bokser 2 1, Bokser 2 2, Bokser 2 3 of meer, Geen knockdown.

Uitbetaling

Een knockdown telt alleen als een bokser KO is geslagen of bij een mandatory standing eight count door de scheidsrechter. Als een bokser uitglijdt, telt dit niet als een knockdown.

Knockdown gaan en winnen

Selecteer of een bokser knockdown gaat en de kamp nog wint

Mogelijke selecties: Bokser 1 Ja, Bokser 1 Nee, Bokser 2 Ja, Bokser 2 Nee, Geen knockdown.

Uitbetaling

Een knockdown telt alleen als een bokser KO is geslagen of bij een mandatory standing eight count door de scheidsrechter. Als een bokser uitglijdt, telt dit niet als een knockdown.

Winst in de eerste 60 seconden van ronde 1.

Selecteer of een bokser wint binnen de eerste 60 seconden van de kamp.

Mogelijke selecties: Bokser 1, Bokser 2.

Uitbetaling

De uitbetaling zal worden bepaald op basis van de officieel bekendgemaakte tijd als de kamp zou eindigen in ronde 1. Als de kamp binnen de eerste 60 seconden van ronde 1 wordt stilgelegd als gevolg van het tegen elkaar stoten van de hoofden, zijn de weddenschappen nietig.

Winst door KO met stoot op het hoofd/ stoot op het lichaam

Selecteer of een bokser de kamp wint met een stoot op het hoofd of met een stoot op het lichaam.

Mogelijke selecties: Bokser 1 met Stoot op het hoofd, Bokser 1 met Stoot op het lichaam, Bokser 2 met Stoot op het hoofd, Bokser 2 met Stoot op het lichaam, Gevecht over de hele wedstrijdduur.

Uitbetaling Voor de uitbetaling is de laatste stoot die de bokser raakte, bepalend voor het resultaat.

Een stoot op het hoofd is elke slag op de kin of hoger.

Een stoot op het lichaam is elke slag onder de kin.

Als de scheidsrechter de kamp zou stopzetten na een knockdown, kan dat als voldoende worden beschouwd om uit te gaan van een KO in het kader van de markt, en de laatste stoot zal als de winnende gelden.

Als de scheidsrechter de kamp stopzet wanneer de bokser nog op zijn voeten staat en er geen knockdown is, zullen de weddenschappen als verliezend worden beschouwd.

2.102.11. Cricket

Matchmarkten

Weddenschappen op matches - Alle weddenschappen op matches worden uitbetaald volgens de officiële competitierregels. Weddenschappen op matches beïnvloed door slechte weersomstandigheden, worden uitbetaald volgens de officiële resultaten. Is er geen officieel resultaat, zijn alle weddenschappen ongeldig. Bij een gelijkspel zullen, als de officiële competitierregels geen winnaar aanduiden, de 'dead heat'-regels van toepassing zijn. In competities waarin een winnaar wordt aangeduid met een 'bowl off' of 'super over', worden weddenschappen uitbetaald volgens de officiële resultaten. In First Class-matches worden weddenschappen, als het officiële resultaat een gelijkspel is, uitbetaald als een dead heat tussen beide teams. Weddenschappen op een gelijkspel worden beschouwd als verliezend. Wordt een match afgebroken door externe factoren, zijn de weddenschappen ongeldig tenzij er een winnaar wordt aangeduid volgens de officiële competitierregels. Wordt een match geannuleerd, zijn alle weddenschappen ongeldig wanneer de match niet binnen 36 uur na de oorspronkelijke starttijd opnieuw wordt gespeeld of gestart.

Double Chance - Een gelijkspel zal worden uitbetaald als een dead heat.

Draw No Bet - Een gelijkspel zal worden uitbetaald als een dead heat.

Tied Match - Alle weddenschappen zullen worden uitbetaald volgens het officiële resultaat. Wordt de match afgebroken of is er geen officieel resultaat, zijn alle weddenschappen ongeldig. First Class-matches eindigen op een gelijkspel wanneer het slagteam in de vierde slagbeurt wordt uitgebouwd bij een gelijke score.

Runs off First Delivery - Het resultaat zal worden bepaald door het aantal runs dat wordt toegevoegd aan het teamtotaal, na de eerste bal van de match. Voor uitbetalingen tellen alle ongeldige ballen als delivery's. Begint de over bijvoorbeeld met een wide, wordt de eerste delivery uitbetaald als 1 en zal de volgende bal, hoewel er geen geldige bal gebowld is, worden beschouwd als delivery 2 voor die over. Leidt de delivery tot een vrije slag, zijn de runs gescoord na de bijkomende delivery ongeldig. Alle runs, zowel na de slag als niet, zijn niet inbegrepen. Bijvoorbeeld, een wide met drie extra runs is gelijk aan 4 runs in totaal na die delivery.

Runs in groepen van overs - Is het opgegeven aantal overs niet volledig, is de weddenschap ongeldig tenzij het team all out is, declareert, zijn target bereikt of de weddenschap al is bepaald.

Wickets in groepen van overs - Is het opgegeven aantal overs niet volledig, is de weddenschap ongeldig tenzij het team helemaal out is, declareert, zijn target bereikt of de weddenschap al bepaald is. Voor uitbetalingen geldt dat, als een slagman te laat komt of stopt, wordt aangenomen dat de wicket heeft plaatsgevonden op de vorige bal.

Runs in First Partnership - Als het slagteam het einde van zijn toegekende overs bereikt, zijn target bereikt of declareert voordat de eerste wicket valt, zal het resultaat het behaalde totaal zijn. Voor uitbetalingen telt een slagman die zich met een blessure terugtrekt niet als een wicket. Bij eendagswedstrijden zijn weddenschappen ongeldig als de slagbeurten werden verminderd door externe factoren (zoals slecht weer), als het onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs in de slagbeurten te bowlen tenzij de uitbetaling al bepaald is. Het resultaat zal worden beschouwd als vastgelegd als de lijnen waarop de weddenschap is ingezet, wordt overschreden of als een wicket gevallen is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In First Class-matchen verwijst de markt enkel naar de eerste slagbeurten van elk team.

Method of First Dismissal - Zich met een blessure terugtrekken telt niet als de eerste wicket. Als de eerste slagman vrijwillig stopt, zijn alle weddenschappen ongeldig. Valt de opgegeven wicket niet, zijn alle weddenschappen ongeldig.

Match Fours - In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs te bowlen tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. Alleen fours gescoord wanneer een team aan slag is (na elke delivery – geldig of niet) tellen voor de totale fours. Overthrows, all run fours en extra's tellen niet mee. Fours gescoord in een super over tellen niet mee.

Match Sixes - In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs te bowlen tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. Alleen sixes gescoord wanneer een team aan slag is (na elke delivery – geldig of niet) tellen voor de totale fours. Overthrows en extra's tellen niet mee. Sixes gescoord in een super over tellen niet mee.

Match Run-outs - In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs te bowlen in slagbeurten tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. Run outs in een super over tellen niet mee.

Maximum Over in Match - In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs te bowlen tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. Alle runs, met inbegrip van extra's, tellen mee. Super overs tellen niet mee.

Match Ducks - In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs te bowlen tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. Een duck is iemand die uitgaat zonder een run te hebben gescoord. Zich terugtrekken met een blessure telt niet als uitgaan. Ducks in een super over tellen niet mee.

Match Wides - In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs te bowlen tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. Runs als gevolg van een wijde delivery, behalve strafruns, tellen mee in het eindtotaal. Wides in een super over tellen niet mee.

Match Extras - In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs te bowlen tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. Alle wijde deliveries, no balls, byes, leg byes en strafruns in de match tellen mee in het eindresultaat. Zijn er runs door het slagteam en extra's van dezelfde delivery, tellen de runs door het slagteam niet mee in het eindtotaal. Extra's in een super over tellen niet mee.

Match Wickets - In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs te bowlen tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. Zich terugtrekken met een blessure telt niet als uitgaan. Wickets in een super over tellen niet mee.

Top Batsman van de match - In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 50 % van de afgesproken overs te bowlen in slagbeurten. Top Batsmen-weddenschappen voor First Class-matchen zijn alleen van toepassing op de eerste slagbeurten van elk team, en zijn ongeldig als er minder dan 200 overs werden gebowld tenzij beide eerste slagbeurten werden voltooid. Wanneer twee of meer spelers hetzelfde aantal runs scoren, zijn de dead heat-regels van toepassing. Runs gescoord in een super over tellen niet mee.

Top Bowler van de match - In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 50 % van de afgesproken overs te bowlen in slagbeurten op het tijdstip dat de weddenschap werd ingezet. Top Bowler-weddenschappen voor First Class-matchen zijn alleen van toepassing op de eerste slagbeurten van elk team, en zijn ongeldig als er minder dan 200 overs werden gebowld tenzij beide eerste slagbeurten werden voltooid. Hebben twee of meer bowlers hetzelfde aantal wickets genomen, is de bowler die het minste runs heeft toegestaan de winnaar. Hebben twee of meer bowlers hetzelfde aantal wickets genomen en runs toegestaan, zijn de dead heat-regels van toepassing. Wickets in een super over tellen niet mee.

Team of Top Batsman - Dezelfde regels gelden als bij Match Top Batsman, met dead heat-regels als het aantal runs gescoord door de top-slagman voor beide teams hetzelfde is.

Team of Top Bowler - Dezelfde regels gelden als bij Match Top Bowler, met dead heat-regels als het aantal runs gescoord door de top-bowler voor beide teams hetzelfde is.

Man van de match - Weddenschappen zullen worden uitbetaald op de officieel uitgeroepen 'man van de match'. Hier zijn dan de dead heat-regels van toepassing. Wordt er geen enkele speler uitgeroepen tot 'man van de match', zijn alle weddenschappen ongeldig.

First Innings Lead - Beide eerste slagbeurten moeten voltooid zijn. In geval van een gelijkspel zijn dan de dead heat-regels van toepassing. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is.

Vijftig/Honderd in eerste slagbeurten of match - In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs te bowlen tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is.

Hoogste individuele score - In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs te bowlen tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is.

Rabbit Runs - Omschrijving: Hoeveel runs zal nummer 11 scoren in de match? Regels: In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs te bowlen tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld. Nummer 11 is de laatste man die aan slag komt bij de slagbeurten, ongeacht de eerder genoemde slagvolgorde. Worden de slagbeurten voltooid zonder nummer 11 in de crease, wordt aangenomen dat de slagman 0 heeft gescoord.

Head to Heads

Meeste runs in eerste over - In eendagsmatchen zal de markt ongeldig zijn als de match wordt ingekort door externe factoren na de start van de eerste slagbeurten.

Meeste runs in groepen van overs - In eendagsmatchen zal de markt ongeldig zijn als de match wordt ingekort door externe factoren na de start van de eerste slagbeurten.

Hoogste eerste partnerschap - Zelfde als 'runs in eerste partnerschap.

Meeste Fours - In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs te bowlen in slagbeurten tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In First Class-wedstrijden tellen alleen fours van de eerste slagbeurten.

Meeste Sixes - In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs te bowlen in slagbeurten tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In First Class-wedstrijden tellen alleen sixes van de eerste slagbeurten.

Slagman v Slagman - In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 50% van de afgesproken overs te bowlen in slagbeurten tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. Beide spelers moeten vermeld worden bij de elf starters. Slaat daarna geen van beiden, zijn alle weddenschappen ongeldig. In First Class-wedstrijden tellen alleen runs van de eerste slagbeurten. Runs gescoord in een super over tellen niet mee.

Bowler v Bowler - In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 50% van de afgesproken overs te bowlen in slagbeurten tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. Beide spelers moeten worden vermeld bij de elf starters. Bowlt daarna geen van beiden, zijn alle weddenschappen ongeldig. In First Class-wedstrijden tellen alleen wickets van de eerste slagbeurten. Wickets in een super over tellen niet mee.

All-Rounder v All-Rounder - Omschrijving: Welke van de vermelde spelers scoort met het meeste punten in het spelersscoresysteem? Regels: Punten worden als volgt gescoord: 1 punt per run, 20 punten per wicket, 10 punten per catch, 25 punten per stumping. In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 50% van de afgesproken overs te bowlen in slagbeurten. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld. Beide spelers moeten worden vermeld bij de elf starters. Als daarna geen van beiden slaat of bowlt, zijn alle weddenschappen ongeldig. In First Class-wedstrijden tellen alleen punten van de eerste slagbeurten. Runs gescoord in een super over tellen niet mee.

Keeper v Keeper - Omschrijving: Welke van de vermelde wicketkeepers scoort met het meeste punten in het spelersscoresysteem? Regels: Punten worden gescoord zoals in All-Rounder v All-Rounder en Head to Heads. In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 50% van de afgesproken overs te bowlen in slagbeurten. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld. Beide vermelde spelers moeten de match starten als wicketkeeper, maar als hun rol verandert voor om het even welke reden, worden alle weddenschappen nog altijd uitbetaald volgens het bovenstaande scoresysteem. In First Class-wedstrijden tellen alleen punten van de eerste slagbeurten. Runs gescoord in een super over tellen niet mee.

Meeste Keeper Catches - In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 50% van de afgesproken overs te bowlen in slagbeurten tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. Wijzigt een team zijn wicketkeeper middenin de slagbeurten, tellen de catches van de vervanger mee bij de uitbetaling. In First Class-wedstrijden tellen alleen catches van de eerste slagbeurten. Catches in een super over tellen niet mee.

Meeste Catches - In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs te bowlen in slagbeurten tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In First Class-wedstrijden tellen alleen catches van de eerste slagbeurten. Catches in een super over tellen niet mee.

Meeste Stumpings - In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 50% van de afgesproken overs te bowlen in slagbeurten tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In First Class-wedstrijden tellen alleen stumpings van de eerste slagbeurten. Stumpings in een super over tellen niet mee.

Meeste Run-Outs Conceded - Een 'toegestane' run-out betekent dat een lid van dat team een run-out loopt terwijl het aan slag is. In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs te bowlen in slagbeurten tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In First Class-wedstrijden tellen alleen run-outs van de eerste slagbeurten. Run-outs in een super over tellen niet mee.

Teammarkten

Runs in Team A First Over - Zelfde als Runs in First Over.

Runs in Team A Group of Overs - Zelfde als Runs in Groups of Overs.

Runs in Team A First Partnership - Zelfde als Runs in First Partnership.

Team A Method of First Dismissal - Zelfde als Method of First Dismissal.

Team A Fours - Zelfde als Match Fours, waarbij 80 % van de vereiste overs alleen van toepassing is op de slagbeurten van Team A. In First Class-matchen waarbij het resultaat alleen gebaseerd zal zijn op de eerste slagbeurten van elk team.

Team A Fours - Zelfde als Match Sixes, waarbij 80 % van de vereiste overs alleen van toepassing is op de slagbeurten van Team A. In First Class-matchen waarbij het resultaat alleen gebaseerd zal zijn op de eerste slagbeurten van elk team.

Team A Innings Run-Outs - Zelfde als Match Run-outs, waarbij 80 % van de vereiste overs alleen van toepassing is op de slagbeurten van Team A. In First Class-matchen waarbij het resultaat alleen gebaseerd zal zijn op de eerste slagbeurten van elk team.

Team A Maximum Over - Zelfde als Maximum Over in Match, waarbij 80 % van de vereiste overs alleen van toepassing is op de slagbeurten van Team A. In First Class-matchen waarbij het resultaat alleen gebaseerd zal zijn op de eerste slagbeurten van elk team.

Team A Ducks - Zelfde als Match Ducks, waarbij 80 % van de vereiste overs alleen van toepassing is op de slagbeurten van Team A. In First Class-matchen waarbij het resultaat alleen gebaseerd zal zijn op de eerste slagbeurten van elk team.

Team A Wides - Zelfde als Match Wides, waarbij 80 % van de vereiste overs alleen van toepassing is op de slagbeurten van Team A. In First Class-matchen waarbij het resultaat alleen gebaseerd zal zijn op de eerste slagbeurten van elk team.

Team A Extras - Zelfde als Match Extras, waarbij 80 % van de vereiste overs alleen van toepassing is op de slagbeurten van Team A. In First Class-matchen waarbij het resultaat alleen gebaseerd zal zijn op de eerste slagbeurten van elk team.

Team A Wickets Lost - Zelfde als Match Wickets, waarbij de vereiste full-overs alleen van toepassing zijn wanneer Team A bowlt. In First Class-matchen waarbij het resultaat alleen gebaseerd zal zijn op de eerste slagbeurten van elk team.

Team A Top Batsman - Het resultaat van deze markt wordt bepaald op basis van de slagman met de hoogste individuele score in de eerste slagbeurten van Team A. Anders zelfde als Match Top Batsman, waarbij 50 % van de vereiste overs alleen van toepassing is op de slagbeurten van Team A.

Team A Top Bowler - Het resultaat van deze markt wordt bepaald op basis van de slagman met de meeste wickets wanneer Team A bowlt in de eerste slagbeurten. Hebben twee of meer bowlers hetzelfde aantal wickets genomen, is de bowler die het minste runs heeft toegestaan de winnaar. Hebben twee of meer bowlers hetzelfde aantal wickets genomen en runs toegestaan, zijn de dead heat-regels van toepassing. Anders zelfde als Match Top Bowler, waarbij 50 % van de vereiste overs alleen van toepassing is wanneer Team A bowlt.

Spelersmarkten

Player A Runs - Als de slagman de slagbeurten niet uitspeelt als gevolg van een declaratie, het team dat het einde van zijn toegekende overs bereikt of het team dat zijn target bereikt, zal zijn score het eindresultaat zijn. Als een slagman niet slaat, is de weddenschap ongeldig. Als een slagman niet tot de 11 starters behoort, is de weddenschap ongeldig. Als een slagman zich met een blessure terugtrekt, maar later terugkomt, zal het aantal runs dat deze slagman heeft gescoord tijdens de slagbeurten meetellen. Komt de slagman niet terug, is het eindresultaat hetzelfde als toen de slagman zich terugtrok. In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs af te werken tijdens de respectieve slagbeurten tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is of blijft. Het resultaat zal worden beschouwd als vastgelegd als de lijn waarop de weddenschap is ingezet, wordt overschreden of als de slagman gevallen is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de speler de slagbeurten heeft afgewerkt of het resultaat al bepaald is. In First Class-wedstrijden tellen alleen runs van de eerste slagbeurten. Runs gescoord in een super over tellen niet mee.

Player A Fours - Als een slagman de slagbeurten niet uitspeelt als gevolg van een declaratie, het team dat het einde van zijn toegekende overs bereikt of het team dat zijn target bereikt, zal zijn aantal fours het eindresultaat zijn. Als een slagman niet slaat, is de weddenschap ongeldig. Als een slagman niet tot de 11 starters behoort, is de weddenschap ongeldig. Als een slagman zich met een blessure terugtrekt, maar later terugkomt, zal het aantal fours dat deze slagman heeft gescoord tijdens de slagbeurten meetellen. Komt de slagman niet terug, is het eindresultaat hetzelfde als toen de slagman zich terugtrok. In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs af te werken tijdens de respectieve slagbeurten tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is of blijft. Het resultaat zal worden beschouwd als vastgelegd als de lijn waarop de weddenschap is ingezet, wordt overschreden of als de slagman gevallen is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de speler de slagbeurten heeft afgewerkt of het resultaat al bepaald is. Alleen fours gescoord wanneer een team aan slag is (na elke delivery – geldig of niet) tellen voor de totale fours. Overthrows, all run fours en extra's tellen niet mee. In First Class-wedstrijden tellen alleen fours van de eerste slagbeurten. Fours gescoord in een super over tellen niet mee.

Player A Sixes - Als een slagman de slagbeurten niet uitspeelt als gevolg van een declaratie, het team dat het einde van zijn toegekende overs bereikt of het team dat zijn target bereikt, zal zijn aantal sixes het eindresultaat zijn. Als een slagman niet slaat, is de weddenschap ongeldig. Als een slagman niet tot de 11 starters behoort, is de weddenschap ongeldig. Als een slagman zich met een blessure terugtrekt, maar later terugkomt, zal het aantal sixes dat deze slagman heeft gescoord tijdens de slagbeurten meetellen. Komt de slagman niet terug, is het eindresultaat hetzelfde als toen de slagman zich terugtrok. In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs af te werken tijdens de respectieve slagbeurten tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is of blijft. Het resultaat zal worden beschouwd als vastgelegd als de lijn waarop de weddenschap is ingezet, wordt overschreden of als de slagman gevallen is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de speler de slagbeurten heeft afgewerkt of het resultaat al bepaald is. Alleen sixes gescoord wanneer een team aan slag is (na elke delivery – geldig of niet) tellen voor de totale fours. Overthrows en extra's tellen niet mee. In First Class-wedstrijden tellen alleen sixes van de eerste slagbeurten. Sixes gescoord in een super over tellen niet mee.

Player A Wickets - Als een bowler niet bowlt, wordt aangenomen dat hij 0 wickets heeft genomen. Als een bowler niet tot de 11 starters behoort, is de weddenschap ongeldig. In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs te bowlen in de respectieve slagbeurten tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. Het resultaat zal worden beschouwd als vastgelegd als de lijn waarop de weddenschap is ingezet, wordt overschreden. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de bowlingbeurten van de speler afgewerkt zijn. In First Class-wedstrijden tellen alleen wickets van de eerste slagbeurten. Wickets gescoord in een super over tellen niet mee.

Player A Player Performance - Punten worden gescoord zoals in All-Rounder v All-Rounder en Head to Heads. Als de speler niet slaat of bowlt, maar tot de 11 starters behoort, worden alle weddenschappen nog steeds uitbetaald. Als de speler niet tot de 11 starters behoort, zijn de weddenschappen ongeldig. In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs te bowlen in slagbeurten tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. Het resultaat zal worden beschouwd als vastgelegd als de lijn waarop de weddenschap is ingezet, wordt overschreden. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij beide eerste slagbeurten zijn afgewerkt. In First Class-wedstrijden tellen alleen punten van de eerste slagbeurten. Punten gescoord in een super over tellen niet mee.

Deliverymarkt

Runs-off Delivery - Het resultaat zal worden bepaald door het aantal runs dat wordt toegevoegd aan het teamtotaal, na de eerste delivery. Voor uitbetalingen tellen alle ongeldige ballen als deliveries. Begint een over bijvoorbeeld met een wide, wordt de eerste delivery uitbetaald als 1 en zal de volgende bal, hoewel er geen geldige bal gebowld is, worden beschouwd als delivery 2 voor die over. Leidt een delivery tot een vrije slag of moet een vrije slag opnieuw worden gebowld door een ongeldige delivery, tellen de runs gescoord na de bijkomende delivery niet mee. Alle runs, zowel na de slag als niet, zijn niet inbegrepen. Bijvoorbeeld, een wide met drie extra runs is gelijk aan 4 runs in totaal na die delivery.

Overmarkten

Runs in Over - De opgegeven over moet worden afgewerkt opdat weddenschappen geldig zouden zijn tenzij de uitbetaling al is bepaald. Eindigt een slagbeurt tijdens een over, zal worden aangenomen dat deze over is afgewerkt tenzij de slagbeurt is geëindigd door externe factoren (zoals slecht weer) waarbij alle weddenschappen ongeldig zijn tenzij de uitbetaling al is bepaald. Begint de over niet voor om het even welke reden, zijn alle weddenschappen ongeldig. Extra's en strafruns in die specifieke over tellen mee voor de uitbetaling.

Boundary in Over - Zoals Runs in Over. Alleen boundary's gescoord wanneer een team aan slag is (na elke delivery – geldig of niet) tellen als boundary. Overthrows, all run fours en extra's tellen niet mee.

Wicket in Over - Zoals Runs in Over. Voor uitbetalingen tellen alle wickets, met inbegrip van run-outs. Een slagman die zich met een blessure terugtrekt telt niet als een wicket. Als een slagman te laat komt of stopt, wordt aangenomen dat de wicket heeft plaatsgevonden op de vorige bal.

Over Odd/Even - Zoals Runs in Over. Zero wordt beschouwd als een even getal.

Groepmarkten

Runs in groepen van overs - Is het opgegeven aantal overs niet volledig, is de weddenschap ongeldig tenzij het team all out is, declareert, zijn target bereikt of de weddenschap al is bepaald.

Wickets in groepen van overs - Is het opgegeven aantal overs niet volledig, is de weddenschap ongeldig tenzij het team helemaal out is, declareert, zijn target bereikt of de weddenschap al bepaald is. Voor uitbetalingen geldt dat als een slagman te laat komt of stopt, wordt aangenomen dat de wicket heeft plaatsgevonden op de vorige bal.

Runs in Session - Het resultaat wordt bepaald door het totaal aantal runs gescoord in de opgegeven sessie, ongeacht welk team ze heeft gescoord. Worden minder dan 20 overs gebowld in een sessie, zijn weddenschappen ongeldig tenzij de uitbetaling al is bepaald.

Slagbeurtmarkten

Innings Runs - Omschrijving: Hoeveel runs scoort een team tijdens een bepaalde slagbeurt? Regels: In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs te bowlen op het tijdstip dat de weddenschap werd ingezet tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. Weddenschappen op een toekomstige slagbeurt blijven geldig ongeacht hoeveel runs er zijn gescoord tijdens huidige of eerdere slagbeurten. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is.

Innings Wickets - Omschrijving: Hoeveel wickets verliest het slagteam tijdens de huidige slagbeurt? Regels: In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs te bowlen op het tijdstip dat de weddenschap werd ingezet tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. Zich terugtrekken met een blessure telt niet als uitgaan.

Innings Fours - Zelfde als Most Fours.

Innings Sixes - Zelfde als Most Sixes.

Innings Extras - Zelfde als Most Extras.

Innings Run Outs - Zelfde als Most Extras.

Maximum Over in Innings - Zelfde als Maximum Over in Match

Innings Runs, Oneven of Even? - Wordt de slagbeurt afgebroken, opgegeven of is er geen officieel resultaat, zijn alle weddenschappen ongeldig.

Innings to finish with a Boundary - Alleen boundary's gescoord wanneer een team aan slag is (na elke delivery – geldig of niet) tellen als boundary. Overthrows, all run fours en extra's tellen niet mee. In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als er door externe factoren (zoals slecht weer) een verminderd aantal van de afgesproken overs is gebowld op het tijdstip dat de weddenschap werd ingezet. Wordt de match afgebroken of is er geen officieel resultaat, zijn alle weddenschappen ongeldig.

Exact Runs in Innings - Weddenschappen zullen worden uitbetaald volgens het officiële resultaat. In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als er door externe factoren (zoals slecht weer) een verminderd aantal van de afgesproken overs is gebowld op het tijdstip dat de weddenschap werd ingezet. Wordt de match afgebroken of is er geen officieel resultaat, zijn alle weddenschappen ongeldig.

Top Batsman in Innings - Het resultaat van deze markt wordt bepaald op basis van de slagman met de hoogste individuele score in de slagbeurten van een team. In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 50 % van de afgesproken overs te bowlen in slagbeurten op het tijdstip dat de weddenschap werd ingezet. Top Batsmen-weddenschappen voor First Class-matchen zijn alleen van toepassing op de eerste slagbeurten van elk team, en zijn ongeldig als er minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al is bepaald. Wanneer twee of meer spelers hetzelfde aantal runs scoren, zijn tijdens de slagbeurten de dead heat-regels van toepassing. Runs gescoord in een super over tellen niet mee.

Top Bowler in Innings - Het resultaat van deze markt wordt bepaald op basis van de bowler met het hoogste aantal individuele wickets tijdens een individuele slagbeurt. In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 50 % van de afgesproken overs te bowlen in slagbeurten op het tijdstip dat de weddenschap werd ingezet. Top Bowler-weddenschappen voor First Class-matchen zijn alleen van toepassing op de eerste slagbeurten van elk team, en zijn ongeldig als er minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al is bepaald. Hebben twee of meer bowlers hetzelfde aantal wickets genomen, is de bowler die het minste runs heeft toegestaan de winnaar. Hebben twee of meer bowlers hetzelfde aantal wickets genomen en runs toegestaan, zijn de dead heat-regels van toepassing. Wickets in een super over tellen niet mee. Neemt geen enkele bowler een wicket tijdens een slagbeurt, zijn alle weddenschappen ongeldig.

Last Man Standing - Zijn er twee of meer slagmannen die niet uit zijn na afloop van de slagbeurten, is de winnaar voor de uitbetaling de laatste slagman met en delivery (geldig of niet). Spelers worden niet beschouwd als niet uit als ze niet langer in de crease stonden nadat ze met een blessure zijn teruggekomen of niet hebben geslagen. In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als de slagbeurten, nadat de weddenschap is ingezet, op een of andere manier werden verminderd door externe factoren (zoals slecht weer).

Slagmanmarkten

Batsman Runs - Als de slagman de slagbeurten niet uitspeelt als gevolg van een declaratie, het team dat het einde van zijn toegekende overs bereikt of het team dat zijn target bereikt, zal zijn score het eindresultaat zijn. Als een slagman niet slaat, is de weddenschap ongeldig. Als een slagman niet tot de 11 starters behoort, is de weddenschap ongeldig. Als een slagman zich met een blessure terugtrekt, maar later terugkomt, zal het aantal runs dat deze slagman heeft gescoord tijdens de slagbeurten meetellen. Komt de slagman niet terug, is het eindresultaat hetzelfde als toen de slagman zich terugtrok. In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs af te werken tijdens de slagbeurten tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is of blijft. Het resultaat zal worden beschouwd als vastgelegd als de lijn waarop de weddenschap is ingezet, wordt overschreden of als de slagman gevallen is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs worden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. Runs gescoord in een super over tellen niet mee.

Batsman Fours - Als een slagman de slagbeurten niet uitspeelt als gevolg van een declaratie, het team dat het einde van zijn toegekende overs bereikt of het team dat zijn target bereikt, zal zijn aantal fours het eindresultaat zijn. Als een slagman niet slaat, is de weddenschap ongeldig. Als een slagman niet tot de 11 starters behoort, is de weddenschap ongeldig. Als een slagman zich met een blessure terugtrekt, maar later terugkomt, zal het aantal fours dat deze slagman heeft gescoord tijdens de slagbeurten meetellen. Komt de slagman niet terug, is het eindresultaat hetzelfde als toen de slagman zich terugtrok. In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs af te werken tijdens de slagbeurten tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is of blijft. Het resultaat zal worden beschouwd als vastgelegd als de lijn waarop de weddenschap is ingezet, wordt overschreden of als de slagman gevallen is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs worden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. Alleen fours gescoord wanneer een team aan slag is (na elke delivery – geldig of niet) tellen voor de totale fours. Overthrows, all run fours en extra's tellen niet mee. Fours gescoord in een super over tellen niet mee.

Batsman Sixes - Als een slagman de slagbeurten niet uitspeelt als gevolg van een declaratie, het team dat het einde van zijn toegekende overs bereikt of het team dat zijn target bereikt, zal zijn aantal sixes het eindresultaat zijn. Als een slagman niet slaat, is de weddenschap ongeldig. Als een slagman niet tot de 11 starters behoort, is de weddenschap ongeldig. Als een slagman zich met een blessure terugtrekt, maar later terugkomt, zal het aantal sixes dat deze slagman heeft gescoord tijdens de slagbeurten meetellen. Komt de slagman niet terug, is het eindresultaat hetzelfde als toen de slagman zich terugtrok. In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs af te werken tijdens de slagbeurten tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is of blijft. Het resultaat zal worden beschouwd als vastgelegd als de lijn waarop de weddenschap is ingezet, wordt overschreden of als de slagman gevallen is. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs worden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is. Alleen sixes gescoord wanneer een team aan slag is (na elke delivery – geldig of niet) tellen voor de totale fours. Overthrows en extra's tellen niet mee. Sixes gescoord in een super over tellen niet mee.

Batsman Milestones - Omschrijving: Zal de genoemde slagman de opgegeven mijlpaal bereiken? Regels: Zoals Batsman Runs.

Method of Dismissal - Als de opgegeven slagman niet uit is, zijn alle weddenschappen ongeldig. Als de opgegeven slagman opgeeft en later niet terugkomt om te slaan, zijn alle weddenschappen ongeldig. Als die slagman later niet terugkomt om te slaan en uit is, blijven de weddenschappen geldig.

Partnerschapmarkten

Fall of Next Wicket - als het slagteam het einde van zijn toegekende overs bereikt, zijn target bereikt of declareert voordat de opgegeven wicket valt, zal het resultaat het behaalde totaal zijn. Voor uitbetalingen telt een slagman die zich met een blessure terugtrekt niet als een wicket. In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (bv. slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs te bowlen tenzij de uitbetaling van de weddenschap al was bepaald. Het resultaat zal worden beschouwd als vastgelegd als de lijn waarop de weddenschap is ingezet, wordt overschreden of als de wicket in kwestie valt. In gelijke First Class-matchen zijn weddenschappen ongeldig als minder dan 200 overs werden gebowld tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is.

Next Man Out - Als een van de slagmannen zich met een blessure terugtrekt of de slagmannen in de crease verschillen van de opgegeven slagmannen, worden de weddenschappen op beide slagmannen ongeldig verklaard. Vallen er niet meer wickets, zijn alle weddenschappen ongeldig.

Batsman Match Bet - Weddenschappen worden uitbetaald volgens de officiële scores voor de opgegeven slagmannen tijdens de slagbeurten zoals beschreven onder 'Batsman Runs' hiervoor. In eendagsmatchen zijn weddenschappen ongeldig als het door externe factoren (zoals slecht weer) onmogelijk was om minstens 80 % van de afgesproken overs af te werken in beide slagbeurten nadat de weddenschap al is ingezet tenzij de uitbetaling van de weddenschap al bepaald is.

Method of Next Wicket Dismissal - Het resultaat zal worden bepaald door de uitgangsmethode van de volgende wicket die valt. Een slagman die zich met een blessure terugtrekt telt niet als een wicket. Als de eerste slagman vrijwillig stopt, zijn alle weddenschappen ongeldig. Valt de opgegeven wicket niet, zijn alle weddenschappen ongeldig.

Pop-upmarkten

Free Hit - Het resultaat zal worden bepaald door het aantal runs dat wordt toegevoegd aan het teamtotaal, na de eerste delivery. Wordt een vrije slag opnieuw gebowld door een ongeldige delivery, tellen de runs gescoord na de tweede vrije slag niet. Extra's en strafruns tellen mee voor de uitbetaling. Als er bijvoorbeeld een wide is gebowld op de opgegeven delivery van de vrije hit, is het resultaat 1. Dan kan een andere vrijeslagmarkt worden aangeboden.

Race to 'X' Runs - Alle weddenschappen zijn geldig, ongeacht eventuele inkortingen. Bereikt geen enkele slagman het opgegeven aantal runs, zal de markt worden uitbetaald als 'Neither'.

Next to Hit Six - Alle weddenschappen zijn geldig, ongeacht eventuele inkortingen. Scoort geen enkele slagman een six nadat de weddenschap is ingezet, zal de markt worden uitbetaald als 'Neither'. Overthrows en extra's tellen niet mee.

Next to Take a Wicket - Alle weddenschappen zijn geldig, ongeacht eventuele inkortingen. Nemen geen van de genoemde bowlers een wicket, wordt de markt uitbetaald als 'None of the above'. Voor uitbetalingen telt een slagman die zich met een blessure terugtrekt niet als een wicket. Run-outs, te laat komen, vrijwillig stoppen en elke andere uitstap van een bepaalde bowler zullen worden uitbetaald als 'None of the above'.

Winning Over - Alle weddenschappen zijn ongeldig als er geen officieel resultaat is. In eendagsmatchen zijn alle weddenschappen ongeldig als na het inzetten van de weddenschap het maximumaantal mogelijke overs op een of andere manier wordt verminderd.

2.102.12. Curling

Algemene regels

a. Uitbetaling

Alle markten worden uitbetaald op basis van het officiële eindresultaat, tenzij dit anders wordt bepaald in de marktomschrijving.

b. Gestaaakte of uitgestelde wedstrijden

Alle weddenschappen op gestaaakte/uitgestelde wedstrijden zullen ongeldig worden verklaard, tenzij de wedstrijd binnen de 24 uur opnieuw wordt gepland en voltooid. In dat geval blijven de weddenschappen geldig.

Wedden op de wedstrijd

De ploeg selecteren die de wedstrijd zal winnen.

Mogelijke selecties: thuisploeg, bezoekers.

Weddenschappen op eindklassement

De ploeg selecteren die een kampioenschap/liga/beker zal winnen.

Mogelijke selecties: alle ploegen die een kans maken om het kampioenschap/de liga/de beker te winnen.

Alle weddenschappen worden uitbetaald in functie van het officiële resultaat na de laatste wedstrijd van het kampioenschap/de liga/de beker. Geen enkele verandering aan het resultaat achteraf heeft een invloed op de uitbetaling.

Als een ploeg niet deelneemt aan het toernooi, worden alle weddenschappen op het eindklassement van deze ploeg ongeldig verklaard.

Het is mogelijk dat het tijdstip dat op de terminals wordt vermeld, niet overeenstemt met het geplande einde van de competitie.

Weddenschap op plaatsen 1 - 3

De ploeg selecteren die in de top 3 van het toernooi zal eindigen.

Mogelijke selecties: alle ploegen die een kans maken om in de top 3 van het toernooi/het kampioenschap/de liga/de beker te eindigen.

Alle weddenschappen worden uitbetaald in functie van het officiële resultaat na de laatste wedstrijd van het kampioenschap/de liga/de beker. Geen enkele verandering aan het resultaat achteraf heeft een invloed op de uitbetaling.

Als een ploeg niet deelneemt aan het toernooi, worden alle weddenschappen op de plaatsen in het eindklassement van deze ploeg ongeldig verklaard.

Het is mogelijk dat het tijdstip dat op de terminals wordt vermeld, niet overeenstemt met het geplande einde van de competitie.

2.102.13. Darts

Match Treble

Selecteer een speler om de match te winnen, scoor de meeste 180's en behaal de hoogste checkout in dezelfde match. Eindigen een van deze markten in een gelijkspel, worden alle weddenschappen uitbetaald als verliezend.

Sessiemarkten

Trekt een speler zich terug van een sessie, zijn weddenschappen op een speler, match, acca of totale special voor de sessie waarbij die speler betrokken is, ongeldig.

Gestaakte of uitgestelde wedstrijden

Alle weddenschappen op gestaakte/uitgestelde wedstrijden zullen ongeldig worden verklaard, tenzij de wedstrijd binnen de 24 uur opnieuw wordt gepland en voltooid. In dat geval blijven de weddenschappen geldig.

2.102.14. Floorball

Alle weddenschappen op gestaakte/uitgestelde wedstrijden zullen ongeldig worden verklaard, tenzij de wedstrijd opnieuw wordt gepland en binnen de 24 uur opnieuw wordt gespeeld. In dat geval blijven de weddenschappen geldig.

2.102.15. Voetbal

Gestaakte of uitgestelde wedstrijden

Een match wordt als geannuleerd beschouwd indien ze niet wordt gespeeld binnen de 48u00.

Voor de « LIVE » en « Both team to score Yes or NO » weddenschappen moeten de 2 teams al dan niet scoren op het moment van het plaatsnemen van de weddenschap.

Draw no bet

Als de wedstrijd op een gelijkspel eindigt, zijn de weddenschappen nietig.

Handicap

Selecteer de winnaar nadat de handicap is toegepast op de officiële einduitslag.

Dubbele kans

Selecteer wat de einduitslag van de wedstrijd zal zijn uit een van de twee opgegeven resultaten.

Mogelijke selecties:

Thuisploeg of gelijkspel (1X) - als de einduitslag winst van de thuisploeg of een gelijkspel is, winnen alle weddenschappen op deze selectie.

Gelijkspel of bezoekers (X2) - als de einduitslag een gelijkspel of winst van de bezoekers is, winnen alle weddenschappen op deze selectie.

Thuisploeg of bezoekers (12) – als de einduitslag winst van de thuisploeg of de bezoekers is, winnen alle weddenschappen op deze selectie.

Doelpuntentotaal

Selecteer of het totale aantal doelpunten dat beide ploegen in de reguliere speeltijd scoren, boven (meer dan) of onder (minder dan) de vermelde waarde zal liggen. Als een geheel getal wordt opgegeven als puntenwaarde en als de totale score gelijk is aan deze waarde, zijn de weddenschappen nietig.

Mogelijke selecties: Meer dan x.5 doelpunten, Minder dan x.5 doelpunten. Meer dan x.0 doelpunten, Minder dan x.0 doelpunten.

Doelpuntentotaal (3 keuzes)

Selecteer of het totale aantal doelpunten dat beide ploegen in de reguliere speeltijd scoren, boven (meer dan), onder (minder dan) of gelijk aan de vermelde waarde zal zijn.

Winstmarge (wedstrijd)

Selecteer het winnende doelpuntenverschil.

Mogelijke selecties:

Thuisploeg wint met precies 1, 2 of 3+ doelpunten

Bezoekers winnen met precies 1, 2 of 3+ doelpunten

Gelijkspel

Beide teams scoren en doelpuntentotaal

Een gecombineerde weddenschap op beide ploegen zullen scoren en wat het doelpuntentotaal in de wedstrijd zal zijn.

Mogelijke selecties: Ja & Meer dan x.x doelpunten, Ja & Minder dan x.x doelpunten, Nee & Meer dan x.x doelpunten, Nee & Minder dan x.x doelpunten

Wincast

Een gecombineerde weddenschap op welke speler het eerste doelpunt van de wedstrijd zal scoren en welke ploeg de wedstrijd wint binnen de reguliere speeltijd.

Scorecast

Een gecombineerde weddenschap op welke speler het eerste doelpunt van de wedstrijd zal scoren en wat de juiste score van de wedstrijd zal zijn binnen de reguliere speeltijd.

Kaarten in de wedstrijd

Selecteer welke ploeg de meeste kaarten zal krijgen in de reguliere speeltijd.

Kaarten:

- Gele kaart = 1 kaart.
- Rode kaart = 2 kaarten.
- Gele kaart + Gele kaart leidt tot een Rode kaart = 3 kaarten.

Kaartentotaal

Selecteer of het totale aantal kaarten in de reguliere speeltijd boven (meer dan) of onder (minder dan) de vermelde waarde zal liggen. Als een geheel getal wordt opgegeven als puntenwaarde en als het totale aantal kaarten gelijk is aan deze waarde, zijn de weddenschappen nietig. Het resultaat wordt bepaald door het totale aantal kaarten voor beide ploegen.

Kaarten:

- Gele kaart = 1 kaart.
- Rode kaart = 2 kaarten.
- Gele kaart + Gele kaart leidt tot een Rode kaart = 3 kaarten.

Mogelijke selecties: Meer dan x.5 kaarten, Minder dan x.5 kaarten. Meer dan x.0 kaarten, Minder dan x.0 kaarten.

(Exact) totaal aantal kaarten

“Selecteer hoeveel kaarten aan beide ploegen zullen worden gegeven in de reguliere speeltijd. De kaarten van beide ploegen zullen worden samengeteld.

Kaarten:

- Gele kaart = 1 kaart.
- Rode kaart = 2 kaarten.
- Gele kaart + Gele kaart leidt tot een Rode kaart = 3 kaarten.

Eerste kaart

Selecteer welke ploeg de eerste kaart zal krijgen in de reguliere wedstrijd.

Mogelijke selecties: Thuisploeg, Bezoekers, geen kaarten

Eerste kaart vóór

Selecteer wanneer de eerste kaart zal worden gegeven.

Mogelijke selecties: Kaart vóór minuut X, Kaart na minuut X.

Volgende ploeg met kaart

Selecteer welke ploeg de volgende kaart krijgt. Als er geen spelers meer een kaart krijgen, zijn de weddenschappen nietig.

Mogelijke selecties: Thuisploeg, Bezoekers.

Totaal aantal boekingspunten

Selecteer of het totale aantal boekingspunten in de reguliere speeltijd boven (meer dan) of onder (minder dan) de vermelde waarde zal liggen. Als een geheel getal wordt opgegeven als puntenwaarde en als het totale aantal boekingen gelijk is aan deze waarde, zijn de weddenschappen nietig. Het resultaat wordt bepaald door het totale aantal boekingspunten voor beide ploegen.

Mogelijke selecties: Meer dan x.5 boekingspunten, Minder dan x.5 boekingspunten. Meer dan x.0 boekingspunten, Minder dan x.0 boekingspunten.

Verlengingen - Totaal aantal doelpunten

Selecteer of het totale aantal doelpunten in de verlengingen boven (meer dan) of onder (minder dan) de vermelde waarde zal liggen. Als een geheel getal wordt opgegeven als puntenwaarde en als het totale aantal doelpunten gelijk is aan deze waarde, zijn de weddenschappen nietig. Het resultaat wordt bepaald door het totale aantal doelpunten van beide ploegen. Alleen de in de verlengingen gescoorde doelpunten tellen mee.

Mogelijke selecties: Meer dan x.5 doelpunten, Minder dan x.5 doelpunten. Meer dan x.0 doelpunten, Minder dan x.0 doelpunten.

Verlengingen - Totaal aantal hoekschoppen

Selecteer of het totale aantal hoekschoppen in de verlengingen boven (meer dan) of onder (minder dan) de vermelde waarde zal liggen. Als een geheel getal wordt opgegeven als puntenwaarde en als het totale aantal hoekschoppen gelijk is aan deze waarde, zijn de weddenschappen nietig. Het resultaat wordt bepaald door het totale aantal hoekschoppen van beide ploegen.

Hoekschoppen in de reguliere speeltijd tellen niet mee.

Mogelijke selecties: Meer dan x.5 hoekschoppen, Minder dan x.5 hoekschoppen. Meer dan x.0 hoekschoppen, Minder dan x.0 hoekschoppen.

Speler X – Minimaal aantal doelpunten

Selecteer het minimale aantal doelpunten dat een speler scoort. Opdat de weddenschappen geldig zouden zijn, moeten de spelers effectief in actie komen tijdens de wedstrijd.

Speler X – Minimaal aantal assists

Selecteer het minimale aantal assists dat een speler geeft. Opdat de weddenschappen geldig zouden zijn, moeten de spelers effectief in actie komen tijdens de wedstrijd.

Speler X – Minimaal aantal schoten

Selecteer het minimale aantal schoten dat een speler aflevert. Opdat de weddenschappen geldig zouden zijn, moeten de spelers effectief in actie komen tijdens de wedstrijd.

Speler X – Minimaal aantal schoten op doel

Selecteer het minimale aantal schoten op doel dat een speler aflevert. Opdat de weddenschappen geldig zouden zijn, moeten de spelers effectief in actie komen tijdens de wedstrijd.

Speler X – Minimaal aantal passes

Selecteer het minimale aantal passes dat een speler geeft. Opdat de weddenschappen geldig zouden zijn, moeten de spelers effectief in actie komen tijdens de wedstrijd.

Speler X – Minimaal aantal baltoetsen

Selecteer het minimale aantal baltoetsen van een speler. Opdat de weddenschappen geldig zouden zijn, moeten de spelers effectief in actie komen tijdens de wedstrijd.

Speler X – Minimaal aantal tackles

Selecteer het minimale aantal tackles van een speler. Opdat de weddenschappen geldig zouden zijn, moeten de spelers effectief in actie komen tijdens de wedstrijd.

2.102.16. Zaalvoetbal

Alle markten worden uitbetaald op basis van het officiële resultaat na afloop van de gewone speeltijd van de wedstrijd.

Alle weddenschappen op gestaakte/uitgestelde wedstrijden zullen ongeldig worden verklaard, tenzij de wedstrijd opnieuw wordt gepland en binnen de 24 uur opnieuw wordt gespeeld. In dat geval blijven de weddenschappen geldig.

2.102.17. Gaelic Games (football en hurling)

Geannuleerde/uitgestelde matches - Alle weddenschappen op geannuleerde of uitgestelde matches zijn ongeldig tenzij de match opnieuw wordt georganiseerd en binnen 24 uur wordt gespeeld. In dat geval zijn de weddenschappen geldig.

Uitbetaling - Alle markten worden uitbetaald volgens de officiële resultaten na de reglementaire speeltijd (70/60 minuten) tenzij anders vermeld in de marktomschrijving. Werd een winnende markt reeds vastgesteld voor de onderbreking bv. resultaat bij 1e helft, zijn alle weddenschappen op deze markten geldig.

Weddenschappen op goalscorer

First Goalscorer – Neemt de speler niet deel aan de match OF in pas de wedstrijd komt na de eerste goal, zijn de weddenschappen op deze speler ongeldig. Eigen goals tellen niet.

Anytime Goalscorer – Neemt de speler niet deel aan de match, zijn weddenschappen op deze speler ongeldig. Weddenschappen zijn wel geldig als de speler om het even wanneer deelneemt aan de match. Eigen goals tellen niet.

2.102.18. Golf

Zodra een speler de bal naar de eerste hole heeft gespeeld, wordt aangenomen dat hij/zij heeft deelgenomen aan het toernooi.

2.102.19. Handbal

Gestaakte of uitgestelde wedstrijden

Alle weddenschappen op gestaakte/uitgestelde wedstrijden zullen ongeldig worden verklaard, tenzij de wedstrijd binnen de 24 uur opnieuw wordt gepland en voltooid. In dat geval blijven de weddenschappen geldig. Als een winnende markt al werd beslist voordat een wedstrijd werd gestaakt (bv. meer dan 0.5 doelpunten), blijven alle weddenschappen op deze markten geldig.

2.102.20. Hockey op gras

Alle weddenschappen op gestaakte/uitgestelde wedstrijden zullen ongeldig worden verklaard, tenzij de wedstrijd opnieuw wordt gepland en binnen de 24 uur opnieuw wordt gespeeld. In dat geval blijven de weddenschappen geldig.

2.102.21. Ijshockey

Uitbetaling

Alle markten worden uitbetaald op basis van het officiële resultaat na afloop van de gewone speeltijd van de wedstrijd (60 minuten), tenzij dit in de marktomschrijving anders wordt bepaald. Als een winnende markt al werd beslist voordat een wedstrijd werd gestaakt (bv. winnaar van de 1e periode), blijven alle weddenschappen op deze markten geldig.

Gestaakte of uitgestelde wedstrijden

Alle weddenschappen op gestaakte/uitgestelde wedstrijden zullen ongeldig worden verklaard, tenzij de wedstrijd opnieuw wordt gepland en binnen de 24 uur opnieuw wordt gespeeld. In dat geval blijven de weddenschappen geldig.

2.102.22. Paardenrennen

a. Forfait

Wanneer een paard na de vorming van een wedstrijdmarkt wordt teruggetrokken voordat het onder de orders van de starter komt nadat de wedstrijdmarkt werd gevormd, worden de weddenschappen vereffend in overeenstemming met de 'Tattersall's Rule'. Indien twee of meer paarden worden teruggetrokken voordat ze onder de orders van de starter komen, zal de totale vermindering niet meer bedragen dan 90 %. Deze regel geldt niet voor de 'Startprijs', aangezien deze al in de prijs berekend is. De niet-starter wordt in dat geval vereffend met 1.00.

b. Engelse paardenrennen (Racing Uk)

De koersen worden bepaald door het Belgische starturen en niet door de uuraanduidingen op de schermen of de tickets.

2.102.23. MMA/UFC

Uitbetaling - Het gevecht begint officieel bij het luiden van de gong, waarmee het begin van de eerste ronde wordt aangekondigd. Alle weddenschappen worden uitbetaald volgens de officiële resultaten die onmiddellijk na het gevecht door de officiële leidende instantie worden bekendgemaakt. Met beroepen of amendementen die na de bekendmaking plaatsvinden, wordt in het kader van de weddenschappen geen rekening gehouden.

Stopgezette/uitgestelde evenementen - Wordt een gevecht uitgesteld en opnieuw georganiseerd binnen 48 uur na de oorspronkelijke starttijd, blijven alle weddenschappen bestaan. Vindt het gevecht niet plaats binnen 48 uur zijn alle weddenschappen ongeldig.

2.102.24. Pesäpallo

Algemene regels

a. Uitbetaling

Alle markten worden uitbetaald op basis van het officiële resultaat na afloop van de gewone speeltijd van de wedstrijd, tenzij dit in de marktomschrijving anders wordt bepaald.

b. Gestaakte of uitgestelde wedstrijden

Alle weddenschappen op gestaakte/uitgestelde wedstrijden zullen ongeldig worden verklaard, tenzij de wedstrijd opnieuw wordt gepland en binnen de 24 uur opnieuw wordt gespeeld. In dat geval blijven de weddenschappen geldig.

Wedden op het resultaat na de volledige wedstrijd.

De ploeg selecteren die de wedstrijd zal winnen.

Mogelijke selecties: thuisploeg, gelijkspel, bezoekers.

Wedden op eindklassement

De ploeg selecteren die een kampioenschap/liga/beker zal winnen.

Mogelijke selecties: alle ploegen die een kans maken om het kampioenschap/de liga/de beker te winnen.

Alle weddenschappen worden uitbetaald in functie van het officiële resultaat na de laatste wedstrijd van het kampioenschap/de liga/de beker. Geen enkele verandering aan het resultaat achteraf heeft een invloed op de uitbetaling.

Als een ploeg niet deelneemt aan het toernooi, worden alle weddenschappen op het eindklassement van deze ploeg ongeldig verklaard.

Het is mogelijk dat het tijdstip dat op de terminals wordt vermeld, niet overeenstemt met het geplande einde van de competitie.

Weddenschap op plaatsen 1 – 3

De ploeg selecteren die in de top 3 van het toernooi zal eindigen.

Mogelijke selecties: alle ploegen die een kans maken om in de top 3 van het toernooi/het kampioenschap/de liga/de beker te eindigen.

Alle weddenschappen worden uitbetaald in functie van het officiële resultaat na de laatste wedstrijd van het kampioenschap/de liga/de beker. Geen enkele verandering aan het resultaat achteraf heeft een invloed op de uitbetaling.

Als een ploeg niet deelneemt aan het toernooi, worden alle weddenschappen op het eindklassement van deze ploeg ongeldig verklaard.

Het is mogelijk dat het tijdstip dat op de terminals wordt vermeld, niet overeenstemt met het geplande einde van de competitie.

2.102.25. Politiek

Uitbetaling - De oorspronkelijk opgegeven officiële verkiezingsresultaten zijn geldig en alle navolgende wettelijke of grondwettelijke uitdagingen hebben geen invloed op de uitbetaling.

2.102.26. Rugby league

Gestaakte of uitgestelde wedstrijden

Alle weddenschappen op gestaakte/uitgestelde wedstrijden zullen ongeldig worden verklaard, tenzij de wedstrijd opnieuw wordt gepland en binnen de 24 uur opnieuw wordt gespeeld. In dat geval blijven de weddenschappen geldig.

2.102.27. Rugby Union

Gestaakte of uitgestelde wedstrijden

Alle weddenschappen op gestaakte/uitgestelde wedstrijden zullen ongeldig worden verklaard, tenzij de wedstrijd opnieuw wordt gepland en binnen de 24 uur opnieuw wordt gespeeld. In dat geval blijven de weddenschappen geldig.

2.102.28. Snooker

Uitbetaling

In leaguewedstrijden waar odds worden genoteerd voor gelijkspel, worden alle weddenschappen op spelers om te winnen, als verliezende selecties worden behandeld als de wedstrijd op gelijkspel eindigt.

Als het resultaat van een 2-Way market een gelijke stand is, worden de weddenschappen ongeldig verklaard.

2.102.29. Squash

Alle markten worden uitbetaald volgens het officiële eindresultaat van de match tenzij anders vermeld in de marktomschrijving. Is een markt al beslist voor een match werd stopgezet (bv. winnaar van de 1e set), blijven alle weddenschappen op deze markten geldig.

Wordt het totaal aantal te spelen sets gewijzigd, blijven weddenschappen geldig, maar zijn weddenschappen op Correct Score, Total Sets en Total Points ongeldig.

Wordt een match uitgesteld of opnieuw georganiseerd, blijven de weddenschappen geldig op voorwaarde dat de match is gespeeld voor het einde van de competitie.

Onderbroken of uitgestelde matches die niet plaatsvinden binnen een toernooi (bv. vriendschappelijke wedstrijden), worden ongeldig verklaard als ze niet binnen 24 uur worden hervat en uitgespeeld.

2.102.30. Tennis (laatste wijziging 12/09/2022)

Een match moet volledig gespeeld zijn opdat alle weddenschappen geldig zouden zijn tenzij een markt al is beslist voor het eindresultaat van de match.

Wordt het totaal aantal te spelen sets gewijzigd, blijven weddenschappen geldig, maar zijn weddenschappen op Correct Score, Total Sets en Total Points ongeldig. Verandert de ondergrond voor een match (bv. openlucht gaat binnen door wegens slecht weer), blijven alle weddenschappen geldig.

Forfait

Indien een speler opgeeft of gediskwalificeerd wordt na de eerste set, is de andere speler, die doorgaat naar de volgende ronde, de winnaar. Indien de eerste set niet volledig gespeeld wordt, worden alle weddenschappen terugbetaald en krijgt de betrokken wedstrijd de coëfficiënt 1.

2.102.31. Tafeltennis

Alle markten worden uitbetaald volgens het officiële eindresultaat van de match tenzij anders vermeld in de marktomschrijving. Is een markt al beslist voor een match werd stopgezet (bv. winnaar van de 1e set), blijven alle weddenschappen op deze markten geldig.

Wordt het totaal aantal te spelen sets gewijzigd, blijven weddenschappen geldig, maar zijn weddenschappen op Correct Score, Total Sets en Total Points ongeldig.

Wordt een match uitgesteld of opnieuw georganiseerd, blijven de weddenschappen geldig op voorwaarde dat de match is gespeeld voor het einde van de competitie.

Onderbroken of uitgestelde matches die niet plaatsvinden binnen een toernooi (bv. vriendschappelijke wedstrijden), worden ongeldig verklaard als ze niet binnen 24 uur worden hervat en uitgespeeld.

2.102.32. Volleyball

Gestaakte of uitgestelde wedstrijden

Als een wedstrijd wordt onderbroken of uitgesteld, blijven de weddenschappen op de wedstrijden van het toernooi geldig tot de wedstrijd wordt uitgespeeld. Onderbroken of uitgestelde wedstrijden, die niet in het kader van een toernooi plaatsvinden (bv. demonstratiewedstrijden), worden wel ongeldig verklaard als ze niet binnen de 24 uur worden hervat en uitgespeeld.

2.102.33. Waterpolo

Gestaakte of uitgestelde wedstrijden

Alle weddenschappen op gestaakte/uitgestelde wedstrijden zullen ongeldig worden verklaard, tenzij de wedstrijd binnen de 24 uur opnieuw wordt gepland en voltooid. In dat geval blijven de weddenschappen geldig.

2.102.34. Wintersport

Gestaakte of uitgestelde wedstrijden

Als een wedstrijd wordt uitgesteld en binnen de volgende twee (2) dagen op dezelfde plaats opnieuw zal plaatsvinden, blijven alle weddenschappen op deze wedstrijd geldig. Als de wedstrijd wordt uitgesteld en op een andere plaats doorgaat, worden alle weddenschappen op deze wedstrijd ongeldig verklaard.

Artikel 2.103. MINIMUM EN MAXIMUM INZET (laatste wijziging 05/01/2018)

Voor elk type weddenschap die wordt aangegaan op de SSBT'S SPORTS ONLY is de minimuminzet €2, behalve voor PMU producten waarbij de minimuminzet €0,50 is. De maximuminzet is €1.000 per ticket. De uitbater behoudt zich het recht voor om het bedrag van de basisinzet of van de minimum inzet per ticket te wijzigen op elke SSBT SPORTS ONLY. Hij deelt deze wijzigingen op voorhand mee aan de speler.

Artikel 2.104. WINSTEN EN MAXIMUMOPBRENGSTEN (laatste wijziging 15/09/2016)

Voor elk type weddenschap die wordt aangegaan op de SSBT'S SPORTS ONLY is de maximum winst €25.000 voor de opties 1 & 2, terwijl de maximum winst €250.000 bedraagt voor de opties 3 en meer.

In afwijking van het voorafgaande, zijn de winsten en opbrengsten verschillend voor de volgende types van weddenschappen op de paardenrennen en windhondenrennen die in het Verenigd Koninkrijk plaatsvinden :

Winnend (Starting Prices)

Paardenrennen : 125.000 €
Windhondenrennen: 50.000 € 50/1

Winnend VASTE NOTERING

Paardenrennen : 125.000 €
Windhondenrennen: 25.000 €

Geplaatst (Starting Prices)

Paardenrennen : 125.000 €
Windhondenrennen: 50.000 € 10/1

Geplaatst VASTE NOTERING

Paardenrennen : 25.000 €
Windhondenrennen: 25.000 €

Koppel in volgorde/CSF (gebaseerd op de CSF-opbrengst gepubliceerd in de Racing Post)

Paardenrennen : 50.000 €
Windhondenrennen: 25.000 €

Trio in volgorde/Tricast (gebaseerd op de Tricast-opbrengst gepubliceerd in de Racing Post)

Paardenrennen : 125.000 €
Windhondenrennen: 50.000 €

DEEL 3. BIJZONDERE BEPALINGEN BETREFFENDE DE ONDERLINGE WEDDENSCHAPPEN

De reglementaire bepalingen in dit deel zijn van toepassing op het aanbod van onderlinge weddenschappen dat gecommercialiseerd wordt in de fysieke verkooppunten die uitgebaat worden door de leden, alsook via de zelfbedieningsterminals die aanwezig zijn in de verkooppunten en via de website uitgebaat door de leden.

Artikel 3.1. Herkenning van een onderlinge weddenschap (laatste wijziging 01/01/2017)

Op elk ticket kan een onderlinge weddenschap herkend worden door de wedder door middel van het hierna weergegeven logo:



De aanwezigheid van dit logo op het ticket is het essentiële element dat toelaat om een onderlinge weddenschap te herkennen. Dit type van weddenschap wordt exclusief geregeld door de regels die deel uitmaken van DEEL 1 en DEEL 3 van huidig reglement met uitsluiting van elke andere regel.

In overeenstemming met artikel 1.2.4. van huidig reglement is de wedder als enige verantwoordelijk voor het nakijken van zijn spelticket. Het behoort aan elke wedder om er zich van te verzekeren dat het ontvangen ticket wel degelijk overeenstemt met de weddenschap die hij wenst te spelen.

Deel 3 van huidig reglement herneemt op exhaustieve wijze alle bijzondere regels die van toepassing zijn op de onderlinge weddenschappen zoals ze van toepassing zijn, met uitsluiting van elke andere regel, op het Belgische grondgebied voor de weddenschappen die uitgaan van de organisatoren van weddenschappen die lid zijn van de BVWK.

Artikel 3.2. Regels die van toepassing zijn op het aannemen van onderlinge weddenschappen (laatste wijziging 01/01/2017)

TITEL I. ALGEMENE BEPALINGEN (laatste wijziging 01/01/2017)

HOOFDSTUK 1. REGISTRATIE VAN WEDDENSCHAPPEN (laatste wijziging 01/01/2017)

Artikel 1 - Nummering

Het officiële koersprogramma en de officiële lijst met vertrekkers worden verstrekt door de organisator van de koers, die eveneens de nummers van deze wedstrijden, de lijst met paarden die er nog aan deelnemen en het nummer dat aan elk van deze paarden is toegekend, vastlegt.

Artikel 2

Als de officiële lijst van de organisator van de koers een onjuistheid of een weglating bevat die een invloed heeft op de registratie of de verwerking van de weddenschappen, zullen de diensten die belast zijn met de organisatie van de onderlinge weddenschap overgaan tot terugbetaling of opschorting van de registratie van alle of een deel van de weddenschappen.

Artikel 3 - Niet vertrekkende paarden

Het officiële programma van de renbaan en de officiële lijst van de organisator van de koers vermelden welke paarden blijven meelopen in de verschillende rennen. Het kan voorkomen dat bepaalde paarden die op dit programma of deze lijst voorkomen, niet aan de ren deelnemen.

De paarden die in toepassing van de code der rennen niet aan de ren hebben deelgenomen, worden als niet vertrekkers beschouwd.

Unitaire weddenschappen, in gecombineerde of veld formules, die de aanduiding door de wedder van één of meerdere niet vertrekkend verklaarde paarden bevatten op het ogenblik van het aangaan van de weddenschap, worden niet voor registratie aanvaard.

Alle weddenschappen die een of meerdere niet vertrekkende paarden bevatten, worden uitgevoerd in toepassing van de bijzondere regels voor elke wedwijze.

HOOFDSTUK 2. UITSLAG EN BEREKENING VAN DE OPBRENGSTEN (laatste wijziging 01/01/2017)

Artikel 4

De weddenschappen worden uitgevoerd in functie van de officiële uitslag van de ren die op de renbaan wordt bevestigd.

Die uitslag geeft de volgorde van de paarden bij aankomst aan en de nummers van de paarden die niet aan de ren hebben deelgenomen.

Het signaal tot uitbetalen wordt echter niet gegeven als er voor het einde van de weging die op de ren volgt een klacht of interventie van ambtswege is tegen de winnaar of tegen een van de geplaatste paarden. In dat geval wordt de betaling opgeschort tot er een uitspraak is gedaan. Maar als dit niet dezelfde dag op de renbaan kan, gebeurt de verdeling volgens de volgorde bij aankomst.

Zodra de officiële aankomst op de renbaan wordt getoond, is de uitslag van de ren definitief, behalve in het geval dat in de vierde alinea hieronder wordt behandeld, en worden de weddenschappen dus uitgevoerd, zelfs als bepaalde paarden nadien worden gedeclasseerd.

Als er op de dag zelf op de renbaan, na het tonen van de officiële aankomst en als gevolg van een vergissing, een verschil wordt vastgesteld tussen de getoonde uitslag en de werkelijke volgorde van aankomst, of eventueel de volgorde van aankomst die voortvloeit uit het oordeel dat de commissarissen tengevolge van een klacht of een interventie van ambtswege voor het tonen hebben geveld, wordt er als volgt te werk gegaan:

De uitbetaling van de weddenschappen wordt onmiddellijk opgeschort, de uitslag van de ren wordt gecorrigeerd door de organiserende maatschappij en de wedders worden daarover ingelicht: vanaf dat moment kunnen de weddenschappen in verband met de oorspronkelijk getoonde aankomst niet meer tot uitbetaling leiden; de verdeling wordt opnieuw berekend in functie van de gecorrigeerde uitslag van de ren; de uitbetaling van de weddenschappen wordt hervat op basis van de gecorrigeerde uitslag en de aldus herberekende opbrengsten; klachten worden niet aanvaard en de weddenschappen die voor opschorting van de uitbetalingen werden uitbetaald, worden niet aangepast.

Artikel 5

De berekeningen voor de verdeling worden uitgevoerd nadat alle weddenschappen gegroepeerd zijn.

Als bepaalde berekeningsgegevens niet beschikbaar zijn, niet in het verwerkingscentrum geraakten, of er niet verwerkt konden worden wegens een of andere reden die buiten de wil van de belanghebbende diensten valt, of die niet aan hen te wijten is, kunnen de opbrengsten opgesteld worden door alleen rekening te houden met de beschikbare gegevens. Alle winnende weddenschappen worden uitbetaald op basis van de aldus berekende opbrengsten. Verliezende weddenschappen worden niet terugbetaald.

Artikel 6

De "opbrengst" van de wedwijze bepaalt de som die aan wedders op basis van een inzeteenheid van € 1 wordt uitbetaald.

Zonder afbreuk te doen aan artikel 7, worden de bruto-opbrengsten bepaald door de verdeling van de gecentraliseerde inzetten, na afhouding van een percentage dat dient om de belastingen op de spelen en weddenschappen te dekken, alsook de kosten inherent aan de organisatie en de winstmarge. De winstmarge kan tot 40% van de inzetten bedragen.

Naast de in de vorige alinea aangehaalde afhouding, wordt in voorkomend geval een bijkomende afhouding toegepast om de algemene pool vermeld in artikel 7 aan te vullen en het voor de wedders mogelijk te maken een hogere opbrengst te bekomen in functie van de weddenschappen en de markt.

De berekening van de opbrengsten wordt naar de lagere decimaal afgerond. De eurocenten die voortvloeien uit de toepassing van deze regels, zogenaamde afrondingen op opbrengsten, worden toegewezen aan het brutoproduct van de weddenschappen, te begrijpen als het verschil tussen het totaal van de inzetten verminderd met het geheel van de afhoudingen zoals bepaald in huidig reglement en met het deel van deze sommen dat wordt uitbetaald aan de winnende wedders.

Als de berekende opbrengst lager is dan € 1,10 gebeurt de uitbetaling, behalve door de bijzondere bepalingen die voor "MULTI" weddenschappen en voor "MINI MULTI" weddenschappen gelden, op basis van de opbrengst van € 1,10 per inzeteenheid door aftrek van de afrondingen op opbrengsten die beschikbaar kwamen na de berekening van de verdeling van de betrokken koers.

De betaling van de winsten wordt afgerond op de dichtstbijzijnde hogere of lagere eurocent.

Artikel 7

De onderlinge weddenschappen worden verdeeld in twee potten: een pot eigen aan de soort weddenschap op een welbepaalde ren (specifieke pool) en een pot eigen aan de soort weddenschap op alle rennen (algemene pool).

De algemene pool wordt aangevuld door de in artikel 6, al. 3 vermelde afhouding of door om het even welke andere bijdrage, promotionele actie, marketingactie of samenwerkingsverband. Het geld uit het algemeen fonds wordt uitgekeerd aan de wedders onder de vorm die bepaald wordt door de organisator van weddenschappen (bonus of andere) waardoor zij een hogere opbrengst kunnen bekomen in functie van de weddenschappen en de markt op een welbepaalde ren.

Artikel 7.1

Wanneer, bij een bepaalde wedwijze, na toepassing van de regels in artikels 6 en 7, en tenzij er speciale bepalingen voor bepaalde soorten weddenschappen gelden, het totale bedrag van de betalingen hoger is dan het verdeelbare totaalbedrag, eventueel verhoogd met de afrondingen op opbrengsten die als gevolg van de berekening van de verdeling van de ren beschikbaar kwamen, zullen de diensten die belast zijn met de organisatie van de onderlinge weddenschap, behoudens toeslag door aftrek van het brutoproduct van de weddenschappen, de overeenkomstige weddenschappen terugbetalen.

Artikel 7.2

Als eenzelfde wedwijze, in België of gemeenschappelijk met andere landen, bij registratie aanleiding geeft tot minimuminzetten die, in euro uitgedrukt, verschillen, dan bepalen de opbrengsten welke som er in verhouding tot deze verschillende minima wordt uitbetaald.

Wanneer de verdeling in België uitgevoerd wordt en in het geval dat het totaal van de winnende inzetten van een bepaalde opbrengstrang lager ligt dan de in België toepasbare minimuminzet die er voor die weddenschap bestaat, wordt de overeenstemmende opbrengst gewogen in een verhouding die gelijk is aan het quotiënt dat voortvloeit uit de deling van het totaal van de winnende inzetten voor de betreffende opbrengst door de hierboven vermelde minimuminzet waartegen de weddenschap wordt geregistreerd.

HOOFDSTUK 3. UITBETALING (laatste wijziging 01/01/2017)

Artikel 8

De weddenschappen worden uitbetaald na bekendmaking van de opbrengsten.

In geval van technische problemen kan de berekening van de opbrengsten uitzonderlijk uitgesteld worden met een termijn van maximaal vier dagen.

De diensten die belast zijn met de organisatie van de onderlinge weddenschap kunnen niet aansprakelijk worden gesteld voor de gevolgen die voortvloeien uit vertragingen, ongeacht de reden, in de betaling of de terugbetaling van weddenschappen, ongeacht de aard van deze gevolgen.

Als er een materiële vergissing gebeurde bij de berekening van de opbrengsten of de bekendmaking ervan, kunnen de betalingen bovendien worden onderbroken. Ze worden hernomen als de berekeningen voor de verdeling opnieuw gedaan zijn of als de foute bekendmaking is rechtgezet. In dat geval zijn klachten in verband met de opgetreden wijziging niet ontvankelijk en worden de reeds uitbetaalde weddenschappen niet aangepast.

TITEL II. DE WEDDENSCHAPPEN (laatste wijziging 01/07/2019)

HOOFDSTUK 1. PARI SIMPLE "ENKELVOUDIGE" WEDDENSCHAP (laatste wijziging 01/07/2019)

Artikel 9

Een "enkelvoudige" weddenschap bestaat uit het aanduiden van een enkel paard in een koers.

- 1) de weddenschappen "winnend" worden geregistreerd op alle rennen met minstens twee vertrekkende paarden.
- 2) de weddenschappen "geplaatst" worden geregistreerd op alle rennen met meer dan drie vertrekkende paarden.

Artikel 10

Een weddenschap "winnend" geeft aanleiding tot betaling van een opbrengst "winnend" als het aangeduide paard de eerste plaats inneemt in de race, onder voorbehoud van de bepalingen van artikel 11.

Een weddenschap "geplaatst" geeft aanleiding tot betaling van een opbrengst "geplaatst" als het aangeduide paard op één van de volgende plaatsen eindigt:

- ofwel een van de eerste twee plaatsen als er vier tot en met zeven paarden ingeschreven zijn op het officiële renprogramma,
- ofwel een van de eerste drie plaatsen als er acht of meer paarden ingeschreven zijn op het officiële renprogramma.

Artikel 11 - "Dead heat"

In geval van een "dead heat" finish:

- De weddenschappen "winnend" die afgesloten zijn op alle paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, hebben recht op een opbrengst "winnend";
- De weddenschappen "geplaatst" die afgesloten zijn op de paarden die als eerste en tweede geklasseerd zijn in rennen met minder dan acht paarden die ingeschreven zijn op het officiële renprogramma en weddenschappen "geplaatst" die afgesloten zijn op de paarden die als eerste, tweede en derde geklasseerd zijn in rennen met acht en meer paarden die ingeschreven zijn op het officiële renprogramma, hebben recht op betaling van een opbrengst "geplaatst".

Artikel 12 - Niet vertrekkende paarden

Als een paard dat om de een of andere reden eerst als vertrekkend wordt verklaard, niet onder het bevel van de koerscommissaris aan de start verschijnt of als de koerscommissaris bij de start verklaart dat het niet meer onder zijn bevel valt, worden alle inzetten "winnend" en "geplaatst" op dit paard terugbetaald en wordt dit bedrag afgetrokken van de inzetten "winnend" en "geplaatst".

Artikel 13 - Berekening van de opbrengsten

Bij alle soorten weddenschappen wordt het te verdelen totaalbedrag bepaald door het totaal van de inzetten, na aftrek van de afhoudingen.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZE

CS

HOOFDSTUK 2. PARI COUPLE "KOPPEL" WEDDENSCHAP (laatste wijziging 01/07/2019)

Artikel 14

Voor bepaalde wedstrijden op het officiële programma kunnen zogenaamde "Couplé gagnant «winnend koppel»" of "Couplé placé «geplaatst koppel»" weddenschappen worden georganiseerd.

Bij een weddenschap "Winnend Koppel" worden de eerste twee in willekeurige volgorde van aankomst aangeduid

Bij een weddenschap "Geplaatst Koppel" worden twee deelnemers aangeduid die in willekeurige volgorde bij de eerste drie aankomen.

Bij een weddenschap "Koppel in Volgorde" worden de eerste twee in de juiste volgorde van aankomst aangeduid van een ren met minder dan 8 ingeschreven deelnemers.

Artikel 15 - Dead heat

In geval van een "dead heat" finish zijn de volgende combinaties betaalbaar:

1. Weddenschap "Winnend Koppel":

- a) In het geval van "dead heat" van twee of meer paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, zijn de betaalbare combinaties "winnend koppel" alle combinaties waarbij de "dead heat" paarden twee per twee op de eerste plaats geklasseerd zijn.
- b) In het geval van twee of meer paarden die "dead heat" op de tweede plaats geklasseerd zijn en als het gaat om een ren waarbij de volgorde bij aankomst niet bepaald is, zijn de betaalbare "winnend koppel" combinaties alle combinaties die het als eerste geklasseerde paard combineren met elk van de paarden die "dead heat" op de tweede plaats geklasseerd zijn.
- c) Onderlinge combinaties van "dead heat" op de tweede plaats geklasseerde paarden geven geen aanleiding tot uitbetaling van een "winnend koppel" opbrengst.

2. Weddenschap "Geplaatst Koppel"

- a) In het geval van "dead heat" van drie of meer paarden op de eerste plaats zijn de betaalbare "Geplaatst Koppel" combinaties alle twee per twee combinaties van de als eerste geklasseerde paarden.
- b) In het geval van "dead heat" van twee paarden op de eerste plaats en van één, of eventueel meer paarden die "dead heat" op de derde plaats geklasseerd zijn, zijn de betaalbare "Geplaatst Koppel" combinaties enerzijds de combinatie van de twee "dead heat" op de eerste plaats geklasseerde paarden en anderzijds de combinaties van elk van de "dead heat" op de eerste plaats geklasseerde paarden met elk van de op de derde plaats geklasseerde paarden. In geen geval kunnen onderlinge combinaties van "dead heat" op de derde plaats geklasseerde paarden aanleiding geven tot de uitbetaling van een "Geplaatst Koppel" opbrengst.
- c) In het geval van "dead heat" van twee of meer paarden op de tweede plaats zijn de betaalbare "Geplaatst Koppel" combinaties enerzijds alle combinaties waarbij het als eerste geklasseerde paard gecombineerd wordt met elk van de als tweede geklasseerde paarden en anderzijds alle combinaties waarbij de als tweede geklasseerde paarden onderling gecombineerd worden.
- d) In het geval van "dead heat" van twee of meer paarden op de derde plaats zijn de betaalbare combinaties "Geplaatst Koppel" diegene van het als eerste geklasseerde paard en van het als tweede geklasseerde paard, die van het als eerste geklasseerde paard met elk van de als derde geklasseerde paarden en die van het als tweede geklasseerde paard met elk van de als derde geklasseerde paarden. In geen geval geven onderlinge combinaties van de als derde geklasseerde paarden aanleiding tot uitbetaling van een "Geplaatst Koppel" opbrengst.

3. Weddenschap "Koppel in volgorde":

- a) In het geval van "dead heat" van twee of meer paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, zijn de betaalbare combinaties "koppel in volgorde" alle combinaties waarbij de "dead heat" paarden twee per twee op de eerste plaats geklasseerd zijn.

- b) In het geval van twee of meer paarden die “dead heat” op de tweede plaats geklasseerd zijn en als het gaat om een ren waarbij de volgorde bij aankomst bepaald is, zijn de betaalbare “koppel in volgorde” combinaties alle combinaties die het als eerste geklasseerde paard combineren met elk van de paarden die “dead heat” op de tweede plaats geklasseerd zijn.
- c) Onderlinge combinaties van “dead heat” op de tweede plaats geklasseerde paarden geven geen aanleiding tot uitbetaling van een “koppel in volgorde” opbrengst.

Artikel 16 - Niet vertrekkende paarden

- a) “Winnend koppel”, “geplaatst koppel” of “koppel in volgorde” combinaties waarin de twee paarden niet vertrekkers zijn, worden terugbetaald.
- b) Als een “Winnend koppel” of “koppel in volgorde” combinatie een niet vertrekkend paard bevat en het als eerste geklasseerde paard aan de finish van de ren, wordt er een “winnende” opbrengst uitbetaald. De “winnende” opbrengst kan echter niet hoger zijn dan de opbrengst “winnend koppel” of “koppel in volgorde”, naar gelang van de gespeelde weddenschap.
- c) Als een “Geplaatst Koppel” combinatie een niet vertrekkend paard bevat en één van de paarden die geklasseerd zijn bij de eerste twee als de ren minder dan acht ingeschreven paarden op het officiële programma bevatte, of van de eerste drie als de ren acht of meer paarden bevatte die op het officiële programma waren ingeschreven, wordt er een “geplaatste” opbrengst uitbetaald. Niettemin kan de “geplaatste” opbrengst niet hoger zijn dan de kleinste opbrengst “geplaatst koppel” die deze deelnemer bevat.

Artikel 17 - Berekening van de opbrengsten

Bij alle soorten weddenschappen wordt het te verdelen totaalbedrag bepaald door het totaal van de inzetten, na aftrek van de afhoudingen.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

CS

CC enkel voor “koppel in volgorde”

HOOFDSTUK 3. PARI COUPLE 4 “KOPPEL 4” WEDDENSCHAP (laatste wijziging 01/01/2017)

Artikel 18

Bij sommige wedstrijden van het officiële programma kunnen zogenaamde “Koppel 4” weddenschappen worden georganiseerd.

Bij een “Koppel 4” weddenschap worden twee paarden uit eenzelfde ren aangeduid. Een “Koppel 4” weddenschap is betaalbaar als de twee gekozen paarden twee van de eerste vier plaatsen van de wedstrijd innemen.

Artikel 19 - “Dead heat”

Bij een “dead heat” finish zijn de volgende combinaties betaalbaar:

- a) In het geval van “dead heat” van vier of meer paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, zijn de betaalbare combinaties aan de “Koppel 4” opbrengst alle twee per twee combinaties van de als eerste geklasseerde paarden.
- b) In het geval van een “dead heat” van drie paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, en van één of eventueel meer paarden die “dead heat” op de vierde plaats geklasseerd zijn, zijn de betaalbare “Koppel 4” combinaties enerzijds de twee per twee combinaties van de als eerste geklasseerde paarden en anderzijds de combinaties van elk van de “dead heat” op de eerste plaats geklasseerde paarden met elk van de op de vierde plaats geklasseerde paarden. Onderlinge combinaties van “dead heat” op de vierde plaats geklasseerde paarden leiden in geen geval tot uitbetaling van de “Koppel 4” opbrengst.
- c) In het geval van “dead heat” van twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, en van twee of meer paarden die op de derde plaats geklasseerd zijn, zijn de betaalbare “Koppel 4” combinaties enerzijds de combinatie van de twee “dead heat” op de eerste plaats geklasseerde paarden en anderzijds de combinaties van elk van de “dead heat” geklasseerde paarden op de eerste plaats met elk van de op de derde plaats geklasseerde paarden en tot slot alle combinaties die onderling de als derde geklasseerde paarden twee per twee combineren.
- d) In het geval van “dead heat” van twee, op de eerste plaats geklasseerde paarden, van één enkel als derde geklasseerd paard en één of meer op de vierde plaats geklasseerde paarden zijn de betaalbare combinaties “Koppel 4” de combinatie van twee “dead heat” op de eerste plaats geklasseerde paarden; de combinaties van elk van de twee “dead heat” geklasseerde paarden op de eerste plaats met het als derde geklasseerde paard; de combinaties van elk van de twee paarden die “dead heat” op de eerste plaats geklasseerd zijn met

elk van de als vierde geklasseerde paarden en de combinaties van het als derde geklasseerde paard met elk van de als vierde geklasseerde paarden. In geen geval mogen de onderlinge combinaties van de "dead heat" op de vierde plaats geklasseerde paarden aanleiding geven tot de betaling van de "Koppel 4" opbrengst.

- e) In het geval van "dead heat" van drie of meer op de tweede plaats geklasseerde paarden zijn de betaalbare "Koppel 4" combinaties enerzijds de combinatie van het als eerste geklasseerde paard met elk van de als tweede geklasseerde paarden en anderzijds alle combinaties die onderling de als tweede geklasseerde paarden twee per twee combineren.
- f) In het geval van "dead heat" van twee, als tweede geklasseerde paarden en van één of meer als vierde geklasseerde paarden zijn de betaalbare "Koppel 4" combinaties die van het als eerste geklasseerde paard met elk van de als tweede geklasseerde paarden, die van het als eerste geklasseerde paard met elk van de als vierde geklasseerde paarden, die van de twee, als tweede geklasseerde paarden en die van elk van de als tweede geklasseerde paarden met elk van de als vierde geklasseerde paarden. In geen geval mogen de onderlinge combinaties van de "dead heat" op de vierde plaats geklasseerde paarden aanleiding geven tot de betaling van de "Koppel 4" opbrengst.
- g) In het geval van "dead heat" van twee of meer op de derde plaats geklasseerde paarden zijn de betaalbare "Koppel 4" combinaties die van het als eerste geklasseerde paard met het als tweede geklasseerde paard; die van het als eerste geklasseerde paard met elk van de als derde geklasseerde paarden; die van het als tweede geklasseerde paard met elk van de als derde geklasseerde paarden; die onderling, twee per twee, de als derde geklasseerde paarden combineren.
- h) In het geval van "dead heat" van twee of meer op de vierde plaats geklasseerde paarden zijn de betaalbare "Koppel 4" combinaties die van het als eerste geklasseerde paard met het als tweede geklasseerde paard; die van het als eerste geklasseerde met het als derde geklasseerde paard; die van het als eerste geklasseerde paard met elk van de als vierde geklasseerde paarden; die van het als tweede geklasseerde paard met het als derde geklasseerde paard; die van het als tweede geklasseerde paard met elk van de als vierde geklasseerde paarden; die van het als derde geklasseerde paard met elk van de als vierde geklasseerde paarden. In geen geval mogen de onderlinge combinaties van "dead heat" op de vierde plaats geklasseerde paarden aanleiding geven tot de betaling van de "Koppel 4" opbrengst.

Artikel 20 - Niet vertrekkende paarden

"Koppel 4" Combinaties waarin de twee paarden niet vertrekkende paarden waren, worden terugbetaald.

1 niet-vertrekker en 1 van de eerste 4 paarden geven recht op een speciale opbrengst.

Artikel 21 - Berekening van de opbrengsten

Bij alle soorten weddenschappen wordt het te verdelen totaalbedrag bepaald door het totaal van de inzetten, na aftrek van de afhoudingen.

Artikel 22

Alle "Koppel 4" weddenschappen worden terugbetaald als er bij de finish minder dan twee paarden geklasseerd zijn.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZE

CS

HOOFDSTUK 4. TIERCÉ WEDDENSCHAP (laatste wijziging 01/07/2019)

Artikel 23

Bij een "tiercé" weddenschap worden drie paarden van eenzelfde ren aangeduid en wordt hun volgorde van klassering bij aankomst gepreciseerd.

Een "tiercé" weddenschap is betaalbaar als de drie gekozen paarden de eerste drie plaatsen van de wedstrijden innemen. Ze geeft aanleiding tot een zogenaamde opbrengst "in de juiste volgorde" als de volgorde die de wedder stipuleerde overeenstemt met de volgorde van aankomst van de wedstrijd.

Ze is betaalbaar met een zogenaamde opbrengst "in de onjuiste volgorde" als de volgorde van aankomst die de wedder stipuleerde verschilt van de orde van aankomst van de wedstrijd.

Artikel 24 – "Dead heat"

Bij een "dead heat" finish zijn dit de betaalbare combinaties:

- a) In het geval van "dead heat" van drie of meer paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, zijn de winnende combinaties van de "tiercé" weddenschap de combinaties van de als eerste geklasseerde paarden, drie per drie genomen.
- b) In het geval van "dead heat" van twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn en van één of meer paarden op de derde plaats, zijn de winnende combinaties van de "tiercé" weddenschap de combinaties van de twee als eerste geklasseerde paarden met elk van de als derde geklasseerde paarden.
- c) In het geval van "dead heat" van twee of meer paarden op de tweede plaats zijn de winnende combinaties van de "tiercé" weddenschap elk van de combinaties van het als eerste geklasseerde paard met alle als tweede geklasseerde paarden, twee per twee genomen.
- d) In het geval van "dead heat" van twee of meer paarden op de derde plaats zijn de winnende combinaties van de "tiercé" weddenschap de combinaties van het als eerste geklasseerde paard met het als tweede geklasseerde paard en met elk van de als derde geklasseerde paarden.

Artikel 25 - Niet vertrekkende paarden

a) De combinaties "tiercé" waarvan de drie paarden niet aan de ren hebben deelgenomen, worden terugbetaald.

b) Als een "tiercé" combinatie twee niet vertrekkende paarden bevat van de drie aangeduide paarden, wordt de weddenschap behandeld als een weddenschap «winnend» op het derde paard, mits dit paard als eerste geklasseerd is bij aankomst van de ren.

c) Als een "tiercé" combinatie een niet vertrekkend paard bevat onder de drie aangeduide paarden, wordt de overeenkomstige weddenschap behandeld als een "winnend koppel" weddenschap op de twee paarden die aan de ren hebben deelgenomen, mits deze twee paarden op de eerste twee plaatsen van de wedstrijd geklasseerd waren. De opbrengst "winnend koppel" wordt beperkt de opbrengst "tiercé wanorde".

Artikel 26 - Berekening van de opbrengsten

Bij alle soorten weddenschappen wordt het te verdelen totaalbedrag bepaald door het totaal van de inzetten, na aftrek van de afhoudingen.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

CS CC CR

HOOFDSTUK 5. TRIO WEDDENSCHAP (laatste wijziging 01/01/2017)

Artikel 27

Voor bepaalde wedstrijden van het officiële programma kunnen zogenaamde "Trio" weddenschappen, combinatieweddenschappen met drie paarden zonder gestipuleerde volgorde van aankomst worden georganiseerd.

Bij een "Trio" weddenschap worden drie paarden van eenzelfde ren aangeduid zonder dat men hun volgorde van aankomst moet preciseren.

Een "Trio" weddenschap is betaalbaar als de drie gekozen paarden de eerste drie plaatsen van de wedstrijd innemen, ongeacht hun klassering bij aankomst.

Artikel 28 - Dead Heat

Bij een "dead heat" finish zijn dit de betaalbare combinaties:

- a) In het geval van "dead heat" van drie of meer paarden op de eerste plaats zijn de betaalbare combinaties alle combinaties van paarden die als eerste geklasseerd zijn, drie per drie genomen.
- b) In het geval van "dead heat" van twee paarden op de eerste plaats en één of meer paarden op de derde plaats zijn de betaalbare combinaties alle combinaties van de twee, als eerste geklasseerde paarden met elk van de als derde geklasseerde paarden.
- c) In het geval van "dead heat" van twee of meer paarden op de tweede plaats zijn de betaalbare combinaties alle combinaties van het als eerste geklasseerde paard met alle als tweede geklasseerde paarden, twee per twee genomen.
- d) In het geval van "dead heat" van twee of meer paarden op de derde plaats zijn de betaalbare combinaties alle combinaties van het als eerste geklasseerde paard en van het als tweede geklasseerde paard met elk van de als derde geklasseerde paarden.

Artikel 29 - Niet vertrekkende paarden

1 niet-vertrekker met de eerste 2 : Winnend Koppel, beperkt tot de Trio-opbrengst.

2 niet-vertrekkers met de winnaar : Winnend, beperkt tot de opbrengst Winnend Koppel.

3 niet-vertrekkers of meer in de selectie : terugbetaling van de enkelvoudige combinatie(s) die 3 niet-vertrekkers bevat(ten)

Artikel 30 - Berekening van de opbrengsten

Bij alle soorten weddenschappen wordt het te verdelen totaalbedrag bepaald door het totaal van de inzetten, na aftrek van de afhoudingen.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZE

CS

HOOFDSTUK 6. TRIO ORDRE «TRIO VOLGORDE» WEDDENSCHAP (laatste wijziging 01/07/2019)

Artikel 31

Voor sommige wedstrijden van het officiële programma kunnen zogenaamde “Trio Volgorde” weddenschappen worden georganiseerd. Bij een “Trio volgorde” weddenschap worden de eerste drie paarden bij de aankomst van een ren in de juiste volgorde gepreciseerd.

Artikel 32 - Dead Heat

In geval van een “dead heat” finish zijn dit de betaalbare verwisselingen:

- a) In het geval van “dead heat” van drie of meer paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, zijn de betaalbare verwisselingen van de “Trio Volgorde” weddenschap alle verwisselingen van elke combinatie die bestaat uit de als eerste geklasseerde paarden, drie per drie genomen.
- b) In het geval van “dead heat” van twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn en van één of meer paarden op de derde plaats, zijn de betaalbare verwisselingen van de “Trio volgorde” weddenschap, de combinaties waarin de twee, als eerste geklasseerde paarden als eerste of tweede werden aangeduid en één van de paarden als derde.
- c) In het geval van “dead heat” van twee of meer paarden op de tweede plaats zijn de betaalbare verwisselingen van de “Trio volgorde” weddenschap die van combinaties waarin het als eerste geklasseerde paard op de eerste plaats werd aangeduid met alle paarden als tweede geklasseerd, twee per twee genomen.
- d) In het geval van “dead heat” van twee of meer paarden op de derde plaats zijn de betaalbare verwisselingen van de “Trio volgorde” weddenschap de verwisselingen waarin het als eerste geklasseerde paard op de eerste plaats werd aangeduid en het als tweede geklasseerde paard op de tweede plaats werd aangeduid met elk van de als derde geklasseerde paarden.

Artikel 33 - Niet vertrekkende paarden

- a) De combinaties “Trio volgorde” waarvan de drie paarden niet aan de ren hebben deelgenomen, worden terugbetaald.
- b) Als een “Trio volgorde” combinatie twee niet vertrekkende paarden bevat en het eerste paard bij de aankomst, wordt de weddenschap behandeld als een weddenschap «winnend» (beperkt tot de opbrengst “Koppel in volgorde”).
- c) Als een “Trio volgorde” combinatie een niet vertrekkend paard bevat onder de drie aangeduide paarden wordt de overeenkomstige weddenschap behandeld als een “Koppel in volgorde” (beperkt tot de opbrengst “Trio volgorde”) op de twee paarden die aan de ren hebben deelgenomen, mits deze twee paarden de eerste twee plaatsen van de wedstrijd innemen en ze in de juiste volgorde van aankomst werden aangeduid.

Artikel 34 - Berekening van de opbrengsten

Bij alle soorten weddenschappen wordt het te verdelen totaalbedrag bepaald door het totaal van de inzetten, na aftrek van de afhoudingen.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

CS CC CR

HOOFDSTUK 7. QUARTÉ PLUS WEDDENSCHAP (laatste wijziging 01/01/2017)

Artikel 35

Bij sommige wedstrijden die op het officiële programma zijn vermeld, kunnen zogenaamde “Quarté Plus” weddenschappen worden georganiseerd.

Bij een “Quarté Plus” weddenschap worden vier paarden van eenzelfde ren aangeduid en wordt hun volgorde van klassering bij aankomst gepreciseerd.

Een “Quarté Plus” weddenschap is betaalbaar als minstens drie van de vier gekozen paarden de eerste drie plaatsen van de wedstrijd innemen.

Ze geeft aanleiding tot een zogenaamde “Quarté Plus in de juiste volgorde” opbrengst als de vier gekozen paarden de eerste vier plaatsen innemen en als de volgorde die de wedder voor de vier aangeduide paarden stipuleerde, overeenstemt met de juiste volgorde van aankomst van de wedstrijd.

Ze geeft aanleiding tot een zogenaamde “Quarté Plus in de onjuiste volgorde” opbrengst als de volgorde van aankomst die de wedder voor de vier aangeduide paarden stipuleerde, verschilt van de volgorde van aankomst van de wedstrijd.

Bovendien geven alle combinaties van vier paarden met de paarden die op de eerste drie plaatsen van de wedstrijd zijn geklasseerd, ongeacht de relatieve volgorde van aankomst die de wedder voor deze drie paarden stipuleerde, en een paard dat in een hogere rang dan de vierde is geklasseerd, aanleiding tot een zogenaamde “Bonus” opbrengst.

Artikel 36

I. Bij een “dead heat” finish wordt op de volgende combinaties een “Quarté Plus” opbrengst uitbetaald:

- a) In het geval van “dead heat” van vier of meer paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, zijn de combinaties waarop een “Quarté Plus” opbrengst betaald wordt, alle combinaties van als eerste geklasseerde paarden, vier per vier genomen. Voor elke combinatie is er een unieke opbrengst voor de vierentwintig mogelijke klassementvolgorden van de vier paarden in dezelfde combinatie.
- b) In het geval van “dead heat” van drie paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn en één of meer paarden op de vierde plaats zijn de combinaties waarop een “Quarté Plus” opbrengst wordt betaald, de combinaties van de drie, op de eerste plaats geklasseerde paarden met elk van de als vierde geklasseerde paarden.
Voor elke combinatie bevat de juiste volgorde de zes verwisselingen waarin de als eerste geklasseerde paarden op de eerste drie plaatsen zijn aangeduid.
Voor elke combinatie bevat de onjuiste volgorde de achttien verwisselingen waarin eender welk van de als eerste geklasseerde paarden op de vierde plaats is aangeduid.
- c) In het geval van “dead heat” van twee, op de eerste plaats geklasseerde paarden en twee of meer paarden die op de derde plaats geklasseerd zijn, wordt een “Quarté Plus” opbrengst uitbetaald aan de combinaties van twee, op de eerste plaats geklasseerde paarden met de op de derde plaats geklasseerde paarden, twee per twee genomen.
Voor elke combinatie bevat de juiste volgorde de vier verwisselingen waarin de twee, als eerste geklasseerde paarden op de eerste twee plaatsen zijn aangeduid.
Voor elke combinatie bevat de onjuiste volgorde de twintig verwisselingen waarin eender welk van de als eerste geklasseerde paarden ofwel de derde, ofwel de vierde plaats inneemt.
- d) In het geval van “dead heat” van twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, van één enkel paard dat als derde geklasseerd is en een of meer paarden die op de vierde plaats geklasseerd zijn, wordt een “Quarté Plus” opbrengst uitbetaald aan de combinaties van twee, op de eerste plaats geklasseerde paarden met het als derde geklasseerde paard en met elk van de als vierde geklasseerde paarden.
Voor elke combinatie bevat de juiste volgorde de twee verwisselingen van de als eerste geklasseerde paarden, die op de eerste en de tweede plaats zijn aangeduid, met het als derde geklasseerde paard dat op de derde plaats is aangeduid.
Voor elke combinatie bevat de onjuiste volgorde de tweeëntwintig verwisselingen waarin eender welk van de als eerste geklasseerde paarden hetzij de derde, hetzij de vierde plaats inneemt, of waarin de als derde en vierde geklasseerde paarden in de omgekeerde volgorde van klassering zijn aangeduid.
- e) In het geval van “dead heat” van drie of meer paarden op de tweede plaats wordt een “Quarté Plus” opbrengst uitbetaald aan combinaties van het als eerste geklasseerde paard met elk van de als tweede geklasseerde paarden, drie per drie genomen.
Voor elke combinatie bevat de juiste volgorde de zes verwisselingen waarin het als eerste geklasseerde paard op de eerste plaats is aangeduid.
Voor elke combinatie bevat de onjuiste volgorde de achttien verwisselingen waarin het als eerste geklasseerde paard hetzij op de tweede, hetzij op de derde, hetzij op de vierde plaats is aangeduid.
- f) In het geval van “dead heat” van twee, als tweede geklasseerde paarden en van één of meer, als vierde geklasseerde paarden, wordt er een “Quarté Plus” opbrengst uitbetaald aan de combinaties van het als eerste geklasseerde paard met de twee, als tweede geklasseerde paarden en met elk van de als vierde geklasseerde paarden.
Voor elke combinatie bevat de juiste volgorde de twee verwisselingen waarin het als eerste geklasseerde paard op de eerste plaats is aangeduid en het als vierde geklasseerde paard op de vierde plaats is aangeduid.
Voor elke combinatie bevat de onjuiste volgorde de tweeëntwintig verwisselingen waarin het als eerste geklasseerde paard hetzij op de tweede, hetzij op de derde, hetzij op de vierde plaats werd aangeduid, of waarin het als vierde geklasseerde paard hetzij op de eerste, hetzij op de tweede, hetzij op de derde plaats is aangeduid.

- g) In het geval van “dead heat” van twee of meer paarden die op de derde plaats geklasseerd zijn, wordt een “Quarté Plus” opbrengst uitbetaald voor de combinaties van het als eerste geklasseerde paard en van het als tweede geklasseerde paard met de als derde geklasseerde paarden, twee per twee genomen.
Voor elke combinatie bevat de juiste volgorde de twee verwisselingen waarin het als eerste geklasseerde paard op de eerste plaats is aangeduid en het als tweede geklasseerde paard op de tweede plaats is aangeduid.
Voor elke combinatie bevat de onjuiste volgorde de tweeëntwintig verwisselingen waarin het als eerste geklasseerde paard hetzij de tweede, hetzij de derde, hetzij de vierde plaats inneemt, of waarin het als tweede geklasseerde paard hetzij de eerste, hetzij de derde, hetzij de vierde plaats inneemt.
- h) In het geval van “dead heat” van twee of meer paarden die op de vierde plaats geklasseerd zijn, wordt een “Quarté Plus” opbrengt uitbetaald aan de combinaties van het als eerste geklasseerde paard, van het als tweede geklasseerde paard en van het als derde geklasseerde paard met elk van de als vierde geklasseerde paarden.
Voor elke combinatie bevat de juiste volgorde de vier paarden van de aankomst die in de juiste volgorde geklasseerd zijn.
Voor elke combinatie bevat de onjuiste volgorde de drieëntwintig verwisselingen waarin eender welk van de vier paarden niet in zijn klassementrang van aankomst is aangeduid.
- II. Bij een “dead heat” finish wordt een “Bonus” opbrengst uitbetaald aan de volgende combinaties:
- a) In het geval van “dead heat” van drie of meer paarden op de eerste plaats zijn de betaalbare combinaties alle combinaties die drie als eerste geklasseerde paarden bevatten en één paard in een hogere rang dan de vierde.
- b) In het geval van “dead heat” van twee paarden op de eerste plaats en van één of meer paarden op de derde plaats zijn de betaalbare combinaties alle combinaties die de twee als eerste geklasseerde paarden bevatten, één van de als derde geklasseerde paarden en één paard in een hogere rang dan de vierde.
- c) In het geval van “dead heat” van twee of meer paarden op de tweede plaats zijn de betaalbare combinaties alle combinaties die het als eerste geklasseerde paard bevatten, twee van de als tweede geklasseerde paarden en één paard in een hogere rang dan de vierde.
- d) In het geval van “dead heat” van twee of meer paarden op de derde plaats zijn de betaalbare combinaties alle combinaties die het als eerste geklasseerde paard bevatten, het als tweede geklasseerde paard, één van de als derde geklasseerde paarden en één paard in een hogere rang dan de vierde.
- e) In het geval van “dead heat” van twee of meer paarden op de vierde plaats zijn de betaalbare combinaties alle combinaties die het als eerste geklasseerde paard bevatten, het als tweede geklasseerde paard, het als derde geklasseerde paard en één paard in een hogere rang dan de vierde.

Artikel 37 - Niet vertrekkende paarden

- a) “Quarté Plus” combinaties waarvan minstens twee paarden niet aan de ren hebben deelgenomen, worden terugbetaald.
- b) Als een “Quarté Plus” combinatie een niet vertrekkend paard telt en de eerste drie bij de aankomst van de ren, wordt twee maal de “Bonus” opbrengst uitbetaald.

Artikel 38 - Berekening van de opbrengsten

Bij alle soorten weddenschappen wordt het te verdelen totaalbedrag bepaald door het totaal van de inzetten, na aftrek van de afhoudingen.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

CS CC CR

HOOFDSTUK 8. MULTI WEDDENSCHAP (laatste wijziging 01/01/2007)

Artikel 39

Bij sommige wedstrijden die op het officiële programma vermeld zijn, kunnen zogenaamde "MULTI" weddenschappen worden georganiseerd.

Bij een "MULTI" weddenschap worden vier, vijf, zes of zeven paarden van eenzelfde ren aangeduid zonder dat hun volgorde van aankomst gepreciseerd moet worden.

Een "MULTI" weddenschap is betaalbaar als de vier, of vier van de gekozen paarden de eerste vier plaatsen van de wedstrijd innemen, ongeacht hun volgorde van klassering bij de aankomst. Als er echter minder dan acht paarden effectief aan de wedstrijd hebben deelgenomen, worden alle "MULTI" weddenschappen op deze wedstrijd terugbetaald.

Artikel 40

De wedders kunnen hun "MULTI" weddenschappen in de vorm van unitaire combinaties registreren:

- . van vier paarden, "MULTI en 4" «MULTI 4» genoemd;
- . van vijf paarden, "MULTI en 5" «MULTI 5» genoemd;
- . van zes paarden, "MULTI en 6" «MULTI 6» genoemd;
- . van zeven paarden, "MULTI en 7" «MULTI 7» genoemd

Artikel 41 - Dead heat

Bij de "dead heat" finish zijn dit de betaalbare combinaties:

- a) In het geval van "dead heat" van vier of meer paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, zijn de betaalbare "MULTI" combinaties alle combinaties van paarden die, vier per vier genomen, als eerste geklasseerd zijn.
- b) In het geval van "dead heat" van drie op de eerste plaats geklasseerde paarden en van een of meer paarden op de vierde plaats zijn de betaalbare "MULTI" combinaties de combinaties van de drie op de eerste plaats geklasseerde paarden met elk van de als vierde geklasseerde paarden
- c) In het geval van "dead heat" van twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn en van twee of meer paarden op de derde plaats zijn de betaalbare "MULTI" combinaties de combinaties van de twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn met de op de derde plaats geklasseerde paarden, twee per twee genomen.
- d) In het geval van "dead heat" van twee op de eerste plaats geklasseerde paarden, van één enkel als derde geklasseerd paard en van één of meer op de vierde plaats geklasseerde paarden zijn de betaalbare "MULTI" combinaties de combinaties van de twee, op de eerste plaats geklasseerde paarden met het als derde geklasseerde paard en met elk van de als vierde geklasseerde paarden.
- e) In het geval van "dead heat" van drie of meer paarden op de tweede plaats zijn de betaalbare "MULTI" combinaties de combinaties van het als eerste geklasseerde paard met elk van de als tweede geklasseerde paarden, drie per drie genomen.
- f) In het geval van "dead heat" van twee, als tweede geklasseerde paarden en van één of meer als vierde geklasseerde paarden zijn de betaalbare "MULTI" combinaties de combinaties van het als eerste geklasseerde paard met de twee, als tweede geklasseerde paarden en met elk van de als vierde geklasseerde paarden.
- g) In het geval van "dead heat" van twee of meer paarden die op de derde plaats geklasseerd zijn, zijn de betaalbare "MULTI" combinaties de combinaties van het als eerste geklasseerde paard en van het als tweede geklasseerde paard met de als derde geklasseerde paarden, twee per twee genomen.
- h) In het geval van "Dead heat" van twee of meer op de vierde plaats geklasseerde paarden zijn de betaalbare "MULTI" combinaties de combinaties van het als eerste geklasseerde paard, van het als tweede geklasseerde paard, van het als derde geklasseerde paard met elk van de als vierde geklasseerde paarden.

Artikel 42 - Niet vertrekkende paarden

1.
 - a) De "MULTI" combinaties van vier paarden (MULTI 4) met één of meer paarden die niet aan de ren hebben deelgenomen, worden terugbetaald.
 - b) De "MULTI" combinaties van vijf paarden (MULTI 5) met twee of meer paarden die niet aan de ren hebben deelgenomen, worden terugbetaald.
 - c) De "MULTI" combinaties van zes paarden (MULTI 6) met drie of meer paarden die niet aan de ren hebben deelgenomen, worden terugbetaald.
 - d) De "MULTI" combinaties van zeven paarden (MULTI 7) met vier of meer paarden die niet aan de ren hebben deelgenomen, worden terugbetaald.
2.
 - a) "MULTI" combinaties van vijf paarden (MULTI 5) met een niet vertrekkend paard worden omgezet in "MULTI" van vier paarden (MULTI 4).
 - b) "MULTI" combinaties van zes paarden (MULTI 6) met een niet vertrekkend paard worden omgezet in "MULTI" van vijf paarden (MULTI 5).
 - c) "MULTI" combinaties van zes paarden (MULTI 6) met twee niet vertrekkende paarden worden omgezet in "MULTI" van vier paarden (MULTI 4).
 - d) "MULTI" combinaties van zeven paarden (MULTI 7) met een niet vertrekkend paard worden omgezet in "MULTI" van zes paarden (MULTI 6).

“MULTI” combinaties van zeven paarden (MULTI 7) met twee niet vertrekkende paarden worden omgezet in “MULTI” van vijf paarden (MULTI 5).
“MULTI” combinaties van zeven paarden (MULTI 7) met drie niet vertrekkende paarden worden omgezet in “MULTI” van vier paarden (MULTI 4).

Artikel 43 – Bijzonder geval

Wanneer er minder dan vier paarden geklasseerd zijn bij de aankomst van een ren, worden alle “MULTI” weddenschappen terugbetaald.

Artikel 44 - Berekening van de opbrengsten

Bij alle soorten weddenschappen wordt het te verdelen totaalbedrag bepaald door het totaal van de inzetten, na aftrek van de afhoudingen.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

04 05 06 07

HOOFDSTUK 9. MINI-MULTI WEDDENSCHAP (laatste wijziging 01/01/2017)

Artikel 45

Bij sommige wedstrijden die op het officiële programma vermeld zijn, kunnen MINI-MULTI weddenschappen georganiseerd worden waarbij vier, vijf of zes paarden aangeduid worden zonder dat hun volgorde van aankomst gepreciseerd moet worden.

Deze weddenschap is betaalbaar als de vier, of vier van de gekozen paarden de eerste vier plaatsen van de wedstrijd innemen, ongeacht hun volgorde van klassering bij de aankomst.

Als er echter minder dan zeven paarden effectief aan de wedstrijd hebben deelgenomen, worden alle weddenschappen die onder dit hoofdstuk vallen en op deze koers worden aangegaan, terugbetaald.

Artikel 46

De wedders kunnen deze weddenschap in de vorm van unitaire combinaties registreren:

- . van 4 paarden,
- . van 5 paarden,
- . van 6 paarden.

Ongeacht het aantal paarden dat de wedder koos, wordt er voor deze wedwijze een en dezelfde minimuminzet vastgelegd.

De wedders kunnen deze weddenschap volgens de bepalingen van artikel 94-7 hieronder eveneens in de vorm van zogenaamde “samengestelde” of “veld” formules registreren.

Artikel 47 - “Dead heat”

Bij de “dead heat” finish zijn dit de betaalbare combinaties:

- a) In het geval van “dead heat” van vier of meer paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, zijn de betaalbare combinaties alle combinaties van paarden die, vier per vier genomen, als eerste geklasseerd zijn.
- b) In het geval van “dead heat” van drie op de eerste plaats geklasseerde paarden en van een of meer paarden op de vierde plaats zijn de betaalbare combinaties de combinaties van de drie op de eerste plaats geklasseerde paarden met elk van de als vierde geklasseerde paarden
- c) In het geval van “dead heat” van twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn en van twee of meer paarden op de derde plaats zijn de betaalbare combinaties de combinaties van de twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn met de op de derde plaats geklasseerde paarden, twee per twee genomen.
- d) In het geval van “dead heat” van twee op de eerste plaats geklasseerde paarden, van één enkel als derde geklasseerd paard en van één of meer op de vierde plaats geklasseerde paarden zijn de betaalbare combinaties de combinaties van de twee op de eerste plaats geklasseerde paarden met het als derde geklasseerde paard en met elk van de als vierde geklasseerde paarden.

- e) In het geval van “dead heat” van drie of meer paarden op de tweede plaats zijn de betaalbare combinaties de combinaties van het als eerste geklasseerde paard met elk van de als tweede geklasseerde paarden, drie per drie genomen.
- f) In het geval van “dead heat” van twee als tweede geklasseerde paarden en van één of meer als vierde geklasseerde paarden zijn de betaalbare combinaties de combinaties van het als eerste geklasseerde paard met de twee als tweede geklasseerde paarden en met elk van de als vierde geklasseerde paarden.
- g) In het geval van “dead heat” van twee of meer paarden die op de derde plaats geklasseerd zijn, zijn de betaalbare combinaties de combinaties van het als eerste geklasseerde paard en van het als tweede geklasseerde paard met de als derde geklasseerde paarden, twee per twee genomen.
- h) In het geval van “dead heat” van twee of meer op de vierde plaats geklasseerde paarden zijn de betaalbare combinaties de combinaties van het als eerste geklasseerde paard, van het als tweede geklasseerde paard, van het als derde geklasseerde paard met elk van de als vierde geklasseerde paarden.

Artikel 48 - Niet vertrekkende paarden

- 1.
 - a) De unitaire combinaties van vier paarden (Mini Multi 4) met één of meer paarden die niet aan de ren hebben deelgenomen, worden terugbetaald.
 - b) De unitaire combinaties van vijf paarden (Mini Multi 5) met twee of meer paarden die niet aan de ren hebben deelgenomen, worden terugbetaald.
 - c) De unitaire combinaties van zes paarden (Mini Multi 6) met drie of meer paarden die niet aan de ren hebben deelgenomen, worden terugbetaald.
- 2.
 - a) Unitaire combinaties van vijf paarden (Mini Multi 5) met een niet vertrekkend paard worden omgezet in unitaire combinaties van vier paarden (Mini Multi 4).
 - b) Unitaire combinaties van zes paarden (Mini Multi 6) met een niet vertrekkend paard worden omgezet in unitaire combinaties van vijf paarden (Mini Multi 5).
Unitaire combinaties van zes paarden (Mini Multi 6) met twee niet vertrekkende paarden worden omgezet in unitaire combinaties van vier paarden (Mini Multi 4).

Artikel 49 - Berekening van de opbrengsten

Bij alle soorten weddenschappen wordt het te verdelen totaalbedrag bepaald door het totaal van de inzetten, na aftrek van de afhoudingen.

BASISINZET

0,50 €

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

04 05 06 07

Artikel 50 - Bijzonder geval

Wanneer er minder dan vier paarden geklasseerd zijn bij de aankomst van een ren, worden alle “MINI MULTI” weddenschappen terugbetaald.

HOOFDSTUK 10. QUINTET PLUS WEDDENSCHAP (laatste wijziging 01/07/2019)

Artikel 51

Bij sommige wedstrijden die op het officiële programma zijn aangeduid, kunnen zogenaamde “Quintet Plus” weddenschappen worden georganiseerd. Bij een “Quintet Plus” weddenschap worden vijf paarden van eenzelfde ren aangeduid en hun volgorde van klassering bij aankomst gepreciseerd.

Een “Quintet Plus” weddenschap is betaalbaar als ten minste drie van de vijf gekozen paarden de eerste drie plaatsen van de wedstrijd innemen.

Wanneer het aantal paarden dat werkelijk heeft deelgenomen aan de wedstrijd lager is dan zeven, worden alle “Quintet Plus” weddenschappen die op deze wedstrijd geplaatst werden, terugbetaald.

- a) Ze geeft aanleiding tot een zogenaamde “Quintet Plus in de juiste volgorde” opbrengst als de vijf gekozen paarden de eerste vijf plaatsen innemen en als de volgorde die de wedder voor de vijf aangeduide paarden stipuleerde, overeenstemt met de klassementvolgorde van de paarden bij aankomst van de wedstrijd;
- b) Ze geeft aanleiding tot een zogenaamde “Quintet Plus in de onjuiste volgorde” opbrengst als de volgorde die de wedder voor de vijf aangeduide paarden stipuleerde verschilt van de klassementvolgorde van de paarden bij aankomst van de wedstrijd;
- c) Bovendien geven alle combinaties van vijf paarden waarin vier paarden op de eerste vier plaatsen van de wedstrijd geklasseerd zijn, ongeacht de relatieve volgorde van aankomst die de wedder voor deze vier paarden stipuleerde, en een paard dat in een hogere rang dan de vijfde is geklasseerd, recht op een opbrengst “Bonus 4”.
- d) Zo geven ook alle combinaties van vijf paarden met drie paarden die op de eerste drie plaatsen van de wedstrijd geklasseerd zijn, ongeacht de relatieve volgorde van aankomst die de wedder voor deze drie paarden stipuleerde, en twee paarden die beiden op hogere rangen dan de vierde geklasseerd zijn, recht op een zogenaamde “Bonus 3” opbrengst.

Artikel 52

1) Bij een “dead heat” finish wordt op de volgende combinaties een “Quintet Plus” opbrengst uitbetaald:

- a) In het geval van “dead heat” van vijf of meer paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, zijn de betaalbare combinaties van een “Quintet Plus” opbrengst alle combinaties van paarden die vijf per vijf genomen als eerste geklasseerd zijn. Voor elke combinatie is er een unieke opbrengst voor de honderd twintig mogelijke klassementvolgorden van de vijf paarden in dezelfde combinatie.
- b) In het geval van “dead heat” van vier paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn en één of meer paarden die op de vijfde plaats geklasseerd zijn, zijn de combinaties waarop een “Quintet Plus” opbrengst wordt uitbetaald, de combinaties van vier paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn met één van de als vijfde geklasseerde paarden. Voor elke combinatie bevat de juiste volgorde de vierentwintig verwisselingen waarin de als eerste geklasseerde paarden op de eerste vier plaatsen werden aangeduid. Voor elke combinatie bevat de onjuiste volgorde de zesennegentig verwisselingen waarin eender welk van de als eerste geklasseerde paarden op de vijfde plaats is aangeduid.
- c) In het geval van “dead heat” van drie paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn en van twee of meer paarden op de vierde plaats zijn alle combinaties waarop een “Quintet Plus” opbrengst wordt uitbetaald, de combinaties van de drie paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn met twee van de paarden die op de vierde plaats geklasseerd zijn. Voor elke combinatie bevat de juiste volgorde de twaalf verwisselingen waarin de drie als eerste geklasseerde paarden op de eerste drie plaatsen zijn aangeduid en twee van de paarden die als vierde geklasseerd waren op de vierde en vijfde plaats zijn aangeduid. Voor elke combinatie bevat de onjuiste volgorde de honderd en acht verwisselingen waarin eender welk van de als eerste geklasseerde paarden op de vierde of vijfde plaats is aangeduid.
- d) In het geval van “dead heat” van drie paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, van één enkel paard dat op de vierde plaats geklasseerd is en één of meer paarden die op de vijfde plaats geklasseerd zijn, zijn de combinaties waarop een “Quintet Plus” opbrengst wordt uitbetaald, de combinaties van de drie paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn met het paard dat op de vierde plaats geklasseerd is en met een van de paarden die op de vijfde plaats geklasseerd zijn. Voor elke combinatie bevat de juiste volgorde de zes verwisselingen waarin de als eerste geklasseerde paarden op de eerste drie plaatsen zijn aangeduid en het als vierde geklasseerde paard op de vierde plaats is aangeduid. Voor elke combinatie bevat de onjuiste volgorde de honderd veertien verwisselingen waarin eender welk van de als eerste geklasseerde paarden op de vierde of vijfde plaats is aangeduid of waarin het als vierde geklasseerde paard op de vijfde plaats is aangeduid.
- e) In het geval van “dead heat” van twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn en van drie of meer paarden op de derde plaats zijn de combinaties waarop een “Quintet Plus” opbrengst wordt uitbetaald, de combinaties van de twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn met drie paarden die op de derde plaats geklasseerd zijn. Voor elke combinatie bevat de juiste volgorde de twaalf verwisselingen waarin de twee als eerste geklasseerde paarden op de eerste twee plaatsen zijn aangeduid en drie van de paarden die als derde geklasseerd waren op de derde, vierde en vijfde plaats zijn aangeduid.

Voor elke combinatie bevat de onjuiste volgorde de honderd en acht verwisselingen waarin een van de als eerste geklasseerde paarden op de derde, vierde of vijfde plaats is aangeduid.

- f)** In het geval van “dead heat” van twee paarden die op de eerste plaats zijn geklasseerd, van twee paarden die op de derde plaats zijn geklasseerd en van één of meer paarden die op de vijfde plaats zijn geklasseerd, zijn de combinaties waarop een “Quintet Plus” opbrengst wordt uitbetaald, de combinaties van de twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn met de twee paarden die op de derde plaats geklasseerd zijn en met één van de paarden die op de vijfde plaats geklasseerd zijn.
Voor elke combinatie bevat de juiste volgorde de vier verwisselingen waarin de als eerste geklasseerde paarden op de eerste twee plaatsen zijn aangeduid en de als derde geklasseerde paarden op de derde en de vierde plaats zijn aangeduid.
Voor elke combinatie bevat de onjuiste volgorde de honderd zestien verwisselingen waarin één van de als eerste geklasseerde paarden op de derde, vierde of vijfde plaats is aangeduid, of waarin één van de als derde geklasseerde paarden op de eerste, tweede, of op de vijfde plaats is aangeduid.
- g)** In het geval van “dead heat” van twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, van één paard dat op de derde plaats geklasseerd is en van twee of meer paarden die op de vierde plaats geklasseerd zijn, zijn de combinaties waarop een “Quintet Plus” opbrengst wordt uitbetaald, de combinaties van de twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn met het op de derde plaats geklasseerde paard en met twee van de paarden die op de vierde plaats geklasseerd zijn.
Voor elke combinatie bevat de juiste volgorde de vier verwisselingen waarin de als eerste geklasseerde paarden op de eerste twee plaatsen zijn aangeduid en twee van de paarden die als vierde geklasseerd waren op de vierde en vijfde plaats zijn aangeduid.
Voor elke combinatie bevat de onjuiste volgorde de honderd zestien verwisselingen waarin één van de als eerste geklasseerde paarden op de derde, vierde of vijfde plaats is aangeduid, of waarin een van de als vierde geklasseerde paarden op de eerste, tweede, of op de derde plaats is aangeduid.
- h)** In het geval van “dead heat” van twee, op de eerste plaats geklasseerde paarden, van één op de derde plaats geklasseerd paard, van één op de vierde plaats geklasseerd paard en van één of meer paarden die op de vijfde plaats geklasseerd zijn, zijn de combinaties waarop een “Quintet Plus” opbrengst wordt uitbetaald, de combinaties van de twee, op de eerste plaats geklasseerde paarden met de paarden die op de derde en op de vierde plaats geklasseerd zijn en met één van de als vijfde geklasseerde paarden.
Voor elke combinatie bevat de juiste volgorde de twee verwisselingen waarin de twee, als eerste geklasseerde paarden op de eerste twee plaatsen aangeduid zijn, het als derde geklasseerde paard op de derde plaats is aangeduid, het als vierde geklasseerde paard op de vierde plaats is aangeduid en het als vijfde geklasseerde paard op de vijfde plaats.
Voor elke combinatie bevat de onjuiste volgorde de honderd achttien verwisselingen waarin eender welk van de als eerste geklasseerde paarden op de derde, vierde of vijfde plaats is aangeduid, of waarin een van de drie andere paarden in een andere rang is aangeduid dan die met zijn plaats bij aankomst overeenkomt.
- i)** In het geval van “dead heat” van vier of meer paarden die op de tweede plaats geklasseerd zijn, zijn de combinaties waarop een “Quintet Plus” opbrengst wordt uitbetaald, de combinaties van het als eerste geklasseerde paard met vier van de als tweede geklasseerde paarden.
Voor elke combinatie bevat de juiste volgorde de vierentwintig verwisselingen waarin het als eerste geklasseerde paard op de eerste plaats werd aangeduid.
Voor elke combinatie bevat de onjuiste volgorde de zesennegentig verwisselingen waarin het als eerste geklasseerde paard niet op de eerste plaats is aangeduid.
- j)** In het geval van “dead heat” van drie paarden die op de tweede plaats geklasseerd zijn en één of meer paarden die op de vijfde plaats geklasseerd zijn, zijn de combinaties waarop een “Quintet Plus” opbrengst wordt uitbetaald, de combinaties van het als eerste geklasseerde paard met de drie, als tweede geklasseerde paarden en met één van de als vijfde geklasseerde paarden.
Voor elke combinatie bevat de juiste volgorde de zes verwisselingen waarin het als eerste geklasseerde paard op de eerste plaats is aangeduid, en eender welk van de als vijfde geklasseerde paarden op de vijfde plaats is aangeduid.
Voor elke combinatie bevat de onjuiste volgorde de honderd veertien verwisselingen waarin het als eerste geklasseerde paard of eender welk van de als vijfde geklasseerde paarden op een klassementrang is aangeduid die verschilt van degene die overeenstemt met zijn plaats bij aankomst.
- k)** In het geval van “dead heat” van twee paarden die op de tweede plaats geklasseerd zijn en van twee of meer paarden die op de vierde plaats geklasseerd zijn, zijn de combinaties waarop een “Quintet Plus” opbrengst wordt uitbetaald, de combinaties van het als eerste geklasseerde paard met de twee, als tweede geklasseerde paarden en met twee van de als vierde geklasseerde paarden.
Voor elke combinatie bevat de juiste volgorde de vier verwisselingen waarin de twee als tweede geklasseerde paarden op de tweede en de derde plaats zijn aangeduid en de als vierde geklasseerde paarden op de vierde en vijfde plaats zijn aangeduid.
Voor elke combinatie bevat de onjuiste volgorde de honderd zestien verwisselingen waarin het als eerste geklasseerde paard op de tweede, derde, vierde of vijfde plaats is aangeduid, of waarin een van de als tweede geklasseerde paarden op de eerste, vierde, of op de vijfde plaats is aangeduid.
- l)** In het geval van “dead heat” van twee paarden die op de tweede plaats geklasseerd zijn, van één paard op de vierde plaats en van één of meer paarden die op de vijfde plaats geklasseerd zijn, zijn de combinaties waarop een “Quintet Plus” opbrengst wordt uitbetaald, de combinaties van het als eerste geklasseerde paard met de twee, als tweede geklasseerde paarden, met het als vierde geklasseerde paard en met één van de als vijfde geklasseerde paarden.
Voor elke combinatie bevat de juiste volgorde de twee verwisselingen waarin het als eerste geklasseerde paard op de eerste plaats is aangeduid, het als vierde geklasseerde paard op de vierde plaats is aangeduid en eender welk van de als vijfde geklasseerde paarden op de vijfde plaats is aangeduid.

Voor elke combinatie bevat de onjuiste volgorde de honderd achttien verwisselingen waarin het als eerste geklasseerde paard, het als vierde geklasseerde paard of het als vijfde geklasseerde paard op een klassemmentrang is aangeduid die verschilt van degene die overeenstemt met zijn plaats bij aankomst.

- m) In het geval van “dead heat” van drie of meer paarden die op de derde plaats geklasseerd zijn, zijn de combinaties waarop een “Quintet Plus” opbrengst wordt uitbetaald, de combinaties van het als eerste geklasseerde paard en van het als tweede geklasseerde paard met drie van de als derde geklasseerde paarden.

Voor elke combinatie bevat de juiste volgorde de zes verwisselingen waarin het als eerste geklasseerde paard op de eerste plaats is aangeduid, en het als tweede geklasseerde paard op de tweede plaats is aangeduid.

Voor elke combinatie bevat de onjuiste volgorde de honderd veertien verwisselingen waarin het als eerste geklasseerde paard of het als tweede geklasseerde paard in een klassemmentrang is aangeduid die verschilt van degene die overeenstemt met zijn plaats bij aankomst.

- n) In het geval van “dead heat” van twee paarden die op de derde plaats geklasseerd zijn en één of meer paarden die op de vijfde plaats geklasseerd zijn, zijn de combinaties waarop een “Quintet Plus” opbrengst wordt uitbetaald, de combinaties van het als eerste geklasseerde paard met het als tweede geklasseerde paard, met de twee, als derde geklasseerde paarden en met één van de als vijfde geklasseerde paarden.

Voor elke combinatie bevat de juiste volgorde de twee verwisselingen waarin het als eerste geklasseerde paard op de eerste plaats is aangeduid, het als tweede geklasseerde paard op de tweede plaats is aangeduid en het als vijfde geklasseerde paard op de vijfde plaats is aangeduid.

Voor elke combinatie bevat de onjuiste volgorde de honderd achttien verwisselingen waarin de als eerste, tweede of vijfde geklasseerde paarden in een klassemmentrang zijn aangeduid die verschilt van degene die overeenstemt met hun plaats bij aankomst.

- o) In het geval van “dead heat” van twee of meer paarden op de vierde plaats zijn de combinaties waarop een “Quintet Plus” opbrengst wordt uitbetaald, de combinaties van het als eerste geklasseerde paard, van het als tweede geklasseerde paard, van het als derde geklasseerde paard met twee van de als vierde geklasseerde paarden.

Voor elke combinatie bevat de juiste volgorde de twee verwisselingen waarin het als eerste geklasseerde paard op de eerste plaats is aangeduid, het als tweede geklasseerde paard op de tweede plaats is aangeduid en het als derde geklasseerde paard op de derde plaats is aangeduid.

Voor elke combinatie bevat de onjuiste volgorde de honderd achttien verwisselingen waarin de als eerste, tweede of derde geklasseerde paarden in een klassemmentrang zijn aangeduid die verschilt van degene die overeenstemt met hun plaats bij aankomst.

- p) In het geval van “dead heat” van twee of meer paarden die op de vijfde plaats geklasseerd zijn, zijn de combinaties waarop een “Quintet Plus” opbrengst wordt uitbetaald, de combinaties van het als eerste geklasseerde paard, van het als tweede geklasseerde paard, van het als derde geklasseerde paard en van het als vierde geklasseerde paard met één van de als vijfde geklasseerde paarden.

Voor elke combinatie bevat de juiste volgorde de aanduiding van de eerste vier paarden op hun respectieve plaats bij aankomst.

Voor elke combinatie bevat de onjuiste volgorde de honderd negentien verwisselingen waarin de één van de vijf paarden in een klassemmentrang is aangeduid die verschilt van degene die overeenstemt met zijn plaats bij aankomst.

2) Bij een “dead heat” finish wordt voor de volgende combinaties een “Bonus 4” opbrengst uitbetaald:

- a) In het geval van “dead heat” van vier of meer paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, wordt er een “Bonus 4” opbrengst uitbetaald op de combinaties met de als eerste geklasseerde paarden, vier per vier genomen en een paard dat in een hogere rang dan de vijfde is geklasseerd.

- b) In het geval van “dead heat” van drie paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn en van één of meer paarden op de vierde plaats, wordt er een “Bonus 4” opbrengst uitbetaald op de combinaties met drie paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, één van de als vierde geklasseerde paarden en een paard dat in een hogere rang dan de vijfde is geklasseerd.

- c) In het geval van “dead heat” van twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn en van twee of meer paarden op de derde plaats, wordt er een “Bonus 4” opbrengst uitbetaald op de combinaties met de twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, twee van de paarden die op de derde plaats geklasseerd zijn en een paard dat in een hogere rang dan de vijfde is geklasseerd.

- d) In het geval van “dead heat” van twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, van één enkel paard op de derde en één of meer paarden die op de vierde plaats geklasseerd zijn, wordt er een “Bonus 4” opbrengst uitbetaald op de combinaties met de twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, het als derde geklasseerde paard, één van de als vierde geklasseerde paarden en een paard dat in een hogere rang dan de vijfde is geklasseerd.

- e) In het geval van “dead heat” van drie of meer paarden die op de tweede plaats geklasseerd zijn, wordt er een “Bonus 4” opbrengst uitbetaald op de combinaties met het als eerste geklasseerde paard, drie van de als tweede geklasseerde paarden en een paard dat in een hogere rang dan de vijfde is geklasseerd.

- f) In het geval van “dead heat” van twee paarden die op de tweede plaats geklasseerd zijn en van één of meer als vierde geklasseerde paarden wordt er een “Bonus 4” opbrengst uitbetaald op de combinaties met het als eerste geklasseerde paard, de twee als tweede geklasseerde paarden, één van de als vierde geklasseerde paarden en een paard dat in een hogere rang dan de vijfde is geklasseerd.

- g) In het geval van “dead heat” van twee of meer paarden die op de derde plaats geklasseerd zijn, wordt er een “Bonus 4” opbrengst uitbetaald op de combinaties met het als eerste geklasseerde paard, het als tweede geklasseerde paard, twee van de als derde geklasseerde paarden, twee per twee genomen en een paard dat in een hogere rang dan de vijfde is geklasseerd.
 - h) In het geval van “dead heat” van twee of meer paarden die op de vierde plaats geklasseerd zijn, wordt er een “Bonus 4” opbrengst uitbetaald op de combinaties met het als eerste geklasseerde paard, het als tweede geklasseerde paard, het als derde geklasseerde paard, één van de als vierde geklasseerde paarden en een paard dat in een hogere rang dan de vijfde is geklasseerd.
 - i) In het geval van “dead heat” van twee of meer paarden die op de vijfde plaats geklasseerd zijn, wordt er een “Bonus 4” opbrengst uitbetaald op de combinaties met het als eerste geklasseerde paard, het als tweede geklasseerde paard, het als derde geklasseerde paard, één van de als vierde geklasseerde paarden en een paard dat in een hogere rang dan de vijfde is geklasseerd.
- 3) Bij een “dead heat” finish wordt op de volgende combinaties een “Bonus 3” opbrengst uitbetaald:**
- a) In het geval van “dead heat” van drie of meer paarden op de eerste plaats wordt er een “Bonus 3” opbrengst uitbetaald op alle combinaties met drie als eerste geklasseerde paarden en twee paarden die beiden in hogere rangen dan de vijfde zijn geklasseerd.
 - b) In het geval van “dead heat” van twee paarden op de eerste plaats en van één of meer paarden op de derde plaats wordt er een “Bonus 3” opbrengst uitbetaald op alle combinaties van de twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, een paard dat als derde geklasseerd is en twee paarden die beiden in een hogere rang dan de vijfde zijn geklasseerd.
 - c) In het geval van “dead heat” van twee of meer paarden op de tweede plaats wordt er een “Bonus 3” opbrengst uitbetaald op alle combinaties van het als eerste geklasseerde paard, twee van de als tweede geklasseerde paarden en twee paarden die beiden in een hogere rang dan de vijfde zijn geklasseerd.
 - d) In het geval van “dead heat” van twee of meer paarden op de derde plaats wordt er een “Bonus 3” opbrengst uitbetaald op alle combinaties van het als eerste geklasseerde paard, het als tweede geklasseerde paard, één van de als derde geklasseerde paarden en twee paarden die beiden in een hogere rang dan de vijfde zijn geklasseerd.
 - e) In het geval van “dead heat” van twee of meer paarden op de vierde plaats wordt er een “Bonus 3” opbrengst uitbetaald op alle combinaties van het als eerste geklasseerde paard, het als tweede geklasseerde paard, het als derde geklasseerde paard en twee paarden die beiden in een hogere rang dan de vijfde zijn geklasseerd.
 - f) In het geval van “dead heat” van twee of meer paarden op de vijfde plaats wordt er een “Bonus 3” opbrengst uitbetaald op alle combinaties van het als eerste geklasseerde paard, het als tweede geklasseerde paard, het als derde geklasseerde paard en twee paarden die beiden in een hogere rang dan de vijfde zijn geklasseerd.

Artikel 53 - Niet vertrekkende paarden.

Enkelvoudige "Quintet Plus"-combinaties die minstens twee niet-vertrekkers bevatten, worden terugbetaald.

Artikel 54 - Berekening van de opbrengsten

Bij alle soorten weddenschappen wordt het te verdelen totaalbedrag bepaald door het totaal van de inzetten, na aftrek van de afhoudingen.

BASISINZET

0,50 € waarbij de prijs van de selectie minimum 2€ moet bedragen

BESCHIKBARE WEDWIJZEN

CS CC CR

HOOFDSTUK 11. TICK 5 WEDDENSCHAP (laatste wijziging 01/01/2017)

Artikel 55

Voor sommige wedstrijden die op het officiële programma zijn aangeduid, kan een weddenschap met 5 paarden worden georganiseerd. Deze weddenschap bestaat eruit om vijf paarden te kiezen van eenzelfde ren zonder hun volgorde bij aankomst te moeten bepalen. Hij is betaalbaar als de vijf gekozen paarden de eerste vijf plaatsen van de wedstrijd innemen ongeacht hun klassering bij de aankomst.

Artikel 56 - "Dead Heat"

I- In geval van een "Dead Heat" finish, zijn de betaalbare combinaties voor deze weddenschap de volgende:

- a) In het geval van "dead heat" van vijf of meer paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, zijn de betaalbare combinaties alle combinaties van paarden die vijf per vijf genomen als eerste geklasseerd zijn.
- b) In het geval van "dead heat" van vier paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn en één of meer paarden die op de vijfde plaats geklasseerd zijn, zijn de betaalbare combinaties, de combinaties van vier paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn met één van de als vijfde geklasseerde paarden.
- c) In het geval van "dead heat" van drie paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn en van twee of meer paarden op de vierde plaats zijn alle betaalbare combinaties, de combinaties van de drie paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn met twee van de paarden die op de vierde plaats geklasseerd zijn.
- d) In het geval van "dead heat" van drie paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, van één enkel paard dat op de vierde plaats geklasseerd is en één of meer paarden die op de vijfde plaats geklasseerd zijn, zijn de betaalbare combinaties, de combinaties van de drie paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn met het paard dat op de vierde plaats geklasseerd is en met een van de paarden die op de vijfde plaats geklasseerd zijn.
- e) In het geval van "dead heat" van twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn en van drie of meer paarden op de derde plaats zijn de betaalbare combinaties, de combinaties van de twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn met drie paarden die op de derde plaats geklasseerd zijn.
- f) In het geval van "dead heat" van twee paarden die op de eerste plaats zijn geklasseerd, van twee paarden die op de derde plaats zijn geklasseerd en van één of meer paarden die op de vijfde plaats zijn geklasseerd, zijn de betaalbare combinaties, de combinaties van de twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn met de twee paarden die op de derde plaats geklasseerd zijn en met één van de paarden die op de vijfde plaats geklasseerd zijn.
- g) In het geval van "dead heat" van twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, van één paard dat op de derde plaats geklasseerd is en van twee of meer paarden die op de vierde plaats geklasseerd zijn, zijn de betaalbare combinaties, de combinaties van de twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn met het op de derde plaats geklasseerde paard en met twee van de paarden die op de vierde plaats geklasseerd zijn.
- h) In het geval van "dead heat" van twee, op de eerste plaats geklasseerde paarden, van één op de derde plaats geklasseerd paard, van één op de vierde plaats geklasseerd paard en van één of meer paarden die op de vijfde plaats geklasseerd zijn, zijn de betaalbare combinaties, de combinaties van de twee, op de eerste plaats geklasseerde paarden met de paarden die op de derde en op de vierde plaats geklasseerd zijn en met één van de als vijfde geklasseerde paarden.
- i) In het geval van "dead heat" van vier of meer paarden die op de tweede plaats geklasseerd zijn, zijn de betaalbare combinaties, de combinaties van het als eerste geklasseerde paard met vier van de als tweede geklasseerde paarden.
- j) In het geval van "dead heat" van drie paarden die op de tweede plaats geklasseerd zijn en één of meer paarden die op de vijfde plaats geklasseerd zijn, zijn de betaalbare combinaties, de combinaties van het als eerste geklasseerde paard met de drie, als tweede geklasseerde paarden en met één van de als vijfde geklasseerde paarden.
- k) In het geval van "dead heat" van twee paarden die op de tweede plaats geklasseerd zijn en van twee of meer paarden die op de vierde plaats geklasseerd zijn, zijn de betaalbare combinaties, de combinaties van het als eerste geklasseerde paard met de twee, als tweede geklasseerde paarden en met twee van de als vierde geklasseerde paarden.
- l) In het geval van "dead heat" van twee paarden die op de tweede plaats geklasseerd zijn, van één paard op de vierde plaats en van één of meer paarden die op de vijfde plaats geklasseerd zijn, zijn de betaalbare combinaties, de combinaties van het als eerste geklasseerde paard met de twee, als tweede geklasseerde paarden, met het als vierde geklasseerde paard en met één van de als vijfde geklasseerde paarden.
- m) In het geval van "dead heat" van drie of meer paarden die op de derde plaats geklasseerd zijn, zijn de betaalbare combinaties, de combinaties van het als eerste geklasseerde paard en van het als tweede geklasseerde paard met drie van de als derde geklasseerde paarden.
- n) In het geval van "dead heat" van twee paarden die op de derde plaats geklasseerd zijn en één of meer paarden die op de vijfde plaats geklasseerd zijn, zijn de betaalbare combinaties, de combinaties van het als eerste geklasseerde paard met het als tweede geklasseerde paard, met de twee, als derde geklasseerde paarden en met één van de als vijfde geklasseerde paarden.

- o) In het geval van “dead heat” van twee of meer paarden op de vierde plaats zijn de betaalbare combinaties, de combinaties van het als eerste geklasseerde paard, van het als tweede geklasseerde paard, van het als derde geklasseerde paard met twee van de als vierde geklasseerde paarden.
- p) In het geval van “dead heat” van twee of meer paarden die op de vijfde plaats geklasseerd zijn, zijn de betaalbare combinaties, de combinaties van het als eerste geklasseerde paard, van het als tweede geklasseerde paard, van het als derde geklasseerde paard en van het als vierde geklasseerde paard met één van de als vijfde geklasseerde paarden.
- II. - Bij een “dead heat” finish zijn de betaalbare combinaties voor een Tick 5 opbrengst met een niet vertrekkend paard, de volgende:**
- a) In het geval van “dead heat” van vier of meer paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, wordt er een “Speciale” opbrengst uitbetaald op de combinaties met de als eerste geklasseerde paarden, vier per vier genomen, en een niet vertrekkend paard.
- b) In het geval van “dead heat” van drie paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn en van één of meer paarden op de vierde plaats, wordt er een “Speciale” opbrengst uitbetaald op de combinaties met drie paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, één van de als vierde geklasseerde paarden en een niet vertrekkend paard.
- c) In het geval van “dead heat” van twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn en van twee of meer paarden op de derde plaats, wordt er een “Speciale” opbrengst uitbetaald op de combinaties met de twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, twee van de paarden die op de derde plaats geklasseerd zijn en een niet vertrekkend paard.
- d) In het geval van “dead heat” van twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, van één enkel paard op de derde en één of meer paarden die op de vierde plaats geklasseerd zijn, wordt er een Tick 5 opbrengst met een niet vertrekkend paard uitbetaald op de combinaties met de twee paarden die op de eerste plaats geklasseerd zijn, het als derde geklasseerde paard, één van de als vierde geklasseerde paarden en een niet vertrekkend paard.
- e) In het geval van “dead heat” van drie of meer paarden die op de tweede plaats geklasseerd zijn, wordt er een Tick 5 opbrengst met een niet vertrekkend paard uitbetaald op de combinaties met het als eerste geklasseerde paard, drie van de als tweede geklasseerde paarden en een niet vertrekkend paard.
- f) In het geval van “dead heat” van twee paarden die op de tweede plaats geklasseerd zijn en van één of meer als vierde geklasseerde paarden wordt er een Tick 5 opbrengst met een niet vertrekkend paard uitbetaald op de combinaties met het als eerste geklasseerde paard, de twee als tweede geklasseerde paarden, één van de als vierde geklasseerde paarden en een niet vertrekkend paard.
- g) In het geval van “dead heat” van twee of meer paarden die op de derde plaats geklasseerd zijn, wordt er een Tick 5 opbrengst met een niet vertrekkend paard uitbetaald op de combinaties met het als eerste geklasseerde paard, het als tweede geklasseerde paard, twee van de als derde geklasseerde paarden, twee per twee genomen en een niet vertrekkend paard.
- h) In het geval van “dead heat” van twee of meer paarden die op de vierde plaats geklasseerd zijn, wordt er een Tick 5 opbrengst met een niet vertrekkend paard uitbetaald op de combinaties met het als eerste geklasseerde paard, het als tweede geklasseerde paard, het als derde geklasseerde paard, één van de als vierde geklasseerde paarden en een niet vertrekkend paard.
- i) In het geval van “dead heat” van twee of meer paarden die op de vijfde plaats geklasseerd zijn, wordt er een Tick 5 opbrengst met een niet vertrekkend paard uitbetaald op de combinaties met het als eerste geklasseerde paard, het als tweede geklasseerde paard, het als derde geklasseerde paard, één van de als vierde geklasseerde paarden en een niet vertrekkend paard.

Artikel 57 – Niet vertrekkende paarden.

De combinaties waarvan twee of meer paarden niet hebben deelgenomen aan de ren, worden terugbetaald.

Artikel 58 Berekening van de opbrengsten

Bij alle soorten weddenschappen wordt het te verdelen totaalbedrag bepaald door het totaal van de inzetten, na aftrek van de afhoudingen.

BASISINZET

0,10 €, waarbij de prijs van de selectie minimum 1€ moet bedragen

BESCHIKBARE WEDWIJZE

CS

Artikel 59 – Bijzonder geval.

Alle weddenschappen worden terugbetaald als minder dan vijf paarden zijn geklasseerd bij aankomst.

Dit reglement van de B.V.W.K. is van toepassing in alle kansspelinrichtingen van klasse IV en op alle middelen van de informatiemaatschappij die weddenschappen, georganiseerd door één van onze leden in België, commercialiseren. Onze leden handelen hierbij als houder van een door de Kansspelcommissie toegekende vergunning F1 of F1+.

In geval van betwisting of geschil, gelieve u schriftelijk te wenden tot de agent / tussenpersoon, zo niet de uitbater, met name :

LADBROKES GROEP - Klantendienst

Waversesteenweg 1100/3 - 1160 BRUSSEL - Tel. 0800 49 659

Indien het meningsverschil aanhoudt, gelieve u te wenden tot

de B.V.W.K. - Waversesteenweg 1100/3 - 1160 BRUSSEL

De weddenschappen op de Belgische rennen worden georganiseerd door de SV Nevenmaatschappij Belgische PMU en door de N.V. Euro Tiercé.

De uitbater treedt dus op als commissionair en zijn eigen commissionairs als onder-commissionairs.

Dit reglement is van kracht vanaf 06/05/2024

Verantwoordelijke uitgever: Yannik BELLEFROID, Voorzitter van de B.V.W.K.